

SIERRA SOCCER **World Challenge Edition**

VOLLE FUBBALLSPANNUNG MIT AMIGA

Amiga und Sierra haben alles getan, um Ihnen gemeinsam Spannung und Unterhaltung in der Sierra Soccer World Challenge Edition zu bieten.

Nationalmannschaften, deren Spieler je sechs unterschiedliche Fähigkeiten haben, tragen auf Ihrem Bildschirm unglaublich realistische Fußballspiele aus. Dribbeln, Kopfbälle, Angriffe und erstaunliche Torschüsse erwarten Sie, falls Sie es wagen, Ihr Können in dieser Weltmeisterschaft unter Beweis zu stellen.

Können Sie Ihre Mannschaft zum Sieg führen? Spielen Sie einfach. Sie werden beeindruckt sein und es immer wieder neu spielen...

Vorzüge:

- I bis 8 Spieler
- Einstellbare Spielzeit von 2 bis 20 Minuten
- Über 500 Fußballspieler, jeder mit individuellen Eigenschaften
- 26 der besten Mannschaften der Welt und die Möglichkeit, über 40 neue Mannschaften zu erstellen
- Auswechslungen und Positionswechsel w\u00e4hrend des Spiels



- Über 4000 animierte Spielergrafiken
- · Training Elfmeterschießen
- Schieds- und Linienrichter, Physiotherapeuten und Masseurs
- · Und vieles, vieles mehr...!







Das legendäre King's Quest VI

ENDLICH AUCH IN DER AMIGA-VERSION!

In dieser zeittosen Geschichte sind Sie beragm, dem schiffbruckagen Prinz Mexander zu helfen, eine Reihe geheimntsumwüterter Inseln auf der Sache auch einer in Not geratenen Proizessin auswiedern. Sie beurchen Ums gesante Vorstellungskraft und all Thre Intelligenz, um zahlreiche Rälsel zu läsen und die Janiastischen Kreaturen zu hezwingen, die Sie hindern wollen, thren Wag bis ans Zief zu verfahren. Jede geiroffene Wahl kann thre zukünfirve Stuation und die Haltung vieler Eiguren beweffen, denen Sie begegnen werden. Je nach ihren Fähigkeisen und dem von Ihnen gewählten Weg, kann Ihr Abenteuer unf ganz verschiedene Weise enden.



Vorzüge:

- Das umfassendste Anenteuerspiel, das je für AMIGA gechaffen wurde. Zahilise Spiel aunden garantiert!
- Komplett für AMICA adaptiert. Mit außergewühnlich flissig ablaufender Animationen.
- Mehr Rätsel und eine größere Viellatt von Herausforderungen als in allen vorhergebenden Enisoden von King's Quest.





- Mehrfache Ablaufwege: Ihre Wahl beeinfluß den Ausgang der Geschichte!
- · 40% des Spiels sieht als Option zur Verfügung: Das Abenteuer ist derart weitgespannt, daß Sie vielleicht nie alles erleben werden!
- Erhälflich in der vollständigen deutschen Version.

286-Eurhen-Vereion und 32-Forben-Version erhältlich







Wie schnell sich die Zeiten ändern: Vor wenigen Wochen mußte ich an dieser Stelle noch die Existenzberechtigung von CD-Tests im Joker verteidigen, und daß allein der PC mit seinem verbreiteten CD-ROM als gut gerüstet für die multimediale Zukunft galt, ist ebenfalls noch nicht lange her. Mittlerweile hat sich die Lage gründlich geändert, denn mondäne Amiga-Digitalien von der Silberscheibe sind nicht mehr allein den Besitzern eines CD2 vorbehalten - wer das neue Laufwerk namens CD 1200 an seinen 1200er stöpselt, darf mit weitgehender Kompatibilität

zur Software für Commos Multimedia-Konsole rechnen!

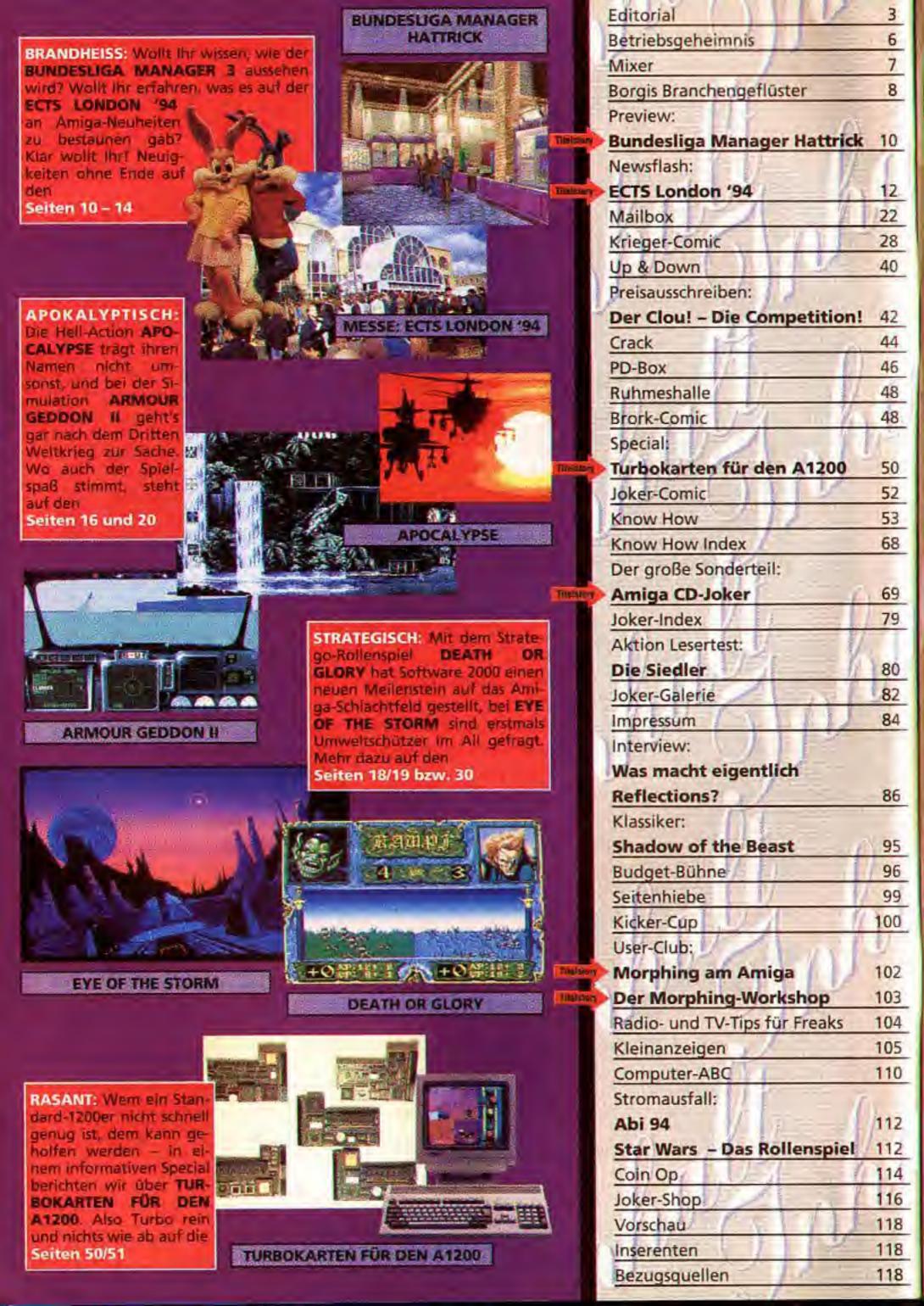
Natürlich haben wir den schillernden Läufer in dieser Ausgabe für Euch auf Herz und Nieren getestet, doch das allein genügte uns noch nicht. Also findet Ihr in vorliegendem Heft einen großen und in sich abgeschlossenen Sonderteil, den "Amiga CD-Joker". Darin wird es um Hard- und Softwarenews gehen sowie natürlich um Tests von Neuerscheinungen und Umsetzungen; aber auch an eine komplette Liste aller derzeit bzw. demnächst erhältlichen Amiga-Spiele auf CD haben wir gedacht. Daß dieses Medium in Kürze eine wichtige Stellung am Markt einnehmen wird, exerziert der PC dem Amiga ja derzeit vor, dementsprechend soll auch der Sonderteil eine feste Einrichtung werden. Bei der Gestaltung wollen wir uns dabei wie immer an Euren Wünschen orientieren, erste Anläufe dazu finden sieh diesmal im Betriebsgeheimnis. Haltet also mit Euren Vorschlägen nicht hinter dem Berg...

Weil's gerade so schön zum Thema paßt: Für DOSen sind im Moment CDs mit freien Schnupper- und verschlüsselten Vollversionen Dutzender Programme erhältlich, die sogenannten "Pay-CDs". Wer Gefallen an einem Progi findet, überweist den Preis an den Hersteller und erhält ein Handbuch samt Code, um das Teil nutzen zu können - ob sich so was bald auch am Amiga wiederfindet?

Oder stehen hier mal wieder die Raubkopierer im Weg, die sich derzeit ebenfalls verstärkt der Schillerscheibe widmen? Mehr dazu von Dr. Freak, viel Spaß damit, mit dem neuen CD-Jo-







Games im Test	11		1 7 7 3	ACTIONREICH: Endlich
			6 188	ist er wieder da, der schuppigste Plattform-
Abenteuer	11/1			Agent aller Zeiten - in
Death or Glory	18		***	Euch der Sinn eher nach
	2/-	TO DESCRIPTION OF THE PERSON O	- 500	Balleraction stehen, dann
Action			1.1.1.1	mag TOTAL CARNAGE Euer Ding sein, wahrend
Alien Breed Special Ed. auf CD	77	TO THE NAME OF THE	2×17 3×	2025 den C64-Klassiker
Apocalypse	16			am A1200 wieder auf-
Chaos Engine auf CD	72	TOTAL CARNAGE		Tests stehen jedenfalls
Dangerous Streets für A500	90		- 4	auf den
Disposable Hero auf CD	73_	TO A SECTION AND	THE STREET	Seiten 32/33 bzw. 38 und 88
Project X auf CD	77	ENGRE ENGRE	(9
Total Carnage	38			
	Y			
Geschicklichkeit				
Batman Returns	34		- North	
Bubba'n'Stix auf CD	74			
Chuck Rock auf CD	77			
Donk auf CD	76		September	
Impossible Mission 2025	88	IMPOSSIBLE MISSION 2025		
James Pond 3	32 (m)		acing distract	handa a minara ha a a
Quak auf CD	77		B	
Zool 2 für A1200	92			
		WANDLUNGSFÄHIG: Schon	49,55555	69 246458
Simulation		mal von MORPHING gehört,	JA	MES POND 3
Armour Geddon II	20	dieser Technik, um via Com- puter die tollsten Verwand-		
Elite II auf CD	75	lungen auf den Screen zu zaubern? Der aktuelle User-		
Eye of the Storm	30	Club verrat Euch, wie und	la e	MORPHING-
For President	34	womit Ihr am Amiga dem Terminator und der Kaf-		WORKSHOP
Global Effect auf CD	76	feewerbung Konkurrenz		
	-	machen könnt! Seiten 102/103		
Sport	6			
Brutal Football auf CD	72		*1	all the last of the last
F17 Challenge auf CD	77			
Lotus Trilogy auf CD	77			
Manchester United	OF C		4	
Premier League Champions	36		SCHILLERNO: D	as konsolenkompatible
M	1 16		CD-ROM für den	A1200 Ist da, die Zeit ist
Strategie	16,		reif für Multimed Sonderteil voller	dia – und einen großen News
Imagems (überarb. Version)	92		Tests zu neuer	Hard-
Real Genius	90		und Software sov her kompletten	
			aller erhältlicher Gamest Der Al	1 CD- CD THOO
Verschiedenes			CD-JOKER zieh	
Arcade-Spiele	114	THE RESIDENCE OF THE PARTY OF T	über die Seiten 69 – 78	The state of the s
Brettspiele	112			CONTRACTOR OF N
Budget-Spiele	96	ELITE II AUF CD		MOMPLETTUREDSICHT
PD-Games	46	Serie Page Co	65	

FIMME

Oh im Editorial, den Londoner Messehallen der ECTS oder eben hier, derzeit gibt es nur ein großes Thema: die CD. Weiter hinten im Heft haben wir dem multimedialen Datenträger der Zukunft ja einen ganzen Sonderteil gewidmet - dessen Zukunft wollen wir jetzt mit Euch besprechen.



Daß Eure Vorschläge in den unerhörten Hallen des Joker Verlags nicht ungehört verhallen, sollte sich mittlerweile herumgesprochen haben; jüngste Beispiele unserer Verbesserungswut wären et-

wa das neu gestaltete Cover, die nunmehr regelmäßigen Bildunterschriften bei den Tests oder eben der besagte ...Amiga CD-Joker". Hier haben wir auch gleich die Checkboxen für CD-Games renoviert, und just darum dreht sich unser erstes konkretes Anliegen: Nach Durchsicht Eurer diesbezüglichen Zuschriften war klar, daß die Punkte "Speicherbar" (wie. was und in welcher Form) und "Deutsch" (wie gewohnt) auch unter der Bewerningsbox eines CD-Games ihre Berechtigung hätten, also wurden sie prompt untergebracht. Angaben Speicherbedarf (da nur vom A1200 bzw. CD52 die Rede sein kann, sind es stets 2 MB), der Anzahl der Scheiben (bisher immer nur eine), Unterstützung von Zweitfloppies (entfällt; logo) und HD-Installation (entfällt ebenschienen dagegen falls)

überflüssig. Nun erreichte uns aber kurz vor Tor- bzw. Redaktionsschluß der Vorschlag, doch das unterstützte Eingabemedium (Joypad, Keyboard, Maus, Stick) zu notieren - sehr einleuchtend. warum sind wir da nicht selbst draufgekommen? Na, jedenfalls ist es uns nicht eingefallen, weshalb dieser Punkt erst ab dem nächsten Heft berücksichtigt werden kann. Aber vielleicht haben wir bis dahin ja noch mehr so tolle Anregungen von Euch - wie Ihr seht, ware durchaus noch ein wenig Platz vorhanden...

Und während Ihr die aktuelle Teststatistik (in die natürlich auch die Ergebnisse der CD-Versionen eingeflossen sind) studiert, könntet Ihr doch gleich darüber nachdenken, was im CD-Joker zukunftig noch alles zu verbessern ware, oder? Wir gespannt Eurer harren Ideen!

Absolute Katastrophe	(00%-10%)	1
Katastrophe	(11%-20%)	2
Total zum Vergessen	(21%-30%)	1
Zum Vergessen	(31%-40%)	0
Muß nicht sein	(41%-50%)	1
Nix Besonderes	(51%-60%)	3
In Ordnung	(61%-70%)	6
Schwer in Ordnung	(71%-80%)	6
Erste Sahne	(81%-90%)	5
Megastark	(91%-100%)	0
Hit-Ausbeute	and the same of th	4
Megahits		0
Contract Con		



HIRSCH&WOLF OHG COMPUTER & CD MITTELSTR. 33 56564 NEUWIED TEL 02631-8399-0 FAX 02631-839931



Computer Fachhandel & Versand



OMEGA Datentechnik GmbH Junkerstraße 2 26123 Oldenburg Tel: 0441 8 22 57 FAX: 0441 885408

G	m	af	н	k	-
u	•	aı		n	۲

-	Piccolo 2 MB (EGS, WB-Emu)	798,-
	Video-Modul FBAS, Y/C f. Piccolo	198,-
	DeeTall III 4 MB (EGS, WB-Emu)	1698,-
	Picasso II RTG 2 MB	749,-
	Scanner EPSON GT 6500 SCSI	1798,-
	PicoScan (EGS) Treiber für GT	298,-

Video

VLab Y/C + FBAS	9
-----------------	---

Festplatten 2.5 (A600, A1200) 120 MB AT

300 WR	AI
Festpla	tten 3.5
210 MB	
420 MB	AT

SCSI Geräte & Controller

Jool Melate & countries	
Fastlane Z3 SCSI Host	798,-
A 2091, P-DMA, 512 kB RAM	199,-
CD-ROM, doubleSpeed, intern	498,-
CD-ROM, doubleSpeed, extern	598,-
ASIM CD-Filesystem mit FishCD	149,-
Streamer 250 MB	798,-
Streamer 525 MB	1198,-
DAT-Streamer 2 GB	1798,-
Syquest SQ 3105	598,-
Medium 3105	149,-

Commodore

AMIGA 1200	579,-
AMIGA 1200 + DesktopDynamite	649,-
AMIGA 4030, 2 MB RAM	1798,-
AMIGA 4040, 2 MB RAM	3298,-
AMIGA 4040 T, 2 MB RAM	3798,-
AMIGA CD32	598,-
MPEG-Module (CD32)	498,-
 CD32 Titel & VideoCD lieferbar 	* 141.78
 große Auswahl von CDROMs 	
HD Floppy FZ-357A 1,76 MB	219,-
Workbench 2.1 (Disks + Bücher)	89,-

Speicher

498,-

698,-

498,-

>→ SIMM 32, 4 MB	349
SIMM 32, 4 MB StaticColumn	389
SIMM Leerplatine 30-Pin	5
ZIP 514400	49
ZIP 514402	49
MC 68882 PLCC 25 MHz getestet	119
MC 68882 PLCC 50 MHz getestet	198
The property of the same of the property of the same o	

ING BOBBE FEGG OF MITTE GETSAGE	1001
Monitore	
Multiscan 14, 15 - 38 kHz,	749,-
Multiscan 15, 30 - 64 kHz, DigiCon.	879,-
Multiscan 17, 15 - 40 kHz	1979,
Multiscan 17, 30 - 80 kHz, DigiCon.	1798,-
Multiscan 21, 30 - 84 kHz, DigiCon.	3998,
A 10 Aktiviautsprecher Stereo	69,-
Monitor + A10 abzgl. 3% Rabatt	
Control of the Contro	

Kickstart 3.0!

	MaxiKick 3.0	(A500/2000)	98,-
*	MaxiKick 3000	(A3000 Desktop)	149,-
	Workbench 3.0	5 Disketten+CD	69,-
	Handbücher Do	OS & ARexx 3.0	49,-

Sonstiges Zubehör

MegiChip (2MB ChipRAM Adp.)	339,-
SCSI Chip WD 3393 A -08	69,
➤ SCSI-2 Chip WD 3393 B -04	99,
• für A2091 & A3000	
HR Denise 8373 / Agrus 8375	je 29,
RAMSEY -07 / BUSTER -11	je 49,
DMAC -04	59,
THE AMIGA GURU BOOK	79.

POWER für A1200

1/	8 MB R	AM-Karte	FPU &	Uhr	249,
200 TI	urboJet i	58030, 28	MHz, RA	M-Opt. at	388,-
E	vira 1.3	 Kickum 	platine	1.3/3.0	129,

nestposteri reduziert	
AMIGA 2000 Bundle	998,-
 mit A2091-50 MB HD, A2620 2 MB 	8
A 2620 2 MB, FPU + MMU	298,-
A 2060 ArcNet-Karte (A2/3/4000)	119,-
A 560 ArcNet-Karte (A500) o.NT	59,-
A 2091 SCSI Kontroller	129,-
Netzttell 6.5 A (A500,600,1200)	59,-

Alle Preise in DM Versand zzgl. Verpackung und Frachtligsten zzgl. Frachtversicherung auf Wunsch. Preisänderungen (aktuelle Tagespreis erfragen) und Irritimer vorbehalten

FÜR FERNSENDER

Was haben Computer und Modems gemeinsam? Eigentlich fast alles: Beide jonglieren mit Daten, sehen zunächst eher unscheinbar aus, verlangen dann aber vom User viel Verständnis und Hingabe.

Diese Voraussetzungen erfüllen Christian Spanik und Hannes Rügheimer, die Autoren des neuen dtv-Taschenbuchs "Die Trickkiste zu DFÜ" (230 Seiten, 19,90 DM). Ergo erfah-

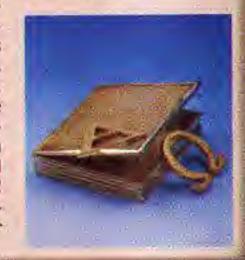
ren hier sowohl Neulinge als auch schon fortgeschrittene Daten-Transporteure in übersichtlicher Form, was sie mit ihrem Modem am Computer alles anstellen können – und woran es liegt, wenn es dann doch nicht funktioniert. Erhältlich ist der empfehlenswerte Band im Buchhandel.



FÜR SCHATZSUCHER

Seit Mitte April ist eine Sonderausgabe des "Taschenwörterbuch Englisch" aus dem Langenscheidt Verlag zum Preis von 32,80 DM im Handel. Das Besondere daran: Wer das darin versteckte Rätsel löst, kann das abgebildete Buch aus purem Gold im Wert von rund 50,000 DM gewinnen! Nähere Infos zur lehrreichen Schatzsuche unter

der Telefonnummer: 089/36096294



FÜR RATLOSE

Wollen Eure "Siedler" immer auswandern? Besteht die Hälfte Eurer "Battle Isle"-Armeen anscheinend aus Pazifisten? Alles kein Problem mehr...

....denn eine frisch eingerichtete Hotline hilft bei diesen und underen Sorgen weiter – vorausgesetzt, sie haben etwas mit Blue Byte-Produkten zu tun. Die einschlägige Nummer der Mülheimer ist werktags von 15.00 bis 17.00 Uhr erreichbar und lautet: 0208/4508888

FÜR LERNEIFRIGE

Im verspielten England wird man zukünftig auch das Fach "Game Design" studieren können – ab September an der Universität von Middlesex, weitere Unis folgen dann im nächsten Jahr,

Legt man die übliche Dynamik des hiesigen akademischen Ausbildungsbetriebs zugrunde, dürften ähnliche Angebote in Deutschland frühestens im kommenden Jahrtausend zu erwarten sein. Dabei wären die Kurse doch gerade für Firmen wie VR Software so wichtig! Aber vielleicht verfügen die Leute über ausreichende Sprachkenntnisse, um sich um einen Studienplatz in England zu bewerben?

NICHT NUR FÜR GÜTERSLOHER

Am Samstag, dem 21. Mai, findet in der Alten Weberei von Gütersloh ein "Computer Meeting" statt, das der A&M Club, Amicon und die Redaktion des Infox-Magazins gemeinsam veranstalten.

Die völlig unkommerzielle Veranstaltung beginnt um 10.00 Uhr, das Ende ist frühestens für 20.00 Uhr vorgesehen. Der Eintritt ist gratis, und man darf auch seinen eigenen Computer mitbringen – allerdings sollte man sich dann vorher zwecks Platzreservierung anmelden. Nähere Infos dazu und überhaupt gibt's von Andreas Mauß unter der Nummer: 0542/49807





FÜR BLINDE

Leider ist es für Aprilscherze schon ein bißchen spät, denn als solcher hätte sich "Star Splendor", das erste und wohl auch einzige Game von VR Software aus Uettingen, wirklich prächtig gemacht! Zwei Dinge fielen uns daran sofort auf: Es ist ein Ballergame, und zwar eines mit einem wunderschönen Titelscreen. Spielgrafik, Sound, Steuerung und Gameplay kann man zwar vergessen, aber was macht das schon?

Immerhin ist den deutschen Newcomern damit eine Premiere geglückt – nämlich der kürzeste Test in der Geschichte des Jokers...



BANCE I GETUSTER

DER INTERAKTIVE HUGO

Diesells des Weißwurst aquators hat die multimediale Zukunft begonnehr Seit dem 18 April sender der MUNCHE-INFR KABFISANAL täglich von montags bis lælags awischen 17.00 und 17.30 Uhr das TV-Computerspiel "Hugo"!



Hugo, wohin?

Dabei können die Zuschauer anrufen und den comicartig gezeichneten Troll Hugo per Tastentelefon durch reißende Flüsse. Bergwerke oder Eishöhlen steuern - in Dänemark, Frankreich, Spanien und den USA lief die Sendung bereits mit großem Erfolg. Hierzulande wird die Show von SONJA ZIETLOW (25), die im Kabelkanal bereits "Bim Bam Bino" präsentierte, und der 17jährigen Schülerin JUDITH HIL-DEBRANDT, einer Neuentdeckung, moderiert.

DER JAGUAR TRÖDEIT

Lauf Pressesprecher PE-TER VVAuKER wird Ataris 64-Bit-Konscle vorlaufig wohl nicht in gräßeren Stückzahlen nach Deutschländ kommen – lediglich das Versandhaus Guelle habe schor "einige hundert Geräte orhalten.



Der Sprung nach Europa macht dem Jaguar Schwierigkeiten

Zur Begründung gab er die "riesige Nachfrage in den USA" an, die es Atari einfach nicht erlaube, sich daneben noch um den europäischen Markt zu kümmern. Zudem habe man derzeit nicht genügend Mittel flüssig, um die Kosten einer höheren Produktion zu finanzieren. Wenn das mal kein Widerspruch in sich ist?!

DER WAHRE HATTRICK

Habt Ihr Euch auch schon gewindert: Einmal liest man von IKARI-ONS neuem Fußballmanager "Hattrick", dann wieder soll der dritte Teil des "Bundesliga Managers" von SOFTWARE 2000 anscheinend genauso heißen!?



Hattrick in der Ikarion-Version

Verständlicherweise ist auch NORBERT BECKERS von Ikarion nicht glücklich mit der verwirrenden Namensgleichheit und plant deshalb eine Anzeigenkampagne, in der er auf den "wahren Hattrick" hinweisen will. Ob er damit auch von der Sache her recht hat, wird sich ja spätestens dann herausstellen,



Hattrick à la Software 2000

sobald wir beide Games der einzig wahren Joker-Testprozedur unterzogen haben.

TELEGENE ZOCKER GESUCHT

Könnt Ihr sowohl mit Joystick als auch Joypad
wirklich gut umgehen
und würdet dieses Talent auch gerne mal LIVE
IM FERINSEHEN unter
Beweis stellen? Dann
kritzelt schleunigst eine
kutze Bewerbung und
schickt sie zusammen
mit Eurem Paßfoto on
folgende Adresse:

Editorial Services "TV-Kandidat" Lange Straße 112 27749 Delmenhorst

VEIN ANSCHLUSS UNTER DIESER NUMMER

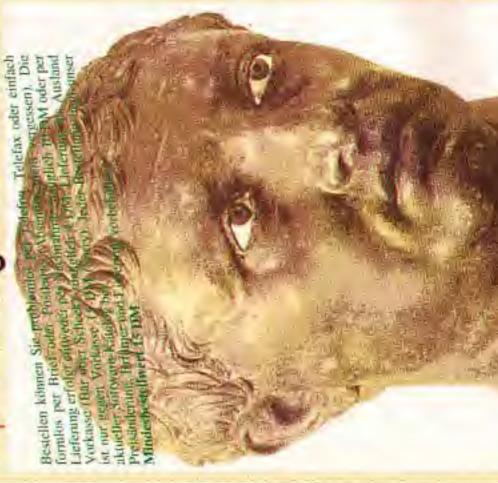
Im letzten Mixer war über ein neues Telefongewinnspiel zu lesen; welches der Kaarster Distributor RUSHWARE veranstalten wollte. Inzwischen ist leider der für die technische Abwicklung zuständige Partner LIFEWIRE pleite gegangen, was die ganze Aktion platzen ließ. Es liegt also nicht an Euch, wenn Ihr nie durchgekommen seid...

DER HI-FI-CLOU

Daß das kriminell gute Ganoven-Strategical "Der Clou!" nun auch für das CD³² erscheint, ist an sich keine besondere Überraschung – die folgt erst jetzt:

Wie uns NIKI LABER von NEO stolz verkündete, ist es den Österreichern nämlich gelungen, die CD-Version zusätzlich mit einem 45minütigen Soundtrack samt Sprachausgabe in echter Hi-Fi-Qualität zu versehen. Nicht nur, weil man im Normalfall mit schlichten 8-Bit-Samples abgespeist wird, hört sich das gut an, findet Ihr nicht?

Super-Programme schon ab 4,90 DM Hit für Hit ein Hit



Um 27.60 v. Chr. kontile sich dieser Monn nach nicht verställen, was Software ist. Er kalte auch keine Erklaung dafür, wiese wir ihm kleine viered, me. Plasifischeithen anzublaten versuchten.

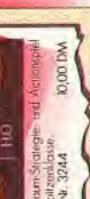






Wellnum-Stategie and Actionspit der Spitzenklasse. Best-Ne. 3244













Spiel des Wissens Denkspiel über Wissersgebiele. Best-Nr. 3023

4,90 DM verschledere

r 930-481

Die HOTLINE für Ihre Bestellung

0 22 02 / 930-480 ode

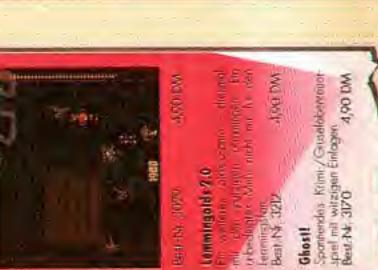




WIN-Tower



4.90 DM yolstandig in Deutsch, Taller Graffk, guter Sound & view damme Sprude, 3040 Best-N, 3040



Otroman Will

Verterbach

nvehel/Shoe

The street services of sections of Street, Uberweisung SEC. 25-100

Anleyung, Specifier and Lode-Lishtoness and ARDX Schrittstelles. Bey, NY, 1230. Solbet yes the brillian a Spelder

VT-Schutz 2.60

Cos besten gegen fine Viresplangilli Komplett deutsches Rogonn mit infregeniche Arbeitung 490 DM



to see Phys. VR. 0







MO 00'5









Elnkommeny

WILLIAM.

Tomest sereddeng, Tomestandich mit Grand & patiette, Magethiate for das O'DO DW One-klinistron Best All KU

wischem ... twen

Lohnstener 94 Irdent

Ichteleser 94 bereichel from der für jahres- Möhets. Wöchen oder Togeschantslichte onfollende licht. 3 Krübendener. Best 44, 1227.

Forme grafisch an AdressMaster

四十二日

Adexperveryofters mit Serenbrah
Uberversungsformster, Unschög, und
Riketrendruckhaktionen sowie eine
Modienwehlfunktion
ASO DM

Garre World Johannesstraße 26 51465 Bergisch Gladbach

Telefon 0 22 02 / 930-480 Telefox 0 22 02 / 930-487

51435 Bergisch Gladbach

Irraber: Gent Klein Payliach 200 531

BUNDESLIGALMANAGER HATTRICK

Die WM wirft ihre Schatten voraus: Neben allerlei actionorientierten Soccergames soll rechtzeitig zum Eröffnungsspiel auch der dritte Teil des legendären Fußballmanagers von Software 2000 erscheinen!

Entschaft Beger sofort die Spricher ge ständ Was sind Was sind den. I Digi-quenz

lichem mehr geben. Dabei wirken sich alle Entscheidungen, die man erst während der Begegnung auf dem grünen Rasen trifft, sofort aus, denn der Computer berechnet die Spielsituation unter Berücksichtigung der getroffenen bzw. geänderten Vorgaben ständig neu!

Was sich währenddessen auf dem Screen

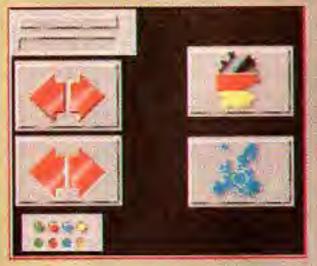
abspielt, hängt vornehmlich vom Manager vor dem Monitor ab, der dieses Game in erheblichem Umfang nach seinen eigenen Vorsteilungen zurechtbiegen kann. Der Normalfall besteht jedoch aus einer taktisch angelegten Darstellung in der Art, wie sie z.B. bei (echten) Mann-

schaftsbesprechungen Verwendung finden. Die einzelnen Spielztige werden mit Digi-Sounds unterlegt, animierte Sequenzen erscheinen allerdings nur bei den Schüssen aufs Tor. Die Handhabung baut

Bei einem Besuch unserer Redaktionskabine verrieten uns die BundiProgrammierer Jens Onnen und
Werner Krahe, daß sie die dritte
Auflage ihres ungemein erfolgreichen Evergreens nicht einfach
überarbeitet, sondern komplett neu
entwickelt haben:

An der Zahl von maximal vier Teilnehmern hat sich nichts geändert, sie werden diesmal allerdings zehn Schwierigkeits- und drei Komplexitätsstufen anwählen können. An Betätigungsfeldern stehen ihnen außer der ersten und zweiten Bundesliga sowie der Amateur-Oberliga jetzt auch die beiden vom DFB geplanten Regionalligen offen. Dazu gibt's vier europäische Ligen, die üblichen Pokalwettbewerbe, Europa- und Weltmeisterschaft inklusive Qualifikation - und in der Winterpause das Hallen-Masters, Deutlich an Komplexität gewonnen haben der Stadionausbau (u.a. jetzt mit Rasenheizung, VIP-Lounge, Kino, Bowlingbahn und Clubhaus) sowie das gezielt für einzelne Spieler oder Mannschaftsteile einsetzbare Training, Neben der frei edi-





tierbaren Teamaufstellung darf man nun zusätzlich jedem der neuerdings mit einem persönlichen Fähigkeitsprofil ausgestatteten Spieler spezielle Anweisungen in puncto Defensiv-, Offensiv- und Zweikampfverhalten, Laufarbeit und noch et-



auf einem Menü-/Iconsystem auf, das sich ebenfalls individuell konfigurieren läßt, und schließlich sei auch bereits verraten, daß Software 2000 ein Netzwerk einrichten will, damit bis zu 400 Manager gegeneinander antreten können. Darüber hinaus wird man sein ganz persönliches Exemplar des neuen Bundesliga Managers erhalten, wenn man den Eutinem ein Paßbild von sich zuschickt.

Last but not least kommt auch eine spezielle AGA-Version, von deren Farbenpracht Euch die hier abgedruckten (noch nicht endgültigen) Screenshots einen ersten Eindruck vermitteln. Alles andere erfahrt Ihr mit etwas Glück schon in der nächsten Ausgabe aus unserem ausführlichen Testbericht! (st)



Willst Du bei Deutschlands
Programmier-Crew Nr.1 mitmachen?
Wir haben Turrican 1-3, Probotector 2,
R-Type, Katakis, B.C. Kid, Super- &
Mega-Turrican entwickelt. Wir suchen
nach begabten Grafikern mit DPaintErfahrung auf PC oder Amiga für die
Konsolen- und Computer-Hits der Zukunft:
CD-ROM, 64-Bit, Nintendo, Sega, CD32.

Meldet Euch !!!

(so schnell wie möglich)

unter Tel: 0221/958412-0

oder Fax: 0221/958412-1

Schickt Eure Demos und

Bewerbungen an: Factor 5,

Postfach 32 02 51, 50796 Köln

EUROPEAN COMPUTER TRADE SHOW

Wie in jedem Frühjahr verwandelte auch diesmal die ECTS die neblige Inselmetropole in ein sonniges Zockerparadies. Und die Sonne schien besonders für den Amiga: Für die kommende Spielesaison wurden Neuheiten über Neuheiten an-



Plüschmaskottchen sind derzeit groß in Mode!

ECTS mit Eingangstreß

Die "Freundin" lebt nicht nur, sie lebt auch gut: Praktisch jedes europäische Softwarehaus hat Games für diesen Rechner in Planung, und selbst US-Deserteure wie Novalogie oder Sierra melden sich auf die Amiga-Bühne zurück – ein paar bedeutende Hersteller (u.a. Gremlin und Electronic Arts) fehlten allerdings auf der diesjährigen Show. Ganz allgemein war zu vermerken, daß der A1200 und das CD" mittlerweile als Amiga-Standard gelten, viele Titel werden ausschließlich für die 32-Bitter produziert. Für Besitzer älterer Modelle mag das zwar keine gute Nachricht sein, doch sollte die gesichtete Quafität der kommenden Highlights den Um- bzw. Aufstieg erleichtern!

21ST CENTURY

gekündigt!

Die Datadisk Pinball Fantasies 2 mit vier neuen Flippern soll vorerst dem PC vorbehalten bleiben, dafür enthält das für Dezember in Amigavision angekündigte Pinball Illusions endlich die erhoffte Multiball-Option. Exklusiv am CD³³ präsentierte man noch optisch hübsche Knobel-Plattformen namens Marvin Minx.

ANCO

Fußballfans, aufgehorcht: Kick Off 3 kommt rechtzeitig zur WM und verspricht mit feinst animierten Kickern und verbesserter Spielbarkeit ein Tophit der Saison zu werden!

ASCON

Die Anstoß World Cup Edition wartet mit mehr Animationen sowie zwei Spielmodi für WM-Endrunde bzw. WM-Qualifikation auf; der Neuauflage der Handelssimulation Hanse – Die Expedition haben wir ja bereits im letzten Heft ein ausführliches Preview gewidmet.

CODEMASTERS

Die ehemaligen Budgetspezialisten konzentrieren sich auf den Vollpreis-Markt und kündigten für das CDⁿ Psycho Pinball sowie für Amiga und CDⁿ Micro Machines 2 an.

CORE DESIGN

Die schon im Preview abgehandelten

A1200- bzw. CD-Knaller Banshee und Skeleton Krew sind nur noch Wochen entfernt, der Grafikrolli Heimdall 2 ist im nächsten Heft testreif, und der "Enchantia"-Nachfolger Universe sollte auch demnächst fixfertig vorliegen. Daneben waren noch das Iso-Rollenspiel Dragonstone und eine CD-Umsetzung des Plattformhits Chuck Rock 2 zu bewundern.

DIGITAL INTEGRATION

Eine spezielle A1200-Version des Tornado düste hier bereits über den Screen, die passende Datadisk Desert Storm folgt auf dem Fuße.

EMPIRE

In der nächsten Ausgabe wird das hübsche SF-Adventure Dreamweb Endzeitatmosphäre verbreiten, pünktlich zur Fußball-WM läuft auch Empire Soccer im Amiga-Stadion ein. Ab Juli reisen wir dann durch die 3D-Vektorwelten des Cyberspace, während die Doppeldecker des Flugis The Dawn of Aerial Combat noch bis September im Hangar stehen.

FLAIR

Flairs Beitrag zur Fußball-WM nennt sich Soccer Superstars; ebenfalls ah Juli darf man mit dem Adventure Paradox auf Zeitreise gehen. Die Iso-Plattformen von Whizz werden erst im Oktober eröffnet, wenn auch der Shockwave Express für geschickte Skateboarder anrollt – alles am A500, A1200 und auf CD!

GAMETEK

Die optisch aufgemotzten Menschlein aus Humans 1 & 2 turnen bald auch auf CD, gegen Ende des Jahres werden Schiller-Freaks noch mit den Titeln Hell, Star Crusader und Bureau 13 bedacht – nähere Infos zum Gameplay oder gar Fotos wollte man allerdings noch nicht rausrücken.

GRANDSLAM

Außer dem einen Demo der witzigen Cartoon-Raserei Bump'n'Burn waren hier keine Neuheiten zu sehen.

GREMLIN

Die Sheffielder Company hat sich einen eigenen Stand gespart, ließ aber verlauten, daß sich die Arbeiten am Animationshammer Litil Divil, der Duo-Raserei Top Gear 2 und der Ball-Bolzerei Striker dem Ende nähern.

IMPRESSIONS

In wenigen Wochen darf man sich bei Detroit als Autofabrikant betätigen, in Deutschland soll das Game Rüsselsheim heißen. Außerdem stehen mit Lords of the Realm, D-Day und Breach 3 bald Szenarien vom Mittelalter über unser Jahrhundert bis in die Zukunft für Strategen bereit.

INTERACTIVISON

Die Dänen führten Zusatzlevels der CD-Version von Naughty Ones vor und kündigten den Heli-Simulator Search and Rescue mit pfeilschneller 3D-Grafik an.

INTERPLAY

Die CD-Konvertierung von "Lost Vikings" wird gerade fertiggestellt, es folgt eine Neuauflage des klassischen Kampfschachs: BatECTS LONDO

tlechess Enhanced soll mehr Animationen, CD-Musik und Sprachausgabe bieten.

KRISALIS

In den nächsten Tagen steht das optisch aufgemotzte Panzerspektakel Sahre Team für A1200 und CD¹² bereit, daneben arbeitet man an CD-Konvertierungen von Soccer Kid (mehr Animationen, bessere Musik), der in diesem Heft getesteten Fußball-Fortsetzung Manchester United Premier League Champions sowie der Rennsimulation Formula One Team Manager, Gesichtet wurden hier außerdem einige Starbyte-Games wie etwa die A1200-Version von Hannibal und das für Juli geplante Rings of Medusa Gold.

MAXIS

Ein urbaner Traum wird wahr; Im September erscheint das geniale Sim City 2000 für den A12001

MICROPROSE

Neben dem gelungenen Genremix UFO gab's die exzellente CD-Version von "Gunship 2000" als Vorabmuster zu bestaunen; von den angekündigten PC-Konvertierungen The Legacy (Adventure) und Starlord (Space-Händler) fehlte jedoch jede Spur.

MILLENNIUM

Während James Pond 3 bereits durch diese Ausgabe turnt, wird seinem Plattform-Kollegen Pinkie gerade der letzte Schliff verpaßt, ab Juni hetzen dann hunte Comic-Monster in Wild Cup Soccer über den Rasen. Außerdem in der Mache: die Digital-Prügelei MysterX rund um Neil Axe, den britischen Experten für Martial Arts.

MINDSCAPE

Der Starttermin für die immer wieder hinausgeschobene Krötenkeilerei Battletoads lautet nunmehr Mai, zuvor werden mit Out to Lunch die A1200-Plattformen behüpft. Im Oktober durchfliegt man beim vielseitigen Duell-Flugi Evasive Action vier verschiedene Epochen, um schließlich etwa zur selben Zeit exklusiv auf CD in das Renncockpit von Megarace zu steigen.

MIRAGE

Die grafisch beeindruckende Materialschlacht Rise of the Robots läßt nach wie vor auf sich warten - vermutlich weil gleichzeitig eine Version für die Spielhalle erscheinen soll.

NOVALOGIC

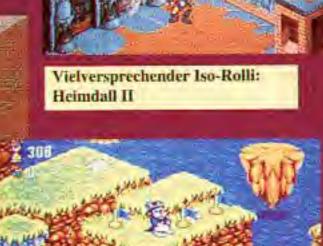
Demnächst taucht Nachschub für U-Boot-Kapitäne auf: Die Wolfpack Datadisk wird 58 neue Missionen enthalten.



Olé, olé - Kick Off 3 kommt!



Das virtuelle Abenteuer: Cyberspace



Gelungene Plattform-Puzzelei: Whizz

HANE PARE LOND ISH FREW HE

TYPE BODY



Der Comic-Raser: Bump'n'Burn



Actionschach auf CD: Battlechess Enhanced



DESTON HENU 1

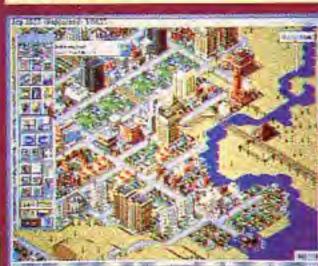
ENGTHE

French's

SERVE CO

COOL HIS

Autos Marke Eigenbau aus Detroit bzw. Rüsselsheim



Adelheid, bald ist's soweit: Sim City 2000



Duelle über den Wolken mit Evasive Action

ECTS LONDO

OCEAN

Den tristen Golfer The Ryder Cup gibt's bald auch auf CD, na und? Demgegenüber hinterließ die fast vollendete A1200-Version des Action-Flugis T.F.X. einen hervorragenden Eindruck, genau wie die ersten Demosequenzen des im November startenden Vektorspektakels Inferno. Gegen Weihnschten will Ocean auch mit dem Splitscreen-Plattformer Mighty Max fertig sein, der dann gegen Mr. Nutz 2 anzutreten hat. Natürlich fehlte zudem die obligate Movie-Action nicht, also steht demnächst The Shadow ins Haus.

PSYGNOSIS

Die Liverpooler zeigten ihre Highlights außerhalb der Show, doch war das Gebotene den Ausflug wert; Die Action-Knaller Scavenger 4 und Megamorph werden CD-Freaks ab September zu Begeisterungsstürmen hinreißen! Digital IIlusions Puzzle-Plattformen aus Benefactor nähern sich der Vollendung, daneben gab es ein Amiga-Demo des Actionhammers Hardcore vom Mega Drive zu sehen. Dann warten noch die Comic-Plattformen von G2 und ein launiges 3D-Rollenspiel namens Magician's Castle.

RENEGADE

Freut Euch in Kurze auf das enorm spielbare Plattform-Spektakel Ruff'n'Tumble sowie CD-Konvertierungen von Fire & Ice, Uridium 2 und Speedball. Im September folgt Sensible World of Soccer mit Managerteil und verfeinerter Spielbarkeit, ehe dann vier Wochen später Renegades Adventure-Debut ansteht: Flight of the Amazon Queen:

SCI

Unter neuem Namen stricken die Mannen von Sales Curve am Nachfolger zum CD-Spektakel "Der Rasenmähermann" - die ersten Animationen von Cyberwar ließen uns denn auch das Wasser im Munde zusammenlaufen!

SIERRA

Die hervorragende Amiga-Umsetzung von King's Quest 6 ist fast fertig, außerdem hinterließ Sierra Soccer einen sehr guten Eindruck - welcome back, Sierral

SILMARILS

Das Survival-Adenture Robinson's Requiem und der Rollenspiel-Nachfolger Ishar 3 sind so gut wie fertig; Versionen für A500, A1200 und CD12 stehen vor der

SYSTEM 3

Neben CD-Konvertierungen älterer Titel wie "Myth" oder "Fignbo's Quest" wurde eine vorläufig noch namenlose, aber vielversprechende Ballerei angekündigt. In den Genuß des quirligen Plattform-Kaugummis Putty Squad sollen dagegen alle Amiga-Modelle kommen.

THALION

Da die Programmierer aus Gütersloh zu Blue Byte abgewandert sind, werden die CD-Konvertierungen von No Second Prize, Lionheart und Ambermoon nun in England erstellt, weshalb noch mit Wartezeiten zu rechnen ist. Mit Super Methane Brothers führte man außerdem den Plattform-Debütanten des neuen Labels Apache vor.

TEAM 17

Ballerfreaks dürfen sich auf Zusatzmissionen in Alien Breed 2 - Tower Assault freuen, außerdem würzt man den zweiten Alienbraten für die CD gerade mit mehr Animationen und Musik nach, Auch Ultimate Body Blows wird auf Schillerscheibe schillern - dank superber never Grafiken und einer Tagteam-Option! In fernerer Zukunft warten dann noch das Action-Strategical King of Thieves und ein vorläufig titelloses Bowling-Game zum Budgetpreis.

U.S. GOLD

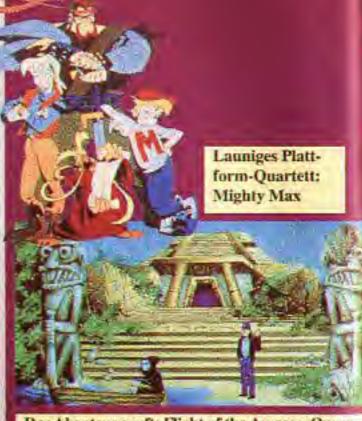
Am CDs konnte man eine ordentliche Konvertierung der Arcade-Knallerei Raiden probespielen, das offizielle Spiel zur Fußball-WM World Cup USA '94 soll (wie könnte es anders sein?) bis Juni veröffentlicht sein

VIRGIN

Die Jungfrauen aus London hatten den beeindruckendsten Gesamtkatalog vorzuweisen: Bereits in den nächsten Tagen stürmen die Crash Dummies auf die Plattform, im Mai geht der Flugi Overlord an den Start, anschließend soll die CD-Version von Cannonfodder kommen, und an eine CD-Umsetzung von Beneath a Steel Sky ist ebenfalls gedacht. Ab September hüpft Aladdin auf den A1200, gefolgt vom Dschungelbuch und der Versoftung des neuen Disney-Streifens Lion King, Freuen darf man sich außerdem auf Sensible Golf und die grafisch faszinierende Prähistorik des CD-Adventures Lost Eden. (rl)



Edel-Adventure auf CD: Lost Eden



Das Abenteuer ruft: Flight of the Amazon Queen



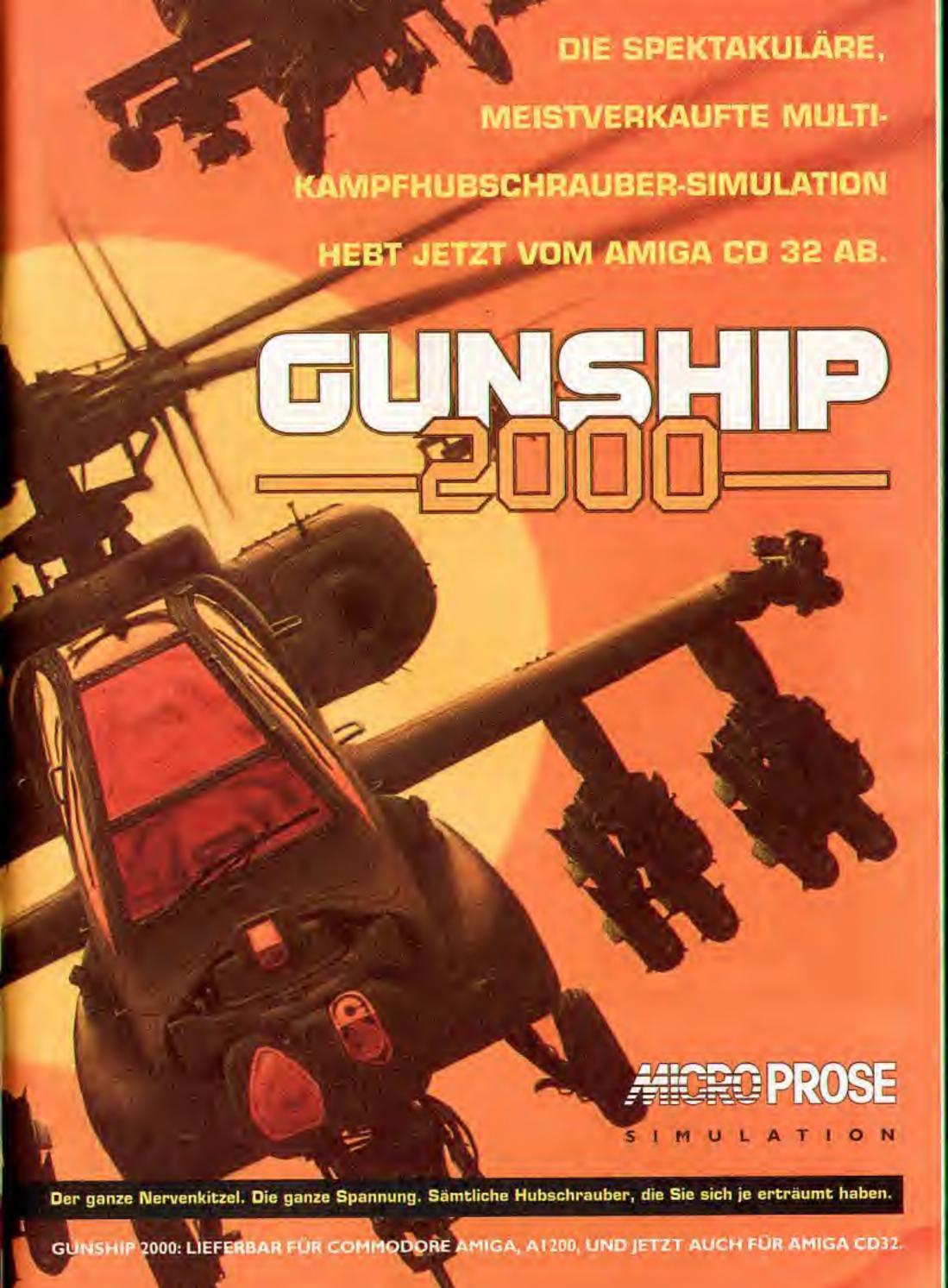
Reinrassiges CD-Spektakel: Cyberwar



Für die CD aufgebohrt: Ultimate **Body Blows**



Aladdin



Apocolypse

Start frei für ein gelungenes Classic-Revival in doppeltem Sinne: Während der Titel dieser Heli-Hatz an den C64-Klassiker "Fort Apocalypse" erinnert, gemahnt das Gameplay eher an Broderbunds ebenso klassischen "Choplifter".

Der Spieler findet sich hinter dem Steuerknüppel eines bis an die Zähne bewattneten Kamplhubschraubers wieder, um im fiktiven Inselstaat Majipoor amerikanische Geiseln aus der Hand böser Dschungelkrieger zu befreien. Dazu müssen massig Feindinstallationen zerbombt werden, womit die Aufreindliche Apache-Helikopter oder die Luffahwehr wird dem Reaktionsvermögen wirklich alles abverlangt. Doch auch strategisches Feingefühl sollte der Pilot mübringen, denn wer zu viele Geiseln auf einmal betreit und so mangels Transportmöglichkeit einen Teil der Leute im Feindgebiet zurücklassen

> miß, kaim bei Riicksemer kehr vielleicht nur noch Leichen aufsammeln. Schlieblich darf man nicht erwanen. daß der Gegner Kaffeepause macht, nur weil man sich selbst gerade auf dem Heimflug zur Basis belia-

> Um hier mit all den Flaks. Radarstationen. Panzern. Hekkenschürzen und Infanteristen fertig zu werden, sieht ein umfangreiches Waffendeporzur Verfügung. Das Bord-MG ist dabei unbegrenzt munitio-

niert, mit Brandbomben, Lenkflugkörpern, Raketen und Bodenminen muß
man dagegen
haushalten und
den Vorrat immer wieder durch
Einfangen von
am Fallschim ban
melndem Nachschub autstokken. Die bierfür
nötigen Manöver

geben dank der genfalen Steuerung locker von der Hand, sogar Rück- und Seitwartsflug sind muchbar. Schade blott, daß selbst Besitzer von Zwei-Button-Sticks zwecks Extrawaften-Auswahl auf die Tastatur ausweichen müssen, wie der Komfon überhaupt etwas knrz kommt. Weder Titelbild noch Optionsscreen sind vorhanden, weder Zweirläufer noch Fesiplatien werden unterstürzt, zudem war der Testlauf am mit Zusätz-RAM erweiterten A1200/A4000 nicht von Erfolg gekront. Schwerer noch wiegt der herbe Schwierigkensgrad: Ballernovizen werden nicht zuletzt wegen der fehlenden Continues ihre liebe Mühr haben, eines der drei Leben bis in böbere Levels zu ret-

Profis hingegen dürfen sich auf liberzeugendes Parallax-Serolling, fabelhaft ausgearbeitete Schlachtschiff, Dickicht- und Tempelszenarien sowie Antmationen vom Allerteinsten freuen. Wenn der Helikopter

> abhebt. Geiseln ihn herunterwinken oder ein Feindflugi brennend abstürzt, ist das wahrlich schenswert; die erschreekend blutigen Todes-



Duell am Himmel

stürze durchlöcherter Soldaten sind allerdings Geschmackssaehe. Zusammen mit der realistischen Soundkulisse aus Urwaldlauten. Rotorengeräusch und Waffengebrill ist Virgin somit em atmosphärisch dichtes und enorm spielbares Ballergame geglück) – weshalb wir für diese Apokalypse trotz der etwas fragwürdigen Gewaltdarstellung und der kleinen Mankos den Hit zücken! (ri)



Die Idylle trügt!



Tod im Dschungel

gabensiellung der von "Desert Strike" äfmelt. Doch nach Mis-

sionsbeginn zeigen sich dann die Unterschiede zu Electronic Arts Actionheli:

Hier wird die Landschaft aus der Seitenansicht gezeigt, und die Luft ist weitaus bleihaltiger im Kampf gegen



APOCALYPSE (VIRGIN) HELI - BALLEREI GRAFIK 86% ANIMATION 89% MUSIK SOUND-FX 87% HANDHABUNG 79% DAUERSPASS 83% FÜR KÖNNER PREIS DM 69,-SPEICHERBEDARF DISKS/ZWEITFLOPPY 1 MB 3 NEIN HD-INSTALLATION NEIN SPEICHERBAR NEIN DEUTSCH ANLEITUNG

VOM PIZZABÄCKER ZUM MILLIONÄR

Nun rat mal, wer zum Essen kommt: Wenn Du gut bist, wird Dein Pizzalokal ein Renner, und schon bald eröffnest Du Filialen in ganz Europa. Wenn Du mäßig bist, ähnelt Deine Pizzeria einer Möbelausstellung: Jeden Augenblick kommt keiner. Und wenn Du Pech hast, bekammst Du Besuch von den Männern mit den Sonnenbrillen: Die Ehrenwerte Gesellschaft bittel zur Kasse. Aber Du bringst den Laden zum Laufen, wenn Du den richtigen Standart und das passende Mobiliar auswählst, die Finanzierung optimal angehst, die besten Pizzen kreierst, günstig einkaufst, ansprechend wirbst, die richti-

gen Politiker schmierst - und auch mal Deine Konkurrenz ein wenig ärgerst. So eine Sonnenbrille kann ja schließlich jeder mal aufsetzen...



PC (VGA 256 Farben)



PC (VGA 256 Farben)

SOFTWARE 2000

Features

- -1 -8 Spieler
- 100 verschiedene Choroktere
- Mindestens 30 verschiedene voll animierte Geschäftspartner pro Stadt 10 europäische Städte in 3 Zoom-Stufen.
- Restaurant-Einrichtung aus über 180 Gegenständen wählbar
- Pizzen mit über 70 Zutaten frei editierbar Interaktiver Diolog mit Angestellten, Geschäftsportnern und Gästen
- Werbemöglichkeiten vom Handzettel bis zum TV-Spot Austausch von eigenen Charakteren und Missionen
- Freispiel-, Level- oder Missionsmodus
- Comicgrafik und Musikuntermalung

SOFTWARE 2000

Programmiert auf gute Unterhaltung.

Software 2000 • Postlach 110 • 23691 Eutin • Hotline (0 45 21) 80 04 44 • Mailbox (0 45 21) 80 04 47

Demo-Disk für AMIGA oder PC gegen 6 DM in bar oder Briefmarken ab sofort bei: SOFTWARE 2000, Stichwort 'Demo Pizza Connection'. Postfach 110, 23691 Eutin.





ls Redakteur ist man ja so manches gewöhnt, doch den Auftrag, mal eben "zum Strategen der Kategorie 3 aufzusteigen", erhält auch unsereins nicht jeden Tag. Genau das verlangt hier aber ein geheimnisvoller magischer Zirkel vom Spieler, der dazu in einem fernen Märchenland gar nicht so märchenhafte Schlachten ausfechten muß. Denn das Fantasyreich Morgan wird gerade von einem riesigen Heer belagert - wobei König Werthas schwer seinen unehelichen Sohn Xhor im Verdacht hat, als Drahtzieher hinter dieser Ungezogenheit zu stecken. Doch Prinz Raven mag nicht an die Schuld seines Halbbruders glauben und zieht deshalb los, das Geheimnis um Xhor und die feindliche Streitmacht zu lüften...

Wer jetzt an einen zünftigen Fantasyrolli denkt, liegt nur teilweise daneben, denn mit Death or Glory startet Software 2000 eine neue Strategie/Rollenspiel-Serie, deren Konzept eng an den Mega Drive-Klassiker "Warsong" angelehnt ist. Bei vorliegender Premiere taktisch geprägten Auseinandersetzungen muß ein bestimmtes Ziel erreicht werden; die weitgespannte Aufgabenpalette reicht vom schlichten Vernichten der feindlichen Feldherren über das Durchqueren und Erforschen von finsteren Dungeons bis zur Befreiung einer holden Maid.

In der Praxis kauft man zunächst für je-

Kampfmoral der Soldaten wird dabei sehr stark durch die (fast komplett dem AD&D-Fundus entlehnten) Charakterwerte ihres Anführers und seiner aktuel-Ien Entfernung von der Truppe beeinflußt. Aber auch das Gelände hat ein gewichtiges Wörtchen mitzureden, denn von hohen Mauerzinnen aus verteidigt sich's nun mal leichter als auf weiter und damit ungedeckter Flur. Und bei einem Konflikt zwischen zwei sonst praktisch gleichwertigen Einheiten mögen die Erfahrungspunkte der Vorgesetzten das Zünglein an der Waage sein, wobei jeder vernichtete Feindtrupp das Konto etwas aufstockt. Wer fleißig punktet, steht irgendwann auch zur Beförderung an und darf sich dann zwischen zwei alternativen Aufstiegsmöglichkeiten entscheiden. Die Wahl sollte mit Umsicht und Bedacht getroffen werden, denn manche Karriereleitern enden in einer Sackgasse - außerdem ist es sicher kein Fehler, auf eine ausgewogene Mischung der Befähigungen in seinem durch den Fortgang der Geschichte allmählich größer werdenden Kontingent an Feldherren zu achten.





Wüste Schlachten in der Wüste



Der Kampf tobt!



Licht und Schatten in Morgan



Übersicht muß sein



Die Klosterinsel wird belagert





Angesichts der Komplexität des Games ist man für das ausgefeilte Befehlsmenti. dankbar, über das sich die eigenen Mannen komfortabel bewegen, in den Kampf oder zum Ausruhen schicken lassen. Aber auch die (dosierbaren) Zaubersprüche, allerlei Übersichtskarten und Infos zu Freund und Feind sind ruckzuck abrufbar. Nur bei den eigentlichen Kämpfen darf sich der Feldherr bequem zurücklehnen und in einer animierten Sequenz den Ausgang beobachteir, selbst eingreifen kann er hier nicht mehr. Der Lohn der Schlachten besteht (neben den erwähnten Erfahrungspunkten) in Gold, mit dem man nicht nur frisches Personal einkauft, sondern ab und an auch mal ein magisches Artefakt wie etwa ein Zauberschwert. Da sich die einzelnen Feldzüge über mehrere Stunden hinziehen können, darf der Spielstand selbstverständlich gespeichert werden. Kennt man schließlich alle vorhandenen Schlachten in- und auswendig, kann man auch gegen einen menschlichen Freund antreten, wobei dann allerdings der Storyteil entfällt.

Die meist aus der Vogelperspektive gezeigte Grafik beglückt zwar sämtliche Amigas (also auch den 500er) mit 128 Farben, sieht jedoch abgesehen von ein paar netten Zwischenbildern karg bis zweckmäßig aus - auch diesbezüglich hat man sich also am Vorbild "Warsong" orientiert. Erwähnenswert wäre in diesem Zusammenhang noch, daß ein Großteil der hübschen Portraitgrafiken aus den Marvel-Comics "übernommen" wurde, wenn das mal keine Probleme gibt? Der Sound klingt jedenfalls gut, nur wollen die Technound Heavy Metal-Klänge einfach nicht so recht zu dem Fantasyszenario passen. Ganze Arbeit geleistet hat man dafür bei der Steuerung: Obwohl bloß ein Feuerknopf ausgenutzt wird, sind selbst komplexere Aktionen ohne Reibungsverluste ausführbar; bei so viel Komfort kommt selbst das altehrwürdige "Battle Isle" nicht mehr mit.



Am überzeugendsten ist jedoch das durchdachte Spielkonzept, das jeden Strategen unweigerlich in den Bann zieht. Schon die Vorgeschichte sorgt prächtig für Stimmung, und die Bandbreite der Missionen ist enorm. Als Salz in der Suppe gibt's plötzlich ausbrechende Vulkane, langsam geflutete Wassergräben und finstere Höhlen, in denen gerade mal das jeweils nächste Feld zu erkennen ist. Auch die Karriereplanung seiner Kriegshelden und die eingestreuten Magie-Sprengsel halten den Amiga-General bei Laune, zumal sich die Angelegenheit recht flott von Disk spielen läßt - eine HD-installierbare Version kann per Update nachbestellt werden. Aber nicht zuletzt weil eine Umsetzung des originalen "Warsong" nicht zu erwarten steht, führt an dieser Schlachtplatte trotz der kleinen Mankos kein Weg vorbei: Death or Glory vereint viel Atmosphäre mit Komplexität und einem zukunftsweisenden Konzept! (mic)



Contemporary of Confession

Vor zweieinhalb Jahren versuchte sich Psygnosis mit dem Vorgänger erstmals an einer SF-Simulation – und bei dem damals erzielten Achtungserfolg hätten es die Liverpooler auch besser belassen...



Seinerzeit müßte ja die durch den atomaren Holocaust geteilte Menschheitwieder vereint werden, 70 Jahre später berrschi
nun erneut dieke Luft: Anno 2083 haben
Anarchisten den Vernichtungssatelliten
Hellfire unter ihre Kontrolle gebracht und
bedrohen damit den Rest der Bevölkerung.
Aber zum Glück gibt's ja noch EDEN
("Earth Defense Network"), eine Organisation, die über genügend Waffen, Panzer,
Flieger etc. verfügt, um die Sache wieder ins
Lot zu bringen.

Der Spieler soll alle Aktionen von EDEN koordinieren, wofür ihm anfangs nur eine sehr begrenzte Menge an militärischer Hardware zu Gebote steht. Um das Endziel, den Bau einer Rakete zur Zerstörung des Hellfire-Sateiliten, zu erreichen, müssen deshalb zunächst allerlei Fahriken und Rohstoffminen erobert werden. Durch derlei Aktionen lassen sich so nebenbei auch gleich der Fuhrpark und das Waffenarsenal von EDEN vergrößern bzw. wieder auffüllen. Konkret können all die Tanks, Lkws, Hubschrauber und Flieger nach und nach mit Lasem, Bomben, Granaten, Radarstrahlenablenkern oder Teleportern aufgerüstet werden, wobei manche der technischen Gimmicks allerdings erst von den Wissenschaftlern entwickelt werden wollen.

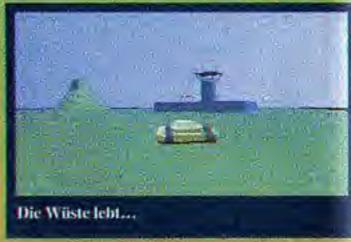
Die Hauptaufgabe besteht jedoch im Steuern der diversen Vehikel, und das meist im
direkten Kampfeinsatz, während man simplere (Aufklärungs-) Aufgaben getrost dem
Autopiloten überlassen kann. Dubei sind
nicht nur die eigenen Aufträge zu erledigen,
bei denen es überwiegend um das Erobern
der feindlichen Fabriken geht, nein, auch die
Kampfverbände des Gegners sind nicht
faul. Daneben gibt's eine zoombare 3DKane, auf der bis zu sechs Einheiten gleichzeitig zu befehligen sind – sobald es hart auf
hart kommt, legt man aber doch besser
selbst Hand an.

Die Schlachten präsentieren sich am Screen in genau der gleichen insten Optik wie beim Vorgänger: hier mal ein Klörzchengebäude, dort ein Polygonflieger und dazwischen viel braune Wüste. Dazu ertönt alle Jubeljahre mal ein Soundeffekt, und das war's auch sehen. Immerhin sind die 3D-Routinen selbst auf Standard-Amigus fast sehon zu schnell, und die Tastatursteuerung (von Maus & Stick sei dringend abgeraten) ist logisch aufgebaut. Man hätte über die antiquierte Aufmachung also hinwegsehen können, bekäme man es hier im Grunde

micht ement nur mit sechs recht ähnlichen Schmalspur-Simulationen zu um. Der Hubschrauber fliegt nätnlich etwa so, wie der Panzer sich lenkt und der Bornber bombt, zudem "hängen" die Fahrzeuge manchmal an den Geblinden fest, und oft genug düst man stundenlang völlig unbehelligt durchs Gelände.

Fazit Was man anno 1991 gerade noch so







durchgehen lassen konnte, wirkt heute blob noch museal: Armour Geddon II ist ein Spiel von vorgestern (mic)







Tel.: 05 91 - 4 79 82 Fax: 05 91 - 5 90 99 und 5 32 36 E. M. P. Handelsgesellschaft mbH, Postfach 17 21, 49803 Lingen

NEUHEITEN

Micro Machines

Art. - Nr.: 650122

KD 54,99 DM

S. U. B.

Art. - Nr.: 650123

59,99 DM

Perihelion

Art. - Nr.: 650124

KD 69,99 DM

Genesia Beneath A Steel Sky

Art. - Nr.: 650126

KD 59.99 DM

Detroit

Art. - Nr.: 650127

KD 79,99 DM

Hattrick

Art. - Nr.: 650109

KD 79,99 DM

Der Clou

69.99 DM

79.99 DM

Art. - Nr.: 650114

KD 79,99 DM

Art. - Nr.: 650125

Pizza Connection

Art. - Nr.: 650110

KD 84,99 DM

Zeppelin

Art. - Nr.: 650116 79,99 DM

Apocalypse

Art. - Nr.: 650063

DA 49,99 DM

Kingmaker | Winter Olympics

Art. - Nr.: 650108

ML 74,99 DM

Cannon Fodder

ΚD

Art. - Nr.: 650096

KD 49,99 DM

Kolumbus

Art. - Nr.: 650097

KD 84,99 DM

Mortal Kombat

Art. - Nr.: 650101

Art. - Nr.: 650045

DA 54,99 DM

Aufschwung Ost

Art. - Nr.: 650115

KD 74,99 DM

Die Siedler

Art. - Nr.: 650083

KD 89,99 DM

SOMMERPREISE

Lords of Power

Gerilale Compilet on mit Red Barto. Short Service 2 Perfect General and Relinsed Typothi

650078 (KBIDA) 79,99 DM

Dune 2

Art. - Nr.: 650011

KD 54,99 DM

Turrican 3

Art. - Nr.: 650084

DA 59,99 DM

J. C. Great Courts 2

Art. - Nr.: 650076

KD 27.99 DM

Goal

Art. - Nr.: 650008

(D 54.99 DM

Anstoss

Art. - Nr.: 650040

KD 79.99 DM

Gunship 2000

ArL - Nr.: 650024

DA 74,99 DM

Dogfight

Art. - Nr.: 650036 DA 79,99 DM **B 17 Flying Fortress**

Art. - Nr.: 650016

DA 74,99 DM

Pirates

Art. - Nr.: 650017

KD 32,99 DM

Battle Isle + Data Disk

Art. - Nr.: 650006

Spiele für

KD 69,99 DM

Assassin Special Edition (ML)

Flight Of The Intruder (DA)

Sensible Soccer 92/93 (KD)

Knights Of The Sky (DA)

Woody 's World (E)

Pacific Island (E)

Lotus III (DA)

Ambermoon

Art. - Nr.: 650099

KD 74,99 DM

29,99 DM

Art.-Nr.: 650071

Art.-Nr.: 650028

Art.-Nr.: 650026

Art.-Nr.: 650009

Art.-Nr.: 650052

Art.-Nr.: 650053

Art.-Nr.: 650054

Spiele - Schnäppchen für 39,99 DM

Allen Breed 2 (ML) A500

Alien Breed 2 (ML) A1200

Body Blows Galactic (ML) A500

Body Blows Galactic (ML) A1200

Terminator 2 - The arcade game (DA)

X-Mas Lemmings Data Disk (KD) Alien 3 (DA)

Indiana Jones 3 (KD)

Zak McKrakken (KD)

Monkey Island 1 (KD)
Death Knights of Krynn (KD)

Eye Of The Beholder 1 (KD) Legend Of Faerghall (KD) Art.-Nr.: 650050 Art.-Nr.: 650051

ArL-Nr.: 650049

Art.-Nr.: 650104

Art.-Nr.: 650106 Art.-Nr.: 650112

Art.-Nr.: 650046

Art.-Nr.: 650089 Art.-Nr.: 650090

Art.-Nr.: 650090 Art.-Nr.: 650091

Art.-Nr.: 650092 Art.-Nr.: 650093

Art.-Nr.: 650093 Art.-Nr.: 650095

Versand per Nachnahme zuzüglich 9,90 DM oder Versand per Vorauskasse zuzüglich 5.— DM. Ab einem Lieferwert von 150,— DM liefern wir portofrei, d.h. 5,— DM für Porto und Verpackung entfallen. Sonderangebote gelten nur solange der Vorrat reicht und sind, wie auch alle anderen Computerspiele, vom Umtausch ausgeschlossen. Defekte Spiele werden natürlich ersetzt. Bei Bestellung erhaltet ihr unseren 88-seitigen Hauptkatalog, pratigefüllt mit offiziellen Shirts, LP's, CD's, Videos, Computerspielen und mehr, gratis!

Legende: DA = Deutsche Anleitung KD = komplett Deutsch E = Englisch ML = Multilingual Für die meisten Games wird 1 MB benötigt!

MANUSON

In Ermangelung einer Einleitung möchte Euch Papa Joe heute eine alte Volkswaise aus seiner friesischen Heimat vortragen. Sie handelt von einem einsamen Gummistiefel, der sich in ein Dorschfilet verliebt und... wie bitte? Das ist Schwachsinn?! Okay, dann eben ohne Einleitung zu Euren Leserbriefen.

Jeserbrieffe

DER LÜGEN-DRACHE

Na, kommt Euch der schicke Drache auf meinem Briefkopf bekannt vor? Kein Wunder, denn mir ging's genauso, als ich in die neueste Joker-Galerie schaute – der Lindwurm stammt nämlich aus einer Bildersammlung namens "MT Bilder II" von Markt & Technik. Die Galerie ist ja eine schöne Sache, aber neuerdings machen sich doch wieder verstärkt unfähige Abkupferer breit!

reklamiert Axel Gercke aus Höchstadt.

Schimpf & Schande über den Drachendieh Daniel Werfeli aus Oberentfelden in der Schweiz! Aber es ist schon merkwürdig: Wenn wir einem Plagiat nicht auf die Schliche kommen, dann eben die Leser – macht es manchen Leuten etwa Spaß, sich öffentlich zu blamieren? Oder ist das gar eine neue Form von Masochismus?!

DER BLOOD COMMANDER

 Leute, laßt die Ketchupflaschen stecken – ich habe einen Rat für alle 600er-Besitzer, die wegen des fehlenden Ziffernblocks mit dem versteckten Blood Mode von "Mortal Kombat" Probleme haben: Vergeßt den Ziffernblock und gebt den Bindestrich einfach übers normale Keyboard ein (links von der rechten Shift-Taste).

2) Eure werte Konkurrenz behauptet, Ihr hättet beim Test zum 1200er-"Gunship" lediglich die Qualität von ein paar Dias bewertet. Nun wehrt Euch mal, oder wollt Ihr das so auf Euch sitzen lassen?

3) Wie kann es in derselben Ausgabe, in der "Der Clou!" getestet wurde, schon so detaillierte Tips dazu im Know How geben?

4) Den "Streik Commander" aus dem April-Joker haben ja auch die anderen Zeitschriften schon längst getestet. Aber die schrieben natürlich den Namen falsch und wollten uns außerdem weismachen, es sei ein Flugi für den PC! Ts, ts...

wundert sich Igor Vucinic aus Rinteln.

1) Blutigen Dank im Namen aller ziffernlosen A600-Kampfer!

2) Und wir duchten immer, der Joker wäre konkurrenzlos! Ist er wohl auch, wenn es die Kollegen versäumen, sich rechtzeitig ein Testmuster vom Hersteller zu besorgen, und ihre Unfähigkeit dann mit haltlosen Anschuldigungen zu kaschieren suchen.

3) Die Tips wurden offensichtlich mit der spielbaren Demoversion von "Der Clou!" erarbeitet, die es ja schon frühzeitig gab – sind deswegen aber nicht minder wertvoll.

4) Nein, nein, da ist schon vom selben Spiel die Rede. Denn wie unser Boß Michael immer sagt: Wer streikt, sliegt!

KEIN AMIGA FÜR SENQUEST?

 $\wedge \wedge \wedge$

Ich wollte Euch mal fragen, warum Commos Pressesprecherin in einem Interview sagte, daß der Amiga gar nichts mit "Seaquest" zu tun hat? Weder die Animationen noch der Sound gingen demnach auf die "Freundin" zurück, statt dessen sei alles in den Universal-Studios in Hollywood produziert worden. Also, ist die Dame falsch informiert, oder habt Ihr gepatzt? Nochwas: Warum heißt eigentlich alles "Multimedia", was mit CD und Compis zu tun hat? Etwa damit Ihr neue Spitznamen à la Multi-Mick oder Media-Moni erfinden könnt?

vermutet Marcel Doering aus Frankfurt.

Keine Ahnung, aus welchem dubiosen Interview Du Deine Weisheiten hust, die Genesis der Amiga-Effekte in der TV-Serie "SeaQuest" ist jedenfalls dutzendfach belegt (und warum sollte es in Hollywood-Studios eigentlich keinen Amiga geben?), Multimedia hingegen ist sicher ein etwas überstrapaziertes Schlagwort, hat aber gerade in Verbingung mit CDs seine Berechti-

gung. Schließlich sind medienübergreifende Spektakel gemeint, also etwa Fernsehen am Computer oder interaktive Filme – und dazu wird nun mal meist die gewaltige Speicherkapazität einer Schillerscheibe benötigt.

KEIN JOKER FÜR JIRKA?

 $\wedge \wedge \wedge \wedge$

1) Ja, der Amiga-Markt boomt, festzustellen am stetig wachsenden Zeitschriftenangebot für unseren Lieblingscompi. Da hieß es neulich auch für mich: "Joker oder nicht Joker, das ist hier die Frage!" So krallte ich also meine Finger in einen (neuen) Fetzen Papier und entschied mich (leider) gegen Euer Blatt (schnief). Aber was war das? Rechtschreibfehler, wohin man sah, Spieletests, die mindestens einen Monat zurückhingen, und keine Jokes vom Joker! Was soll ich sagen - gerade eben habe ich mir doch noch Eure neueste Ausgabe gegriffen. Ja, jubelt ruhig, ich juble auch!

2) Und nun was Ernsthaftes: Da regt Ihr Euch in jedem zweiten Artikel über das deutsche Fernsehen auf, weil es Computerspieler als rohe Brutalinskis diffamiert, und dann veröffentlicht Ihr in der Februar-Nummer den Cheat zu "Mortal Kombat", mit dem man literweise Blut fließen lassen kann. Ein Eigentor, oder? 3) Copyrights sind ja schön und gut, aber wo und wie kann man sie denn registrieren lassen? Und was ist eigentlich der Unterschied zwischen Copyright (c) und Trademark (TM)?

grübelt Jirka Meyer aus Mildenau.

1) Nicht umsonst hat unsere Gabi ein besticktes Kissen mit folgendem Slogan im Auto: Wer den Joker nicht ehrt, liegt meistens verkehrt!

2) Nicht umsonst hat Michael ein besticktes Kissen mit folgendem Slogan im Geldspeicher: Gebt dem Kaiser, was des Kaisers ist! Will sagen, daß wir uns der Brutalinskis in unseren Reihen durchaus bewußt sind – trotzdem lassen sich nicht alle Computerzocker sa einfach über einen Kamm scheren, wie das in den bemängelten Fersehsendungen getan wurde,

3) "Trademark" ist das englische Wort für ein Warenzeichen, das beim Patentamt einzutragen ist, während "Copyright" für Urheberrecht steht – und das genießt jeder Schüpfer eines gelstigen Werkes vollautomatisch.

KEIN TURBO FÜR DEN ZWÖLFER?

Jetzt habe ich schon seit über einem Jahr 'nen superben A1200. Als das CD12 rauskam. war ich natürlich im 7. Himmel und warte seither auf ein CD-ROM für mein Baby, Auf der CeBIT war es dann endlich soweit, die Schillerfloppy wurde der Öffentlichkeit vorgestellt. Ich also hin nach Hannover - und mußte feststellen, daß das Ding wohl ein schlechter Witz ist: Es helegt tatsächlich vollständig den internen Port! Wo soll ich denn jetzt mit Turbokarte oder Speichererweiterung hin? Na schön, die Extra-RAMse kann ich notfalls auf den Controller stöpseln, aber mit Turbo ist es nun vorbei. Und gerade ein

wenig zusätzliches Tempo kann doch auch CD-Games nicht schaden!

meint Darius Felski aus Wilhelmshaven.

Prinzipieli hast Du leider recht, aber es gibt schon eine Möglichkeit. Ohne jetzt unsere Artikel über Turhokarten für den A1200 bzw. das neue CD 1200 wiederkäuen zu wollen, sehen wir folgenden Silberstreif am Horizont: Man besarge sich ein Standard-CD-ROM (wie am PC üblich) und eine Turbokarte; beides mit SCSI-Interface - schon sausen die Schillergames über einen beschleunigten 1200er! Erstens ist diese Methode aber weitaus teurer als ein simples CD 1200, and zweitens sind Probleme absehbar, sobald ein Spiel den Akiko-Chip (gibt's nur im CD" und dem CD 1200) ausnutzt. Vielleicht ist es also doch besser. auf eine spezielle Amiga-Lösung zu warten, an der zur Zeit einige Fremdanbieter basteln?

PLOCHINGER OREIERLEI

1) Mich würde brennend interessieren, nach welchen Kriterien Ihr die Kandidaten für das Spiel des Jahres bzw. für die Special-Charts im Up & Down auswählt. In den März-Specials (aktuelle Action-Hämmer) war z.B. die "Body Blows"-Familie nicht vertreten, dafür aber "Street Fighter II", Das gleiche Bild beim 93er Spiel des Jahres – wie kommt's?

 Jetzt ein Lob: In puncto Rechtschreibung und Zeichensetzung haben sich die Comics deutlich verbessert, wenngleich die Krieger-Strips lachfaktormäßig nach wie vor nicht zur Weltelite gehören.

3) Obwohl ich zur Zeit tapfer mit meinem Informatik-Studium kämpfe, liebäugele ich doch immer noch mit der journalistischen Laufbahn, Wäre es eigentlich lohnend, sich bei Euch zu bewerben?

SCHLOSSPLATZ 19 31582 NIENBURG TEL:05021/910416 & 417 FAX:05021/910403 & 404

TEL.:0502	1/910416	& 417	FAXCU502
AMIGA	milita na nati	AMIGA	DV 49,90 DM
1990-93er Ed.	DV 69,90 DM	indy 4 innocent u. c.	DA 69.90 DM
Addams Fam.	DA 49,90 DM	Ishar 2	DV 59,90 DM
Alfred Chicken	DA 49,90 DM	Janathan	DV 79,90 DM
	DA 49,90 DM EA 29,90 DM	Jurassic Park KGB	DV 59,90 DM
Alienbreed 2		Kings Qu 6	DV 64,90 DM*
Ambermoon	DV 79,90 DM	Kingmaker	DV 69,90 DM
Ancient Art	DA 69,90 DM	Krusty's F.H.	DA 39,90 DM*
Anstoss Apocotypse	DV 69,90 DM DA 49,90 DM	Last Action H. Leg. o. Kyran.	DV 59,90 DM
Assus Sp.E	DA 34,90 DM	Lemmings OP	DA 59,90 DM
ATAC	DA 69,90 DM*	Lemmings 2	DA 64,90 DM
A-Train	DV 79,90 DM DV 49,90 DM	Ubera, Capt 2	DA 59,90 DM
-Cranstr. Kit Aufschw. Ost	DV 64,90 DM	Colypop	DA 64,90 DM*
Award Winn	DA 69,90 DM	Lords of Pow.	DA 64,90 DM
B17 Flying F.	DA 69,90 DM	Lost Vikings	DV 64,90 DM
Ballistic Dipl	DV 39,90 DM DV 79,90 DM+	Lottes 1 - 3	DV 64,90 DM DA 59,90 DM
Battle (sie 2 Bat. 1. Data 2	DA 49,90 DM	MI Tank Plat.	DA 39,90 DM
Battle Team	DA.74,90 DM	Mad News	DV 49,90 DM*
Bazooka Sue	DV 79,90 DM	Mod TV	DV 69,90 DM
BC Kid	DA 59,90 DM DV 64,90 DM	Megamic .	DA 49,90 DM
Ben. Ste. Sky Blg Seo	DA 64,90 DM		DA 49,90 DM
Bills Tom. G.	DA 59,90 DM	Missiles o. X.	DA 49,90 DM
Black:Sect	77 In Vorb	Monkey Isle	DV 49,90 DM
Blastar Blob	DA 49,90 DM	Marph Marph	DA 49,90 DM
Bab's bad Day	DA 59,90 DM		MG 09,92 AGE
Body Blows	DA 59,90 DM	Mr Nulz	DA 49,90 DM*
-Galactic	DA 49,90 DM	Napaleonics	DA 69,90 DM
Bubban Stx	DA 49,90 DM*	Nick Fall Galf	DA 79,90 DM
	DV 64.90 DM	No 2 Collec	DV 69,90 DM
	DV in Vorb.	One Step bey	
	DV 69,90 DM	Oscor	DA 49,90 DM
- Dala	DV 49,90 DM	Perithou H.N	DA 49,90 DM
Compaign 2	DA74,90 DM	- Deluxe	DV 59,90 DM
Cannon Fodd	DA 59,90 DM	Perihelion	DA 64.90 DM*
Cardiaxx	DA 69.90 DM		DA 49,90 DM
Chartbreaker	DV 34,90 DM	- Fanlasies - Edition	DA 59,90 DM
Choos Engine	DA 49,90 DM	Pirates	DA 39,90 DM
Chris. Kolumb	DV 74.90 DM		DV 79,90 DM
Civilization	DV 74,90 DM		DA 69,90 DM
Combat Cl. 2 Cillhanger	DA 64,90 DM	Premier M. 2	EA 49,90 DM
Cool Spot	DA 59,90 DM	Prime Mover	DA 59.90 DM
Cosm. Space	1.77 49,90 DM+	Projekt X	
Crash Dumm	DV in Vorb	Reach for 5k.	DA 59,90 DM
Dolveny Anen	DV 69,90 DM	Ref. o. Med.	DA 98'80 DW.
Der Obu	DV 69,90 DM*	Second Sam,	DA 64.90 DM
Der Planer	DV 69,90 DM	Sensible Soc.	DA 49.90 DM
	DV 79,90 DM*	Sierra Soccer Sim City Del:	DV 49,90 DM
Desert Strike Die Siedler	DA 64,90 DM	SLC/Popul	DA 69.90 DM
Dispos Hero	DA 49,90 DM	Sm tile	DV 79,90 DM
Dogfight	DA 69,90 DM	Simon f. Sorc.	
Dream Team	DA 64,90 DM DV 59,90 DM	Sector Kid	DA 64,90 DM 2 DV 69,90 DM
Dreamlands Dune 2	DV 59,90 DM	Space Legen	
Dynablaster	DA.54,90 DM	Space Hulk	DA 64,90 DM
Dynatech	DV 59,90 DW		DA 74,90 DM
Elmania	DA 49,90 DM	SUB SUB	DV 59,90 DM
Elisabeth (DV in Vorb.	Superfrog	DA 49,90 DM
Elite 2	DV 57,90 DM	Sup. 5p. Ch.	DA 69,90 DM
Elysium	DV 69,90 DM	Super Tetris Syndicate	DA 74,90 DM DV 64,90 DM
Epic Erben des Th	DA 59,90 DM DV 69,90 DM	Team 17 Cal.	DA 59,90 DM
	DA 64,90 DM	Theatre o. D.	DA 64,90 DM
	DV 79,90 DM	T Chaos Eng	DA 49,90 DM
Eye o Beh. 2		The Greatest T. Lost Viking	DV 59,90 DM
Faniastic Diz	DA 69,90 DM*	The Manage	DV 49,90 DM
Fantastic Wa		Tomado	DA 49.90 DM
Fatman	DA 49,90 DM	Transarction	DV 59,90 DM
Flashback	DV 64,90 DM	Transin'Treas	EA 79,90 DM DV 64,90 DM
Fury o. 1. Furr	DA 59,90 DM	Turrican 3	EA 49,90 DM
Genesia	EA 59,90 DM	Turrican 3	DA 64,90 DM
Globdala	DA 59,90 DM	Uridium 2	DA 49,90 DN DA 64,90 DN
Goal Coblins 2	DV 59,90 DM	Worker Worlin the G	U. DV 69,90 DN
Goblins 2 Goblins 3	DV 69.90 DM	Ween	DV 69,90 DV
Gunship 200	0 DA 69,90 DM	Whales Voyo	DV 69,90 DN
Honnibal	DV 69,90 DM	Wing Com. 1	DV 79.90 DM
	DV 69,90 DM	Winter Olymp	DA 64,90 DM
Hestinick	DV 79,90 DM	Wiz Kid	DA 49,90 DM
Hirrid Gons	DA 54,90 DM	Woody's Way	3d DA 49,90 DM
History Line	DV 74,90 DM		DA 59,90 DN
	DA 59,90 DM	Vol.Joe I Zeppelin	DV 69,90 DN
- Deluxe Humans	DA 59,90 DM	Zero	DA 64,90 DM
Humans Rad	UDV 59,90 DM	Zool	DA 49,90 DM
THE RESERVE OF THE PERSON NAMED IN	THE RESERVE AND ADDRESS.		1

4.4	DV 49,90 DM	Zool 2 49,90 DM	
	DA 69.90 DM	AMIGA JOYSTICKS	
	DV 59,90 DM	5V 119 Junior 14,90 DM	
athan assic Park	DV 64,90 DM	5V 120 Junior St. 14,90 DM	
	DV 59,90 DM	5V 1211 Turbo 14,90 DM	
as Qui 6	DV 64.90 DM*	5V 199 II 14 90 DM	
gmaker	DV 69,90 DM	SV 123 II S.Ch. 19.90 DM	
stys F.H.	DA 49,90 DM	5V 124 li Turbo 19,90 DM	
Action H.	DA 36'80 DW+	SV 125 V 5. B. 34,90 DM SV 126 VIJed. 24,90 DM	
o Nyton	DV 59,90 DM DA 59,90 DM	5V 127 VP Top. 34,90 DM	
proince 2	DA 64,90 DM	5V 128 Megab. 34,90 DM	
era, Capt 2	DA 54.90 DM	5V 129 IX Footb. 49,90 DM	
nheart	DA 59,90 DM	5V 131 Superst 24,90 DM SV 132 Hyperst 29,90 DM	
	DA 64,90 DM*	5V 132 Hyperst 29,90 DM 5V 133 Megast. 39,90 DM	
	DA 64,90 DM	SV 134 Jun. M.5t. 29,90 DM	
	DV 64,90 DM DV 64,90 DM		
	DA 59,90 DM	GRAVIS AMIGA	
Tank Plat.	DA 39,90 DM	Switch 64,90 DM	
id News	DV 69,90 DM*	Gamepod 44,90 DM	
Id TV	DV 69,90 DM	HARDWARE AMIGA	
Dendidid.	DA 49,90 DM DA 64,90 DM	5V 702 Loutwerk 149,90 DM	
on Machin	DA 49,90 DM	Speich, A500 512k 59,90 DM	
ssies o X	DA 49,90 DM		
	DV 49,90 DM	AMIGA 1200/4000	
inkey isle2	DV 49,90 DM	1869 DV 69,90 DM	
mph	DA 49,90 DM	Allenbreed 2 DA 59,90 DM	
Multi-	DA 49 90 DM	Anstoss DV 69,90 DM Body Bl Gal DA 59,90 DM	
	DA 49,90 DM*	Burning Rub. DA 64,90 DM	
rughty Ones	DA 49.90 DM	Burntime DV 79,90 DM	
de Fall. Galf	DA 79,90 DM	Chaos Eng. DA 49,90 DM	
12 LOBEL	DA 94'AD DW	Civilization DV 69,90 DM	
se Shep bey.	DA 49,90 DM	D/Generation DA 39,90 DM	
cat pedebo	DA 49,90 DM	Der Clou DV 69,90 DM D. 5chatz LSs DV 79,90 DM	
ardrive athou H.N	DA 39,90 DM	Dynatech DV 59.90 DM	
elipe	DV 59,90 DM	Efmania DA 49,90 DM*	
rihelion	DA 64.90 DM*	Elyslum DV 69,90 DM*	
ball Dream	DA 49,90 DM	Fatman DA 49.90 DM*	
anlasies	DA 59,90 DM	Hanse-Exped DV 44,90 DM*	
ditton	DA 64,90 DM DA 39,90 DM	Hattrick DV 69,90 DM Shar DA 64,90 DM	
mes Commer	DV 79,90 DM	Ishar 2 DA 64,90 DM Ishar 2 DV 59,90 DM	
	DA 69,90 DM	Jurussic Park DA 64,90 DM	
emier Mano	EA 49,90 DM	Kings Qu. 6 DV 64,90 DM*	
emier M. 2	EA 49,90 DM	Morph DA 64,90 DM*	
mie Mover	DA 59,90 DM	Noughty OnesQA 49,90 DM	
ojekt X		Oscar DA 49,90 DM	
iggsy each for 5k.	DA 59,90 DM	Pentholise DeDV 59,90 DM Finball Fanta, DV 59,90 DM	
	DA 69,90 DW.	Robocod DA 49,90 DM	
cond Sam,	DA 64.90 DM	Sabre Team 37 In Vorb.	ı
insible Soc.	DA 49,90 DM	Sec. Samurai DA 64,90 DM	
ento Soccer	DV 49.90 DM*	5im Life DV 79,90 DM	
n City Del:	DA 79.90 DM	5imon t. Sorc. DV 79,90 DM	
C/Papul	DA 69,90 DM DV 79,90 DM	Stordust DA 64,90 DM	
n Lile	DA 69,90 DM	Stor Trek EA 69,90 DM	
ocer Kid	DA 64.90 DM	SUB DV 59,90 DM*	
	DV 69,90 DM	T. Chaos Eng. DA 49,90 DM	
one Legen.	EA 69,90 DM	TEX DA 69,90 DM*	
sace Hulk	DA 64,90 DM	Transundica DV 59,90 DM	
	DA 74,90 DM	Whales Voy DV 64,90 DM	1
eengner 2	DA 34,90 DM DV 59,90 DM*	Zool 2 DA 49,90 DM	0
perfrog	DA 49,90 DM		
ip. 5p. Ch.	DA 69,70 DM	AMIGA CD 32	
per lettis	DA 74,90 DM	Allenbr/GwolDA 49,90 DM	
indicate	DV 64,90 DM	Arab Nights DV 49,90 DM	
am 17 Cal.	DA 59,90 DM	Chuck Rock DA 34,90 DM	I
Chaos Eng.			
		Deep Core DA 49,90 DM	ı
le Gregiesa		Deep Core DA 49,90 DM	
le Greatest Lost Viking	DA 49,90 DM DV 59,90 DM DV 64,90 DM	Deep Core. DA. 49,90 DM Der Clou DV 69,90 DM* Dispos. Hero DA 59,90 DM	
Lost Viking. ne Manage	DA 49,90 DM DV 59,90 DM DV 64,90 DM DV 49,90 DM	Deep Core. DA. 49,90 DM Der Clou. DV 69,90 DM* Dispos. Hero. DA. 59,90 DM Elite 2. DV 64,90 DM*	
Lost Viking ne Manage imado	DA 49,90 DM DV 59,90 DM DV 64,90 DM DV 49,90 DM	Deep Core DA 49,90 DM Der Clou DV 69,90 DM* Dispos Hero DA 59,90 DM* Elite 2 DV 64,90 DM* FI- Grand Print A in Varia	
Lost Villing. ne Managé imado ansarctica	DA 49,90 DM DV 59,90 DM DV 64,90 DM DA 69,90 DM DV 59,90 DM	Deep Core DA 49,90 DM Der Clau DV 69,90 DM* Disposition DA 59,90 DM* Ellie 2 DV 64,90 DM* F1- Grand Print A in Varia Gunship 2000DA in Varia	
Lost Viking ne Manage imado ansarctica acon 2	DA 49,90 DM DV 59,90 DM OV 64,90 DM DV 49,90 DM DA 69,90 DM DV 59,90 DM EA 79,90 DM	Deep Core DA 49,90 DM Der Clau DV 69,90 DM* Dispos Hero DA 59,90 DM* Ellie 2 DV 64,90 DM* F1- Grand Print A in Varia. Gunship 2000DA in Varia. Jurassic Park DV 64,90 DM*	
Lost Viong ne Manage imado ansarctica acon 2 aps n'ireas	DA 49,90 DM DV 59,90 DM OV 64,90 DM DV 49,90 DM DA 69,90 DM DV 59,90 DM EA 79,90 DM	Deep Core DA. 49,90 DM Der Clou DV 69,90 DM* Dispos. Hero DA. 59,90 DM* Elite 2 DV 64,90 DM* F1- Grand Print A in Varb. Gunship 2000DA in Varb. Jurassic Park DV 64,90 DM* Laby o. Time EA. 59,90 DM* Lemmings DA. 49,90 DM*	
Lost Vieng, ne Manage imado ansarctica asson 2 aps'n Treas urican 3 urican 3	DA 49,90 DM DV 59,90 DM DV 64,90 DM DA 69,90 DM DV 59,90 DM EA 79,90 DM EA 79,90 DM EA 49,90 DM EA 49,90 DM EA 64,90 DM	Deep Core DA. 49,90 DM Der Clau DV 69,90 DM* Dispos Hero DA. 59,90 DM* Elite 2 DV 64,90 DM* FI- Grand Pringa in Vorb. Jurassic Park DV 64,90 DM* Laby o. Time EA. 59,90 DM Lemmings DA. 49,90 DM* Liberation EA. 64,90 DM*	
Lost Vieng, ne Manage imado ansarctica ann 2 aps'n'Treas urican 3 urican 3 tridum 2	DA 49,90 DM DV 59,90 DM DV 64,90 DM DA 69,90 DM DV 59,90 DM EA 79,90 DM EA 79,90 DM EA 49,90 DM EA 49,90 DM DA 64,90 DM DA 49,90 DM	Deep Core DA. 49,90 DM Der Clau DV 69,90 DM* Dispos. Hero DA 59,90 DM* Elite 2 DV 64,90 DM* FI- Grand PriupA in Vorb. Jurgssic Park DV 64,90 DM* Laby a Time EA. 59,90 DM Lemmings DA. 49,90 DM* Liberation EA. 64,90 DM Liberation EA. 64,90 DM Later 1-3 DA. 59,90 DM	
Lost Vicing ne Manage smado ansarctica accor 2 aps n'Treas arrican 3 tridum 2 triker	DA 49,90 DM DV 59,90 DM DV 64,90 DM DV 49,90 DM DA 69,90 DM DV 59,90 DM EA 79,90 DM DV 64,90 DM EA 49,90 DM DA 64,90 DM DA 64,90 DM DA 64,90 DM	Deep Core DA 49,90 DM Der Clau DV 69,90 DM* Dispos Hero DA 59,90 DM* Ellie 2 DV 64,90 DM* F1- Grand Prind A in Varb. Jurassic Park DV 64,90 DM* Laby a Time EA 59,90 DM Lemmings DA 49,90 DM* Liberation EA 64,90 DM Latus 1-3 DA 59,90 DM Mean Areas DA 49,90 DM	
Lost Viding the Manager ando ansarction across a Treas arrivan 3 arrivan 3 arrivan 2 falker far in the Galler far in the	DA 49,90 DM DV 59,90 DM DV 64,90 DM DA 69,90 DM DV 59,90 DM EA 79,90 DM DV 64,90 DM EA 49,90 DM DA 64,90 DM DA 64,90 DM DA 64,90 DM DA 64,90 DM	Deep Core DA. 49,90 DM Der Clou DV 69,90 DM* Dispos. Hero DA. 59,90 DM* Elite 2 DV 64,90 DM* F1- Grand Print DA in Varb. Gunship 2000DA in Varb. Jurassic Park DV 64,90 DM* Laby o. Time EA. 59,90 DM* Lemmings DA. 49,90 DM* Liberation EA. 64,90 DM Liberation EA. 64,90 DM Lotus 1-3 DA. 59,90 DM Meon Arecs DA. 49,90 DM Moorth DA. 49,90 DM Moorth DA. 49,90 DM	
Lost Viding, ne Manage mado aresarctica acon 2 aps n'Treas urican 3 urican 3 ridum 2 later Jarin the Go	DA 49,90 DM DV 59,90 DM DV 64,90 DM DA 69,90 DM DV 59,90 DM EA 79,90 DM EA 49,90 DM DA 64,90 DM	Deep Core DA. 49,90 DM Der Clou DV 69,90 DM* Dispos. Hero DA. 59,90 DM* Elite 2 DV 64,90 DM* F1- Grand Print DA. in Varb. Jurassic Park DV 64,90 DM* Laby a Time EA. 59,90 DM* Lemmings DA. 49,90 DM* Liberation EA. 64,90 DM Latus 1-3 DA. 59,90 DM Mean Arecs DA. 49,90 DM Marph DA. 49,90 DM Naughty OnesDA. 49,90 DM* Naughty OnesDA. 49,90 DM*	
Lost Villing, he Manage smado arrisarction acon 2 aps'n Treas urican 3 urican 3	DA 49,90 DM DV 59,90 DM DV 64,90 DM DV 59,90 DM DV 59,90 DM EA 79,90 DM DV 64,90 DM DA 64,90 DM DV 69,90 DM DV 69,90 DM DV 69,90 DM	Deep Core DA. 49,90 DM Der Clau DV 69,90 DM* Dispos. Hero DA. 59,90 DM* Elite 2 DV 64,90 DM* Elite 2 DV 64,90 DM* Gunship 2000DA in Vorb. Jurgssic Park DV 64,90 DM* Laby, 0. Time EA. 59,90 DM Lemmings DA. 49,90 DM* Lemmings DA. 49,90 DM* Libertation EA. 64,90 DM* Libertation EA. 64,90 DM Mean Areas DA. 49,90 DM Marph DA. 49,90 DM Naughty OnesDA. 49,90 DM* Nick E. Golf DA in Vorb. Nigali MansalDA in Vorb.	
Lost Villing, ne Manage smado arrisarctica acon 2 aps'n Treas urican 3 urican 3 urican 3 urican 3 urican 3 latier 2 latier 2 latier (by mp deen 1 latier Olymp	DA 49,90 DM DV 59,90 DM DV 64,90 DM DV 59,90 DM DV 59,90 DM EA 79,90 DM DV 64,90 DM DA 64,90 DM DA 64,90 DM DA 64,90 DM DA 64,90 DM DA 64,90 DM DA 64,90 DM DV 69,90 DM DV 69,90 DM DV 69,90 DM DV 69,90 DM DV 69,90 DM DV 69,90 DM	Deep Core DA. 49,90 DM Der Clau DV 69,90 DM* Dispos. Hero DA 59,90 DM* Ellie 2 DV 64,90 DM* FI- Grand Pringa in Vorb. Jurassic Park DV 64,90 DM* Laby, a Time EA. 59,90 DM. Lemmings DA. 49,90 DM* Liberation EA. 64,90 DM. Liberation EA. 64,90 DM. Morph DA. 49,90 DM. Marph DA. 49,90 DM. Nigeli ManselDA in Vorb. Nigeli ManselDA in Vorb. Nigeli ManselDA in Vorb. Nigeli ManselDA in Vorb. Pinboll Fonta, DA. 64,90 DM.	
Lost Villing, ne Manage smado aurearctica acros 2 aps ni Treas urican 3 urican 3 indum 2 latin the Galler In the Galler Charles Voya Ang Com. 1 linter Charles In the Charles I	DA 49,90 DM DV 59,90 DM DV 64,90 DM DA 69,90 DM DV 59,90 DM EA 79,90 DM DA 64,90 DM DV 69,90 DM DV 69,90 DM DV 69,90 DM DV 69,90 DM DV 69,90 DM	Deep Core DA. 49,90 DM Der Clou DV 69,90 DM* Dispos. Hero DA. 59,90 DM* Elite 2 DV 64,90 DM* FI- Grand Print DA in Varb. Jurassic Park DV 64,90 DM* Laby o. Time EA. 59,90 DM* Lemmings DA. 49,90 DM* Liberation EA. 64,90 DM Liberation EA. 64,90 DM Lotus I-3 DA. 59,90 DM Meon Arecis DA. 49,90 DM Naughty One:DA. 49,90 DM Nick E. Galf DA. In Vorb. Nigell MansalbA in Vorb. Piniball Fonto, DA. 64,90 DM Prates Gold DA. 64,90 DM Prates Gold DA. 64,90 DM	
Lost Villing, the Manage smado arcardica acan 2 aps'n Treas urican 3 trican 4 trican 4	DA 49,90 DM DV 59,90 DM DV 64,90 DM DA 69,90 DM DV 59,90 DM EA 79,90 DM EA 49,90 DM DA 64,90 DM DA 64,90 DM DA 64,90 DM DA 64,90 DM DA 69,90 DM DV 69,90 DM	Deep Core DA. 49,90 DM Der Clou DV 69,90 DM* Dispos. Hero DA. 59,90 DM* Elie 2 DV 64,90 DM* FI- Grand Print in Varb. Jurassic Park DV 64,90 DM* Laby o. Time EA. 59,90 DM Lemmings DA. 49,90 DM* Liberation EA. 64,90 DM Liberation EA. 64,90 DM Mean Areas DA. 49,90 DM Marph DA. 49,90 DM Noughty One:DA. 49,90 DM* Nick E. Galf DA. In Vorb. Pinball Fonta, DA. 64,90 DM Prates Gold DA. 64,90 DM Prot X7F - 17 DA. 49,90 DM	
Lost Viking. The Manage smade ansarction a pass of Treas unican 3 tridum 2 talker for the Colonia talker for the	DA 49,90 DM DV 59,90 DM DV 64,90 DM DA 69,90 DM EA 79,90 DM EA 79,90 DM EA 49,90 DM DA 64,90 DM DA 64,90 DM DA 64,90 DM DA 64,90 DM DA 64,90 DM DA 64,90 DM DA 69,90 DM DV 69,90 DM	Deep Core DA. 49,90 DM Der Clau DV 69,90 DM* Dispos. Hero DA. 59,90 DM* Elite 2 DV 64,90 DM* Latrossic Park DV 64,90 DM* Latrossic Park DV 64,90 DM* Lemmings DA. 49,90 DM Lemmings DA. 49,90 DM Lemmings DA. 49,90 DM Lemmings DA. 49,90 DM Mean Areas DA. 49,90 DM Mayph Noughty OnesDA. 49,90 DM Noughty OnesDA. 49,90 DM Nick E. Golf DA. in Vorb. Pinball Fonta, DA. 64,90 DM Prol. X/F - 17 DA. 49,90 DM Sabre Toom ??	
Lost Viking in Manage smado arrisarctica acron 2 apps n Treas striction 3 striction 3 ricidum 2 falker form 1 finales Voya finales f	DA 49,90 DM DV 59,90 DM DV 64,90 DM DV 59,90 DM DV 59,90 DM EA 79,90 DM DA 64,90 DM DA 64,90 DM DA 64,90 DM DA 64,90 DM DA 64,90 DM DA 69,90 DM DV 69,90 DM DA 64,90 DM	Deep Core DA. 49,90 DM Der Clau DV 69,90 DM* Dispos. Hero DA 59,90 DM* Elite 2 DV 64,90 DM* Elite 2 DV 64,90 DM* Elite 2 DV 64,90 DM* Lorenthip 2000DA in Vorb. Jurassic Park DV 64,90 DM* Laby, 0. Time EA 59,90 DM Lemmings DA 49,90 DM* Lemmings DA 49,90 DM* Lemmings DA 49,90 DM* Mought DA 49,90 DM Mought DA 49,90 DM Naught DA 49,90 DM Nick E. Golf DA in Vorb. Nigell Marisel DA in Vorb. Pinball Fanta, DA 64,90 DM Protes Gold DA 64,90 DM Sabre Team 77 is Vorb. Second Sam. DA 59,90 DM*	
Lost Villing, the Manage smado arrisarction acon 2 aps'n Treas srican 3 trican 3 trican 3 trican 3 faller / faller	DA 49,90 DM DV 59,90 DM DV 64,90 DM DV 59,90 DM EA 79,90 DM EA 79,90 DM DA 64,90 DM DA 64,90 DM DA 64,90 DM DA 64,90 DM DA 64,90 DM DA 69,90 DM DV 69,90 DM DV 69,90 DM DV 69,90 DM DV 69,90 DM DV 69,90 DM DV 69,90 DM DA 64,90 DM	Deep Core DA. 49,90 DM Der Clau DV 69,90 DM* Dispos. Hero DA 59,90 DM* Elite 2 DV 64,90 DM* Elite 2 DV 64,90 DM* Elite 2 DV 64,90 DM* Lorossic Park DV 64,90 DM* Lorossic Park DV 64,90 DM* Lemmings DA 49,90 DM* Lemmings DA 49,90 DM* Lemmings DA 49,90 DM Lemmings DA 49,90 DM Lemmings DA 49,90 DM Morph DA 49,90 DM Morph DA 49,90 DM Noughty OnesDA 49,90 DM Nick E. Golf DA in Vorb. Pinball Fanta, DA 64,90 DM Prol. X/F - 17 DA 49,90 DM Sobre Toom 77 in Vorb. Second Som, DA 59,90 DM* Sensible Soc. DA 49,90 DM Sensible Soc. DA 49,90 DM	ı
Lost Villing, the Manage strado arrestretion a arrestretion a arrivan 3 arrivan 3 arrivan 3 arrivan 3 fridum 2 fallen Olympa faz in the Guller Oly	DA 49,90 DM DV 59,90 DM DV 64,90 DM DV 69,90 DM DV 59,90 DM EA 79,90 DM EA 49,90 DM DA 64,90 DM DA 64,90 DM DA 64,90 DM DA 64,90 DM DV 69,90 DM DA 64,90 DM DV 69,90 DM DA 64,90 DM DV 69,90 DM DA 64,90 DM DV 69,90 DM	Deep Core DA. 49,90 DM Der Clou DV 69,90 DM* Dispos. Hero DA. 59,90 DM* Elite 2 DV 64,90 DM* F1- Grand Print DA. in Varb. Jurassic Park DV 64,90 DM* Laby 0. Time EA. 59,90 DM* Lemmings DA. 49,90 DM* Lemmings DA. 49,90 DM Lemmings DA. 49,90 DM Lemmings DA. 49,90 DM Morph DA. 49,90 DM Morph DA. 49,90 DM Nick E. Galf DA. in Vorb. Nigell MarselbA in Vorb. Pinball Fonto, DA. 64,90 DM Prafes Gold DA. 64,90 DM Sabre Team 77 DA. 49,90 DM Sabre Team 77 Second Sam. DA. 59,90 DM Sensible Soc. DA. 49,90 DM Second Kid DA. 64,90 DM Saccar Kid DA. 64,90 DM Saccar Kid DA. 64,90 DM Saccar Kid DA. 64,90 DM	
Lost Villing, the Manage strado arrestretion a arrestretion a arrivan 3 arrivan 3 arrivan 3 arrivan 3 fridum 2 fallen Olympa faz in the Guller Oly	DA 49,90 DM DV 59,90 DM DV 64,90 DM DV 69,90 DM DV 59,90 DM EA 79,90 DM EA 49,90 DM DA 64,90 DM DA 64,90 DM DA 64,90 DM DA 64,90 DM DV 69,90 DM DA 64,90 DM DV 69,90 DM DA 64,90 DM DV 69,90 DM DA 64,90 DM DV 69,90 DM	Deep Core DA. 49,90 DM Der Clou DV 69,90 DM* Dispos. Hero DA. 59,90 DM* Elite 2 DV 64,90 DM* F1- Grand Print DA. in Varb. Jurassic Park DV 64,90 DM* Laby 0. Time EA. 59,90 DM* Lemmings DA. 49,90 DM* Lemmings DA. 49,90 DM Lemmings DA. 49,90 DM Lemmings DA. 49,90 DM Morph DA. 49,90 DM Morph DA. 49,90 DM Nick E. Galf DA. in Vorb. Nigell MarselbA in Vorb. Pinball Fonto, DA. 64,90 DM Prafes Gold DA. 64,90 DM Sabre Team 77 DA. 49,90 DM Sabre Team 77 Second Sam. DA. 59,90 DM Sensible Soc. DA. 49,90 DM Second Kid DA. 64,90 DM Saccar Kid DA. 64,90 DM Saccar Kid DA. 64,90 DM Saccar Kid DA. 64,90 DM	
Lost Villing, the Manage strado arrestretion a arrestretion a arrivan 3 arrivan 3 arrivan 3 arrivan 3 fridum 2 fallen Olympa faz in the Guller Oly	DA 49,90 DM DV 59,90 DM DV 64,90 DM DV 69,90 DM DV 59,90 DM EA 79,90 DM EA 49,90 DM DA 64,90 DM DA 64,90 DM DA 64,90 DM DA 64,90 DM DV 69,90 DM DA 64,90 DM DV 69,90 DM DA 64,90 DM DV 69,90 DM DA 64,90 DM DV 69,90 DM	Deep Core DA. 49,90 DM Der Clou DV 69,90 DM* Dispos. Hero DA. 59,90 DM* Elite 2 DV 64,90 DM* F1- Grand Print DA. in Varb. Jurassic Park DV 64,90 DM* Laby 0. Time EA. 59,90 DM* Lemmings DA. 49,90 DM* Lemmings DA. 49,90 DM Lemmings DA. 49,90 DM Lemmings DA. 49,90 DM Morph DA. 49,90 DM Morph DA. 49,90 DM Nick E. Galf DA. in Vorb. Nigell MarselbA in Vorb. Pinball Fonto, DA. 64,90 DM Prafes Gold DA. 64,90 DM Sabre Team 77 DA. 49,90 DM Sabre Team 77 Second Sam. DA. 59,90 DM Sensible Soc. DA. 49,90 DM Second Kid DA. 64,90 DM Saccar Kid DA. 64,90 DM Saccar Kid DA. 64,90 DM Saccar Kid DA. 64,90 DM	
Lost Villing, ne Manage smado arrisardina arrisardina arrisardina arrisardina 3 urican 1 uric	DA 49,90 DM DV 59,90 DM DV 64,90 DM DV 69,90 DM DV 59,90 DM EA 79,90 DM EA 49,90 DM DA 64,90 DM DA 64,90 DM DA 64,90 DM DA 64,90 DM DV 69,90 DM DA 64,90 DM DV 69,90 DM DA 64,90 DM DV 69,90 DM DA 64,90 DM DV 69,90 DM	Deep Core DA. 49,90 DM Der Clau DV 69,90 DM* Dispos. Hero DA 59,90 DM* Elite 2 DV 64,90 DM* Elite 2 DV 64,90 DM* Elite 2 DV 64,90 DM* Lorossic Park DV 64,90 DM* Lorossic Park DV 64,90 DM* Lemmings DA 49,90 DM* Lemmings DA 49,90 DM* Lemmings DA 49,90 DM Lemmings DA 49,90 DM Lemmings DA 49,90 DM Morph DA 49,90 DM Morph DA 49,90 DM Noughty OnesDA 49,90 DM Nick E. Golf DA in Vorb. Pinball Fanta, DA 64,90 DM Prol. X/F - 17 DA 49,90 DM Sobre Toom 77 in Vorb. Second Som, DA 59,90 DM* Sensible Soc. DA 49,90 DM Sensible Soc. DA 49,90 DM	

SOFTSALE-LADENGESCHÄFTE FINDEN SIE IN 30159 HANNOVER, MARKTSTR. 47 31134 HILDESHEIM OSTERSTR. 24 31582 NIENBURG, SCHLOSSPLATZ 19

DV=DT. VERS. DA=DT. ANL, EA=ENGL ANL ??=N.N. BEK.

TITE MT ** AM FRES WASEN ZUM ZEITPUNKT DES DRUCKEGUNG DESER ZEITSCHRIFT NOCH NICHT LIEFERBAR, VORSESTELLUNGEN
MÖGLICH. ERTUMER UND DRUCKFEILER VORSEHALTEN. LADENFRESE KÖNNEN VARIESEN. VERSANDKOSTEN VORKASSE 6,90 DM.
NACHNAHWE 9,90 DM ZZGL NN-GEBÜHR 13,- DM. AB 250,- DM VERSANDKOSTENFEEL ES GEITEN LINSER AGB.

Media Point

Verkauf Ankauf Tausch

Berlins neue Dimension für Games und Zubehör

Airbans ANDC Ambarmson Amb	Games		Preishits (solange Vorrat	reicht!)
Anschole 2 19.86 Antichwarig Crit 89.95 Battle Lake 2 * 99.95 Battle Lake 2 * 99.95 Both Stand Sky 9 78.55 Both Stand Sky 9 78.55 Both Stand Sky 9 89.95 Both Stand Sky 9 99.95 Both Sky 9 99.95 Both Stand Sky 9 99.95 Both Stand Sky 9 99.95 Both Sky 9 99.95 Both Stand Sky 9 99	Airbus A300	ab 79.95	1943	29,95
Approximation Approximatio	Amhampon	79.95	5th Gest	9,85
Buttle lake 2	Anstras	69.95	Arcanoid 2	19.95
Bartischawkin 1942 39.66	Appositypes	48,95		
Book	Autschwung Dist	69,95		
Say Saw De	Bettle tale 2 *	89,85		
Body Brans Galactic Bis 50 Body Brans Galactic Bis 50 Brans Tract Lori Bis	Beneath A Gleel Say *		T177	
Body Brave Galactic Bit			The state of the s	
Burning Plubber 59.95				
Burning Flabbur 59.85 Emlyn Hudnes International Social 29.95				
Burdane				
Campaign 2	Burning Rubber			
Cambon Footber				
Carbairger 39,96 Falcon Mession Disk 1 29,96 Citrburger 39,96 Falcon Mession Disk 2 29,96 Disk Citrburger 39,96 Falcon Mession Disk 2 29,96 Disk Citrburger 59,95 Falcon Mession Disk 2 29,96 Disk Section Siberpae 1 59,96 Great Courts 2 29,96 Disk Section 1 59,96 Duringon Maximir 2 79,95 Great Courts 2 29,96 Disk Section 1 59,96 Duringon Maximir 2 79,95 Great Courts 2 29,96 Disk Section 1 59,96 Duringon Maximir 2 79,95 Great Courts 2 29,96 Disk Section 2 29,96 Duringon Maximir 2 29,96 Duringon Maximir 2 29,96 Disk Section 2 29,96 Disk Disk Disk Disk Disk Disk Disk Disk				-
Catthyangler 29.99 Falcon Mission Disk 1 29.95 Dure 2 59.95 Falcon Mission Disk 2 29.95 Der Dure 2 79.95 Falcon Mission Disk 2 29.95 Der Patraler 69.95 Falcon Mission Disk 2 29.95 Der Patraler 69.95 Gir For Gold 29.95 Der Hartoler 69.95 Der Hartoler			The state of the s	
Dare 2	Provide the second seco			
Dec Clear Dec Participer 19.95 Go Foot Scolet 29.96 Clear Clock 29.96		Section 20		
Dee Particles				
Dar Hörisenheid*				
Die Hörkenheid				
Dips Seedier				
Dudgeon Master 2	The state of the s			
Durgeon Master 2 * 59,55 Indians Jones 4 Adventure (dt.) 59,55 Indians Jones J				
Section Sect				
Execution		1,24		
Este 2	Estracia /		de la companya del companya de la companya del companya de la comp	
Fartasy Ditzy				200
Cobins 3	A STATE OF THE STA		The state of the s	
Grant Prix Capani Cit Fergral 30.95				2.0
Gunstin 2000 60.95 Lochean 32.95 Hartard Debase 49.85 Lohn 32.95 Hastery Line 79.95 Lohn 79.95 Mr. Tank Platoon 39.95 Hastery Line 79.95 Mr. Tank Platoon 39.95 Hastery Line 79.95 Mr. Tank Platoon 39.95 Hastery Line 79.95 Mac TV 39.95 Kings Culvist 6 69.95 Mr. Tank Platoon 39.95 Lagrand Ol Sansai 59.95 Operation Historia 29.95 Lagrand Ol Sansai 59.95 Operation Steath 39.95 Lagrand Ol Sansai 59.95 Operation Steath 39.95 Lathar Mattratus 69.95 Operation Steath 39.95 Lathar Mattratus 69.95 Proteous A Promised Lands 29.95 Last Valvins 69.95 Proteous A Promised Lands 29.95 Last Valvins 79.95 Operation Steath 39.95 Mac North Mattratus 69.95 Proteous A Promised Lands 39.95 Mac North Mattratus 69.95 Proteous A Promised Lands 39.95 Mac North Mattratus 69.95 Proteous A Promised Lands 39.95 Mac North Mattratus 69.95 Silent For Tive Skies 39.95 Mac North Mattratus 69.95 Silent For Tive Skies 39.95 Mac North Mattratus 69.95 Silent For Tive Skies 39.95 Mr. Notz 69.95 Silent For				
Harris Delize 49.85 Lohm 39.95 Hatrick 1 69.95 Lohr Trilogie 49.95 Hatrick 1 129.55 Min Lohr Trilogie 49.95 Finderd Line Caught 79.95 Mad TV 36.95 Jurastic Park 59.95 Mandherit United Europe 59.95 Kings Quiet 6 6 69.95 Monkey Island 1 36.95 Kolambon 79.95 Monkey Island 2 (81.) 38.95 Last Action Here 39.85 Monkey Island 2 (81.) 38.95 Last Action Here 29.95 Operation Human 29.95 Last Action Here 29.95 Operation Human 29.95 Last Action Here 29.95 Provide A Promised Lands 29.95 Later Matricks 69.95 Operation Human 29.95 Later Waves 69.95 Provide A Promised Lands 29.95 Lot Waves 69.95 Provide A Promised Lands 29.95 Later Waves 69.95 Provide A Promised Lands 29.95 Mad Bayer 79.95 Provide A Provide A Soley Matrick Over Xarion 49.95 Ream 4 Value 1 Value 2 Value 1 Value 1 Value 1 Value 2 Value 2 Value 1 Value 2 Value 2 Value 1 Value 2 Value 1 Value 2 Value 1 Value 2 Value 2 Value 1 Value 2 Value 2 Value 1 Value 2 Value 1 Value 2 Value 1 Value 2 Value 2 Value 1 Value 2 Value 1 Value 2 Value 1 Value 2 Value 2 Value 1 Value 2	The second secon			
Hatery Lim		7 7 7 7 7	Part of the same o	
Hatory Line				11.74
Symbol S				
Jurassic Park 59.95 Mandweller Unland Europe 35,95 52,95 5				
Substitute				
Single Culest 6				
Solution T9.95 Monkey Island 2 (st.) Sept.				
Lest Action Hero 36,95 North & South 29,95 Legend Of Stress 56,95 Operation Human 29,95 Legend Of Stress 56,95 Operation Stealth 36,95 Letter Methalus 62,95 Provide A. Promised Lands 36,95 Letter Methalus 62,95 Provide A. Promised Lands 36,95 Letter Vivings 62,95 Provide A. Promised Lands 36,95 Mad Burger 79,85 Provide A. Promised Lands 36,95 Mad Burger 79,85 Provide A. Promised Lands 36,95 Mad Burger 79,85 Provide A. Provide				
Liberation (Captive 2)		11640		
Liberation (Captive 2) E0.95 Operation Shalth 30.95 Lingcop E0.95 Peaking 25.85 E.				
Littly L				
Let Visings 69.95 Proce Of Petrisk 39.95 Let Visings 79.85 Quest For Glory (49.95 March Blarger 99.85 Recent For Tive State) 39.95 Miscala Over Xiritori 89.95 Recent For Tive State) 39.95 Miscala Over Xiritori 89.95 Sensible Soccer 82 / 93 49.95 Miscala Over Xiritori 89.95 Sensible Soccer 82 / 93 49.95 Miscala Over Xiritori 89.95 Sensible Soccer 82 / 93 49.95 Miscala Over March 99.95 Sim Ant (st.) 48.95 Petris Pole 99.95 Sim Ant (st.) 48.95 Recent Common Sequent 99.95 Sim Let (st.) 39.95 Recent Sensor Gold 99.95 Sensible Common Sequent 99.95 Second Sensor Gold 99.95 Sensible Second Sensor 99.95 Second Sensor 99.95 Sensible Second 99.95 Second Sensor 99.95 Sensible Sensible 99.95 Second Sensor 99.95 Term Yankse 29.95 Shadracks 99.95 Terminator 2 29.95 Shadracks 99.95 William 5 19.95 Shadracks 99.95 William 5 29.95 Shadracks 99.95 Will				
List Visings DR 95				
March Blumper 79,85 Duest For Glory 69,95 March News 79,95 Ratinos Typoon 53,95 Marchina Over Xerton 69,95 Reach For The States 38,95 Marchina Over Xerton 69,95 Sensible Souter 92 / 93 49,95 Mr. Nutz 69,95 Sensible Souter 92 / 93 49,95 Mr. Nutz 69,95 Sensible Souter 92 / 93 49,95 Mr. Nutz 69,95 Sensible Souter 92 / 93 49,95 Sensible Souter 92 / 94 49,95 Sensible 9				
Manistrom Mani				
Manistrom 89.95 Reach For Twi Skies 38.95 Manual Kombel 89.95 Rox Dangwood 2 29.95 Manual Kombel 89.95 Sensible Socret 92 / 93 48.95 Mr. Nutz 80.95 Sensible Socret 92 / 93 48.95 Mr. Nutz 80.95 Silent Service 2 39.95 Mr. Nutz 80.95 Silent Service 2 30.95 Mr. Nutz 80.95 Silent Mr. Nutz 80.95	Many Many C			
Machin Over Xarion A8,95 Rick Dangerous 2 29,95 Marral Kombel 29,95 Sensible Socret 92 / 93 A8,95 Mr. Nutz				
Marriel Kombel 88,95 Sensible Souter 92 / 93 48,95		2 - 1		
Mr. Nutz 50.95 Silent Bervior 2 39.95 Perhalion 59.95 Silent Art (st.) 48.95 Petral Crimination 59.95 Sim Art (st.) 48.95 Petral Crimination 69.95 Sim Earth (st.) 48.95 Return Of Medune Cold 79.95 Scrottighter 2 39.95 Robinson Requiem 69.95 Stort Cart Radie 29.95 Seek A Destroy 49.95 Stort Cart Radie 29.95 Seek A Destroy 49.95 Team Yankor 29.95 Shadow Of The Corner 85.95 Team Yankor 29.95 Shadow Of The Corner 85.95 Terminator 2 29.95 Shadow Of The Corner 79.95 Terminator 2 29.95 Shadow Of The Corner 85.95 Terminator 2 39.95 Shadow Of The Corner 79.95 Terminator 2 39.95 Shadow Of The Corner 85.95 Terminator 2 99.95 Shadow Of The Corner 85.95 Wife Wine Corner 99.95 Shadow Of The Corner 99.95 Terminator 2				-
Purificion 59,95 Sim Art (st.) 49,95	The state of the s			1
Page Confession 89,96 Sim Earth (rth.) 48,95		00.00		
Computer Pole Computer Computer Pole C				
Return Of Mechanic Cold. 79,95 Scrooting for 2 39,95 Robinstone Requirem 29,95 Shart Carl Rader 29,95 Second Samural 69,95 Super Space Invision 29,95 Seek & Destroy 49,95 Term Yanker 29,95 Shadow Of The Corner 85,95 Terminator 2 29,95 Smort The Sorceiter 79,95 Terminator 2 29,95 Shadmarks 59,95 Terminator 3 19,95 Software Military 79,95 Terminator 1, 2 19,95 Software Military 79,95 Terminator 1, 2 19,95 Software Military 79,95 Terminator 1, 2 19,95 State Truk 89,95 WWF 2 29,95 Super State Company 79,95 WWF 2 29,95 Syndicate Data Dish 29,95 Zah Mac Kracker 39,95 Syndicate Data Dish 29,95 Terminator 2 29,95 Terminator 2 19,95 Antiger 1200 259,- Winter Olympics 89,95 Autprest for interme 130 MB Feetplate 199,-				
Robinsons Requiem				
Second Samural 69,95 Super Space Investion 29,95				
Seek A Destroy				
Shadow Of The Comet				
Smort The Sercetar 79.95 Trivial Furner 39.95 Skutmarks 59.95 Turman 1.2 19.95 19.95 59.95 Skutmarks 69.95 Turman 1.2 19.95 19.9				
Skutmanks 19.95 Turnosn 1.2 19.95 Skutmanks 19.95 Skutmanks 19.95 Utima 5 19.95 Star Trux." E8.95 Wing Communider (etc.) 38.95 Skutmanks 19.95 WWF 2 29.95 Skutmanks 2				
Schedule Miles				
Star Truk* ES				
StartenSchweif (OSA 2)				
S.U.B. 09.95 WWF Wrestlemanter 29.95 Syndicate Data Disk 59.95 Zah Mac Kracken 39.95 Tomado 19.95 Tomado 19.95 Tomado 19.95 Tomado 19.95 Tomado 19.95 Tomado 19.95 Amiga 1200 19.95 Winter Olympics 19.95 Autpress für interne 130 MB Festiplate 19.95 1				
Syndicate ED,95 Zak Mac Kracken 39,95 Byndicate Data Disk + 109,95 39,95 Computer Tomado 1 69,95 Amiga 1200 255,4 Winter Olympics 69,95 Autpress für interne 130 MB Festplate 699,-				
Byndicate Data Disk + 19,95 29,95 Computer Tomado 1 69,95 Amiga 1200 55,00 Winter Olympics 68,95 Autpress tar interne 130 MB Festplate 1990.				
Tomado			La contraction de la contracti	70.000
Turredo 3 fre.95 Amign 1200 598,- Winter Olympics 68,95 Autpress til interne 130 MB Festplate 699,-			Co	mputer
Winter Clympics 50.95 Autpress für interne 130 MB Feetplates 699				450,0
				600
	Zeppelin *	79,95		

66,95 MAIN STE ATOM

Games speziell ful A1	EUU.
Anstons	69.05
Burning	79.95
Divisitation	79.95
Dar Ciou *	79,95
Elimante *	59,65
Kings Quist 6 *	69,95
Sim Life	E9.95
Sitton The Sorperer	79,95
T.F.X.*	89,95
Twilight 2006 1	89,95

Amiga CD 32

mba CO 32 (4 - ga Korecki ma OD-ROM) 690 -404 Assembl en CO 32 Spiriter Selentari

Joysticks

The state of the s	
Advanced Gravis Game Part	40.95
Advenced Gravia Joyatick	59,95
Complettion Pro Mini black	24,95
Competition Pro Mini clear	29,95
Competition Pro Mini Special	29,95
Competition Pro Mini Star	35,95
Quicklay I	7,95
Cuickiny Supercharger	10,05

Bestellannahme

Telefon (030) 621 60 21 Telefax (030) 822.90 15

BIST ME POD * pel Drucklegung ruch nicht erschlenen! Fordern Sie bilde gegen Flückporto auch usseren

Disketten

externe 3.5*-Oskelterstation ext. Festpletter für A500, z.B. 130 MB Konsan-Ueschaftbathe

RAM-Erw. auf 1 MEI mit Uhr hir A500

RAM-EW, and 1.5 ME mit Ure for ASOX

FLAM-Erw auf 2 ME mit Uhr für AS00+ Stanbachutzhaube für ASOO, ASOO+

Staubachutzhaube für Montor

Mous für sits Amigav

Gesamtkatalog für AMIGA anl Alle Preise verstehen sich in DM inc. 15% MwSt. Imumer und Preisänderungen vorbehalten Versendkoster: 6,50 bei Vorkaste.

9:50 bei Nachrahme 15,- bei Austand (nur Vorkassel) ab 250,- versendkoste

Zubehör

ab 505.-

30.95

50.05

19,95

39.95

199.95

Laden- & Versandanschrift Media Point Vertriebs GmbH

Johasstraffe 26 12053 Berlin (Neukölin)

Automatischer Ansagedienst für aktuelle Angebote: (030) 622 85 28



Damit meine ich weniger Sachen wie Arbeitszeit und Anfangsgehalt (unwichtig ist das natürlich nicht gerade), sondern mehr die Frage, ob ich auch ohne einschlägige Erfahrungen die Chance hätte, in den Kreis meiner Lieblingsschreiberlinge aufgenommen zu werden. Zumindest an Kenntnissen in bezug auf Amiga-Spiele würde es ja nicht scheitern.

verspricht Markus Ziegler aus Plochingen.

1) Da der Wetthewerh zum Spiel des Jahres immer im Dezember stattfindet, reicht der Zeitraum für in Frage kommende Highlights stets von Dezember bis November weshalb das 12/93 erschienene "Body Blows Galactic" erst für die 94er-Auslosung zugelassen ist. Bei den Action-Charts hatte es allerdings in der Tat nicht fehlen dürfen. der verantwortliche Redukteur wird gerade ausgepeitscht.

2) Danke, seit einiger Zeit durchlaufen auch die Comics eine Korrekturphase. Der "Lachfaktor" scheint uns alterdings individuell sehr unterschiedlich zu sein.

3) Theoretisch kann sich jedermann und jedefrau jederzeit bei uns mit den üblichen Unterlagen und einem Probeartikel bewerben. Was praktisch daraus wird, hängt dann eben von der Qualität der Bewerbung und unserer momentanen Versorgungslage mit "Frischfleisch" ab.

DIE MASSENSCHLÄGEREI

Wäre es nicht mal möglich. daß sich die Softwarehersteller zusammenhocken und ein Mega-Prügelspiel mit den besten Elementen aus "Mortal Kombat", "Street Fighter II", "Body Blows Galactic" und "Elfmania" programmieren? Egal, wie viele Disketten das dann haben wird...

schwärmt Aslan Balci aus Hannover.

Da sehen wir wenig Chancen, denn der Konkurrenzkampf in diesem Business ist härter als Jedes Prügelgame! Wahrscheinlicher ist schon, daß sich mal ein Hersteller die hesten Spielelemente schlicht zusammenklaut.

TUN & LASSEN

Es scheint, daß Euer Seitenhiebe-Thema vom Januar ("Machen Computerspiele brutal?") zum Dauerbrenner wird, lief dazu doch neulich erst auf RTL eine Hona-Christen-Sendung, die völlig den von Euch beklagten Strickmustern folgte: Der Pädagoge labert dummes Zeug (gesundheitsschädlich, aggressionsfördernd, süchtigmachend, Scheinwelten, Realitätsverlust...), während der Vater eines Elfjährigen ihn noch locker unterbot (dumm, langweilig, gefährlich, überflüssig, Zeter, Mordio, brüll, kreisch). Meine Güte, ich schreibe denen doch auch nicht vor. was sie zu tun oder zu lassen haben!

Was anderes: Wie ermittelt thr eigentlich Eure Charts, speziell die Top Seller? Die Listen von Media Control in anderen Magazinen sehen nämlich oft deutlich anders aus! Hauptsächlich wundert mich dabei die Rolle von "Wing Commander", das bei Euch nach wie vor unter den Top-Spielen zu finden ist und sogar zu den meistverkauften Games des Jahres gehört, Bei Media Control ist es dagegen schon ewig nicht mehr aufgetaucht...

staunt Helmut Sauter aus Langenargen.

Tja, vielleicht sollten wir den stets schlecht informierten Wichtigtuern im Fernsehen mal vorschreiben, was sie zu tun oder zu lassen haben? Egal, die Top Seller ermitteln wir jedenfalls selbst durch Recherchen direkt bei den einzelnen Händlern, während die Top Seller des Jahres vom

Leisuresoft Großhändler stammen. Wenn in beiden Listen "Wing Commander" auftaucht (das ja auch in den Lesercharts gant weit oben rangiert), dann wundern wir uns eher darüber, daß der Katzenkiller bei Media Control NICHT zu finden ist!

PAD STATT STICK?

Welche Grafikauflösung wird eigentlich von den Amiga-Spielen normalerweise benutzt? Wir wissen ja, daß die "Freundin" als wahre Wunderkiste bis zu 1280 x 512 Bildpunkte und sogar Hires-Sprites darstellen kann, zumindest mit dem AA-Chipset. In Games allerdings scheint sich davon wenig wiederzufinden - insbesondere würde mich hier interessieren. welche Auflösungen von "Mr. Nutz", "Turrican 3" und "Zool 2" verwendet werden.

Ein weiteres interessantes Thema sind die allüberall totgeschwiegenen Joypads - keine Tests, keine Informationen, kein gar nichts! Etwa aus übertriebener Rücksichtnahme auf Konsolenhasser? So geht z.B. das Gerücht, alle Sega-Joypads würden auch am Amiga funktionieren. Stimmt das? Und über einen Versandhandel habe ich erfahren, daß es von Gravis sogar ein spezielles Amiga/Atari-Pad gibt. Macht doch mal ein Special dazu!

fordert Rainer Trummel aus Korbach.

Zum einen wird bei Amiga-Games aus Gründen der erzielbaren Geschwindigkeit tatsächlich meist eine Auflösung von nur 320 x 256 Pixel verwendet - so auch hei den erwähnten Beispielen. Zum anderen funktionieren Sega-Pads in aller Regel wirklich am Amiga, was auch schon unläßlich allerlei Joystick-Specials im Joker nachzulesen war, Allerdings scheint uns eine Marktilbersicht zu "Amiga-Pads" wahrlich keine üble ldee zu sein: Du kannst also in den nächsten Ausgaben getrost danach Ausschau hal-

FALSCH GEFLUSTERT?

Wie man Borgis Branchengeflüster vom Februar entnehmen konnte, ist die Perry Rhodan-Versoftung durch Attic angeblich aufgrund zu hoher Lizenzgebühren gestorben. Da mich diese Nachricht bis ins Mark getroffen hat, hockte ich mich augenblicklich an meine Schreibmaschine und setzte einen bösen Brief an die Verlagsunion Pabel-Moewig auf. Und siehe da, wenn man deren Angaben glauben darf, hatten es die Jungs wohl bloß nicht so richtig drauf, weshalb jetzt anderweitig produziert wird. Also Kopf hoch: Das Game kommt doch!

jubiliert Franz Olbricht aus Engen.

Oh es nun an mangelndem Geld, mangelnder Zeit oder Unvermögen liegt, sei mal dahingestellt, Attic verfügt derzeit jedenfalls einfach nicht über die Kapazitäten, neben DSA noch eine weitere Umsetzung vernünftig zu realisieren.Also hat FanPro den Auftrag anderweitig vergeben mehr dazu in einem großen Interview mit Werner Fuchs von FanPro, das unser Schwestermagazin "PC Jaker" in der nächsten Ausgabe bringen wird.

DER PREIS IST (SC)HEISS

Nun sitze ich mal wieder gelangweilt in Erwartung des neuen Amiga Jokers herum, und die Tage dehnen sich ins Endlose! Könntet Ihr nicht mal eine Zeitschrift erfinden. die nach zwei Wochen selbständig den Text ändert? Dann bräuchtet Ihr nach wie vor bloß einmal im Monat ein Heft drucken zu lassen, aber die Leserschar würde sich bestimmt verdoppeln!

Aber mal im Ernst: Warum ist

0281-31641 0281-31642

5. Geratz Papenweg 15 46487 Wesel

Versandtelefon: Mu-Fr. 10 - 18 Uhr Faxhestellungen: 0281 - 23493

Laderlokale-Softwarehouse Ladergreise varieren !!

46483 Wesel Auf dem Dudel B 47533 Kleve Gasthausstr. 12 47608 Geldem Glockengasse 13/Innerstadt

Ami	ga	Ami	ga		Amiga	
A-Tram	DV	74,95 Hanse	DV	44,05	1200	
Aband Plac 2	DV	59,95 Hanrabal	DV	67,95	1200	
Air Forces		Hattrick	DV	64,95	Alienbreed 2 DA	54,95
Comander	DA	54.95 Hared Guns	DA	50.95	Anstoss DV	62,95
Alfred Chick	DA	49,95 Hist.Line 14-18	DV	69,95	Body Blow Galac DA	54,95
Ahen 3	DA	49,95 IndiJones 4	a/44	hours	Burntime DV	69,95
Abenbrod 2	DA	46.95 malijones T	549	95 2	Schatz Silbersen DV	x79,95
Ambermoon.	DV	79.95 voll deutsch	- market	Ans.	Sumon t Somerer DV	79,95
Anstess	DV	62,95 Immount Caught	DA.	67,95	Ishar 2 DV	59,95
Aufschw.Ost	DV	59,95 Jurassk Park	DV	49,95	Jurassic Park: DV	59,95
Bart versus -		K 240	DA	354,95	Morph DA	59,95
the World	DA	46,95 Kingmaker	65	64,95	T.F.X DA	i.V.
Batmann ret	DA	x59,95 Kings Quest 6	DV	M59,95	Zeol 2 DA	49,95
Bante Team	DV	67,95 Kit Vicious	DA	M49,95	Dies ist mar ein Auszug der	
Battle Isle-		Krustys Fun+			verhandenen Spiele für Al	200
Data 2	DV	49,95 House	DA	45,95	A	100
Bertletouds	DA	x54.95 Leg Kyrand 2	DV	iv	NAME AND A	22
Baznoka Suc	DV	579,95 Lemmans 7	DA	59,95	Angebot	0
Beneath Steel		Lemminge 1 und			- Many many	are.
Sky	DA	59,95 Sun City	DA	64,95		
Big Sea	DA.	59,95 Letney of -			Eishockey Mar	ager
Blob	DA	34.95 Sonsil	DA	×40.05	incl. Video	Per
Body Blows	Link	Lecomotion	DV	54.05	analisas de la	
Gulctic	DA	19,95 Lollypop	DA	50.05	soalnge when	HZ
Bohs Bad Day		49,93 Lother Mathans	DA	59,95	Vorrat 69.9	15.5
	DA	Company of the Compan	1000	E4 04	reicht America	200
Emble n Stir	DA	54,95 Letter Comp.1-3	DA			20.04
Bundeslaga-	mer	MAD News	DV	1		20,05
Marger 2.0	DV	64,95 Madistorm	DV		Budokan DA	29,95
Bamtime	DV	65,95 Magic Boy	DA	19,95	Eye of Behold 1 DV	39,95
Campagn 2	DV	65,95 Magic of	****	Toronto.	Great County Z DA	29,95
CannonFodder	DV	49,95 Endona	DV		Indy 3 Adv DV	39,95
Catch EM	DA	49,95 Micro Machine	DA	ALK C	Invest DV	29,95
Captive 2	DA	69,95 Missler n. Ner.	DA	77.67.5	Mad TV DA	39,95
Champ Marag	DV	Monkey 1	tela	_	Man Mansion DV	39,95
Chaes Engine	DA		314		Minigolf DA	19,95
Chr. Columbus	F DV	74,95 deutsche	40	004	Monkey Isl. 1 DV	39,95
Chartbreaker	DV	IV.Version	230	,	Prince Persia I DA	29,95
Combat Air+		Morph	DA	¥47.93	Popul I Plus DA	39,95
Patrol	DA	59,95 Mortal Combat	DA	49,95		00
Cool Spot	DA	54,954 # 4#		May	Case Daniela 20	200
Cosmic Space-		M 94 N 159	7.4	9.95	Sim Earth 39	7.22
head	DV	47.950 0 men V 15	Carried Street	MINE		7.5
Crary Sports -		One StepBeyour	DA	39,95	Sim Ant3	100
Footfall	DA	52.95 Okcar	DA	44,95	SIM Anto	כב.כ
Carse of	-	Overdrive	DA	3/49,95	ATTEN PATTAL.	-,
Enchanta	DV	79,95 Pinball Spezial -		9100	Streetfisher 2 DA	39.95
Cyberpunk	DA	54.95 Edition	DA	50.05	Try. Pursuit DV	29,95
Cyber Race	DA	x79.95 Project Terra	DV	350.00	Control of the same of the same	
Dennis	DV	49,95 Pizza Conection	DV	74,95	TATTAT IT 17 17	995
		x79,95 Reservon		iV		-,
Daemonigate	DA		THE	54.95		5.00
Das Schw Aug		69,95 Ryder Cup	DA	10000	Second 1776	han
Deep Core	DA	54,95 Second Samura	DA	50,95	EUDE	TIOL
Der Schatz im -		Seekit Destroy	DA	37,95		
Silberseo	DV	x79,95 Simon the	Sor	cere		
Der Patrizier	DV	64.93 deutsche	144 1	441	Amiga Laufwerk	extern
Der Clou	DV	(A) STORESCHE	69.9	353	0 4.4	********
Die Studler	DV	79,95 Version 2	my	1	metall 1944 by	247
Desert Strike	DA	54,95 Berts Boscoer 92/9			abschatttur 19,	45T
Doc Malone		x59,95 Skidmarks	DA	49,95	- They	AL A
Dog Fight	DA	64,95 Source Kid	DA	49,95		
Doofin	DA	49,95 Space Legends	DA.	54,95	Amiga/Atari Mouse	29,95
Dune 2	DV	49,95 S. U. B.	DV	59,95	the same of the sa	
Eish Manager	DV	89,95 Superfrog	DV		Amiga Speichererweiter	ung
Elite 1	DV	52,95 Surf Ninja	DA.		auf 1 MB	49,95
Elfmunia	DA	#49,93 Syndicate	DV	59,95		
Euro Soccer	DA	49.95 The Cartoons	DA	7.00	Gravis Game Pad	39,95
Fatal Strokes	DA	xi9,95 Tornado	DV		Gravis Joystick	49,95
FITT Nighthers		67,95 Turnian 3	EV		Competition Pro Spezia	
Finahlnick	DV	59.95 Unidium 2	DA	100		-
Formula One -	124	When Worlds W		100	Versand erfolgt selbst-	
Grand Prox	DA			100	verständlich kostenios	
	DA	74,95 Worlds of Legen		-	im Sicherheitskarten	
Pury of the-		Winter Olympics		59.9		
Furnes	DA	52,95 Warn Lat	DA	200		
Genesia	DA	69,95 Zeppelin	DV		Dies ist nur ein Auszug	
Globdule	DA	54,95 Zero	DA		5 unserer Versandliste.	
Gobina 2	DA	66,95 Zool 2	DA	49,9	5 Diese kann kostenios	
Gobliny 3	DV	66,95			angefordert werden !!!!	
Geal	DV	49,95			a law constant	
Gunship 2000	DA	64,95			Raf doch mal an titti	

Iruland ab 250,- DM Portofres / Vorkasse 5,50 DM Nachmahme 9,90 DM zzgl. 3,- DM Nachmahmegebülür

DV-Epicl deutsch/DA-deutsche Anleitung's V-in Vorbereitung X- Bei Anzeigenschlaß noch nicht vorrätig

Intimer vorbehalten

PowerSoft Verrand

dauerhafte Niedrigstpreise

Analand mur gegen Varkoode 10 DM/ Ab 200 DM Versandkustenfrei. Druckfehler Ed Itt: Der vorbehalten. Freisänderungen möglich. Auch SMES, DB. MD. Mege CD.

Programm	A500	AT	200	Programm	A500	AS	200
Ambermoun	76	+0.1	DV	Lommings 2	59	+	DH
Anstell	64	64	DV	Lords of Power	72	-	DV
Aufschwung Ost	53	7	DV	Lottrar Matthaus	56	+	DV
Battle Isle 2	77	-	DV	Mad News	54	-1	DV
Bundesliga Mari. 2.0	65	4	DV	Monkey (sland 2	78	*	DV
Burntime	84	-	DV	Mortal Kombat	53	+	DH
Cannon Fodder	53		DA	Pinball Fantasies	53	53	DA
Christoph Kojumbus	70		DV	Pizza Connection	78		DV
Civilization	78		DV	Sensible Soccer	48	-	DH
Der Clou	64	65	DV	Simon the Sorcerar	-	78	DV
Der Schatz im Silbersus	76	76	DV	Soccar Kid	59	59	DH
Die Siedler	75		DV	Software Manager	64	-	עם
Eishockey Manager	72		DV	Space Legends	66	2	DH
Elife 2 - Frontier	54		DV	Star Trek - 25th Anniversary	-	66	EV
Flashback	59		DV	Street Fighter 2	49	-	DH
Fury of the Furnes	54		DA	Syndicate	58	-	DV
Goalf	58	-	DH	The Lost Vikings	65		DV
Hattrick!	64	64	DV	Tomado	65		DA
History Line 1914-18	65	3	DV	Turncan 3	56	T.	DA
Hattrick	64	65		TFX	100	85	DA
Innocent until caught	65	-	DA	Uridium 2	49		DA
Jurassic Park	54	59	-	War in the Gdff	65	-	DH
King's Quest 6	59		DV	Zeppelin-Glant of the Sky	65	-	DV

					_
CD32			CD32		
Arabian Nights	49	DA	Morph	49	DA
Der Clou	66	DV	Pinball Fantasies	59	DA
Elde 2	54	DV	Pirates Gold!	59	DA
Formula One Grand Prix	a. Anf.	DA	Sensible Soccer	49	DA
Gunship 2000	a. Ant.	DA	Soccer Kid	59	DA
Jurassic Park	59	DV	Trois	54	DA
Labyrinth of Time	54	EV	T.F.X.	64	DA
Lotus Trilogy	54	DA	Ultimate Body Blows	54	DA

Stunden Bestellservice

PowerSoft Versiand - Axmann und Möller DHG, Krumme Str.5, 45665 Recklinghausen;



Tel. 02361-82781:

Lotus Trilogy



Fax. 02361-891264

Windeckstr. 62, 60314 Frankfurt/M. Tel.: 069/4990653

Computerspiele-Verkauf für Amiga + PC.

Im Laden auch zum Ausprobieren!

Der Clou	DM	89
Pizza Connection	DM	99,-
Chuck Rock II	DM	25,-
Desert Strike	DM	49,-
Kotumbus	DM	89,-
Lotus III	DM	49,-
Dennis	DM	59,-
Mortal Kombat	DM	65
Pinball Oreams + Pinball	DM	99,-
Fantasies (Paket)		
Zoo! II	DM	55,-
Sim Ant	DM	89,-
Silent Service II	DM	49,-
Red Baron	DM	45,-
CD=		

DM 45,-Dennis 55,-Prey DM 89,-Microcosm DM 38,30 **Arabian Nights** Fire Force DM 59.-

Jetri neu: Ab solort reinigen wir ihren Monitor, Drucker, Tastafor, Hometomputer, PC etc. von innen und außen und führen Reparaturan durch. Forders Sie ein Annehot bei uns an.

Und weiters Angebote auf Anfrage. Bei tel. Rückfragen 069/4990653



das Preisgefälle zwischen deutschen und ausländischen Herstellern eigentlich so groß? "Kolumbus" und "Pizza Connection" kosten z.B. über während hundert Mark. "Reunion", "Beneath a Steel Sky" oder "Perihelion" deutlich darunterliegen. Das summiert sich auf Dauer doch beträchtlich...

stöhnt Thomas Faber aus Jaenkendorf.

Nichts wäre uns lieber, als ein Heft, das selbständig den Text ändern kann - zumal wir dann nicht mal alle Monate neu zu schreihen bräuchten, sondern eine Ausgabe gentigen würde! Wir haben auch schon bei Daniel Düsentrieh nachgefragt, doch der hat so was bereits erfunden, ist jetzt Herausgeber und liegt nur noch in der Sonne, während der Rubel von alleine rollt. Daß bei den genannten Games so wenige Ruhel zu berappen sind, liegt indessen daran, daß sie allesamt aus England stammen. Dort ist man ja letztes Jahr aus der EWS ausgeschieden, was de facto einer Abwertung des Pfunds gleichkam. Vorher gehörten Spiele von der Insel zu den teuersten überhaupt. dann sackten sie fast über Nacht ab und sind nun halt besonders preiswert. Aber vergleich doch mal die Preise von US-Herstellern mit deutscher Ware...

PAY-TV FÜR SPIELE

Neulich habe ich im Fernsehen eine Sendung über moderne Glasfasernetze und interaktives TV in den USA gesehen, Die Zuschauer aus Orlando konnten dort zu jeder Tageszeit die Sendungen abrufen, die sie sehen wollten, und nun habe ich gelesen, daß sogar Sega in dieses Geschäft einsteigen will. Es sollen bis zum Jahre 2000 mehrere hundert Kanäle mit riesigen Datenbanken enstehen, wo elektronische Zeitungen, Teleshops,

Filme und Videospiele angeboten werden. Heißt das, daß der User in Zukunft hardwareunabhängig wird? Da bräuchte man doch bloß noch Stick und Fernseher, während sich der Sender um die Hardware kümmert, oder wie? Was wird dann eigentlich aus den herkömmlichen Zeitungen, aus dem Kino oder dem Joker? Etwa ein interaktives Joker TV?!

spekuliert Paul Manke aus Frankfurt.

Mag ja sein, daß man eines fernen Tages tatsächlich von der Hardware unabhängig sein wird, Im konkreten Fall soll der Hase jedoch so laufen, daß man sich das Programm gegen Gebühr aus dem Netz in den (kompatiblen) Speicher lutschen kann. Und wenn Du uns fragst, so sind vorläufig weder die große Leinwand eines Kinos noch das herrliche Griffgefühl eines Jokers durch die Flimmerkiste zu ersetzen.

DER KRAMPF VOM MAMPF

Nach langen Recherchen ist es mir schließlich gelungen, herauszufinden, was Ihr tatsächlich mit den sieben Mäusen macht, die Ihr allmonatlich uns werten Lesern abknöpft. Vorbei ist die Zeit der Ausreden wie Produktionskosten. Gehalt für Daisy oder Hundefutter für die Redakteure wie beiliegendes Foto eindeutig nachweist, habt Ihr statt dessen am Aufbau einer Junk Food-Kette gearbeitet! Tja, Freunde, dann rechne ich jetzt aber fest mit einer baldigen



Preissenkung des AJ auf 3,50 DM, schließlich sind wir ja nunmehr alle Aktionäre. Gewissermaßen...

will uns Oliver Huchthausen aus Uelzen einreden.

Schön wär's ja, nur leider hat sich ein Großteil der Gäste entweder am Brork-Burger überfressen, mit einem Mick-Mac vergiftet oder an einer Gitti-Gans verschluckt. Im Ergebnis wurde der Imbiß jedenfalls vom Gesundheitsamt geschlossen – vielleicht steckte aber auch die berüchtigte "Pizza Connection" dahinter?

PECH GEHART?

Ich habe mir unter den härtesten Umständen 450 Mark zusammengespart, um mir dafür den 1084S-Monitor von Commodore zu kaufen. Als ich dann im Laden stand, sagte der Verkäufer, daß dieses Gerät gar nicht mehr produziert wird, und ich Pech gehabt hätte. Ich dachte erst, er wolle mich veräppeln, aber dem war wohl nicht so. Da ich mir keinen gebrauchten Monitor kaufen will, hätte ich nun gern gewußt, welches Modell Ihr mir statt dessen empfehlen könnt? Es soll am 1200er laufen und möglichst günstig sein. Sobald ich das Teil habe, kann ich dann auch am Amiga mit "NBA Jam" rechnen? Ich habe den Knaller nämlich letztens am SNES gespielt und war total begeistert!

verrät Marco Kreutz aus Hamburg.

Also, in einer "Kleinstadt" wie Hamburg sollte sich doch ein Compi-Shop auftreiben lassen, der noch ein Exemplar Deines Wunschmonitors auf Lager hat! Falls nicht, mußt Du entweder weitersparen, um Dir die speziell für den A1200 konzipierte 1942-Mattscheibe für ca. 700 Mäuse leisten zu können, oder ehen doch auf den Gebrauchtmarkt zurückgreifen. Mit "NBA

Jam" brauchst Du aber vorläufig trotzdem nicht zu rechnen, sorry.

EIN UNMORALISCHES ANGEBOT

Nachdem ich eine winzige, völlig harmlose Anzeige im AJ aufgab, trudelten schon nach kurzer Zeit die ersten Briefe bei mir ein - welche jedoch leider nicht die erhofften Tauschangebote, sondern nur diverse Preislisten von kommerziellen Anbietern beinhalteten. Und Software 2000 schickte mir sogar ein kostenloses Demo von "Christoph Kolumbus". So weit, so gut, aber dann fiel mir eines Tages ein Schrieb ohne Absender in die Hände, in dem sich lediglich eine Diskette befand. Nach dem Booten stellte sich schnell heraus, daß auf dieser Katalog-Disk ungezählte Raubkopien von Games wie "Elite II", "Micro Machines", "Dune II" usw. angeboten wurden, die man zum Preis von vier Mark pro Stück unter einer PLK-Nummer bestellen konnte!

Ich habe das Teil natürlich in den Müll geworfen, aber seltsamerweise wird meine Post seitdem offenbar regelmäßig geöffnet oder erreicht mich gar völlig zerrissen. Nun frage ich mich, ob da vielleicht der Freiherr oder jemand wie er dahintersteckt? Jedenfalls tun mir all diejenigen leid, die eigentlich mehrheitlich Originale besitzen und dann vielleicht auf diesen Schmu hereinfallen!

bekundet Marcel Lembke aus Deibow.

Unser Mitleid hast Du, aber was können wir Dir sonst noch anbieten? Sicher ist ein derartiger Vorfall ebenso kurios wie ärgerlich, andererseits hören wir zum ersten Mal von dieser Art postalischer Überwachung. Und selbst wenn es sich nicht um einen Fall von akutem Verfolgungswahn handeln sollte, liegt es nun mal nicht in unse-



MARISON

rer Macht, wer oder was auf Kleinanzeigen reagiert.

TIEFENBACH FOREVER!

1) An alle Leser: Was sind das für Themen in der Mehlbox? Ich will nie wieder jemanden übers CD12 fachsimpeln hören, sonst wird mir schlecht! Und ob der Amiga stirbt, ist mir auch egal - wenn es soweit ist, werde ich's schon merken. Mein Gott, was waren das noch für Zeiten, als alle über den PC und Tiefenbach herzogen! Ich schlage also vor, daß wir ab dem nächsten Heft über die Muster von Michaels Pullover reden oder darüber, was AJ-Wauwau Daisy am liebsten mag - Schlappi, Pedigree Qual oder Katze am SpieB?

2) An die Redaktion: Was haltet Ihr von irgendwie objektiveren Geschwindigkeitsangaben in den Tests? Denn was
der eine für "leichte Ruckelei"
hält, das scheint dem anderen
mehr ein WeinbergschneckenBergaufkriechen in Zeitlupe
zu sein. Siehe "Dune 2" in der
Endphase des letzten Levels;
"Da hat sich was bewegt,
glaub mir!"

3) An alle Zocker: Ehrlich gesagt würde ich mich ziemlich beschissen fühlen, wenn ich mehrere Tausis für einen Compi zum Fenster rausschmeißen müßte, nur um damit spielen zu können! Wär vielleicht ein Thema für die Blähbox?

 An alle Atari-Jaguar-Besitzer; Miau!

grüßt ein kleiner, wilder Hase (wird doch wohl nicht Hape sein?) aus Hamburg.

I) In der Mailbox werden die Themen behandelt, wie sie kommen – wodurch gelegentlich sogar ein Schrieb wie Deiner ans Licht der Öffentlichkeit gespült wird. Bei Michaels Klamotten würde es allerdings uns schlecht, und daß Daisy am liebsten "kleine, wilde Hasen" frißt, dürfte auch nicht ganz in Deinem Sinne sein.

2) Von Objektivität halten wir viel, doch halten wir gerade die Geschwindigkeit einzelner Games für eine ziemlich subjektive Angelegenheit. Wie an Deiner Formulierung unschwer zu erkennen...

 Das ist kein Thema, sondern Schwachsinn: Erst Spielen macht den Compi schön!

3) An alle Hamburger: Ist der Kerl repräsentativ für die Stadt an der Elbe? Weil wir dann nämlich genau wüßten, warum wir in München bleiben...

AMIGA VS. PC

Selten so gelacht wie bei der Lektüre Eures April-Jokers – Spitze! Weniger toll war der Leserbrief von Marcel Kusevic, denn ich finde, wir sollten damit aufhören, PC und Amiga anhand von technischen Leistungsmerkmalen vergleichen zu wollen. Die DOSe bringt da einfach die besseren Werte, woran auch Turbokarten und ähnlicher Schnickschnack letztlich nichts ändern, Nein, der Vorteil (und die große Chance) der "Freundin" liegt doch darin, daß es im Preissektor unter 1000 DM einfach nichts Vergleichbares gibt! Relativ viel Spaß für relativ wenig Geld, das ist die Amiganer-Devise, Leute, die in erster Linie Games zocken wollen, sollten die Tausender also getrost stecken lassen und sich einen Commo-Rechner zulegen.

argumentiert Lars Hillesheim aus Berlin.

Hört, hört, Ein Mann mit Vernunft UND Humor – ach, daß wir das noch erleben dürfen!

OIE NACHHILFESTUNDE

Die folgende Beurteilung des AJ 4/94 für CDⁿ-User ist kein Aprilscherz:

Aktualität:	55%
Umfang:	41%
Dauerspaß:	50%
Inserate:	89%
Seiten:	zu wenige
Preis:	zu hoch
Gesamteindruck:	verbesse-
	rungsfähig

soweit die Noten von Klaus

Krank aus Kaiserslautern.

O Gott, so schlechte Noten hatten wir zum letzten Mal in der Schule! Also haben wir sofort unsere Hausaufgaben gemacht und Deinem Fazit entsprochen. Na. Herr Lehrer, hat der neue Sonderteil "Amiga CD-Joker" die Prüfung bestanden?

AMIGANER, CD-RÖMER, VOLKS-GENOSSEN!

Alle, die Ihr da draußen Eure Spielchen mit unserer "Freundin" treibt, seid aufgerufen, die kommenden Mailboxen zu füllen: Schickt uns einfach einen Brief mit Anregungen, Vorschlägen, Fragen, Lob und, wenn's sein muß, auch Kritik - wir lesen alles und drucken so manches! Selbst vor einer persönlichen Antwort schrecken wir nicht zurück, sofern RÜCKPORTO (Ausländer verwenden bitte Internationale Antwortscheine) beiliegt, wir Euren Absender entziffern können und auf dem Umschlag folgende Adresse prangt:

JOKER VERLAG "MAILBOX" BRETONISCHER RING 2 D-85630 GRASBRUNN

krieger







Was ist der Clou, wenn man jetzt den Amiga Joker abonniert? Daß man seine Hefte fortan schneller und preisgünstiger bekommt? Oder daß man gratis ein voll spielbares Demo von NEOs witzigem Ganoven-Strategical "Der Clou!" erhält?

Sämtliche 10 Ausgaben eines Joker-Jahres zum Preis von 9, also für schon fast gestohlene 63,— DM (Ausland: 75,— DM) zu bekommen, das ist ja nun wirklich kriminell günstig! Und dafür, daß wir Euch die Hefte im Abo wettersicher und umweltfreundlich verpackt vom Postboten zustellen lassen, würde uns der Kioskbesitzer am liebsten hinter Gittern sehen – weil Ihr den Joker schneller habt als er! Zudem bekommt Ihr noch etwas, was er nicht kriegt, nämlich folgende Gratisprämie:

Jeder Neuabonnent erhält eine voll spielbare
Demoversion von DER CLOU! Damit könnt
Ihr im kompletten London-Szenario minuziös Verbrechen planen; also eine Bande zusammenstellen, Gebäude erforschen, ein Fluchtauto besorgen und auffrisieren. Keine Frage,
diese Scheibe von NEO ist ein Hit – und
läuft auf jedem Amiga!

Die strategische Verbrecherkarriere steht allerdings nur schnellentschlossenen Gangstern offen, nächsten Monat ist alles vorbei. Schickt uns also noch heute den ausgefüllten, fotokopierten oder abgeschriebenen Coupon, als besonderen Clou gibt's dann bei jeder Aboverlängerung ein neues Spitzendemo!

DIESES ABOUST DER GLOU!





DAS IST DER CLOU: EIN VOLL SPIELBARES DEMO DES IRREN EINBRECHER-STRATEGICALS "DER CLOU!" FÜR ALLE NEUABONNENTEN!

Straße / Hausnum	mer	
	/	
PLZ / Wohnort	/	
Datum / 1. Unters	N-16 II-I 101-4	

Diese Vereinberung kann ich innerhalb von acht Tagen bei Joker Verlag, Bretanischer Ring 2, 85630 Grasbrunn, widerrofen. Zur Wahrung der Frist genügt die rechtzeitige Absendung des Widerrofs. Ich bestätige die Kenntnisnahme des Widerrofsrechts durch meine zweite Unterschrift:

Datum / 2. Unterschrift

ICH BESTELLE AB (INKL.) AUSGABE: /
ICH BEZAHLE DURCH BANKABBUCHUNG
KONTOINHABER:
KONTO - NUMMER:
GELDINSTITUT:
BANKLEITZAHL:
ICH BEZAHLE PER VORKASSE
(SCHECK ODER BARGELD LIEGT BEI)
ICH BEZAHLE NACH RECHNUNGSERHALT DURCH ÜBERWEISUNG AUF POSTGIROKONTO:
NR.: 444 714 - 806 BLZ 70010080
RITTE GEREN SIE BELZAHLUNGEN ODER KORRE-

SPONDENZ IMMER IHRE KUNDENNUMMER AN!

Bitte einsenden an:

JOKER Verlag • Abo – Verwaltung AJ
Bretonischer Ring 2 • 85630 Grasbrunn
WENN IHR DAS SCHÖNE HEFT NICHT ZERSCHNEIDEN WOLLT; KEIN PROBLEM; POSTKARTE MIT DEN ENTSPRECHENDEN DATEN TUT ES NATURLICH AUCH



Das junge Label Rebellion sucht noch militante Space-Ökos, um die galaktische Flora und Fauna rund um den Jupiter zu schützen - in einem spielerischen Cocktail aus Strategie und Vektorballerei à la "Elite".

Nachdem im roten Gasauge des Jupiters Leben entdeckt wurde, erklärte man diese Ecke der Galaxis kurzerhand zum rechtsfreien Raum, bis das komplette Gebiet samt seiner tierischen und pflanzlichen Bewohner kartographisch erfaßt ist. Zu diesem Zweck hält die interstellare Umweltbehörde 64 Missionen für den Spieler bereit, doch stößt die Entwicklung auch andemorts auf Interesse - etwa bei skrupellosen Großwildjägern, die die exotischen Kreaturen im Stil der TV-Show "Running Man" vor einem sensationsgierigen Fernschpublikum abschlachten wollen...

Es gibt also viel zu schützen und noch mehr zu tun, wozu (wie man seit "Elite" weiß) auch das gute Bare nicht fehlen darf: schließlich können nur wohlhabende Umweltfreunde ihr Raumschiff mit besseren Triebwerken, einem widerstandsfähigeren Rumpf etc. ausstatten und so zuvor unerreichbare Regionen anfliegen. Daher sammelt man nebenbei noch Artefakte oder andere zum späteren Verkauf geeignete Gegenstände, streicht Tantiemen für hohe Einschaltquoten beim Abschuß von Wilderern ein und übernimmt den einen oder anderen lukrativen Auftrag, den die Besitzer herumfliegender Paläste zu vergeben haben - das könnte z.B. der Fang eines "Fuchshais" oder das schlichte Herankarren von Brennstoff sein. Nach dem Start sieht man zunächst nur die pechsehwarze Tiefe des Alls und den rötlichen Nebel der Jupiteratmosphäre. Darüber hinaus befindet sich am Screen ein Instrumentendisplay mit Karte, Kompaß und den Anzeigen für

Treibstoff, Geschwindigkeit, eventuelle Schäden, die momentanen Koordinaten und noch einiges mehr. Gesteuert wird mit einem Fadenkreuz, dessen ver-

schiedene Funktionen vom Kartographieren über das Einsammeln der Pflanzen und Tiere bis hin zum Abschießen von Raketen reichen. Das Handling via Tastatur, Nager oder Stick funktioniert denn auch nach kurzer Eingewöhnung re-

lativ problemlos, bloß schweigt sich die Anleitung z.B. behanflich darüber aus, wie denn nun die Spielstände abzuspeichern sind. Was die Prisentation betrifft. so hat man nach dem hübschen und von fetziger Rockmusik begleiteten Intro das Beste bereits hinter sich: Im Spiel selbst wird der Betrachter mit unscheinbarer, aber immerhin flotter 3D-Vektorgrafik abgespeist, bei der lediglich die feinen Animationen der galaktischen Wale, Delphine, Haie etc. wirklich zu gefallen wissen. Auch die Geräuschkulisse erhebt sich nur mühsam über den Durchschnitt, zudem entlockt das oberflächliche Gameplay selbst dem Kenner des steinalten "Elite" auf Dauer bloß ein müdes Gähnen -

mangelnde Komplexität kann eben auch eine ökologisch noch so wertvolle Hintergrundgeschichte nicht ersetzen.

(81)



EYE OF THE STORM (REBELLION) WELTRAUM-ÖKOLOGIE



KOMPLETT

Substitute of the last of the	
GRAFIK	60%
ANIMATION	65%
MUSIK	68%
SOUND-FX	56%
HANDHABUNG	68%
DAUERSPASS	58%

ITTENE

DISKS/ZWEITFLOPPY	ŀ
HD-INSTALLATION	
SPEICHERBAR	ŀ
DEUTSCH	L

GRAFIK	60%
ANIMATION	65%
MUSIK	68%
SOUND-FX	56%
HANDHABUN	G 68%
DAUERSPASS	58%
FÜR FORTGES	CHRITTENE
PREIS	DM 99,-
SPEICHERBEDARF	1 MB
DISKS/ZWEITFLOPPY	2 JA
HD-INSTALLATION	NEIN
SPEICHERBAR	SPIELSTÄNDE



Guck mal, ein Space-Wal!

LAND IN SICHT! CHRISTOPH KOLUMBUS EROBERT DIE LAUFWERKE IM STURM Für AMIGA und PC

Volle Segel voraus in eine spannungreiche Strategie- und Handelssimulation für bis zu vier Spieler. Wählen Sie aus, ob Sie als Cristoph Kolumbus im Auttrag der spani-

schen Krone ouf Ent-

deckungs tour gehen oder PC (VGA 256 Farben) als eine andere historische Persönlichkeit aus Portugal, Halland,

England oder Frankreich. Heuern

PC (VGA 256 Farben) Mannschaft an, rüsten Sie das Sie die Schiff ous, und los geht's auf einem der 6.400 Felder großen Karte - der Kartengenerator versetzt Sie mit jedem Spielbeginn in

eine andere Welt. Wenn Land in Sicht ist, heißt es Expeditionen bilden, Dörfer erobern, Missionen bilden, Siedler gewinnen, Plantagen pflanzen, und, und, und ... Sie wollen die wirtschaftliche und gesellschaftliche Vormochtstellung, Sie wollen ein Kolonialreich gründen und berühmt werden - wie Christoph Kolumbus.

SOFTWARE 2000

Demo-Disk für AMIĞA oder PC gegen 6 DM in bar oder Briefmarken ab sofort bei: SOFTWARE 2000, Stichwort "Demo Kolumbus", Postfach 110, 23691 Eutin.

- Komplexe strategische Wirtschaftssimuk
- Eingebauter Kartengenerator
- Amiga-Grafik zum Teil in 64 Farben
- Viele animierte Sequenzen Einfache Maussteuerung
- Graphische Menues
- Ein bis vier Spieler
- Fehlende Spieler werden durch gleichwertige Computergegner ersetzt



SOFTWARE 2000

Programmiert auf gute Unterhaltung.

Software 2000 • Postfach 110 • 23691 Eutin • Hotline (0 52 41) 98 60 10 • Mailbox (0 45 21) 80 04 47

Frischer Fisch ir wissen nicht, was die merk-James Pond ist für den

würdige Schreibweise des Untertitels bedeuten mag, aber wir wissen, daß die Coder von Vectordean auch mit Ponds drittem Geheimauftrag (sein Auftritt in den sportlichen "Aquatic Games" war ja eher ein Gastspiel) wieder ein gut spielbares Jump & Run an Land gezogen haben. Die Feuerprobe hat das Game bereits vor ein paar Monaten am



Selbst große Gegner sind für ihn nur kleine Fische...

Mega Drive absolviert, jetzt geht es dem Erzschurken Dr. Maybe per 1200er an den Kragen:

Wie jedes Kind weiß, besteht der Mond aus Käse und Eis - indem er den Erdtrabanten mit einer teuflischen Maschinerie dieser Rohstoffe beraubt, fährt der Bösewicht schweres Geschütz gegen den Ernährungsplan der Menschheit auf. Tragischerweise kann Pond zur Rettung der Kalorien nicht auf den praktischen Streck-



amiganischen Plattformdienst das, was James Bond für den englischen Geheimdienst ist: Top-Agent in Sachen Unterhaltung. Und auch in seiner neuen Mission macht Millenniums schuppiger Qualitätsgarant wieder eine gute Figur!

anzug aus dem Vorgänger zurückgreifen. ja, er muß auf technische Hilfen zunächst sogar völlig verzichten. Allein durch gekonnte Sprünge auf den Kopf der Gegner bzw. durch Fausthiebe kann sich der fischige Spion in den ersten Levels seiner Schuppen wehren. Doch später findet sich dann jede Menge Sammelgut, um den feindlichen Ratten, Schneemännern oder Mechano-Kühen etwa Zeitbomben und Felsblöcke entgegenzuschleudern; es gib! Fruchtpistolen mit passender Orangenbzw. Erdbeer-Munition, Sprungfedern, ein Jetpack, eine Luftschraube sowie natürlich Punkte, Zusatzleben und frische Energie. Durch Druck auf die Space-Taste oder (sofern ein Joypad bzw. ein entsprechen-

der Stick vorhanden ist) den zweiten Fenerknopf aktivien man darüber hinaus spezielle Turboschuhe, mit denen es sich aber auch ganz gemütlich an der Decke entlang oder Wände hinauf spazieren läßt. Zusätzliche Hilfestellung bekommt James durch seinen Agenten-Spezi Admiral Nelson. der per Texteinblendung auf gefährliche oder interessante Stellen wie übergroße Monsterfrösche. Fliegenpilze



Alles Böse kommt von oben?

und versteckte Bonushöhlen aufmerksam macht. Und sobald man außerdem noch den Geheimdienstkollegen Fridolin Frosch ausfindig gemacht hat, kann der Held jederzeit in dessen Haut schlüpten und so auch enge Passagen meistern oder mit den sprungstarken Froschschenkeln extraweite Sprlinge absolvieren. Doch so nett das alles auch ist, letztlich mangelt es den weit über 100 Levels dann doch ein wenig an Innovation und Abwechslung - von der frei begehbaren Weltkarte über die vielen Trampolin-Plattformen bis zu den unsichtbaren Bonusblöcken

ist halt alles schon mal dagewesen. Dazu kommen kleine Schwächen im Gamedesign: Nach Verlust eines der zunächst drei Agen-



Und das ist nur einer kleiner Teil des Gesamtareals!

tenleben wird Pond rigoros zum Levelbeginn zurückversetzt; außerdem fehlen einige Spielelemente der Konsolen-Version; etwa die rotierenden Plattformen.

Em langweitiges Spiel ist die Mond-Mission deshalb freilich noch lange nicht, denn es gibt witzige Gimmicks wie z.B. Staubwolken bei schnellen Richtungswechseln – so wie

diese Version die Konsolenvariante grafisch überhaupt aussticht. Lediglich die
erste Welt sieht etwas blaß aus, bei den
folgenden (recht treffend als "Dessert Desert" oder "Camembert Canyon" betitelten) Kristall-, Eis- oder Küselandschaften
tropfen die 256 Farben dann förmlich aus
dem Monitor, Auf Parallax-Effekte wurde zwar verzichtet, dafür klappt das turboschnelle und nur in oberhektischen Momenten dezent ruckelnde Scrolling sehr
ordentlich. Und die Gegner-Sprites möchte man am liebsten abknuddeln, so hübsch-



Vitamine für den Helden

bunt und witzig sind sie gezeichnet bzw. animiert. Auch wenn man sich zwischen Sound-FX und Begleitmusik entscheiden muß, kann die Akustik hier ebenfalls voll überzeugen.

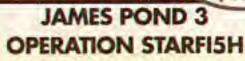
Was nun die Steuerung angeht, so ist man mit einem Pad besser beraten, weil per Stick pixelgenaue Diagonalsprünge etwas schwerer fallen. Direkt exotisch mutet im Plattform-Genre dann die Möglichkeit an, Spielstände abzuspeichern – bei der kommenden CD-Version wird man dieses Feature aber wohl zugunsten von Levelcodes wieder abschaffen, Eine 500er-Umsetzung ist übrigens noch fraglich, obwohl dem technisch nicht viel im Wege stehen sollte. Zu gönnen wäre sie den Usern jedenfalls, denn auch wenn James Pond 3 nicht mehr ganz so frisch wie seine Vorgänger wirkt, hat das Programm doch viel Umfang und ein schweres, aber stets faires Gameplay zu bieten. Anders gesagt: Operation geglückt, der Patient lebt! (rl)



Stelle Hänge? Kein Problem!







(MILLENNIUM)
JUMP & FUN

75%

SPEICHERBAR

DEUTSCH



GRAFIK	77%
ANIMATION	78%
MUSIK	74%
SOUND-FX	72%
HANDHABUNG	72%
DAUERSPASS	76%

VARIABEL: 2 STUFEN

PREIS		M 02/
SPEICHERBEDARF	2	MB
DISKS/ZWEITFLOPPY	3	JA
HD-INSTALLATION		A

20 SPIELSTÄNDE ANLEITUNG

ym tha a said a tha gheil ann a shi tha tha a

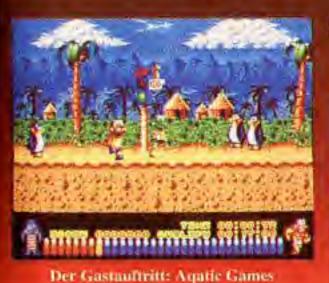
DIE JAMES POND STORY

Mit seinen dreieinhalb Lenzen zählt Mr. Pond zu den Veteranen unter den Plauform-Helden; Nintendos "Mario" turnt zwar schon länger über den Screen, doch Segas "Sonic" bringt es nur auf drei Jahre. Bei seinem Einstand im Frühjahr 1991 tauchte der Fisch noch artgerecht ins Meer ab, um Umweltsündern die Flossen zu legen; ein Jahr später begab er sich zum Nordpol, um die Spielzeugfabrik des Weihnachtsmannes zu retten – der Streckanzug aus diesem Spiel, mit dem sich der Held schier endlos dehnen konnte, sehrieb seinerzeit Genregeschichte, "James Pond 2 – Codename



Das Debut: James Pond

Robocod" wurde nicht nur für viele Konsolen umgesetzt, sondern zählt zudem zu den ersten Games, die speziell für A1200 und CD" konvertiert wurden. Seinen letzten Auftritt hatte Pond dann als Gaststar in der witzigen Comic-Olympiade "Aquatic Games", doch wird man auch in Zukunft sieher noch von ihm hören!







Der Film ist schon fast vergessen, und das gleichnamige Movie-Adventure vom PC hat auch bereits ein Jahr am Buckel – da präsentiert uns Konami nun ein preiswertes Jump & Run in exakt der gleichen Verpackung.

Daß auch die Hintergrundstory dieser "Mogelpackung" wohlbekannt ist, kann indessen kaum verwundern: Immer noch will sich der böse Pinguin Gotham City unter die Flosse reißen, immer noch kann nur der maskierte Flattermann die Stadt retten...

Der Kampf zwischen Gut und Böse geht über fünf Levels, beginnt auf der Straße und endet in einem großen Showdown mit dem fiesen Wasservogel auf einem Hausdach. Dazwischen soll sich der Held zahl-

ZU SPÄT GEFLATTERT

reicher Gegner (die oft genug von allen Seiten gleichzeitig über ihn herfallen) erwehren. wozu anfangs Hände und Fille genügen müssen. Erschwerend kommt hinzu, daß nur die selbst erzielten, aber nicht die kassierten Treffer eindeutig zu erkennen sind, so daß man immer auf den Energiebalken schiefen muß. Im Lauf der Zeit stolpert man dann jedoch über diverse Bat-Gerätschaften wie Batarang, -seil oder -scheibe, die sich via Spacetaste anwählen lassen. Außerdem gibt's

Zusatzenergie und Punkteboni zum Aufklauben, sobald wieder eine Angriffswelle der Motorradrocker. Stelzenläufer etc. niedergeschlagen wurde und für akute Notfälle die Continues. Grafisch verspricht das Intro mehr, als das Game halten kann: Die Sprites sind klein und, mit Ausnahme des Helden, recht einfallslos animiert. Auch die Soundbegleitung und die träge Steuerung sorgen nicht gerade für Hochstimmung: das. Beste an Batmans Rückkehr ist sicher der günstige Preis. Wer also ein durchschnittliches, aber relativ schweres Plattformgame sucht, soll tun, was ihn ja nicht allzuviel kostet. (ms)



Mausi ist zurück!



BATMAN RETURNS		
(KONAMI/	GAMETEK)	
JUMP & FIGHT		
F FO/		

55 "zār	%



63%
55%
60%
51%
58%
54%

	FUR	GEL	IBTE	
EIC			DM	30

SPEICHERBEDARE
DISKS/ZWEITFLOPPY
HD-INSTALLATION
COUNTY INTO A D
SPEICHERBAR
DELITSCH

I	1 MB		
I	2 NEIN		
I	NEIN		
ı	NEIN		
ı	ANLEITUNG		



Weder das Disk-Mag "Amiga Fun" noch das Amiga-Mag "Amiga Games" erzielen rekordverdächtige Verkäufe, also gibt es jetzt beide zusammen als "Kombi Plus". Die Mehrkosten spart Computec am Inhalt wieder ein...

Über die inhaltlichen Qualitäten beider Produkte konnte man bisher schon geteilter Meinung sein, doch was der Verlag der aktuellen Kombiausgabe im digitalen Bereich beigepackt hat, ist wenig mehr als eine vorformatierte Leerdiskette:

"Sie wollten schon immer mal für die Regierungsgeschäfte eines Landes verantwortlich sein? Hier können Sie Ihr Verständnis für Wirtschafts-. Gesellschafts- und Außenpolitik unter Beweis stellen?" prahlt die Spielbeschreibung am Cover und weckt damit Hoffnungen auf eine Polit- und Wirtschaftssimulation zum Spartarif. Gespart hat hier aber wie gesagt nur der Hersteller, denn

For President stellt bestenfalls unter Beweis, daß Investitionen in Immobilien oder Aktien Geld einbringen und daß man um so größere Chancen hat, vom amerikanischen Volk zum Senator, Gouverneur oder gar Präsident gewählt zu werden, je mehr man davon im Sack hat.

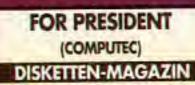
Mit Politik hat das nun wenig zu tun (na schön, vielleicht doch, aber bestimmt nicht mit guter Politik), dafür teilweise eine ganze Menge mit unfreiwilliger Komik – so muß man sich z.B. erst mal ein Auto kaufen, um seinen Heimatort überhaupt verlassen und auch anderswo Geschäfte machen zu können. Im übrigen ist das Gameplay so spannend wie eine Tabellenkalkulation, die Optik so schön wie Brork nach einer durch-





Politik auf Aldi-Niveau

zechten Nacht, und Sound fehlt bis auf zwei Piepser gleich ganz. Da helfen auch die zumeist ganz ordentlichen Mausmenüs nichts mehr, wir ziehen unsere Kandidatur postwendend zurück! (jn)



19% "DÜRFTIG"



GRAFIK	16%
ANIMATION	-
MUSIK	-
SOUND-FX	2%
HANDHABUNG	64%
DAUERSPASS	18%

PREIS DM 19,-

SPEICHERBEDARF I MB
DISKS/ZWEITFLOPPY I N
HD-INSTALLATION JA
SPEICHERBAR SPIELSTAL

DEUTSCH

UND WENN SIE ETWAS KALTES WOLL

Raum & Design

Innervenichtungssoftware mit 9 D istd 1-D PYE Supergunstigi Wohnsume Movem sich perfekt gestalten (Stunie, Torche, Diache, Fenster, Steolidosen, etc.) Inid. 3-D Kemerefant. Ferister,



Streckenplaner

'Arniga Route' ist der ultimelive Shaneware Streckenplanes und zeigt jedem Autofehrer wo es lang getit. Sie geben Ihren Standert, sowie des Fahrtziel an und bekommen nach lanzer Zeit eine Fahrsthecke inkl. grafisches Dorstellung mit Zooml (ab Workbench 9:0)



Amiga Bomber

2 Penzer Juhnen im Grand Caryon iche erbatierte Schlacht Schuffstanke und Winkel mussen exala stimmen. Jeder Fenzer het ein brentes Waffenansenel, Was nach Schlacht neu aufgefüllt werden muß Fallbomben, 5-Megatonnen, MORIO,



ARKTIS-Software GmbH Schurkamp 24 - 48720 Rosendahl Telefon 02547/1303 - FAX 1353

(<mark>02547</mark>)13<mark>0</mark>3

Disk Expander TurboCalc 2.0

Verdoppelt die Kapazität Ihrer Festplattel Absolute Datensicherheit. Test AMIGA Special 11/93 "sehr gut"

Die beste Tabellenkalkulation auf dem AMIGA. Test AMIGA Magazin 19/93 "sehr gut". Amiga Plus Award 93

Eishockey

Minigolf

sauce familie

B School Handble

Nr. 1010

Elshockeyspici mit fankvulischier 3-D Grafili. Tonizerien. Trancitesten rebirentage Schlagazion, Turnere, etc. Reblistische Schrideffelde und viel Aktion machen



16 ratinierte Bahnen mussen 1.4 Spielet III

dieser Simulation meistern Datiel wird

eden Bahn in der Auf- bzw. Seiteransicht

dargestellt. Der festielnde Spelli für die

Eiskalte Low Cost Softwarehits

100% and Fether und Vision genested Samflichie Programmic lasten auch auf AMIGA 600 4000, etc. und lassen sich kinderleicht starten. Der Trip nicht nur für Einstelger

Telekommando - Telekomestverture SKAT - Soveislark mit auter Grafik 1002 Vokabeltrainer - Der Emilischmeister 1003 Joker Poker Geidspielautomat 1004 Thinks - Layrintrisple mit der Munnel 1005 Power Packer - Spart bis 50% Platz Etiketten Profi - für Etiketten eller Art Dungeon Filipper - Filipperpaß total Eishockey - Tosseener, Schlögereien, 1009 Minigott - MAT TO refinierten Behrven 1010 Das Erbe - Das toile Uniwellspiel 1011 1012 TextPlus V3.0 - Gute Textvererbeitung School - Spielsteri mit guter Grafia 1014 Das Erbe II - Die Super-Fortsetzung III Giroman - Girokontoverw, + Grafik Architekt - Richter fire Wohnlang ein 1016 ProFAKT - Rechnungen, Kunden, Mah 1017 Adressverwaltung - Mit Enkettiendruck 1018 Terminkalender - Automit. Ernnening 1019 DiskOoktor - Rettel clefeite Disketten 1020 Star Translator - Ube setzt eng Texte 1021 Haushaltsbuch - Rel definierb Konten 1022 FuBballmanager V2.0 - Tolle Grafik 1093 1024 ABITUR - Tolle Simulation einer Schule LOTTO - Macht Sie Welleicht reiche: 1025 Zombie Apocalypse - Ballospill pur 1094 CHOPPER II - Fesseinder Liftker pl 1027 BattleShip - Schille versenien 1095 Worterbuch - Englisch/Deutsch 1029 DA Vinci - Eines der bestign Muliprogr. 1030 1031 Berufswahl - Emdnaker Berufstest. 1039 TSMorph - Komplexes March Progr. 1033 SubAttack - U-Boot Ballergame Glücksrad - Fast wire im Fernsehen 1034 1035 Die Simpsons - List und Bert in Action

1006

1007

1037 Backgammon - perfekte Umsetzung Doppeldecker Mission - Ballergerie Taxi - Streff on knallhanton Taxi Alites Future War - Weltraum Handeltspiel 1040 Donkey Kong - Spielrelleridassker 1041 Fighting Warriors - Karate-Action 1049 Euphorion - Aufmuntern in der Gelakes Elefanten - Reiten Sie die Elefanten FarWest - Top-Wirtschaftsamulation 1045 OXYD - Das Intiffline Suchtspiel 1046 Snack Zone - Diff-Spiel mit Bill 1047 AMIGA ROUTE - Tolker Streckenblaner Amina Bomber - Parizerschlacht total 1050 Rechtschreibprüfer - Tippfehler adel Rings of Zom - Kniffliges Strategicsible! 1051 Kassabuch Verweiter Kristenuccuse 1059 Orbit 3-D - Schlacht im 3-D Weitnaum CAR 2.0 - Branche Bes Autorement Light Cycle 3-D - Iron läßt szüßen Astro Chase Vector-Glof & Balliere: 1056 Air Ace - Scarnendes Lutibuet 1058 Ball of Pharao - Fesselrides Game 1059 Lemmingolds 9. Malabrer Ballerspaft LP, CD, MC Datei - Musikverwaltung 1061 Protracker 3.01 - Super Musiksoftwere ABackup - Sichert live Festplettel ARestaure - Rettet gelescher Dateien Calippo Fresser Lagrese Werbespiel Eagle Player - Guter Soundplayer 1066 Castle of Doom - Emiliadiventure

Jedes Low-Cost Programm nur

Software

Der Streckenplaner	69,-
Diavolo Backup	98,-
Dir Opus 4 dt	119,-
Finalbase	79,-
Final Copy II	179,-
Final Writer	329,-
Haushaltsbuch del.	99,-
Siegfried Copy	69,-
Siegfried Antivirus	79,-
SteuerFuchs '93 Pro	89,-
Studio (für HP-Dru.)	99,-
Teach me AMIGA	o 59,-
TechnoSoundTurb. II	149,-
Video Control	59,-

ARKTIS Hardware

Umschaltplatine deluxe 79von 13 auf 9.0 inkl. ROM 9.04. Kinder leichter Einbau OHNE LOTEN Schon Konnen Sie die rieue Software nutzen

CD - ROMs

Fred Fish CD (Original) 59,-Saar/Amok CD

49,-

Textverarbeitung

Mit diesem tollen Programm Johnen Sic problemios the privater Briefe schiedberi Ene Vielzahl nutzlicher Hilten stehen ihren hierbei zur Virtügung. Textbröcken konnen beholdsweise kopiert und an beliebiger Shelle wieder eingesetzt werden Ebenfo lossen sich Seitenlänge bzw. Tontrete einstellen. Aus anderen Briefen können a.B. auch Zeilen nochgeleden werden. Feitige finefe lessen sich auf jeden handelsüblichen Drucker perfect ausdrucken Der Tip für alle Hernenwender!



Dungeon Flipper

1036 Seawolf - Aul der Suche nach Atlantis

Der Fesseinde Rippersona für 144 Spieler in 9 tuckrichen Spielstufen. Besiegen Sie den bosen Zauberell Bonusunden Estrabellel Und enige Uperastrungen *Dundeen Floper wird Sie stundenlang begeisten!



Det erste Megapaket aus unserer nauen "Cool 7" Reine zum eiskalten ARKTIS-Preis

professional programmiente Werbespiele bekinnter Firmen Williame einstegegerechtem 50-seitigen deutschen Handbuch in cinem Paket. Ob Sie nun bei "Energie Manager" eine Restaurentkette eroffnen. musten, des Gehelmnis von VLM lasen, Ihr Haus untwelltheundlich renovieren, einen Nationalpark errichten oder aber den "Karamatz Cup' gowinnen

Diele sieben Spiele bieten Unterheltung pur für viele viele Stunden zum fairen Presil Lauffahig all allen AMIGNI

Nr. C-1



Versandkasten: 5,- Varkasse oder 9,- Nachnahme. Versand erfolgt per Post. Nur Inlandsversand.

PREMIER LEAGUE CHAMPIONS

Auswahl mangelnder liegt's nicht: Zwei Spielgeschwindigkeiten. Freundschaftsspiel, Pokal- und Ligamodus sind im Angebot, wobei nicht nur die Zahl (von 2 bis 64), sondern auch die Zusammenstellung der Mannschaften in weitem Umfang variierbar ist. Das geht sowohl per Hand als auch mit zufallsgesteuerter Computerhilfe, außerdem darf man festlegen, wie viele Punkte es für einen Sieg bzw. ein Unentschieden in der Liga gibt und ob man im Pokalmodus auf Verlängerungen. Elfmeterschießen oder Rückspiele Wert legt, Beim Personal kann man auf einen Fundus von 2.500 englischen Kickern mit originaler Haarund Hautfarbe zurückgreifen; deutsche Teams mußten leider draußen bleiben. Der wichtigste Spielmodus ist natürlich die Saison, bei der bis zu vier

Menschen erst ihre (relativ mageren) Managemententscheidungen treffen dürfen, bevor sie die Jungs über den Platz lenken. Und damit schließlich auch die Statistiker zu ihrem Recht kommen, sind acht Tabellen enthalten, denen sich u.a. die Leistungen be-

stimmter Spieler und Mannschaften, die Torschützen sowie Verletzungs- oder Sperrzeiten entnehmen lassen.

Vor jeder Begegnung kann man nun zwischen drei Trikots wählen, anschließend sieht man die eigene Aufstellung und die des Gegners. Dieser Taktikscreen mit dem zehn Werte umfassenden Fähigkeitsprofil der Cracks (etwa zum Festlegen der Elfmeterschützen) ist allererste Sahne, doch auch während des Matches können Spieler und Taktiken noch gewechselt werden. Dazu gibt's eine Replayfunktion mit Zeitlune, aber ohne Abspeichermöglichkeit, sowie haufenweise gelbe und rote Karten - typisch englisch halt. An der Steuerung der Feldspieler ist wenig auszusetzen, die vom Computer kontrollierten Torhüter sind schon fast zu gut. Für Abwechslung sorgen zuDas erste Soccergame zur WM ist da! Nur schade, daß Krisalis' drittes Manchester-Spiel trotz der Umstellung auf die vertikale Scrollrichtung à la "Sensible Soccer" oder "Goal" nicht der ganz große Reißer ist.

dem die unterschiedlichen Platzverhältnisse: Nasser, trockener, sumpfiger, vereister, vernebelter sowie vernebelter und vereister Rasen müßten eigentlich für jeden Geschmack etwas bieten!

Wo viel Licht ist, da ist meist auch etwas Schatten: Wenn zu viele Kicker auf einmal über den Screen dribbeln, wird das Game sichtbar langsamer, im übrigen scrollt die spartanische Grafik aber tadellos, Die Mu-

sik klingt ziemlich lahm, während die Effekte in Ordnung gehen. Abspeichern läßt sich nur die Saison, was angesichts der maximal 64 Teams in den Pokalwettbewerben ein schlechter Witz ist. Zudem erweist sich die Mutchdauer als unveränderlich, die

Namen der Spieler und Mannschaf-

ten können ebenfalls
nicht editiert werden,
und die deutsche
Übersetzung enthält
so manchen Lapsus.
Das Gameplay erreicht somit nicht
ganz die Klasse von
"Sensible Soccer",
aber wer die in den
nächsten Wochen und
Monaten anstehenden

Soccergames nicht mehr abwarten mag, darf ruhig schon hier auf den Digi-Rasen stürmen. (mm)





Wer schnappt den Joker Pokal?

MANCHESTER UNITED

P. L. CHAMPIONS

(KRISALIS)

DIGI-FUSSBALL







GRAFIK 62% ANIMATION MUSIK 44% 66% SOUND-FX 68% HANDHABUNG 74% DAUERSPASS VARIABEL **PREIS** DM 69,-SPEICHERBEDARF DISKS/ZWEITFLOPPY HD-INSTALLATION NEIN SPEICHERBAR 1 SPIELSTAND DEUTSCH KOMPLETT

o
o
0
SN.
8
8
蟊
s
×
ᇩ
7
₹
CT
7
12
-

1990 - Cho B3or Edition A-Tmen

Abandoned Places 2 Airbus A220 Edition Europa Airbus A320 Edition USA Allen Bred 2 Allind Chicken

我也就对我们的现在分词 我就就就是我们的我们的对话就是 我们就是我们的我们的我们

Andamben Andered Art DI War In The Skips Arabian Nights Andrei McLean's Roof Basind DCS/PERI

Autschwung Old Awald Winners 2 (ser-Sammlung) B-17 Flying Formss Assassin B.C. Nod

Eatte Team (No. + Data 1) Bazarka Blum Dereigh A Steel Say Baffells Dystmucy Burt Vorsins The Would Bathe lide Data Disk 2

Billy, Territo Gamo Hy Spit

Hot's Bad Day

Body Glows Body Blows Delarcho Bug Bornber

Bundestga Manager Photos: 20

Campaignous Cumpagn

Carpen Fodiar Carbboan Desastur

CHE THE WAS DESIGNED Childoph follumbus GOD Engine

Combat Air Patrol Combat Classics 2 Clin Surrell

Cimquestador Dara Cres Cont Spitt Cost Warte

Gracy Spirits Football Dreatures

Cyberpunk

Day schwinn Auge 1 Dean Knight Of Krynn

Deluar Aust Danitr Sel 9-0 De Clery

Der Schalt im Salberta Derent Steke Die Sieder Dor Patrizles

Верошей неп Ворруч

Dream Toom (Jer-Sermikorg) Durn 2 - Dartie For Armitia Durgeon Mazier + Chilos S Dynabbrishm 27.147 27,107

ritouse Hot Numbers Delose fact Covers Data Disk

Setting.

Elihndiny Wooder Eroan data Thioria Elfre 3 - Fruntier

Bestellungen Mo-So (10-20 Uhr) unter Tel: 089/3073333, Fax: 30778876

Keine Versandkosten bei Lieferungen in Deutschland! togutschrift von DM 10.

MEGA DRIVE

-	-
п .	- 1
~	- 1
	- 1
	- 1
4	- 1
	- 1
O .	- 1
	- 1
	.,
MO ON	п
-	- 1
`	
4	
	- 1
3	- 1
=	- 1
2	
-	п
	-1
	- 1
	- 7
	- 1
_	
-	
_	
- 1	
_	
-	
•	
_	
13	
•	
-	
-	
-	
-	
-	
1	
•	
_	

3)	
3	
=	
-	
3	
-	
S.	
23	
Э.	
W.	
9.	
n	
5	
*	
=	
-	
-	
-	
щ	
-	
-	
ш	
5	
-	
=	
ÜΪ	
-	
St.	
Ä.,	
*	
1	
_	
*	
₹	
~	
N	
_	
s	
-	
_	
_	
0	
~	
ч,	

WIGA 1200/4000

8.0		A SANCE A CONTROLOGO	п			ANNER SOURDOUSOOD	Ī		A
6,85		and some some	ı	I			24.00	TANNO	1950
1112	700 M	FIRM - Attack On Earth	= 1	200	1	Constant Being	74 45		Allen Hras
3,05	25047	Fay Hamler	=	200	20100	County from the States	60.00	97576	Assistant
4,115	1747	Formula Devis Grand Pvia	= 1	89,65	4460	Deliver Of The Montata Gold	78.85	Children	Brief Hos
4 H2	29177	Children Gunderbers	2 0	20,00	SABAT	Road Bash	58 E9	23161	Burning III
9,03	(100)	Good	17	74 85	28134	S II B	89.65	売収	Rumtime
4.03	199/2	Contract of the contract of th	2 7	70 87	04012	Special Samumi	74.85	25728	Chang En
9	1/48/2	Capellis E	2.8	20.05	Ting	Manualitin Newson 02/03	58,85	288025	DISHMEN
2,42	27732	Homeless Control	5 70	70.05	21633	Shuttle	50 60	25015	Chr Cou
200	361873	Hamileki	2	79.68	25107	Stim Ani	03.R5	30006	De Schat
0.48	376.77	Haromi	10	93.85	75057	Sim City Delizate	SH,ER	27188	Dynaturh
2 7.5	A STATE OF	Head Quies	-0	74,85	杜朝	Sim Galer	13,85	34872	Elitrarile
9.85	27697	History Live 1914-1915	77	79,65	25,42	Sam 1.5%	20,00	3750	District
0 88	SHETT	Human Race	p	20,05	25064	Simon The Bordone d	79,85	30100	Humbell
6.85	tituta	Inthere Jones 3	P	49,85	721.05	Say Continu	69,85	27636	Ishar - Lan
9.05	20775	Indiana Jones A	p	90.09	10007	Scoole Foll	74,65	20M26	Branz - P
0.85	12417	Innocied Until Gaught	4	70.85	200	Schwarp Managor	79.117	203	ALTERNACE.
90'B	27607	Inhar - Lagered Of The Fortonia.	ų.	71.85	27127	Space Hulls	70,05	2022	King S Lau
3,65	3853	Ishar 2 - Messengers Of Doom	= :	69,70	No.	Space Does 4	30.85	14386	Chest
0,415	100	Jonathan	= 1	900	17.00	Control Court Confession	70 65	arrita a	Parelleasin
N I	26292	Junasho Pack	2 4	20,00	DELLET.	States Teles	00.00	2000	Pubuti Fa
9 6	_	Marie Dureit		74.65	24777	September 1	410 OF	R	Hoboox
0,00	27017		1 3	70.115	28607	Systems a	74.85	20.00	SUR
d and	1	Washing Fan House Character		51,45	30417	TEX	79,85	Sport	Second S
100	136367		5	49.05	34427	Terminator 2. ii	69,69	20,00	Sm Lin
D HE	PTMAT.		-	30,06	25217		79,85	3000	Samur Th
10.66	57467		C	21,715	34117		58,85	29893	Social K
9.85	28037			69,05	18787	Transport Or Creath 0	74,85	2000	SIM THE
0.05	190347		=	74.05	29437	Truce Firest Haar	70,85	SAIS SAIS	TEX
0.65	74807	-	4	49,745	Jeithy	Turnedo	70,05	Piere	Trumpart
1.86	19470	Liberalius - Caprive 2		71,155	2507	77.	09,85	_	11013
0.16	FRANCE	\mathcal{T}	9	18,40	20090	Traps w Tindwards	74,95	25099	Witness N
9.00	10461	_	9.7	89 BB	19095	T	24.85	-	Paris d
0.85	_	_	9 4	74 400	THE PARTY	Timbout t	54.44		2000
9 93	_			2000	THE PERSON	William	60.68		
20,03	_		1	20.26	N. S.	Warin The Gall	78.05	250015	Alien Bret
5870	No.	Lorde Of Popular (Heropathinang)	2 /5	74.55	CHEST	Weers	70,65	_	Acabam h
000	_			60,45	2356	White Vovece	74,45	FINE	Bubba 'n'
S. 62	-	7		19.65	03467	-	74 15	2002	Church Rt
19.85	_	-	3	79,85	2302		29,85	1204	DINGS CO.
20,00			10	49,65	346572		74.85	Hotel	Der Clou
90'6	34077	Marwine Marringer	-	40,65	-	-	49 65	MO/2	Dispusation
10,05	_		ď.	50'05	_		20.00	2000	THE FORM
59,65	_		8	74,65	_		24.60	_	Aumenin
00'69	_		E-1	74,05	12000		AND 00%		Linkspell
10.65		Medical Cycl Kenon	9	24 86	_	Zerosiin - Gant Of The Sky d	78,85	_	Leuralice
A. B.C.	COTA		2	49,45	_		74.85		Loho Tro
10 BS		r	10	99,69	_		\$10,815	_	Muan Are
9 20	_		4	59,63	SIME	Zpel3	519,815	_	Victoria
39.65	-	Martial Kernstart	*	89,85	_	Zycanie	49,65	_	Morph
13 65	15017		-	69,03	ļ	AMIGA Anwender-Software	9,	14675	Parties I
13,415	_			70.85	-	đ.	No.	35740	Design X
100	_		9 2	34.88	Change	Amilan Konsar Co	61.85	_	SHOK & D
39,85	28487	No Sacond Prize	2 10	69.85	+		30,00	70	Seriendo
59,65	-		T.	79.86	_		49,15		Sugmen
10 HE	-		*	53,45	_		45.85	30410	2
-	-		,	444 444	-		SA SE	PRANCE.	Harman K

unstate Press

sonnise Deline AN Manager ustmenboch PPrml Detano

chat Drisins + Farlatais real Farlatos

A Time Golf Plus

開発

Drugkfehler and Intum varbehalten, Nachnahme, Visa-EuroCard oder

moalich.

29023 Steues Profit 92 29023 Votelnoyenwallung 29025 Video-Marsiger

opuleus 2 Challengo Dish opuleus 2 Phan number Macager 2

2 Eye Of The Behadler 1 5 Eye Of The Behadler 2 7 F-212A Nughthamh 7 F-12 British Engle 2 7 F-12 British Engle 2 7 Febra Engles 7 Febra Elex

day Corcection opulous 1 A Sm Crit opulous 1 World Editor

attlecopy chretmuschine

DISTRICT 2.0

MEGA DRIVE

CALLY KENDIN ACANITY

Shorty 1 Grount Rescuil Sacs To The Future 3 uther World

As Dahach

other Pulls

Walsh Football Sto HArrard Battle

m GRE-

mond of programs gend Cri The Posts

in Hat Murbers Delane

James Pond 2.

2555 Anniversary

AMIGA CD32

John Medden Football 92 John Medden Football 94 James Band Aguatic

JURISER, Fark Ring Of The Manwers

Jungle Strike

Link N Pow Chal, Got

dames Bund 007

O . CAptivo P 行行一方子

L+ F17 Clailonge

Mutant Loagua Football

NBA All-Bland

FDE, Hessiany '94 Net, PA '13 Hockey Off-Sects

Mid 29 Fighter Pilol Martal Kamhan

key And Donald

Deathoy Socion 90/93 ANDVEN TOOK

Unenain Both Brain Whale's Voyage

Inland: Lieferung transportkostenfrni gegen Liefer-/Zahlungsbedingungen e-engl;; d-dt; a-dt.Anleitung

Euroscheck-Vorauskasse; Stammkunden Transport (nur Euroschock-Vorauskasser) gegen Rechnung. Ausland: zzgl. DM 25,-Preisanderungen ohne Vorankündigung

Fax: 089 / 30778876

Mo-So 10-20 Uhr

80796 München

between Arcades Present Fighting MOLD - July DIN MHT-Tow Fighton ONNO M. H.T. HARRIN Tiny Toes Adventure Swipsons Net-Iman Me Rattle n Fini mmer Charlenge nyman Solder Ullimate Scoon ne Spirtnii Techno Claim an Of Chuck er Pidnes S tadoor MINIS amic Spacetrond G Foreman Boiling Chang Glassithm Witz Cust Torivier FIFA III SOLD DAG CENCH Fluiblack

JOYSTICKS COMPETITION PRO

Standard Spiese Edit Stat, tendenters that Mini Special Estico

The AMIGA, Also ST Sphidking.

AMIGA Lernsoftware

A3 Vertriebs GmbH

.aden: Mo-Fr 10-18 Sa 10-13 Tel.: 089 / 307 33 33 Hohenzollernstr. 90

Schon länger keine echte Arcade-Konvertierung mehr gesehen, was? Hier kommt eine von ICE – allerdings handelt es sich dabei um eine Ballerei für den 1200er, die man auch nicht unbedingt gesehen haben muß...



Dabei wären die Voraussetzungen für einen Action-Knaller schon da gewesen,
denn das Automaten-Original stammt von
Midway, also den Machern solcher Hämmer wie "Mortal Kombat" und "NBA
Jam". Selbst beim in der Computerfassung mittlerweile indizierten Quasi-Vorgänger "Smosh TV" aus gleichem Hause
ging die Post noch recht gut ab, und auch
hier ist das Gameplay für Pazifisten denkbar ungeeignet: Schwerbewaffnete Solooder Teamsöldner sollen vorwiegend
menschliches Kanonenfutter niedermetzeln.

Die Unterschiede zwischen dem von der BPS geschaßten Spiel und seinem Nachfolger sind dabei eher geringfügig; wo früher in einer stationären Futuro-Arena die Laser glühten, werden die Schergen des Diktators Akhboob jetzt halt auf serollendem Terrain bekämpft. Vor dem Gemetzel gilt es, sich zwischen Stick-, Padund Keyboardstenerung sowie zwei Schwierigkeitsgraden zu entscheiden, doch leicht ist das Spiel in keiner Variante Continues werden schmerzlich vermißt, zumal die drei Bildschirmleben relativ schnell ausgehaucht sind. Schließlich stürmen die feindlichen Trupps von allen Seiten und oft gleich im Dutzend an, Panzerbesatzungen ballern, bis die Rohre glühen, und riesige Cyborgs mit Kanonen statt Armen machen den Sereen unsicher. Mit dieser Übermacht sollen nun Spielersprites fertig werden, die sich bewegen, als hätten sie zum Frühstück eine Packung Valium eingepfiffen...

Auch die Waffenauswahl läßt zu wünschen übrig, denn zwar kann man sich durch das Aufsammeln von Icons diverse Wummen, einen Laser, Flammenwerfer oder Dreifachschuß verschaffen, doch unterscheiden sich die Geräte praktisch oft nur durch die Farbe der Projektile, Selbst die limitierten Tretminen und die in besonders brisanten Momenten herbeizitierbare Luftunterstützung können nichts daran ändern, daß sogar bei Kollision mit bereits getroffenen und verblutenden Gegnern ein Leben verlorengeht - was im meist herrschenden Gedrängel keine Seltenheit ist. Ansonsten sind unfaire Momente zwar selten, doch ist das Spiel auf Dauer ein wenig eintönig; was auch für die Optik gilt: Trotz flüssigem Scrolling und leidlicher Animationen hat man am 1200er selten derart fade Landschaften gesehen. Die grafische Einöde aus Braun und Grün wird nur durch detailarme Berge und Häuser unterbrochen: Musik gibt's gleich überhaupt keine, und die Sound-FX sind unterdurchschnittlich.

Einen Totalausfall verhindert bier aber immerhin die insgesamt solide Spielbarkeit (auch versteckte Bonusabschnitte wurden nicht vergessen), weshalb wir für die angekündigten Versionen für A500 und CD³ die Hoffnung noch nicht aufgeben – ein etwas hübscheres Äußeres könnte Total Carnage ja schon zu einem echt brauchbaren Game machen. (rl)





TOTAL CARNAGE (ICE) SÖLDNER-ACTION

61% "HEKTISCH"



GRAFIK	55%
ANIMATION	63%
MUSIK	
SOUND-FX	48%
HANDHABUNG	66%
DAUERSPASS	62%

PREIS DM 79,-

2 MB	
3	JA
N	EIN
N	EIN
ANLE	ITUNG
	3 N

DER JOKER Unter den Konsolen-Mags!



DIE GANZ NEUE AUSGABE JETZT AM KIOSK! Kennt Ihr diesen Spruch: "Wo ein komplexes Gameplay wartet, da will ich siedeln!" Den müßt Ihr kennen, falls Ihr ihn nicht sogar selbst erfunden habt – immerhin wart Ihr es, die Blue Bytes "Siedler" auf dem ersten Platz der Lesercharts angesiedelt habt!

Und was heibt so die Siedler in seiner Fretzeit? Gehr er erwa in die Holz fäller-Disco! Mit Fanten und mitolehten er spielt Fußball, was sonst? Das erklärt sieh nämlich unschwer aus der Beobachtung: Jaß Ascons "Anstoll" und der professionelle Bundestiga-Manager von Software 2000 auf nahezu sämilichen Medaillen-rängen der sonstigen Hitlisten zu finden sind.

Anders gesagt: Es konnte sich wieder einmal das Bewährte behaupten, nur ganz wenige Neuzugänge waren diesen Monat zu verzeichnen – die vereinzelte Novität an der traditionell kurzlebigen Verkaufsfront dürfte sogar einen Rekord darstellen. Na ja. gegen Highlights wie "Cannonfodder", "Christoph Kolumbus" oder "Elite II" (um nur ein paar zu nennen) ist halt

stramt's! Verbiufft has uns demgegenüber der Durchmarsch der 1200er-Ronnschnecke "Stor Trek" - sind da möglicherweise doch mehr Leute mit Turbokarten ausgerüstet, als wir glaubten? Oder schlägt der umwerfende Charme des spitzehrigen Vidkaniers jedes andere Argument aus dem Feld?

Wir wissen es nicht. Dafür wissen wir etwas anderes, nlindich, daß die letzten Monate recht ergiebig in Hinblick auf tolle Adventures und Rollenspiele waren. Wer daran immer noch zweifelt, möge halt einen Blick auf die Liste mit den Abenteuer-Hits werfen. Über alle Zweifel erhaben sind indessen auch diesmal wieder unsere drei feinen Preis-Games, die Leute mit Bleistift, Postkarte, Briefmar-

ke und ein wenig Gluck ab- Freiligh war alles vergebliereiten konnen: eine Liebesmun wenn der

1 x Legend of Kyrandia 1 x Eishockey Manager 1 x Nigel Mansell für CD**

Alles, was life ton millst, unr bei der Verlosung dahet aisem ist. in Eurem Bus RAM nach den derzeitigen Lichlings-Zockereien zu fahnden und sie auf dem Kärichen zu notieren 1200er-Versionen bine kennzeichnen). Dann nämlich, und nur dann, können wir wieder all die vielen Postsäcke voller Leser-Hits auszühlen, ein neues Up & Down fürs nächste Heft erstellen und natürlich drei glückliche Gewinner ziehen. Und weil wir nicht so sind, wie Michael gern wäre. dürft Ihr sogur noch dazuschreiben, welches Teil Ihr im Fall der Fälle gerne hättet!

effe Liebesmilli . wein der Absender fehlt oder wir ibn meht entzitfern konnen, das leuchtet doch ein. Wenn allerdings unsere Anschrift auf Eurem Schriftstück fehll, dam hift salbst ein Absender in Schönschrift wenig, das leuchtet sogur uns ein. Und weil jetzt alle sa schön leuchten (mach mal einer das Licht ans - toooll!), batten wir sogar noch eine Erleuchtung; Wir schreiben unsere Adresse einfach mal hier dazu, vielleicht kann ja der eine oder andere etwas damit anfan-

Joker Verlag "Up & Down" Bretonischer Ring 2 85630 Grasbrunn

DIE GROSSEN TOP SELLER DIE SPANNENDSTEN 1. (1) BUNDESL. MAN. PROF. 1. (1) DIE SIEDLER 37 91% 1. INDIANA JONES IV 2. (2) WING COMMANDER 31 2. BENEATH A STEEL SKY 87% 2. (2) INDIANA JONES IV 3. (3) WING COMMANDER 20 3. (3) ANSTOSS 3. MONKEY ISLAND II 87% 20 4. SIMON T. SORCERER (1200) 86% 4. (5) EISHOCKEY MAN. 4. (4) EISHOCKEY MAN. 15 5. (5) ANSTOSS (7) ELITE II 85% 5. AMBERMOON 9 6. (4) LEMMINGS 2 6. (7) DIE SIEDLER 6. SIMON THE SORCERER 85% 7 7. (6) MONKEY ISLAND II 7. (6) SYNDICATE 81% 7. KGB 8. (10) MORTAL KOMBAT 3 8. (8) GOAL! 79% 8. DARK SEED 9. (-) TURRICAN 3 3 9. (9) GOAL! 9. LEGEND OF KYRANDIA 77% 2 10. (-) DESERT STRIKE 75% 10. (10) CHAOS ENGINE 10. ISHAR 2 (1200)

PERSONAL FAVORITES

Richy

- L. TURRICAN 3
- 2. MR. NUTZ
- 3. DISPOSABLE HERO
- 4. LIONHEART
- 5. SKIDMARKS





TOP TWENTY



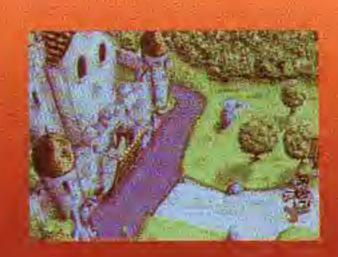
- 1. (2) DIE SIEDLER
- 2. (3) BUNDESLIGA MANAGER PROF.
- 3. (13) TURRICAN 3
- 4. (1) ANSTOSS
- 5. (10) EISHOCKEY MANAGER
- 6. (-) CANNONFODDER
- 7. (16) ELITE II
- 8. (5) WING COMMANDER
- 9. (4) INDIANA JONES IV
- 10. (12) CIVILIZATION
- 11. (20) HISTORYLINE
- 12. (6) SYNDICATE
- 13. (18) DUNE 2
- 14. (11) BURNTIME
- 15, (14) MAD TV
- 16. (9) GOAL!
- 17. (15) MONKEY ISLAND II
- 18. (19) AMBERMOON
- 19. (8) PINBALL FANTASIES
- 20. (-) DESERT STRIKE

TOP TEN: A1200



- 1. (2) ANSTOSS
- 2. (-) STAR TREK
- 3. (7) BURNTIME
- 4. (9) PINBALL FANTASIES
- 5. (-) 1869
- 6. (1) BODY BLOWS GALACTIC
- 7. (4) SIMON THE SORCERER
- 8. (5) CHAOS ENGINE
- 9. (6) OSCAR
- 10. (10) JURASSIC PARK

TOP SELLER



- 1. (1) DIE SIEDLER
- 2. (3) CHRISTOPH KOLUMBUS
- 3. (4) CANNONFODDER
- 4. (10) SKIDMARKS
- 5. (5) ASSASSIN SPECIAL EDITION
- 6. (7) ELITE II
- 7. (6) ANSTOSS
- 8. (2) MORTAL KOMBAT
- 9. (-) SECOND SAMURAI
- 10. (9) AMBERMOON

DER CLOU! DIE COMPETITION!

Über NEOs Meilenstein der digitalen Verbrechensgeschichte muß man Euch ja wohl nichts mehr erzählen, das haben wir bereits im letzten Heft ausführlich getan – hier und heute könnt Ihr den Stratego-Hit ganz legal und trotzdem umsonst abgreifen!

Ja, das herrlich parodistische und auch spielerisch wunderbar innovative Ganovenepos dürfte das Renommee der österreichischen Software-Gang sieher noch mal kräftig steigern. Und weil Erfolg großzügig macht, haben die NEOlogen zusammen mit ihren alpenländischen Kollegen, der nicht minder erfolgreichen Bande von Max Design, ein Paket voller leckerer Gewinne geschnürt. Dazu gebört natürlich einmal das Game selbst, und zwar wahlweise in der speziellen AGA- oder der Normalversion - Ihr solltet also schon auf dem Antwortkärtchen Eure diesbezüglichen Wünsche notieren. Dann hätten wir für überlebenstüchtige Abenteurer noch die "Burntime - Limited Edition" und die dazugehörige Audio-CD anzubieten; last but not least gibt's jeweils fünf Langarm-T-Shirts mit dem Namensaufdruck von NEO bzw. Max Design.

Und müßt Ihr etwa der Queen den güldenen Nachttopf mopsen, um Euch für einen der Gewinne zu qualifizieren? Oder genügt es, fünf Jahre Knast bei guter Führung nachzuweisen? Nichts dergleichen, ein richtiger Buchstabe und ein klein wenig Glück bei der Verlosung reichen vollauf! Denn hier kommt sie schon, unsere...

PREISFRAGE

WELCHE SCHAUSPIELER MIMTEN DAS GANOVEN-DEO IM FILM "DER CLOU"?

A) STAN LAUREL & OLIVER HARDY

B) CHEECH & CHONG

C) PAUL NEWMAN & ROBERT REDFORD

Mit der Antwort solltet Ihr Euch allerdings nicht Zeit lassen, bis der Streifen wieder mal im Fernsehen läuft, denn Einsendeschluß ist bereits am 13.5.1994. Aus purer Bosheit schließen wir außerdem den Rechtsweg, die Mitarbeiter von NEO, Max Design sowie die des Joker Verlags aus. Um so mehr Glück wünschen wir dafür allen Teilnahmeberechtigten!

> JOKER VERLAG "CLOU-COMPETITION" BRETONISCHER RING 2 D-85630 GRASBRUNN

ALLES UMSONST, ALLES LEGAL: DIE GEWINNE!

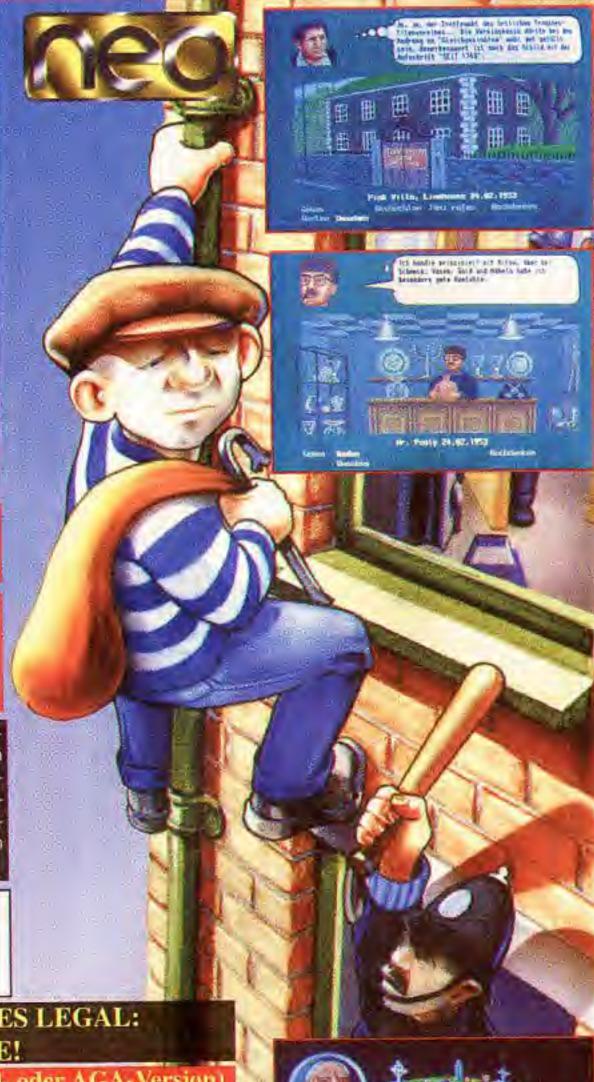
10 x "Der Clou!" (wahlweise Normal- oder AGA-Version)

10 x "Burntime - Limited Edition"

10 x "Burntime" Audio-CD

5 x Langarm-T-Shirt mit NEO-Aufdruck

5 x Langarm-T-Shirt mit Max Design-Aufdruck



ich dochte. Hatt hotte keinen

Sourchlorite

WG DO'N Un gegrenische flotte Best + M. 301/

Boll of Phores

gen, im grave you Grabyschen 21 Sie milber durch belährtelte zul Grebierren des Photosy venden A90, DM Best. Nr. 30072

Energie Manager



4.90 DM Brenglepools Dieser Rea winkl fresh, wern sie om unwellbewußlesten witboldsten. Gewinner Sie der hochdenerten

Best, N. 5247

調整を表現 The Simpsons Gomo



4.90 DW SHOW TO THE

Seawolf

Als U-Boot-Kormanders habon Sections Seeding and design of design of Section Alberta of Section 19, 2007 Alberta 19, 2007 March 2005

ButtleShip

Schille verseries auf ementanisch. Mit zchlieichen neuer heitunes. Rest NS 3086. 4,90 DM.

Galactoid

Die neveste Version des Klassweit 490 DW Galaga, Loder 2 Spieler. Bust Nr. 3250.

Connibi



Skal

MG (36) Bast A

Stor In



egalriditig entretterden die Klingsmen priorschen und Kermandah milber Best A Evierply bakany Gesel

Komplett

15,00 DM

THE PARTY OF

Irhaber Gerd Klein Postforth 200 531

51435 Bergarch Gladbach

MG 09,5

MQ 86'P

Telefor O 22 02 / 930-487 Telefor O 22 02 / 930-487

MALE AND STATE

STATE OF STA Par 12 3140

Chimino Georg Glaxo

4,90 DM

Popeye etzt erdich auch lür iven Amigall



MO DOLO!

Stati verbaseite Verson det Bredi-Ost Hirs von Ed Mackey, Der Ranner 8,00 DM Best-Ni 3253 800-Ni 3253

Monopoli

Oft nockgehagt, jetzt endlich für alle Amiga-Computer erhaltlicht Das

Flainting Warriors

Gelungare Kordleumsetzung Ein und Korperment gelt as the Socke Fullyritten Will Handkimiten, Best Nr. 3075

Telekommander II



Bestellhotline 02202 / 930-480 oder 02202 / 930-481



Aktualität hat immer Vorrang: Nicht weniger als 150 Beamte des Landeskriminalamtes waren nötig, um unseren Dr. Freak von seinem ursprünglich für diese Ausgabe geplanten Interview mit einem bekannten Szeneaussteiger abzuhalten!

Was war geschehen? Nun, die besagte Streitmacht von Ordnungshütern stürmte kürzlich im Rahmen einer großangelegten Polizeiaktion 60 Wohnungen im gesamten Bundesgebiet, weil darin böse Computerbacker vermutet wurden. So richtig zupacken konnte der Arm des Gesetzes dabei hier in München, wo zwei namhafte Szenegrößen verhaftet wurden, die praktischerweise sogar im selben Haus wohnten: einmal der unter dem Decknamen "Kimble" auftretende Kim S. sowie der als "Magic Drummer" firmierende Thomas S. Beide wurden (neben zwei anderen Szene-Promis) in Gewahrsam genonunen, weil man ihnen den wohl gewinnbringenden, aber natürlich illegalen Handel mit Calling Cards vorwirft, mit denen sich gratis rund um die Welt telefonieren läßt. Das ist besonders für die kostenintensive DFU praktisch, funktioniert aber freilich nur so lange, bis der rechtmäßige Karteninhaber aufgrund der plötzlich astronomisch hohen Telefourechnung den Braten riecht - zudem können derartige technische Experimente mit bis zu fünf Jahren Knast bestraft werden.

Laut dem berühmt-berüchtigten Großinquisitor der demschen Softwarepiraterie. Rechtsanwalt Günter Freiherr von Gravenrenth, hatte sich diese Aktion "nach vier Stunden bereits in der Szene rumgesprochen". Die totale Panik brach deswegen afferdings nicht gleich aus, denn sehon Tage und Wochen vor der Großrazzia kursierten in einschlägigen Kreisen Gerüchte, daß "demnächst wohl etwas im Busch wäre". Und so hatten zum fraglichen Zeitpunkt nur die Desperados unter den Hackern ihr riskantes Gewerbe in vollem Umfang weiterbetrieben. Entsprechend schnell erholte man sich denn auch von diesem Schlag:

Kaum zwei Wochen später dürften rund 90 Prozent der Phone-Freaks wieder "ihre" ganz persönlichen Calling Cards besessen haben.

Ein netter Nebenaspekt der an sich ja

nicht gerade lustigen Angelegenheit war die Art und Weise, wie zumindest ein Teil der allgemeinen Presse den Lesem das Vorgefallene klarzumachen versuchte. Besonders liebenswert, wenn auch nicht unbedingt von übermäßiger Sachkunde getrübt, fielen die teilweise geradezu ins Folkloristische abgleitenden Aufklärungsbemühungen des Münchner Merkur aus: "Die Computerfreaks speicherten die 15teiligen Buchstabenund Ziffernfolgen auf Mikrochips in Plastikkasterln (sogenannten Blue Boxes) und hatten fortan freie Balm". Ja. das ist doch bestes Amigo-Deutsch, viel schöner hätte es der große bayerische Schutzpatron Franz-Josef persönlich wohl auch nicht formulieren können... Nach dem geselligen Teil des Abends nun noch ein Blick hinüber ins Lager der Raubkopierer, wo man sich mittlerweile auch am Anuga in verstärktem Maß der CD-Ware widmet. Konsequenterweise veranfaßt dieses Phänomen immer mehr Hersteller, ihre vermeintlich crackersicheren Silberscheiben ebenfalls mit einem Kopierschutz zu versehen, so wie es erwa Blue Byte bei der PC-Version von "Battle Isle 2" bereits vorexerziert hat. Von der Sache her wären derlei Maßnahmen jedoch gar nicht notwendig: Insider wissen zu berichten, daß die geerackten Silberlinge, die sich wegen der puren Datenmasse bloß via Board oder Streamerband verbreiten lassen, den "Endverbraucher" wegen des Transportproblems oftmals gar nicht mehr erreichen - oder allenfalls in einer

Demoversion.

Die Szene scheint sich zur Zeit also in erster Linie mit sich selbst zu beschäftigen: für die plötzlich zum ehrlichen Kauf gezwungene Kundschaft ist das aber schon allein deswegen nicht unbedingt ein Nachteil, weil der allgemeine Sittenverfall inzwischen auch dazu geführt hat, daß reinrassige 500er-Spiele in geerackter Form nur noch auf dem 1200er laufen, da der Herr Raubkopierer leider bloß dieses eine Amigamodell besitzt. Und sollten die Damen und Herren von der falschen Seite des Urheberrechts aufgrund der Lage der Dinge gar von Gewissensbissen geplagt sein, so kann ihnen jetzt ja geholfen werden -Microsoft hat nämlich gerade eine Hotline für anonyme Raubkopierer eingerichtet! Ich weiß, das klingt wie ein Witz, ist aber todernste Realität; wer's nicht glaubt, der wähle einfach mal die Telefonnummer 0130/4011 and überzeuge sich selbst.

Eine uneingeschränkt positive Nachricht zum Schluß: Die einzige Gruppierung innerhalb der Szene, die quantitativ und qualitativ ständig zulegt, sind die (völlig legal arbeitenden) Demomacher. Eine wahrhaft kreative Methode, um aus eigener Kraft die Niederungen des ungesetzlichen Untergrunds zu verlassen und ein gesicherter Nachschub für unsere Demo-Galerie. Na. vielleicht ist die Welt ja gar nicht so schlecht? Das argwöhnt zumindest

Huer



COMPUTER

Industriestraße 25 46 499 Hamminkeln Versandzentrale Hamminkeln kein Verkauf! Fax: 02852 / 1802

Fax: 02852 / 1802

Bestellannahme: 02852/9140-10 Bestellannahme: 02852/9140-11 Bestellannahme: 02852/9140-14

Autorisiertes Or Communicate AMIGA SERVICE - CENTER

TIPS DES MONATS

AMIGA 1200 2 MB	569,-
Amiga 2000 2.0 deutsch	549,-
CD-32-Console mit 100 Spielen	649,-
AMIGA 4000 - 304 MBm. Desktop Dynamic	1749,-
AMIGA 4000 - 6MB o. Harddisk	3199,-
AKF 52 Monitor für A 1200/A 4000/Acom	569,-

AMIGA - Hardware

A 570 CD-ROM mit 4 CD's, f. A 500/A 500P	. 139,-
AMIGA - 32-Console inkl. 2CD's/4 Spiele	599,-
CD32-MPEG-Modul (Video-CD's a Anfr.)	449,-
A 1200-CD-ROM-Laufwerk	499,-
AMIGA 1200 mit Desktop Dynamite	666,-
AMIGA 1200 mit 1,76 MB+ HD-Laufwerk	699,-
AMIGA 1200 130 MB Harddisk	999,-
AMIGA 1200 260 MB HD u. Desktop Dyn.	
AMIGA 1200 340 MB HD u. Desktop Dyn.	
AMIGA 4000 - 30 - 4 MB o. HD	1699,-
A SHARLES OF THE SHAR	2199,-
The second secon	3699,-
	3999,-
Syquest SQ 3105 105 MB A 2/3/4000-int	529,-
Medium 44 MB, 88MB, 105 MB 129,-/189,	
Mitsumi CD-ROM inkl. Contr. A 2/3/4000 Double Speed-Laufwerk unterstützt auch Foto-C	
nonnie Sheed-Fanisherk muraizinist and Loun-r	05

Monitore

A 1942 Stereo (35cm=14") f. A 1200 / A 4000	749,-
AKF 50 (MPRII) A 1200/A 4000/ Arichnmedes	699,-
AKF 52 (35cm= 14") für A 1200 / A4000	569,-
A 1084 od. A 1085 Stereo-Monitor	399,-
MF 5017 (3am=17") für A1200/A4000/Acom	1939,-

ACORN- Archimedes - Hardware

dies deathche Acisionell	
A 3010 (250 CPU) 2 MB RAM	999,
A 4000 16 MHz 80 MB Harddisk	1999,
A 5000 25 MHz 80 MB Harddisk	2999,
AKF 52 Multiscan Monitor	569,
AKF 50 Multiscan Hi-Res Monitor	699,

AMIGA -Speichererweiterungen

The state of the s	
512 KB RAM-Karte Uhr/ Akku A 500	49,-
512KBWINNER-RAM Uhr/Akku A500,5 J.G.	59,-
1 MB WINNER-RAM A 500 Plus	79,-
1 MB WINNER-RAM Uhr/Akku A 600	89,-
1,8MBWINNER-RAMUltr/Aldru A 500, 2.J. Gar	199,-
	299,-
durchgef. Bus inkl. 3 Spiele: ZAP/Delta Run/Bad Vibes	
8/2 MB RAM- Karte mit AT-Contr.A 2000	329,-

PCMCIA - HD A600 / A 1200 - extern

60 MB AT-HD für PCMCIA-Slot A600/A 1200 499,-250 MB AT-HD f. PCMCIA-Slot A600/A 1200 699,installiert mit. WB 2.1 (A 600) oder WB 3.0 (A 1200)

32 Rit-Fast-RAM-Karten A 1200

DE DICTUOT IN HIT INHIBITION IT INDO	
0 MB 32 Bit-Fast-RAM, Uhr/Akku, Copro-Sockel	129,-
1 MB 32 Bit-Fast-RAM, Uhr/Akku, Copro-Sockel	249,-
4 MB 32 Bit-Fast-RAM, Uhr/Akku, Copro-Sockel	449,-
8 MB 32 Bit-Fast-RAM, Uhr/Akku, Copro-Sockel	a.Anfr.
4 MB Turbo-RAM Bizzard (28MHz), Uhr/Akku	479,-
mit Uhr/Akku und Co - Pro - Sockel (bis 40 MHz)	

AMIGA-Laufwerke

The state of the s	
HD-Laufwerk (880 KB/1,76MB) f.a. Amigas ext.	259,-
HD-Laufwerk (880 KB/1,76MB) f.a. Amigas int.	219,-
Einsetzbar in alle AMIGA ab ROM 2.0 x	
Promigos-Drive, f. alle Amiga's- extern	109,-
durchgeführter Bus, abschaltbar, 6 Mon. Garant	tie
WINNER-Drive, f. alle Amiga's -extern	139,-
durchgeführter Bus, abschaltbar, 2 J. Garantie	110
Color-Drive, f. alle Amiga's-extern	119,-
in rat, schwarz, blau, weiß, gelb, grün, 6 Mon. Ga	arante
Laufwerk A 500/ A500Plus-intern	99,-
kompl. mit Auswurftaste und Zubehör	
Laufwerk A 600/ A1200-intern	99,-
Laufwerk A 2000 - intern	99,-

Genlock, Digitizer u.s.w.

and a distance of the second	
Video Grabber und Splitter mit Sottware Pal - Genlock	179,- 529,-
Y-C Genlock	719,-
Sirius - Genlock	1479,-
Frame Machine mit FM-Prism 24	1369,-
V-Lab - extern, par, A 500/600/1200	559,-
V-Lab - intern A2000/3000/4000	549,-
Retina 4MB - Grafikkarte	798,-
Retina BLT Z3 4MB 24 Bit Grafikkarte	949,-
AirLink Infrarot - Fernbedienungsemulator	149,-

CD -32 Software

Alfred Chicken	56,- Arabian Nights	46,-
Bubba N Stx	69,- Alien Breed/Owak	
Projekt X/F 17 Challeng	The second secon	37,-
Deep Core	69 James Pond 2	69,-
John Barnes Football	39 Jurassic Park	89,-
Lord of the Rings	89, Lotus Trilogy	69,-
Morph	59. Nigel Mansell	64,-
	Psygnotic Audio-CD (10Titel)	
Super Putty	39 Pinball Fantasies	73,-
	emes 1 und 2 (je 100 Spiela	
Sensible Soccer	56,- Sleepwalker	89,-
Whales Voyage	59,- Zoni	65,-
Trolls	89,- Utopia	75,-
Prey	69 Pirates Gold	79,-
Dangerous Streets	69 - Labyrinth of Time	
Chambers of Shaolin	69 Liberation	74,-
	la69,- Seek & Destroy	69,-
Games & Goodies	69,- Summer Olympix	
Overkill / Lunar C	59. Ry Harder	49,-
Disposable Hero	69,- International Kara	-
Nick Faldes Golf	85,- D/Generation	49,-
Dangerous Streets un		39,-
Global Effect	69,- The Chaos Engine	
Fast alle CD's für A 570		
Zahlreiche Videotitel a		ab 49,-
Committee violation		100

Controller u. Harddisk: A 500 - A 4000

SCSI-Contr. 8 MB-RAM Opt. für A 2/A3/A4000 269,-Mit Treiber für Kodak-Foto-CD's CDTV/A5/D/CD32 Sorftware Fastlane Z3 SCSI-II-DMA-Controller f. A 4000 779,-7 MB/smit z B. Seagete ST 11950N, inkl. Software f. CD-ROM

Nützliches Zubehör

Desktop Dynamite 99,-
Wordworth dtsch., DPAINT IV, Print-Manager, Dennis, Oskar
Workbench 2.05:4 Disk, 3 Handbücher, ROM 2.0 69,-
Workbench 2.1;5 Olsk, 2 dtsch. Handb., ROM 2.0 99,-
AS 217: Zusätzl. Handbücher für A 1200 49,-
3.0 Install Disk, Handdisk-, ARexx-und Amiga DOS-Handbuch
A 600 Umschaltplatine mit 1.3 ROM 55,-
A 500 (+)/ A 2000 Umschaltplatine mit 1.3 RDM 55,-
Umschaltplatine mit 2.0,WB-HB u WB-Disk 69,-
Umschaltplatine für 1.3 und 2.0 ROM's 29,-
WINNER-Stereo-Sound-Sampler 89,-
bis 50 KHz, Microphoneanschluß regelbar, inkl. Software
WINNER-Midi, durchgeführter Bus 69,-
WINNER - AMIGA Maus, 2 J. Gar. 39,-
in weiß, gelb, schwarz, rot-transparent
autom. Mouse-Joystick Switchbox 39,-
Alfa - Data od. Sunnyline - Trackball 79,-/69,-
AMIGA Handy-Scanner 249,-
durchgeführter Druckerport, 100 - 400 DPI einstellbar
AMIGA-Handy-Scanner inkl. OCR-Software 398,-
4,5 A Netzteil A 500/A 600/A 1200 79,-
Netzteil A 2000 189,-
Tastatur A 500 99,-
Tastatur A 2000 und A 4000 169,-/189,-
Fast alle AMIGA-Ersatzteile ab Lagerlieferbar

Harddisk A 500/A 500Plus A1000/A2000/A4000

SCSI-ContrRam-Dpt	269,- SCSI-ContrRAM-Opt.	248
A570-CD-SCSI-Contr.	149,- AT-Contr.Amiga 1000	199-
AT-ContrRAM Opt.	159 - AT-CD-ROM-Contr.	149-
AT-Contr BAMBOM	199 - AT-Contr-RAM-Ont.	129-

AT-Harddisk inkl. Controller und WB 21

A500/A500 Plus-extern		Amiga 2000 - intern
260 MB-HD mit Contr.	679,-	260 MB-HD mit Contr. 629,-
345 MB-HD mit Contr.	779,-	345 MB-HD mit Contr. 729,-
420 MB-HD mit Contr.	879,-	420 MB-HD mit Contr. 859,-
540 MB- HD mit Contr.	1099 -	540 MB-HD mit Contr. 1079-

Harddisk A 600 - A 1200 -intern

40 MB Harddisk	279,- 64 MB Harddisk	389,-	
84 MB Harddisk	479,- 130 MB Harddisk	549,-	
250 MB Harddisk	749,- 340 MB Harddisk	999,-	
2,5 Kabel, Installdis	ketten u. Anleitung	39,-	
2,5-3,5 Adapter- u. Stromkabel, Software			
205 ROM spez für A 6	000 Aufrüstung in A 6000-HD	29,-	

32 Bit-Turbo-Karten A 1200

0 MB 32 Bit 68030/28 Turbo -Board	399,-
1 MB Modul / 4 MHz Modul 99,-	/ 299,-
6 MB 32 Bit 40 MHz Blizzard 1230 Turbo Board	479,-
4 MB 32 Bit SIMM Modul	329,-
SCSI-Kit für Blizzard 1230 Turbo Board	249,-
Coprozessor 14/20/33/50 MHz 29-/99-/149-	/249 -

Irrtümer und Preisänderungen vorbehalten! Vesalia-Shop-Duisburg

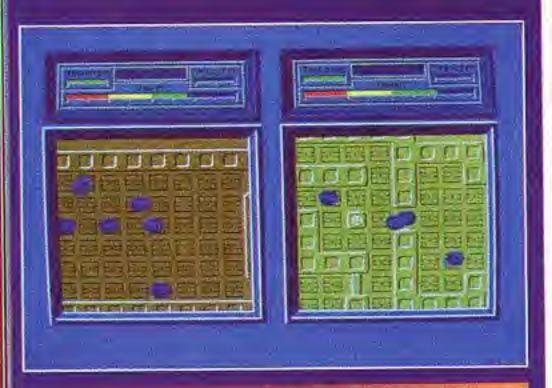
Dr. Wilhelm Roelen Str.386 Tel.: 0203 / 495797 Nachnahme-Versand mit Post oder UPS ab 10,-DM. Großgeräte nach Gewicht. Ausland: Vorkasse

Vesalia-Shop-Salzwedel

Tel.: 03901 / 24130 Kein Verkauf

Nicht alle Artikel sind zu Versandpreisen in den Shops erhältlich

7 Jahre VESALIA * WINNER-Produkte = Made in Germany * 7 Jahre WINNER



Die Action-Fortsetzung: Paradroid 2



Der Mehrspieler-Spaß: Dynamite Warriors



Der Leser-Ballerknaller: Larth Defener

Das Leben ist bunt, der Frühling bunter, aber am buntesten ist die aktuelle Ausgabe unserer PD-Schatulle: Neben interessanten Spielen aus etablierten Serien enthält sie diesmal auch von Lesern erstellte Beiträge!

Eröffnet wird der bunte Reigen von der FJK 23/3, wo mit Paradroid 2 ein alter C64-Klassiker seine Fortsetzung erfährt. Genau wie beim Original steuert man einen zunächst schwächlich ausgerüsteten Robbi durch multidirektional scrollende Raumbasen, um sich im Kampf mit streunenden Feind-Androiden zu messen. Die Stärke eines Gegners wird dabei aus der Nummer ersichtlich, die er trägt - je höher sie ist, desto schwieriger wird es, ihn abzuballern oder anhand eines Logik-Duells seiner Fähigkeiten (Speed, Schutzschild, Laserwaffen etc.) zu berauben. Nette Features wie Energie-Tankstellen, Levelkarten oder Turbolifts sorgen für Abwechslung, dazu kommen noch zahlreiche Sound-FX. Am schönsten aber ist, daß man die optisch etwas tristen Futuro-Labyrinthe auf einem Splitscreen auch in Teamarbeit leerräumen darf.

Mit der PD-Inkarnation eines labyrinthischen Kommerzklassikers bekommt man es auch auf der FJK 23/6 zu tun, denn bei Dynamite Warriors ist Multiplayer-Action à la "Dynablaster" angesagt! Bis zu fünf Zocker können sich hier gegenseitig mit Bomben beharken gerät ein Mitspieler in den Explosionsradius eines solchen Knallers, ist es mit seiner weiteren Teilnahme am unterhaltsamen Gameplay vorerst vorbei. Die vom Original bekannten wie Turbo-Schuhe, Extras Mega-Bomben oder Schutzschilde fehlen ebensowenig wie immer neue Irrgärten und Computergegner; Langeweile ist hier also ein Fremdwort. Bedauerlich ist allein die fehlende Unterstützung eines Multi-Adapters; sollten mehr als zwei Leute am Bombenteppich Platz nehmen wollen, müssen sie sich mit der Tastatur als Steuergerät begnügen. Na, dafür ist dieses bombige Vergnügen ja auch sehr preiswert, zudem gehen Grafik und Sound durchaus in Ordnung.

Kommen wir der Abwechslung halber nun zum ersten der angekündigten Leser-Games: · Zwar hat Jochen Kärcher bei seinem Earth Defence schlicht und ergreifend die Spielidee des "Space Invaders" Oldies nochmals verbraten, doch wie er das gemacht hat, kann sich sehen lassen! Man steuert also wieder mal seinen Raumgleiter am unteren Bildrand entlang und ballert auf Aliens, die hier von allen Seiten in den Screen einfallen, wilde Kapriolen schlagen oder einen Kamikazeflug auf den Spieler starten. An Hektik herrscht somit kein Mangel, an Endgegnern und Extrawaffen auch nicht, lediglich die Formationen der Angreifer sind noch nicht ganz auf Profi-Niveau. Aber die Grafik ist schnell und bunt, der Sound laut und die Spielbarkeit prima!

Das zweite Spiel aus der Leserecke stammt von Detlev Schäfer, der mit Amilunch eine der originellsten Action-Knobeleien jenseits von "Tetris" abgeliefert hat: Man stelle sich einen Becher vor, der in sich mehrfach verzweigte Bahnen enthält. Aufgabe des Spielers ist es, herabfallende Dreiecke bis zum Boden hinab zu dirigieren,

wozu Klöppel bzw. Weichen richtig gesetzt werden müssen, um ein oder mehrere Steinchen in die jeweils angesagten Bahnen zu lenken - was oft spektakuläre, aber mit etwas Überlegung stets vorherselibare Kettenreaktionen beinhaltet. Seinen Reiz bezieht dieser digitale Randiversen gierbahnhof aus Spielmodi (mit/ohne Zeitlimit etc.) und der Tatsache, daß man entweder gegen einen Freund oder den Rechner am selben Screen antritt und die Schwächen des Gegners gekonnt ausnutzen muß, um zu gewinnen. Trotz zweckmäßiger Grafik also ein wirklich fesselndes Game - unbedingt mal reinspielen!

Jetzt aber zur Demodisk 343. die allerdings kein Demo, sondern mit Logie eine der besten Digitalvarianten von "Vier Gewinnt" enthält. Anders als beim Original setzen hier die zwei Spieler (auf Wunsch springt der Rechner ein) ihre Steine jedoch nicht abwechselnd auf ein Spielfeld, sondern vielmehr auf deren vier, die übereinander angeordnet sind. Dementsprechend siegt nicht bloß ein gleichfarbiges Steinchenquartett auf einer Vertikalen oder Diagonalen, sondern eben auch über die Ebenen hinweg. Neben der optisch gelungenen Umsetzung des betagten Spielprinzips darf man sich auf zahlreiche Optionen wie Anzahl der Spielrunden oder den variablen Computergegner freuen, so daß zumindest für die kleine Tüftelei zwischendurch gut gesorgt ist.

Das Finale bestreitet die Nordlicht-Serie mit einer kleinen Sensation: Auf der Spiele 18-8 findet man einen reinrassigen PD-Klon des Stratego-Meilensteins "Populous"! Zwar degradiert The Sheperd den Gott zum Schafbirten, doch das Gameplay erinnert dennoch deutlich an den Bullfrog-Klassiker. Es gilt, auf je einer der rund

1.000 (via Paßwort anwählbaren) Welten die Vormachtstellung gegen das Volk der blauen Schäfer zu erringen, wozu man ein Hauptquartier frei plazieren, Nebenstellen errichten, eigene Schafe aussetzen oder von Hunden leiten lassen kann - dazu kommen Erdbeben. Unwetter oder plötzlich versinkendes Land. Die Maus-/Iconsteuerung hat sämtliche Features bestens im Griff, und die bunte Iso-Grafik überzeugt durch flottes Tempo und hübsche Animationen wie z.B. Wellenbewegungen auf dem Meer. Na, ist das etwa nix?!

Bliebe schlußendlich die Beschaffungsfrage zu klären: Paradroid 2 und Dynamite Warriors gibt's für je zwei Mark bei

Franz-Josef Kechler Im Doppelbrett 41 67112 Mutterstadt Tel.: 06234/1465

Fans von Earth Defence erhalten für fünf Mark ein spielbares PD-Demo, die Vollversion schlägt mit zehn Treffern zu Buche. All das bei

Jochen Kärcher Langgasse 10 67227 Frankenthal

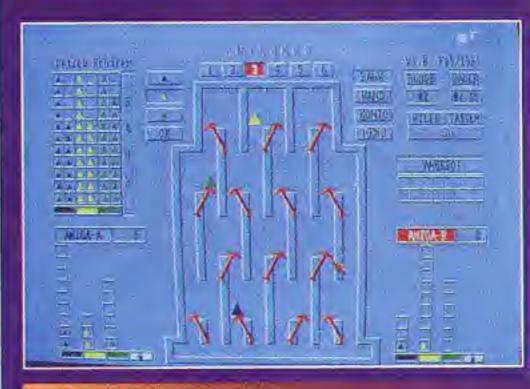
Wer Genaueres über die Zahlungskonditionen für Amilunch wissen will, der wende sich an

Detlev Schäfer Hauptstr. 72 22869 Schenefeld

Und um sich schließlich über Logic oder The Sheperd den Kopf zu zerbrechen, möge man je drei Märker senden an

Gaby & Udo Driike Alter Fischerspfad 10 26506 Norden

Die zusätzliche Portopauschale variiert je nach Anbieter zwischen vier und sechs Mark. Have Fun! (rl)



Der Knobel-Becher: Amilunch



Die Tiefen-Töfteleit Logic



Her Stratego-Schäfer: The Sheperd



uhmeshalle

Up & Down

Winterstürme wichen dem Wonnemond, und auch uns ist's ganz wonnig ums Herz, so daß wir anstandslos drei wonnige Spiele rausrücken. Mit Goal vergnügt sich auf dem Digi-Rasen

Christian Dasbach, Gelsen-

Mit Dune 2 beweist auf dem Wüstenplaneten sein taktisches Geschick

Gunnar Breddin, Beelitz Und mit Eishockey Manager verhilft seiner Mannschaft zum verdienten Sieg Harald Kierer, Stein

Stromausfall

Mit Civilization samt Westeuropa-Erweiterung dirigiert die Entwicklung seines Stamms C. Seitz, Garching Mit Die Hanse geht als Kapitän auf große Handelsfahrt Tobias Tiemann, Sundern

Seitenhiebe

Jawoll, der alte Nietzsche war's, aus dessen Hirn die absonderliche Bedienungsanleitung gekrochen kam. Je ein gar nicht absonderliches, sondern ganz besonderes Game gehen an Patrick Höfling, Lohr Margarete Hagner, Nordheim Peter Olbrich, Dorlar

Kicker Cup

So, da wären sie, die Gewinner der Schnäppchen: Mit Goal kickt die Pille ins Netz Matthias Bareiß, Sugenheim Je eine saftige Watsch'n kassieren... will sagen: Mit einer zeitgemäßen Joker-Watch wissen immer, wann Halbzeit ist Daniel Zerndl, Neufinsing Jan Klaas, Syke Markus Lunk, Berlin Im sportlichen Joker-Jogger machen immer eine gute Figur Andreas Doch, Hasbergen Thomas Weber, Ettringen Marc Egger, A-Lienz

Award Winners

Die fünf Exemplare der Award Winners Gold Edition wären auch schon weg, die Winners sind Helge Fehs, Vechelde Heika v. Wittken, Wuppertal Thomas Wojtysiak, Uelzen Alexander Reuther, Hof Mirko Müller, Lengenfeld

Sieger-Connection

Klar doch, ohne Käse und To-

maten ist 'ne Pizza sonstwas, nur eben keine Pizza. Mit dem mobilen Drucker HP Deskjet Portable druckt künftig seine Pizza-Rezepte

Karsten Heinze, Neustadt Dank Italienisch-Kochbuch brauen sich die köstlichsten Spezialitäten zusammen Wolfgang Schomers, Oberhausen

Jens Niederberger, Marbach Je einmal Pizza Connection hätten wir dann noch, und zwar für

Jürgen Schmitz, Kerpen Edgar Siewert, Bremen Markus Fischer, Guntersblum Hanno Bunjes, Detmold Michael Waizenegger, Leutkirch

Sebastian Huber, Wuppertal Kai Lang, Senden

So, dann laßt Euch die Preise mal kräftig munden – bis zum nächsten Mal!

Das Seusymbol der 90er Jahre: Mackt! (Hatten wir zuviel versprochen?)



Das ist die Stadt, in der sich das Sexsymbol der 90er Jahre nackt zeigen wird.

(Geh näher ran, du Idiot von einem Kameramann!)



Das ist das Haus, in dem sich das Sexsymbol der 90er Jahre nackt zeigen wird.

(Noch näher ran, du Trottel, sonst verpassen wir alles!)



Das ist die Bühne, auf der sich das Sexsymbol der 90er Jahre nackt zeigen wird.

(Noch näher ran, Mann, das ist die Sensation!!)



Das ist das Sexsymbol der 90er Jahre, nackt!

(Doch nicht so nah!!!)

Erotik Dreams



Erleben Sie die schönsten Hitz der beiden Erhöst und Pornoshowe der letzten Zeit. Und das in bester Fotoqualität. Brisanta Sterungen für harte Manner lassen die richtige Stimmung autkommen Bitte legen Sie bei Ihrer Bestellung eine Kaple Three Ausweises oder, sines anderen Alteranachweises bei Der Versans erfolgt dinkret in neutraler Verpackung! Super Hit

Erota Dreems (10 Diske) Best -Nr. April Erotik Dreems plus (15 Disks) Best.-Nr. P006

Schmaus Paket



Simpsone-Sprüche und natürlich das Liedli, Cresc Show (Knallige and early growings Homoration). Crazy Comics, The Simpsons (Tale Tribidities). Museum (Aldatraz blatet brillanta Blider wire "Astronauten" mit Musikuntermalung, Techno Track II (Technomusik mit musik synchronem Grafikpower). Gravenreuth (Bilder von seinem Grab), Manta Witze, Baverly Hits 90210 (Mit original Musik und Intprealistische Bilder der

Best.-Nr. P017

Das bieten nur wir:

- Alles Exklusivprodukte, die nur bei uns zie bekommen
- Brandneue Sottware direkt vom Programmierer oder von internationalen Gopy-
- Meist dautsche Programme
- Doutschii Service-
- Arkeltungen. 100% Virenschutz.
- Garantierter 24h-Liefertskit. Alle Disketten sind selbst-
- startend. Alle Disketten sind auch für
- Einsteliger geeignet. Jeden Monat komplette
- Aktualisierung Geprütte Qualitätsdiskettet
- Volle Error Freiheit durch 4 Fact Quadra-Hyong Copy



Mallander Computersoftware

46395 Bocholt Römerstr. 29

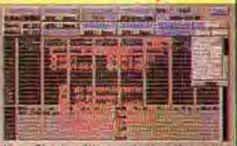
Stunden-Lieferservice bis direkt vor Ihrer Haustür

Brief/Postkarte, raten Elle Cris an oder Bestellungen per 15.00 Uhr worden noch artsaulben Tiez abgeschickt.

Intered Vortages

Austand Nutt Vorkater

Viruskiller Pack perfect



Virus Checker (Wacht standing wahrend des Arbeitens im Hirrfergrundi, Schwarzkopfilile (Der einzige Sofortkiller gegen den gefannlichen Sandam-Virus, reparied auch terstone Daks) Bootx, VT-Schutz (Vinis Tool - stens Foto), Vinis Workshop (Ganz neusrtiges Schutzprogramm gagen über 350 Viren dirakt ium der Hackerszens) Dazu gibt's über 200 Selten Informationen über alle Viren: Erkennon von Viren; arbeitsweise der Viren und reparieren von Datenderstötungen,

Best.-Nr. P018

29,- DM

Repair Pack



ein sehr wichtiges Programm nicht mehr lesbar, do durch Staub oder durch einen Virus perstört: Jetzt mus mon das Repair-Pack our Hand fusbor! Ald Speed-Test, Fix-Disk, Eys-Info, Amiga-Backup (Festplattengicherung), Flestaurjerung, MIPS und Disk Salve II körnen Sie verselvertiich formatierle Disks oder gelöschte Files komplett zurück holen. Read/White- oder Checksum-Errors worden problemics besetigt. Auch hardwerentialig rater Sie das ganze System unter Kantrolle Best.-Nr. P019

Disktool/Copy-Pack Büro-P



Schnellste und sicherste Koplerprogramm für den Amiga. Verwaltet bis zu 10 Ram-Disks und kodien Disketteni), Burschübler (Koplen Disketten mit Kopierschutz), Directory Utilitie, Safe Copy (MS-Dos-, Attin-, Index-, B.T., Code-Copy, kern Disks formatieren, zerstören und repuneren), Mun Tool II (File-Copy ahrlich DirOpus pum Verwaten. Kepierer und Anders von Programmen, Security (Passwortschutz) und weitare Disk/Copy-Programme

39.- DM Best.-Nr. P027



Nutzen Sie den Amiga als professionale Arbeit hille im Büro: Star Amiga Plan (Tabellunka Lumbo mit zig Berechnungsformeln und Durttellungs surveri), Calc (Wissenschaftlicher Richter), Hyper Adress (Adressenverwaltung), Micro Bace (Umfangreiches Datenbunkprogramm), Text Pius (Alex pereitte Textverarbeitung, Fotol, Bülsness Paint (Eratelit Prasentationsgrafiken) Bankformuler Druck (Direktes Bedrucken von überweisunger usw...), Terminkalender, Terminerionerer und

Best.-Nr. P021

Demomaker-Pack professionell



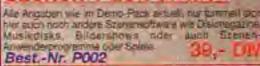
Jetzt können Sie endlich Ihre eigenen fott Demos oder Letters mit britismer Quality such erstellen! Kurne Programmerkenntniese enforderich, Intro Maker, Fonteditor, Supe-Witter, IFF-Master, Deluxe Boot, Gestlerschrift, Demo Creator, Scroll Editor, Chostwitter, Bootblock Champion, Look (Erstelian Sie eigme Diskettenmagazine), Anle tung-Generator, oder was halten Sie vom Red Sector Letter Writer direkt aus der Szene Lagen Sie ich und kreiere Sie tolle Demos mit ganz neuen Effekten. Best.-Nr. P015



Demo/Szenen-Pack aktuell Demo-Pack aktuell

Erleben Sie auf 10 randvollen Diaketten bir besten Nouelscheinungen aller stimbe sotionder Grafficilities. Sceneri-Demos, Japan Monte erscheht ein reues Paliel. Stundarlanger Musikperully, watersons Ethines Tooldline duran Report and Zing, universalities of Graft specificities erwanten Sie jegen Morsti op 'e Nobel die wenden de nicht glauben konnen, was die Amigs wirklich an Grafin und Music zu bielen Best.-Nr. P001

Szenen-Pack aktuell



Ble können auch unser monatliches Demo/ Szenen-Abo für nur 25,- DM nutzen, Kündigung ist jederzeit möglich. Fordem Sie zuerst den kosteniosen Abo-Reservierungsschein an!

Label Pack

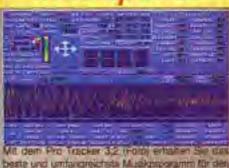


Druckprogramme siter Art zum Beschritten von Disketten, Kassetten oder Videos, Bidapiele, Aligio Kassettiin Cover Editor: Label Maker 1.5 (Arbnites nach dem WYSIWYG-Prinzip, Sie sichen auf dem Bildschirm also alles geheuse, wie as spillet ausgedruckt wirdt. Etiketten-Miestet. Suder Perum Lacets, Video-Labet-Master (Mit Verwarung und Sortierung der Videatitel. Saubere Einte ung in viale verschiedenen Rubriken wie Astion-Western-, Eroth-Filmie Einlach BUPERI)

Best.-Nr. P032

Alle Programme sind auf allen Amigas (auch A1200 & A4000) voll lauffähig! Die Besonderheit bei uns:

Musikpaket



beste und umfangreichste Musikprogramm für den Amige. Weitere Musikorogramme wie MED. Wondersound (Electronische Soundeflekte), mittle Tracker und der Sound Monder bildten storvolle Erganzungen. Mit dem Pervener sind Sie in der Lage, verschiedenste Musikhamate unferenander zu konverbieren. Der Dali Tracket spielt Musikan von über 50 verschiedenen Formsten ab und mit dem Power Ripper "klauen" Sie sich "ide Musie nach einem Resel aus dem Speicher

Best.-Nr. P033



Uper 1200 arm-Bilder in alam Groden for alle advergen-Mall, Grane- und DTP-Programme Z.B. für Uffeine, Beckerlext oder Page Stream. Alle Bilder sind alluber nach Themen (Time, Monschen, Autos, Planeten, Sport, Medien, Composer, Pikitogramma...) scriest

Best.-Nr. P024

DTP-Bilder-Pack 2

is diesem Paket grworten Sie weitere 3000 ganz neue Bilder, die nestürlich nicht ein Paket it verbanden sind Gretien Sie am besten adlart zu.

Best.-Nr. P025

DPaint-Pic-Pack

Auf 6 übervollen Disketten erhaben Sie grannige Bilder mit 16-4096 Fartten in den unterschiedlichaten Auflesungen. Alle Bilder stammen von Profi-Graffeen aus der Demo-Szerve und eind mit jedem Mail. Gnieti- oder OTP-Programm nutzhar Nutzan Sie die Biscer als Bemerge für Ihre Acimatorien oder Gramen, Fanlaty, Baume, Menschen Augus, Dramen, schöne Frauen oder

Best.-Nr. P054



Se erhalter über 500 Zeichensätze im prigittal Amiga-Formatti Die Große der Fonts liegt zwischen 5 und 150 Punden. Brauchter für alle gängigen Text/Mat/Grafte/DTP-Programmen

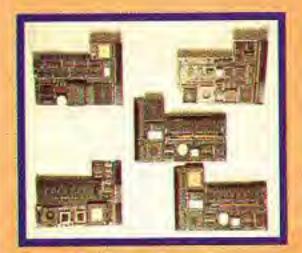
Best.-Nr. P013

ole lartige Fonts (Foto) ebenfals im Standard-knigs Format. Bestera für DPaint geschet. Best.-Nr. P009

Hochwertige nochaufidsende Fonts prekt für Pagestream

Best.-Nr. P010 Top Pres 29 -

Special Contraction of the Contr



GRUNDSÄTZLICHES

Ehe sich unsere Test-Kärtchen in der harten Zockerpraxis bewähren müssen, erst mal ein kleiner Crashkurs in Sachen Technik: Die Turboboards sind mit unterschiedlich getakteten 68030- bzw. 68EC030-Prozessoren gertistet, wobei letztere kein Memory Management Unit (MMU) enthalten. Mit MMU und dem Hilfsprogramm "GigaMem" ist es z.B möglich, freie Festplattenkapazität als virtuellen Speicher zu nutzen. Auch ein mathematischer Coprozessor (FPU = Floating Point Unit) ist entCommos kleiner AGA-Rechner hat eigentlich schon von Haus aus ganz tüchtig Power unter der Haube – doch wenn man ihm noch eine entsprechende Turbokarte spendiert, überholt er sogar noch so manche DOSe!

weder bereits vorhanden oder kann nachgerüstet werden. Er dient der Entlastung des Hauptprozessors (CPU = Central Processing Unit) bei rechenintensiven Aufgaben, beschleunigt also etwa die Arbeit mit Tabellenkalkulationen oder Grafikprogrammen. Alle Testkandidaten waren zudem mit 4 MB 32-Bit-Fast-RAM und (bis auf das preiswerte M-Tec-Board) einer Echtzeituhr bestückt welche Prozessoren jeweils Dienste verrichten. ihre könnt Ihr der Tabelle entnehmen. Den Faktor, um den der 1200er dadurch schneller wird, hat für uns das PD-Programm "SysInfo" ermittelt; zuvor haben wir zur Leistungssteigerung via CPU-Befehl Daten- und Instruction-Cache (Burst) aktiviert

und das Kickstart-ROM in den schnellen Speicher der Karten kopiert.

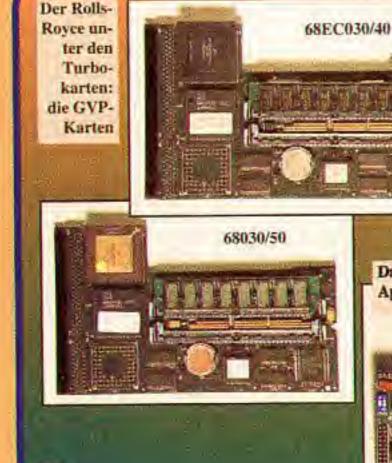
DIE KANDIDATEN

Von der GVP A1230 Turbo+ Series II standen uns zwei verschieden ausgestattete Exemplare zur Verfügung. In beiden Fällen kann ein SCSI-Adapter nachgerüstet werden, um zusätzliche Festplatten oder ein CD-ROM-Laufwerk anzuschließen. Die Installation mit Hilfe des bald auch deutsch erhältlichen Handbuchs gestaltete sich völlig problemlos und war in Sekunden erledigt. Zwar kann wegen der Lage des Slots für den SCSI-Adapter danach die Original-Abdeckung nicht mehr ange-

Der Name verspricht

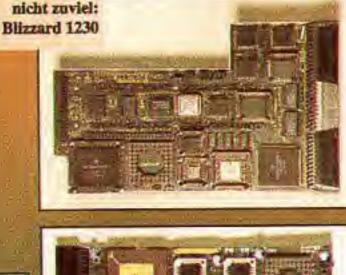
bracht werden, doch ein passender Ersatz gehört zum Lieferumfang, Der Arbeitsspeicher läßt sich hier bis auf 32 MB erweitern und wird (wie bei den anderen Karten) eingebunden. automatisch Allerdings akzeptiert die GVP-Karte bei diesen sogenannten SIMMs nur die hauseigenen, nicht ganz billigen Produkte, so daß man beim Speicherausbau etwas tiefer in die Tasche greifen muß.

Bei der deutlich preiswerteren Blizzard 1230 ist der Speicher sogar bis auf 64 MB erweiterbar. Der Einbau geht ebenfalls kinderleicht und wird im deutschen Anwenderhandbuch Schritt für Schritt beschrieben. Ein SCSI-Controller ist optional, und der angekündigte Nach-



50







Der Amiga im Temporausch FÜR DEN 4 1200

Skeciae

folger "Blizzard 1230-II" wird auch mit 68030-CPU und 68882-FPU lieferbar sein, die beide mit 50 MHz getaktet sind.

Noch günstiger ist das M-Tee-Turboboard. Die Karte ist zwar relativ schnell eingesteckt, paßt jedoch nicht exakt in den Erweiterungsschacht, wodurch er sich nach dem Einbau nicht mehr schließen läßt. Eine Rückfrage beim Hersteller ergab, daß dieses Manko bereits bekannt ist und demnächst beim überarbeiteten Nachfolgemodell behoben wird. Gegen Aufkann auch diesem preis Board ein SCSI-Controller spendiert werden, das Fast-RAM läßt sich jedoch nur bis auf 8 MB erweitern.

Schließlich hätten wir noch die Apollo A1230 Turbo anzubieten – von der Leistung her sicher die beeindruckendste Karte: Ihr Speicher läßt sich bis auf 64 MB ausbauen, ein High-Speed SCSI2-Controller ist bereits im Preis enthalten (mit einem angeschlossenen Standard-CD-ROM konnten wir den CDV-Titel "Pinball Fantasies" problemlos am 1200er zocken). Der Einbau ist hier allerdings eine Sache für sich, denn dazu muß der Compi geöffnet und ein Teil des Abschirmblechs nach oben gebogen werden, um beim Einstecken eine Beschädigung der Platine zu vermeiden. Auch der Plastikdeckel läßt sich anschließend nicht mehr so ohne weiteres anbringen, doch die Performance entschädigt für alle Mühen!

Nur kurz hingewiesen sei noch auf die von uns nicht extra getestete, abgespeckte Version "Apollo Light", die von Preis und Leistung her etwa dem M-Tec-Board entspricht.

DIE PRAXIS

Genug der grauen Theorie, im gnadenlosen Dauerbetrieb mußten die Karten ihre Spieletauglichkeit unter Beweis

stellen. Ein erfreuliches Ergebnis vorweg: Im Gegensatz. zu den Turboladern für Standardamigas, die wir schon vor längerer Zeit ausprobiert haben, tauchten bei keinem der Prüflinge Lauffähigkeitsprobleme auf, egal, auf welches Spiel wir ihn losließen! Die einzige von uns entdeckte Ausnahme war Gremlins "Zool 2", das sich gleich als Totalverweigerer entpuppte: Um so beeindruckender war dafür der Geschwindigkeitszuwachs bei Games wie "Wing Commander" oder "Elite 2" - die Raumschiffe zischten plötzlich mit unglaublichem Speed durchs All, was den Spielspaß natürlich enorm steigert. Auch Oldies wie "Indianapolis 500" lassen sich mit eingeschaltetem Turbo um Klassen besser zocken, sogar in der höchsten Detailstufe flitzen die Boliden dann äußerst rasant über die Piste. Vorbei auch die Zeiten, als sich "Indy" im Zeitlupentempo auf die Suche nach Atlantis machte, und das

Erforschen der Dungeons in "Ambermoon" umweht auf einmal ein Hauch von "Ultima Underworld"...

Andererseits muß man auch zugeben, daß bei manchen Spielen die Temposteigerung nur geringfügig oder gar nicht mehr feststellbar war. Auch die aus der Tabelle erkennbaren Beschleunigungsfaktoren der einzelnen Karten fallen nur beim direkten Vergleich deutlich ins Auge, sind jedoch längst nicht so dramatisch, wie sie auf dem Papier aussehen. Abschliessend sei noch vermerkt, daß bereits eine reine Speichererweiterung am 1200er eine Geschwindigkeitssteigerung (etwa um den Faktor 2) bringt, finanziell fährt man damit jedoch kaum günstiger. Man muß daher nicht unbedingt ein Zusatzboard einbauen - aber wer seinen Rechner einmal mit Turbopower betrieben hat, wird dieses rasante Erlebnis in Zukunft kaum noch missen mögen! (st)



Mit Turbokraft noch mal so schnell durchs All: Elite 2 Läßt sich nicht hetzen: Zool 2



Name	CPU Taktfrequenz	FPU Taktfrequenz	Beschleuni- gungsfaktor	Preis DM	Bezug
GVP A1230 Turbo + Performance Series II	68030 50 MHz	2	6,16	ca. 1499,-	Arxon GmbH Tel. 069/7896891
GVP A1230 Turbo + Performance Series II	68EC030 40 MHz	-	4,90	ca. 1199,-	Arxon GmbH Tel. 069/7896891
Blizzard 1230	68EC030 40 MHz	68882 33 MHz	5,52	ca. 997,-	Arxon GmbH Tel. 069/7896891
M-TEC	68030 28 MHz	68882 28 MHz	4,44	ca. 797,-	Udo Neuroth, Hardware Design Tel. 02041/4656
Apollo A1230 Turbo	68030 50 MHz	68882 50 MHz	7,30	ca. 1398,-	ZET Elektronik Tel. 0231/486082

They Carable I will be considered to the constant of the const

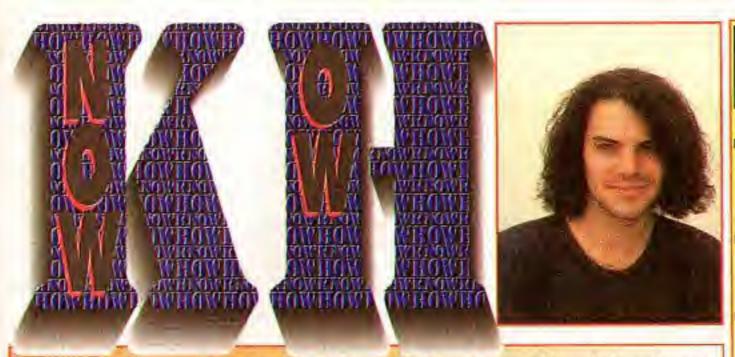












Man nehme zwei extrafrische, gut durchgezockte Adventures, gare sie in einer ausgewogenen Mischung aus feinsten Spieletips, gebe eine große Portion Cheats und Codes hinzu, verfeinere diese Köstlichkeit mit einem Schuß Fragen sowie einer Prise Antworten und garniere das Ganze mit sorgfältig ausgewählten Freezer-Adressen... Na, Leute, läuft Euch schon das Wasser im Mund zusammen? Dann haut rein, es ist genug für alle da!

HILFE!! FRAGEN?!

Alle Versuche Hans-Jürgen Sperlings, in Bargon Attack aus der
Autowerkstatt zu entfleuchen, endeten bislang entweder als Flunder an der Decke der Werkstatt
oder als lebende Fackel in den
Büres. Da beide Todesarten nicht
gerade erfreulich sind und obendrein in keinster Weise zur Lösung des Spiels beitragen, sehnt
sich unser armer, gequälter
Zocker nun doch sehr nach einem
erfahrenen Abenteurer, der ihm
einen Ausweg aus seiner mißlichen Lage beschreiben kann.

Ads es Fabian Mast in Whale's Voyage endlich geschafft hatte, Mr. Wostoch und Sum zusammenzubringen, teilte man ihm telefonisch auch sehon seinen nächsten Auftrag mit: In Sky Boulevard multe der Hauptcomputer gelöscht werden. Dort angekommen, stellte er jedoch schnell fest, daß die Sache wohl nicht ganz so einfach werden würde, denn die Wache vor der Tirr zur Computerzentrale schien sich durch nichts beeindrucken zu lassen. Also stellte er wenige Schritte ostwärts eine CP4-Falle auf und versuchte, den Stromgenerator zu erreichen. Doch auch dabei stieß er bald auf ein unüberwindbares Hindernis: Die Tür zum Generatorraum ließ sich weder durch den Werkzeugkasten noch durch Computermanipulation entriegeln! Wie um alles in der Galaxis ist dieser störrischen Tür beizukommen?

Markus Sesko hat sich, dank un-

serer Kurzlösung zu Jonathan, bereits bis in Szene 26 vorgearbeitet Leider scheint hier für ihn und seinen AOK-Chopper-Fahrer Endstation zu sein, denn entgegen unserer weisen Worte faselt Ariane, nachdem er ihr die Silberkette sowie das Besteck überreicht hat, nur irgendwas von Silbergießen und Musik - die beschriebene Silberkugel tauchte jedoch nicht in seinem Inventory auf. Von blanker Panik gepackt, klimperte Markus daraufhin wie wild auf allen vier Musikinstrumenten herum erfolglos, wie sich schnell herausstellte. Nun sitzt er schon seit Wochen völlig abwesend vor seinem Computer und starrt mit weit aufgerissenen Augen auf den Monitor. Wer fallt sich ein Herz und befreit diesen armen Kerl aus seiner scheinbar ausweglosen Situa-

Ein kleiner, verzweifelter Kapitän Flynn weiß sich in der Festung (Level 4) von Traps 'n' Treasures keinen Rat mehr. Zwar ist es ihm gelungen, sowohl die Tränen des Wächters der heiligen Stätte versiegen zu lassen als auch den Kelch aus der Quelle des Lebens gegen den Pulversack auszutauschen, doch bei der Geheimtür im großen Saal (zumindest sieht es so aus, als ware da eine) ist Ende der Bananenstaude. Sie will und will sich nicht öffnen lassen. Gleiches gilt für die Sperren auf den Stufen zur Schleusenstiege - es gibt einfach kein Vorbeikommen. Auch wenn man vom Schild "Rechts zur Schleuse" am Seil nach unten klettert, gibt's Probleme: Der Schalter am unteren Ende des Seils läßt sich nur über eine Holzstufe erreichen, die jedoch erst irgendwie ausgefahren werden muß...

Völker, hört die Signale – oder erhört zumindest mal die Hilferufe Eurer verzweifelten Zocker-Kumpane, die in den dunklen Verliesen der Ahnungslosigkeit vor sich hin grübeln und darauf hoffen, daß Ihr sie mit einer weisen und ausführlichen Antwort aus ihren maßkalten Gräbern befreien werdet. Stopft also schleunigst Eure rettenden Zeilen in einen Briefumschlag, pinselt unsere Adresse inklusive Kennwort Fragen darauf, und ab die Post!

Gehört Ihr jedoch eher selbst zu den armen Kreaturen, die, von verzwickten spieltechnischen Problemen gequält, seit Jahren kein Auge mehr zugetan haben, dann heißt es nicht verzagen, Joker fragen! Schreibt uns Euer Leid, und wir werden Eure Sorgen und Nöte auf dieser Seite breittreten. Besonders Eilige können auch einmal pro Woche persönlich bei uns vorsprechen, denn schließlich gibt es ja auch noch unsere

HOTLINE

JEDEN MITTWOCH
VON 16.00 BIS 19.00 UHR
UNTER FOLGENDEN RUFNUMMERN:
089/46 38 23
ODER
089/460 58 22

INHALT

Gelöst:

Beneath a Steel Sky Innocent Until Caught

Karten zu:

Assassin Special Edition

Tips und Cheats zu:

Ambermoon
Cannonfodder
Christoph Kolumbus
Brian the Lion
Brutal Football
Globdule
Mr. Nutz
Pizza Connection
Puggsy
Simon the Sorcerer
Wiz 'n' Liz

Freezer-Adressen zu:

Burning Rubber Cannonfodder Christoph Kolumbus Dune II Wiz 'n' Liz

Sei schlau, geh nicht zum Bau! Denn warum schwer arbeiten, wenn Geldverdienen so leicht sein kann: Legt einfach Eure neuesten Erkenntnisse in Sachen Tips, Tricks, Cheats, Lösungen, Karten schriftlich nieder, packt, wenn möglich, längere Texte im PC-ASCII-Format, computergezeichnete Karten im IFF- oder PCX-Format auf Diskette, und schickt den ganzen Stuff an untenstehende Adresse. Das gesamte Know How-Team wird sich dann mit gierigen Fingerchen Eurer Geistesblitze annehmen und sie auf Funktionstüchtigkeit, Originalität und Aktualität prüfen. So Eure Beiträge schließlich für würdig befunden wurden, diese Seiten zu schmücken, hagelt es Moneten: je nach Aktualität und Umfang Eurer Machwerke bis zu 300 harte Deutsche Mark! Also nix wie ran an die Freundin (aber bitte an die kleine graue und nicht die große blonde!), und ab dafür

Joker Verlag "Know How" Bretonischer Ring 2 85630 Grasbrunn Fax-Nr.; 089/460 49 77

LÖSUNG

INNOCENT UNTIL CAUGHT

Nach etlichen Tagen und Nächten nervenaufreibender Knobelarbeit hat es Christian Hofer schließlich geschafft, Langfinger Jack Ladd vor der drohenden Zwangsorganspende zu bewahren! Wie es ihm gelang, diesen folgenschweren medizinischen Eingriff zu verhindern, könnt Ihr nun in den folgenden "Anweisungen für hochverschuldete Meisterdiebe" nachlesen. Um den Rahmen dieser Ausgabe nicht zu sprengen, beschränkt sich die telegrammstilartige Lösung allerdings nur auf die wirklich notwendigen Aktionen - Ihr müßt also ab und zu auch noch Eure eigenen grauen Zellen in Betrieb nehmen... Doch keine Panik, wer eins und eins zusammenzählen kann, wird keine Probleme mit der Rettung seines Helden haben!

Spaceport: Spreche mit dem Wachmann. Erzähle ihm, daß Dich die IRDS vollkommen ausgenommen hat. Er wird Dir von einem Pfandleiher im Amüsierviertel berichten. Nimm den Reisepaß von der Bank. Verlasse den Spaceport. Plaudere mit dem Taxifahrer. Er warnt dich vor dem

Pfandleiher. Gehe zur U-Bahn. Untersuche die Durchgangsschranken. Verlasse die U-Bahn-Station durch den anderen Ausgang.

Das Amüsierviertel (The bad side): Gehe zur Bar, Nimm die Zeitung (ganz links), das Glas und den Deckel vom Tisch. Spreche mit dem Wirt und den Gästen. Klau dem linken Gast am Tresen die Belege vom Pfandleiher aus der Tasche. Begib Dich zum Bordell.

Im Bordell: Gehe zum

Türsteher. Gib ihm den Reisepaß. Nimm den Stock, Stecke den gebrauchten Kaugummi, der an der Rezeption klebt, ein. Nimm das Parfüm vom Tisch. Sprich mit einem von den "leichten Mädels" – es fragt nach einer Vase aus der Pfandleihe. Begib Dich in die schmale Gasse.

Die Gasse: Schnapp Dir die Dose, das Rohr und die Tasche. Verlasse die Gasse nach links.

Der Bikertreff: Nimm die Öldose. Labere mit den Bikern. Frag nach der Jacke aus Geldstücken. Der Biker würde die Jacke seines Kumpels gegen ein Motorradornament tauschen. Im Müll findest Du ein weißes Ei, Begib Dich zum Pfandleiher.

Das Pfandhaus: Sprich mit dem Pfandleiher. Gib ihm die gestohlenen Belege. Nimm die Kamera und die Vase (lege die Vase in die Tasche), fische jedoch vorher das Papier aus der Vase. Begib Dich zum Bordell.

Im Bordell: Hole die Vase aus der Tasche und gib sie dem Mädchen. Frage es nach dem Ornament. Nimm das Ornament und eile damit zu den Bikern. Überreiche dem Biker das Ornament und sprich mit ihm, Du bekommst die "Münzenjacke". Lade den Akku der Kamera am Stromkabel beim Imbißwagen. Begib Dich zur Gasse.

Die Gasse: Benutze die Kamera am Bettler (Blitzlicht) und nimm den Hut. Untersuche die schäbige Kopfbedeckung. Nimm die Münzen und laufe zur Bar.

In der Bar: Setze Dich auf den linken Barhocker. Knall dem Wirt die Münzen auf den Tresen und bestelle einen Drink. Schau Dir die folgende Animation gut an. Nimm das Wechselgeld und den Ring. Begib Dich zur U-Bahn.

Die U-Bahn-Station: Benutze das Wechselgeld mit dem Papier aus der Vase und schließlich mit der Durchgangsschranke. Nimm den nächsten Zug.

Im Zug: Nimm die Spraydose. Steig an jeder Station aus, denn das aktiviert die Karte neben der Zugtür.

Amüsierviertel: Station Schnapp Dir das Radio. Benutze die Ölkanne am Automaten, in dem sich der befindet. Schraubenzieher Zieh den Schraubenzieher raus und begib Dich zur Bar. Die Bar: Sprich mit dem Servierroboter. Benutze den Schraubenzieher mit dem Robbi. Nimm die Kontollkarte. Bastle aus der Karte und dem Radio eine Robotfernbedienung, Begib Dich zum Hafen (Ausgang oben rechts beim Bikertreff).

Am Hafen: Schlendere zur Jacht. Sprich mit dem Wachroboter, der sich dort bald zeigt. Er erzählt Dir, daß das Schiff Futter für den Zoo geladen habe. Benutze die Fernbedienung mit dem Roboter. Krall Dir die Kapitänsmütze. Begib Dich anschließend zum Pfandhaus.

Pfandhaus: Sprich mit dem Pfandleiher. Gestehe ihm, daß Du etwas gestohlen hast. Gib ihm die Mütze; Du bekommst im Gegenzug einen Teppich, Fahre mit der U-Bahn nach East Eruk.

East Eruk: Rede mit dem Kind. Unterhalte Dich mit dem Mann über seinen Job und seine Frau. Benutze den Schraubenzieher mit dem Ballon. Nimm das Band. Benutze das Band mit dem Rohrstock – Du erhältst einen Bogen. Trabe ab zum Zoo und schau Dich um. Achte besonders auf das Alien-Ei. Begib Dich zur U-Bahn und fahre zur Station The Hill.

The Hill: Wandere nach ganz rechts. Benutze den Ring mit der Sicherheitskamera. Erzähle der Kamera, daß Du den Ring zurückbringen möchtest. Lege das gute Stück dann auf den Boden und benutze es nochmals mit der Kamera. Begib Dich zum Haus.

Das Haus: Eile nach rechts und übergib den Ring dem Mann, auf den Du triffst. Frage ihn nach einem Job. Plaudere danach auch noch mit der Frau. Du mußt für den

> Typen drei Dinge stehlen – dann wirst Du dafür reich entlohnt. Begib Dich also zur Galerie (neben der Station The Hill). Nimm den Pilz mit, bevor Du die Galerie betrittst.

Die Galerie: Klau die kleine Kugel vom ersten Podest. Gehe dann nach rechts bis zur Statue in der Glaskanzel. Lege dort den Teppich vor die Glaskanzel und benutze



jetzt das Rohr mit der Spraydose – Du kannst nun die Pille gegen das Glas schießen. Nach drei Schüssen zerbricht die Kanzel, und die Statue fällt auf den Teppich. Nimm die Statue; der Teppich bleibt liegen. Das ist das erste Beutestück. Fahre mit der U-Bahn nach Reguri.

Reguri: Genehmige Dir ein Hot Dog vom Stand. Benutze das Glas, um Mayonnaise zu bekommen. Schraube den Deckel aufs Glas. Benutze nun das Glas mit der Fliege, um sie zu fangen. Begib Dich zur Polizeistation.

Die Polizeistation: Sprich mit dem Polizisten am Tresen. Frage ihn nach Drogen. Du erhältst einen Sack Mehl. Begib Dich zur Bank.

Die Bank: Latsche zum Schalter und benutze das Sprech-Icon. Frage nach einer Kontoeröffnung, Die Angestellte wird Dich zur Tür rechts schicken, sobald Du versuchst, ihr den Beutel mit den Geldstücken zu geben. Drücke auf die Klingel neben der Tür. Der Geldbeutel wird Dir abgenommen. Klingle ein zweites Mal, und benutze dann den Kaugummi mit der Tür. Betrete den Raum und nimm den Beutel. Benutze den Schraubenzieher mit der Schublade oben links. Sacke die Akte ein. Die Aktion wiederholen - Du findest eine Karte. Fahre dann zum Hafen und schau Dir die Filmsequenz an. Danach geht's im Zoo weiter.

Im Zoogehege: Nimm das Heu und dann das Gitter. Schnapp Dir den Busch und werfe ihn in das Loch. Angle Dir den Stock und benutze ihn mit dem Rest vom Busch. Benutze nun den Stock mit der verknoteten Liane und dem Bogen. Schieße den Stock in die Decke über dem Tier. Benutze jetzt das Parfüm mit dem Tier. Schwinge Dich anschließend auf die andere Seite. Versuche, den Hasen zu fangen. Füttere die fleischfressende Pflanze mit dem Hot Dog. Tausche das weiße Ei gegen das Alien-Ei. Wandere den Weg zurück und steige hinab in das Loch.

Das Gewölbe: Benutze zweimal die Karte aus der Bank,
Lege nun den Pilz in die Nische. Benutze das Glas mit
der Fliege, und schau Dir die
daraufhin folgende Animationssequenz an. Begib Dich
schließlich in den Tresorraum.

Im Tresorraum: Benutze das Mehl. Eigne Dir jetzt die Schuldscheine (?) an und suche Deinen Weg zurück ins Gewölbe. Von dort aus geht's dreimal nach rechts und dann ab in den Tunnel. Du bist jetzt wieder an der U-Bahn-Station East Eruk, Fahre zur Station The Hill.

The Hill: Bitte die Kamera, Dich passieren zu lassen. Mache Dich auf den Weg zum Haus. Gib die Statue, das Ei und die Handschellen dem "Big Boß". Nach einer kleinen Filmsequenz findest Du Dich im Gefängnis wieder.

Im Gefängnis: Benutze das Bett und guck Dir die Animation an. Nimm das Device und untersuche es. Benutze es mit der Mauer – Du landest in der nächsten Zelle und triffst hier Narm. Sprich mit ihm. Verschiebe die Matte in der Mitte und öffne die Falltür. Steig hinab ins Labyrinth.

Das Labyrinth: Oben und unten bedeutet jeweils die erste Leiter hoch oder runter. Der Weg in die Freiheit lautet also: Rechts, oben (3. Leiter), rechts, unten, links, unten, links, unten, links, oben, links, unten, links, unten, rechts, unten, links, unten, rechts, oben, rechts, oben, rechts, unten, rechts, oben, rechts, unten, rechts, unten, rechts, oben, links, oben, rechts, oben, rechts, oben, rechts, unten, rechts, oben, rechts, unten (auf halben Weg), rechts, oben, rechts. unten, rechts, oben.

Eile im letzten Bild nach rechts. Benutze hier das Device und entspann Dich bei einer Animationssequenz. Du findest Dich anschließend auf einem Schiff wieder.

Auf dem Schiff: Sprich mit

dem Mann. Er wird Dich eventuell bitten, ihn beim Diebstahl des Doomsday Device zu unterstützen. Nimm die Mission an, Nach einer weiteren Animation geht's auf einem Reiseschiff weiter. Auf dem Reiseschiff: Nimm das Buch und die Blumen. das Observati-Besuche onsdeck. Sprich mit der alten Dame, Überreiche die Blumen dem Paar. Ziehe sodann dem Mann das Portemonnaie aus der Tasche: Entnehme der Brieftasche den Paß sowie die Kreditkarte, Untersuche den Paß. Begib Dich zur Bordbar,

In der Bar: Unterhalte Dich mit Narm und dem Barkeeper. Gib dem Barmann die Kreditkarte, sollte er nach der ID fragen, zeig ihm "Deinen" Paß. Endlich gibt's was zu trinken! Das Gebräu war anscheinend ziemlich stark, denn Du wachst völlig benommen auf dem Spaceport auf.

Im Spaceport: Sprich mit dem Wachmann, Untersuche das Gepäck der alten Dame und entwende den Pelz. Befehle Narm, die Frau abzulenken, während Du mit dem Pelz in die Stadt rennst. Begib dich dort zum Hardware Store (das Gebäude ganz rechts oben).

Im Store: Quatsche mit dem Besitzer. Frag ihn, ob er Dir hilft, den Herrscher zu stürzen, Schnapp Dir das Buch und untersuche es. Frag den Besitzer, ob es irgendwas umsonst gibt. Nimm die Schachtel mit den Teilen sowie das Werkzeug und begib Dich wieder zur Bar.

In der Bar: Unterhalte Dich mit dem Barkeeper und dem Labortechniker. Stelle dem Techniker so lange Fragen, bis er Dir einen Liebesbrief aushändigt. Begib Dich nun zum Palast (nach rechts).

Am Palasteingang: Sprich mit der Wache – sie läßt Dich durch, sobald Du das Buch vom Hardwarestore liest. Marschiere dann geradewegs in den Palast. Du triffst auf einen bissigen Hund. Benutze den Schraubenzieher mit der Teilebox, und Du bekommst eine mechanische Maus. Benutze den Pelz mit der Maus - wie der Hund darauf reagiert, könnt Ihr Euch ja sicher schon denken.... Haste weiter durch den Bogengang und benutze das Rosenspalier, um in das Schlafzimmer der Prinzessin zu gelangen.

Das Schlafzimmer: Sobald Du ein paar Worte mit der Prinzessin gewechselt hast, bist Du bis über beide Ohren in sie verliebt. Gib ihr den Liebesbrief und verlasse den Raum, wie Du ihn betreten hast – über den Balkon. Begib Dich zur Bar zurück.

In der Bar: Sprich mit dem Techniker – lüge dabei das Blaue vom Himmel herab. Nimm den Schlüssel an Dich und begib Dich zum Spaceport.

Spaceport: Sprich mit Narm. Frag ihn, ob er eine Uniform für Dich stehlen könnte. Nach einer kleinen Filmsequenz geht es im Labor weiter.

Labor: Drücke den Statusknopf auf dem Boden in der Mitte des Screens. Ziehe die Uniform an und betätige erneut den Knopf. Gehe dann ins Labor – die daraufhin folgende automatisch ablaufende Szene endet im Gefängnis.

Das Gefängnis: Untersuche das Fenster. Narm wird erscheinen, um Dich zu retten sprich mit ihm. Schmiede verschiedene Fluchtpläne (kann ganz lustig sein). Damit Du aus dem Gefängnis ausbrechen kannst, muB Narm Ruthic ein Liebesgedicht vortragen. Das Gedicht muß romantisch sein (immer die erste Zeile aus der Sprechblase anwählen). Warte die Animation ab.... Die Sache endet in einer Art Folterkammer. Ruthie wird Dich retten, wenn ihr das Gedicht zugesagt hat. Sprich mit dem Mann (Folterknecht?). Begib Dich dann zur Bar.

Die Bar: Unterhalte Dich mit Ruthie über das Doomday Device, den Kristall und Sky City. Bitte sie, Dir eine Reiseerlaubnis zu besorgen.

UNTIL CAUGHT



Nimm nach der folgenden Filmsequenz die Reiseerlaubnis und eile zum Labor. Das Labor: Sprich mit Narm. Frage ihn nach einer Transportkiste. Begib Dich zum Spaceport.

Im Spaceport: Gehe ganz nach rechts. Befestige die Reiseerlaubnis an der Kiste und steige selbst hinein. Nach einer Animationssequenz befindest Du Dich in einem Flugzeug, Haste zum Ausgang ganz rechts. Wieder eine Animation. Betrete die Basis von Sky City. Klettere nach der kurzen Sequenz die Treppen hoch. Es folgt eine weitere Animation. Du befindest Dich danach in einem Lagerraum. Im Lagerraum: Nimm den rechten Ausgang - Du erreichst so eine Andockstation. Betrete von dort aus die untere Ebene über den rechten Ausgang. Schnapp Dir die Brechstange. Nimm nun den linken Ausgang. Er führt Dich in einen Kontrollraum, in dem Du Ruthie triffst. Frag sie nach dem Kristall und dem Gewölbe. Eile zurück zum Lagerraum. Schiebe die Transportkiste beiseite - Du entdeckst einen Geheimraum. Worauf wartest Du? Hinein!

Der Geheimraum: Schau Dich um und öffne die große Kiste mit der Brech-

stange, Du wirst einen Ballon finden. Beim zweiten Versuch entdeckst Du auch noch Helium. Fülle den Ballon mit Helium und haste zurück zum Kontrollraum. Frage Ruthie nach einer ID-Karte, Nimm die Karte und begebe Dich zurück zum Geheimraum. Schnapp Dir das Helium und halte nach dem zweiten Ballon in der Kiste Ausschau. Benutze die ID-Karte. Nimm den Kristall. Pumpe nun den Ballon mit dem Helium voll, und mach Dich auf den Weg zurück zum Kontrollraum.

Im Kontrollraum: Benutze den Kristall mit dem Kon-Benutze das trollboard. Kontrollboard. Tja, Pech gehabt, das dumme Ding funktioniert nicht! Verlasse den Raum, um ihn anschlie-Bend gleich wieder zu betreten. Rede mit dem Mann (Tyrann). Wette mit ihm, daß das Device nicht funktioniert. Da Du jedoch leider keinen Einsatz bringen kannst, wird wohl nix aus der Wette, oder doch? Frage Ruthie, ob sie Dich heiraten will - sie sagt sicher ja. Trabe jetzt noch einmal beim Tyrannen an und wette mit ihm um Ruthies Hand. Danach heißt es ZEN - Zuschauen, Entspannen, Nasebohren...

- ZUDGMIENTED/ANY						
Die wichtigste Seite des M						
AMIGA 12	4.77		AMIGA CD	-3	2	
1869	DV	64,90	7 Gates of Jambala		59,90	
Airbucks	EV	64,90	Alfred Chicken	DA	59,90	
Alien Breed II	DA	54,90	Alien Breed/Qwak	DA	59,90	
Alfred Chicken	DA	49,90	Arabian Nights	DA	47,90	
Anstoss	DV	67,90	Bubba'n Stix	DA	64,90	
Body Blows Galactic	DA	54,90	Castles II	ΕV	64,90	
Burning Rubber	DA	59,90	Chambers of Shaolin	EΥ	59,9	
Burntime	DV	67,90	Chaos-Engine	DA	59,90	
Chaos-Engine	DA	47,90			39,90	
Civilization	DΛ	69,90	D-Generation		49,90	
D-Generation	DA	35,90	Dangerous Streets		59,9	
Dennis Der Clou					47,9	
Der Clou Diggers			Dennis Disposable Hero		54,9 64,9	
Diggers Donk	DA	40.00			64,9	
Donk Dynatech	DIA	54.00	Fireforce		59,9	
Global Domination	DA	59 00	Fly Harder		49,9	
Int.Golf Champ.			Games & Goodies		49,9	
Int.Goir Champ.	DA	59 00	Global Effect		69,9	
Ishar II	DV	54,90	Int.Karate +		49,9	
Jurassic Park	DA	59 90	John Barnes Football	EV	49,9	
Morph	DA	59,90	Labyrinth of Time		54,9	
Naughty Ones	DV	49,90	Lemmings + Mouse		64,9	
Nigel Mansell	DA	64,90	Liberation		59,9	
Oskar	DA	47.90	Lotus Trilogie		64,9	
Overkill	DA	49.90	Mean Arenas	DA	47,9	
Penthouse Hot Num.	DV	59,90	Microcosm	DA	99,9	
Pinball Fantasies	DA	54,90	Microcosm-Lim.Ed.	DA	109,	
Robocod	DA	29,90	Morph	DA	47,90	
Ryder Cup	EV	64,90	Naughty Ones	DV	54,9	
Seek & Destroy	DA	49,90	Nick Faldo Golf	DA	69,9	
Second Samurai	DA	64,90	Nigel Mansell	DA	64,9	
Sim Life	DV	79,90	Now what I call games	DA	59,9	
Simon the Sorcerer	DV	79,90	Now what I call games !!	DA	59,9	
Skidmarks	DA	54,90	Overkill / Lunar C	DA	54,9	
Sleepwalker	DA	59,90	Pinball Fantasies		59,9	
Soccer Kid			Pirates Gold		59,9	
Star Trek			Psycho Killer		64,9	
Strategem	EV	64,90	Project VIE an out	EV	64,9	
Transarctica Trolls					59,9	
Trolls Whales Voyage			Robocod Second Samurai		59,9	
Whales Voyage When two worlds war			Second Samurai		59,9	
When two worlds war	DA C	47.00	Special Second		47,9	
Zool Z	DA.	47,90	Sensible Soccer		47,9	
Zool 2	UA	49,90	Sim City Sleepwalker		64,9 54,9	
			Summer Olympics		49,9	
4.			Common Deither		49,9	
*folgende Hardy	war	enur	Town with no name		64.9	
gegenVorkasse	ZIII	züa	Trivial Pursuit		69,9	
30,- Versandkos			Trolls		54,9	
			Whales' Voyage		54,9	
MPEG Filme und Mu			Zool		54,9	
Black Rain EV (ab 18J	.)	49,90		100	1000	
Star Trek EV		49,90	Amiga 1200 I CL	1-5	REC	
Andrew Lloyd Webbe	25	49,90	Hardware	2.1	ME	
Cortoon Carnival EV		59,90	Amiga 1200*	64	9,90	
Bon Jovi-Keep the F	aith	49,90	AMIGA CD-32*			
Top Gun EV		49,90	AMIGA CD-323	00	0,50	
Nackte Kanone 2 EV		49,90	MPEG-Module*	45		
Bryan Adams		49,90	Mouse f.CD-32		39,90	
Patriot Games EV	Seum	43,30	Tastatur " "		19,90	
And Andapen onne t	-CVFE	THE STREET	I. MOINIGI	100	بالرب	



Der Versand erloigt per Nachnahme o. per Vorkasse ab 9,-«Nachnahme u. +Zahlkartenge



AMIGA Bestellannahme von 9**-18** Inh M Bocker PREISANDERING



Terminator faul L. d. 99	JUDGMEN Hauptstr.2	TDAY /6992	1
Titel AMIGA		Titel AMIGA	_Preis
THEI AMICA	DVESTO	Global Gladiators	DA 47,90
Airbus A320-American Edition		Goal	DA 54.90
Airbus A320-Europe Edition		Goblins	DV 59,90
Airforce Commander	DA 64,80	Goblins 2	DV 65,90
Alfred Chicken		GOOLING 3	DA 65,90
Alien 3		Gunship 2000.	DA 65,90
Alien Breed II		lannibal	DV 65,80
Ambermoon		Hired Guns	DV 58,90
AnstossAPOCAL YPSE		History Line 1914–1916	DV 65,90 DA 59,90
APOLAL YPSEAguaventura	DA 40 00	Humans	DA 59.90
Arabian Nights		Indiana Jones IV/Adv.	DV 78,90
Archer McLean Pool Billiard		INNOCENT UNTIL CAUGHT	DV 65,90
A-Train Cons.Set	DV 39,90		DV 53.90
Aufschwung Ost	DV 54,90	Jonathan	DV 75,90
AWARD WINNERS 2		Jurassic Park.	EV 49,90
8-17 Flying Fortress.		Jurassic Park	DA 53,90
Bart vs.the World		Kingmaker	DA 65,90
BAT 2		LAST ACTION HERO	DA 44,90
Battle Isle Data Disk 2	DA 47,80	Legend of Kyrandia.	DV 79,90
Battle Team BENEATH A STEEL SKY	DA 65,90	LEGEND OF SORACIL	DA 47,90 DA 58,90
BIG SEA	DV 58,30	Lemmings Doppelpack Lemmings (I	DA 58,90
Bill's Tomato Game		Lords of Power	DV 71,90
Bitmap Brothers Collection 1		Lord of the Rings.	DV 59,90
Blastar.		Last Vikings	DV 65,90
Body Blows Galactic		Lothar Matthäus	DV 58,90
BRION THE LION	DA 49.90	Latus Trilogie	DA 53,90
BUBBA TV STIX	DA 48,90	Micro Machines	DA 47,90
Bundesliga Man.Prof.2.0.	DV 65,90	Monkey Island II	DV 77,90
Burntime	DV 65,90	Morph	DA 47,90
Cempaign II		Mortal Combat	DA 53,90
Cannon Fodder		NAUGHTY ONES	DA 47,90
Chaos-Engine Civilization	DA 47,90 DV 74,90	Nick Faldo Golf	DA 74,90 DA 47,90
CLIFFHANGER	DA GG DD	PERIHELION_	DA 54,90
Cool Spot		Penth.Hot Numbers Dekoe	
Cosmic Spacehead		Pinball Compliation	DA 59,90
Crazy Sports Football		PIZZA CONNECTION	
CHRISTIPH KOLUMBUS	DV 71,90	Prime Mover	DA 53,90
Curse of Enchantia		PUGSY	DA 54.90
Cyberpunks.		Red Zone	DA 54,90
Das Schwarze Auge		Reach for the Skies	DA 49,90
Dennis-The Menace		Risky Woods	DA 46,90
Der Patrizier DER CLOU		Road Rash	DA 54,80
Die Siedler		Sensible Soccer	DA 47,90 DA 59,90
Disposable Hero		Sim City Deluce	DV 77,90
Doglight	DA 67.90	Sim Life	DV 77,90
Donk		SIMON THE SORCERER	DV 67,90
Oreamlands		SKIDMARKS	DA 47,90
Dune II	DV 53,90	Soccer Kid	DA 58,90
Dun.Master & Chaos str.back		SOFTWARE MANAGER	DV 66,90
Dynablaster	DA 59,90	Space Hulk	DA 65,90
Dynatech		Space Legends	
Eishockey Manager		Strategem	DV 68,90
Elite II-Frontier		Syndicate COVICE TOWN	DV 58,90
Elysium Epic		TEAM-17 COLLECTION	DA 59,90
F-117 A Nighthawk		Tornado	DA 65,90
FT		Traps'n Treasures	DV 59,90
FANTASTIC ADV. DIZZY		Turrican 3	EV 47,90
FATMAN		Turrican 3	DA 54.90
Fantastic Worlds		Uridium 2	DA 47,90
Fire and Ice		Walker	DA 59,90
Flashback	DV 59,90	War in the Gulf	DV 67,90
Formula One Grand Prix		Winter Olympics	DA 59,90
Fury of Furries		Wznlz	DA 59,90
Genesia		Whales Voyage	DV 65,90
Global Dimination		Wonderdog	DA 49,90
GLOBOULE.	DA[53,90	Zool II	DA 47,90

ı	110	*
ı	3D Pool Gen Artack Sub	В
ı	Actions Family. Actions Family. Actions Family. Alter Bread Special Entition. Another World. Aqualic Danes. Anassesin II - Mai. A- Train. Bartis Tale II. Batharn- The Movie. Entitlechas II.	TO TO THE PARTY OF
ı	Ar Support	Į.
ı	Alen Breed - Special Edition.	푯
ı	Amother Wester	К
ı	Assesso II - Mar	E
ı	A-Train	p
ı	Parties Tale 1	Į,
I	Pattleches (ħ
ı	Safflefswis 1942	E
ı	Cattle Squadron-	E
I	firsts of Presi	Б
۱	Stack Cryst	È
١	Dans Erithers	Ε
Į	Rubble Bobble	E
١	California Garnes II	Ε
١	Celca GTa Pipey	₽
l	Compat Air Patiful	R
1	Patman—The Movie Cattlechess II Cattlechess II Sattlechess II Sattlechess II Sattlechess II Sattlechess II Sattlechess II Sattlechess II Cattleches Sattleches Sattle	К
١	Creatures	Ď
l	Crisse for a Corpse	B
J	Carles Ningdom Dizzy	Б
١	Eve of the Beholder	Ď
d	Se of the Beholder II	₽
1	-13 Strike Eagle II	星
١	F-17 Chalenge	Ē
ı	F-19 Steatth Fighter	Đ
1	Face Diff	5
	Fighter Doniber	ħ
J	Sindo's Quest-	Ē
	ruture Ware	F
J	Go for Gold	F
۱	Graham Taylor Socces	Ē
ا	Wand Prix Circuit	£
	Carponi Courts	ř
J	Gentro	n
1	Hardow	E
1	Creatives Chain Rock II Creatives Creatives Criste for a Corpse Crystal Fangdoni Duzy System	F
١	Honda RVE	Ď
١	Force FIVE Fook Fook Fook Fook of Cames Fook of Cames Fook	E
	House Book of Comes	뒫
	Hoyles Book of Carres II-	Ė
ļ	Hudson Haws	Ł
ı	Polaria Area sivoy	¥
	Jack Nicho Got	E
ı	Jadna, Krisson	E
۱	Inco Madrac Frontial	£
	Nava Quest	ħ
	Ning a Guest 2	Đ
Ì	and Ninis 2	¥
i	Last Nerva 3	È
	Leintre Sut Larry.	£
ŀ	attre Wespers	Ě
l	Into	Đ
	Limiteard Limiteard RAC Ralley	P
	Loon	E
ŀ	101111	£
į	Light II.	F
	MrTank Patron Merchater United Europe	Ε
	Mareiar Maneion Mareiar Maneion	š
Į	MICHORAGAN TORONS	Y
	Actorios acece	A SHOW
1		£
	Waster Challenge. Workshift What Pempy(Lest Ninja 1). World & South. One Step Beyond:	Ē
ĺ	Pensa Pempi (Last Ninja 1)	ş
þ	One Sten Reynord	F
	One Step Beyond	F
ĺ	Operation Effects	£
١	Franta Carres	÷
	Grental Garres Fanza Nok Bovang Figuard Stars	
	PEFE Hatmes Intentry Indea Magic	£
þ	Pertual Marrie	f
,	Piperniana.	P
1	Printer_	Ì
١	Folior Quest. Foculous Edition.	t
)	FOWERTHOPIGHT.	P
,	Premiere	-
1	Project - X Special Edition	f
J	Premiere Prince of Persix Project - X Special Edition Push Over.	1
1	Park the Phone	+
1	Feinbow Islands	1
ļ	Fairpad Tycoon	1
J	THE DROPPING II	f
,	Coval- Jamest for Glory- Herbory Islands Herbo	San Carlotte San C
1	nobin Hood-Legelyds Quest.	ł
1	Frodovice 3. Stant Dragon Shadovite/de	j
)	Srvidovitifida	ł
4	Shadow of the Beant 1.	+
ļ	Sing or Seam	ł
)	Say Putty	3
,	Bir Mi-	1
1	Smare Direct	1
j	Site or Swim	ł
	Storm Market	ł
4	Street Fighter II.	1
1	Street	-
J	Strike Fleet.	3
,	Burnercara ()	J
4	Butier Monaco Grand Prix	4

FUbia on	s Amiga
Contract Contract	Secret of Monkey Island: EV 29 90 Secret of Monkey Island: DV39 90 Secret of Monkey Island: DV39 90 Fernia Cup II DV39 90 Fertia Cup III DV39 90 Fertinator II EV 29 90 Fertinator II EV 29 90 Fertinator II EV 29 90 Fertinator II Tank Engine EV 29 90 Frundertayek EV
0.00	Tenne Cup II
CAZ2 SO	Terroryator U
DA SE	Thomas - The Tank Engine EV 29 90
CONTRACT	Thundertook EV 255 80
DV 19.50	Treature Island Dizzy. EVI29,50
が開設	Triple Action Pack 4
29,90	John DAM 90
10日前	Trots
EVER SH	Viteral Vitera
VESS	Wng Comminder EV(29)90 Wng Comminder EV(39)90
EVERS!	Wind Commander CV39.90 Worldfall EV29.90 WWF Westernanis EV29.90 WWF Wrestling 2 V29.90 Y0e J0e DA219.90 Date McGratien EV29.90
EV 29,90	WWT Virestling 2 EV 29 90 Vois 100 DAC 950 DAC
NESS:	Yos Joe Zee Mc firsten Visagen
DAI33,90	7sc McKraken Piving 90
	solange Vorrat reicht
DA/29,90	Soldinge Voltat Teletit
V 29 30	Address.
が開始	
RYES SO	
V 29 90	国内国际 大公
DA 54 80	
V 23 90	建筑
DA 29 80	Syndicale
EV229,90	Syndicate
V 9 00	Syndicate Amiga
EV129 90	runga
NE. 50	54,90
V 9,90	7.00
EVE S	
EV -> 50	The state of the s
DAEVE	
KE S	AST.
EVE 9,90	
10日第	TENS.
NI BE	Tr.
DV 医原	
影腦器	22
欧鹏级	44 4 4
CA51.90	
V 29 80	震性 紹子 最为明白、鲁州
東 Y200 50	
DA34 80	
EX 80 80 80 80 80 80 80 80 80 80 80 80 80	A GAR
V 34 80 V 34 80 V 34 80 V 34 80 V 34 80	DUAR
V29 90 A34 90 A34 90 A34 90 V29 90 V29 90	DVHK
V29 90 V29 90 V29 90 V29 90 V29 90 V29 90 V29 90 V29 90	J. WHK
V 29 90 V 29 90	J. WHK
EV 29 90 DASA 80 DASA 80 EV 29 90 AGA 90 V 29 90	JOHK C
EV 29 90 DA34 90 EV 29 90 AD4 34 90 EV 29 90 V 29 90 EV 20 EV 20 90 EV 20 9	DVAK PAS
EV 29 90 DA34 90 EV 29 90 AD4 34 90 V 29 90 V 20 90 V	
EV 29 90 EV 29 90 EV 29 90 IA34 90 IA34 90 IA34 90 IV 29 90 EV 29 90	
EV 29 90 EV 29 90 EV 29 90 IABA 90 IABA 90 IV 29 90 EV 29 90	
EV 29 90 EV 29 90 EV 29 90 IABA 90 IABA 90 IV 29 90 IV 29 90 EV 29 90	
EV 29 90 DA34 90 EV 29 90 DA34 90 EV 29 90 EV 20	
EV 29 90 DA34 90 DA34 90 EV 29 90 V 20	
EV 29 90 LA34	
EV 29 90 DA34 90 DA35	
EV 29 90 DA 34 90 DA 34 90 EV 29 90 V 29 90	
EV 29 90 DA 34 90 DA 34 90 EV 29 90 V 20 90	
EV 29 90 DA 34 90 DA 34 90 EV 29 90 V 20 90	Oskar 500 / 1200/ CD - 32
EV 29 90 DA 34 90 DA 34 90 EV 29 90 A 34 90 A 34 90 A 34 90 A 35 90 A 25 90	
EV 29 90 DASA 80 DASA 80 EV 29 90 DASA	Oskar 500 / 1200/ CD - 32 42,90 / 45,90 /49,90
EV 29 90 DA 34 90 DA 34 90 EV 29 90 VA 39	42,90 / 45,90 /49,90
EV 29 90 DASH 80 EV 29 90 LASH 80 EV 29 90 V 29 90 V 29 90 V 29 90 V 29 90 EV	
EV 29 90 DASH 80 EV 29 90 AASH 80 V 29 90 V 20 90 V 20 90 V	42,90 / 45,90 /49,90
EV 29 90 DASH 80 EV 29 90 A34 80 V 29 90 V 20 90 V	42,90 / 45,90 /49,90
EV 29 90 DASH 80 EV 29 90 A 34 80 EV 29 90 FA 39 90	42,90 / 45,90 /49,90
EV 29 90 DASH 80 EV 29 90 A 34 80 EV 29 90 A 34 90 A 35 90 A 36 90	42,90 / 45,90 /49,90
EV 29 90 PA 24 90 PA	42,90 / 45,90 /49,90
EV 29 90 DASA	42,90 / 45,90 /49,90
EV 29 90 DA 34 90 DA 35 90 DA	42,90 / 45,90 /49,90
EV 29 90 1 A 34	42,90 / 45,90 /49,90
EV 29 90 10 A 34 90 10	42,90 / 45,90 /49,90
EV 29 90 1 A 29	42,90 / 45,90 /49,90
EV 29 90 1	42,90 / 45,90 /49,90
EV 29 90 1	42,90 / 45,90 /49,90
EV 29 90 1 A 29	42,90 / 45,90 /49,90
EV 29 90 1	42,90 / 45,90 /49,90
EV 29 90 1	42,90 / 45,90 /49,90 AVIG I DD
EV 29 90 10 A 24 90 10	42,90 / 45,90 /49,90

29,90 / 29,90 / 49,90

LÖSUNG

BENEATH A STEEL SKY

Das Geheimnis um den "Overmann" ist gelüftet! Die beiden oberschlauen Knobelasse Benjamin und Christian Korth baben sich mit Robert Foster unter den stählernen Himmel der unbarmherzigen Großstadt gewagt und all die kniffligen Aufgaben und logischen Puzzles in nahezu Hyperlichtgeschwindigkeit enträtselt. Das Ergebnis liegt Euch nun in Form dieser Komplettlösung vor…

Grundsätzlich sollte man sich mit allen Personen ausunterhalten. giebig Off scheint es zwar unnötig, hilft aber meistens doch, wenn es mal nicht mehr weitergeht. Anfangs finder man sich in der obersten Etage des Stadtkomplexes wieder. Dort schnappt man sich zuerst mal die Eisenstange am linken Bildrand und bricht die Fire-Exit-Tür auf. Nachdem wir sie durchschritten haben, heißt es abwarten, was passiert. Nun zurück. runter und dann rechts. Hier das Circuit-Board mit dem mittleren Abfall benutzen. und schon findet sich unser alter Freund in einem tollen Staubsaugergehäuse wieder, Da der Versuch, den Transportroboter zu aktivieren, fehlschlägt, sprechen wir mit Hobbins, den wir im Raum rechts von uns finden. Danach ist es für Joey ein leichtes, die Reparatur zu übernehmen. Um Hobbins Privatschrunk ausräumen zu konnen, lenken wir ihn ab. indem wir schnell den Lift betreten. Jetzt ab durch das Loch - unten öffnet Joey für uns die Tür. Wir durchsuchen den Toten, verlassen diesen Raum, traben in die Fabrik und quatschen die Frau an. Die Zahnräder blockiert werden, das wertvolle Werkzeug sollte jedoch nach vollendeter Tat nicht liegengelassen werden, denn wir brauchen es, um als nächstes den Industrieroboter auseinanderzunehmen.

Ist die Blechmühle in ihre

Einzelteile zerlegt, plaudern wir ein Ründchen mit Joey. Mit unserem Selbstbau-Robbi eilen wir sodann nach rechts, wo der Versuch, in den Lagerraum einzudringen, leider scheitert. Tja, hier muß also Joey übernehmen, den wir nach seiner Besichtigung bitten, den Alarm abzustellen. Erst jetzt können wir das Lager betreten und dort den Plastiksprengstoff aufnehmen. Im Kraftwerk, das sich in westlicher Richtung befindet die beiden Knöpfe mit dem Schraubenschlüssel lösen und Joey bitten, den rech-Knopf zu drücken, während wir dasselbe mit dem linken tun. Auf diese Weise können wir ungestört den Schalter oben rechts auf dem Kontrollpult betätigen und die Glühbirne mitgehen lassen. Nun im freien Sockel den Plastiksprengstoff anbringen und den Schalter erneut umlegen, was zur Folge hat, daß wir den Strom für den Fahrstuhl einschalten können (Hebel nach unten). Diesen auch sogleich benutzen, um in die nächste Etage zu gelangen. Mit unserer ID-Karte erlangen wir Zugang zu Sterns Wohnung und freuen uns über das Motorradmagazin, das er unter seinem Kissen versteckt hält. Im Reiseburo wird die Sparreise gebucht und schließlich der Verkäufer mittels Magazin überredet, uns das Reiseticket sofort zu überlassen. Dieses wiederum hilft uns dabei, Lamb, den wir vor der Wohnung treffen, für eine Fabrikbesichtigung zu gewinnen. Nachdem wir ihm gefolgt sind und er uns alleingelassen hat, unterhalten wir uns mit Anita, der wir unsere ID-Karte vermachen. Nach einem erneuten Gespräch mit ihr wandern wir zum nächsten Link-Terminal und machen Gebrauch von unseren neuen Möglichkeiten. Bevor wir uns wieder nach unten begeben, lassen wir Joey das rote Kabel durchschweißen. Wir sacken das Teil ein und machen uns auf den Weg zu Lambs Wohnung.

Dort angekommen, sprechen wir erneut mit dem nun Machtlosen und folgen ihm, bis er verzweifelt feststellt, daß er nicht mehr dieselben

Freiheiten wie früher genießt. So erlaubt er uns jetzt, seine Wohnung zu betreten, um seine Katze vor dem Hungertod zu bewahren. Das lassen wir uns nicht zweimal sagen und stür-

men wieder zurück. Die Katze füttern wir durch Benutzen des Futterautomaten. das Videoband auf dem Bücherregal wandert flugs in unser Inventory. Nun auf zum Chirurgen - die widerwillige Empfangsdame wird von Joey überredet. Vorbei an der schlechtgelaunten Lady, lassen wir uns vom Doktor im Nebenzimmer operieren - nicht vergessen, hinterher erneut mit ihm zu sprechen. Bei der Versicherungsagentur geben wir Joey den Auftrag, den Anker loszuschwei-Ben, sobald der Mann im Hinterzimmer verschwunden ist. Den Anker verbinden wir mit dem Seil und benutzen diese Konstruktion hinter der Fire-Exit-Tür, die wir ja schon vom Beginn unseres Abenteuers her kennen, mit dem Symbol an der Wand. Jetzt haben wir im nächsten Raum zum erstenmal die Möglichkeit, den Cyberspace zu betreten. Dies geschieht durch einfaches Benutzen der ID-Karte und anschließendes Hinsetzen. Viel Spaß bei den nicht allzu schweren Rätseln! Die durch unseren Trip gewonnenen Fähigkeiten nutzen wir auch gleich am Link-Terminal - der Zugang zum Ground-Level ist nun endlich frei. Nachdem wir unten angekommen sind und unser Freund Joey uns verlassen hat, bitten wir den Türsteher der Bar, uns Zutritt zu gewähren. Wir erfahren, daß wir eine Empfehlung von Miss Piermont benötigen. Nachdem wir die Tante ordentlich vollgetextet haben, folgen wir ihr zum Appartement. Wir klingeln, palavern noch 'ne flotte Runde und



schieben, um den Hund abzulenken, anschließend das Videoband in den Recorder. Der völlig faszinierte Wauzi hat nun nichts mehr dagegen, daß wir uns seine Hundekuchen aneignen. Draußen gehen wir zu der kleinen Baustelle und plazieren das Futter auf der Planke. Während der Hund mit Essen beschäftigt ist, katapultieren wir ihn in den See: durch einfaches Loslassen des Seiles, an dem wir vorher gezogen haben. In einem Hinterzimmer der Kirche, deren Eingang nun unbewacht ist, finden wir in einem Schrank Anitas Leiche. Nachdem wir dies mit Grauen gesehen haben, geht's zurück in die Fabrik, wo wir, nachdem wir den Schutzanzug nicht angelegt haben, die Reaktorraumtür mittels Terminal öffnen. In der Brennkammer finden wir Anitas ID-Karte, mit der wir erneut den Cyberspace betreten. Die Knobeleien seien mal wieder Euch überlassen.

Nachdem wir dort von den

rechts von uns müssen

mit dem Schraubenschlüssel

erfahren haben. Plänen geht's zurück zum Park, denn der Gärtner ist der Kontaktmann. Nach einem kleinen Gespräch gibt's Unterhaltung im Gericht links von der Bar. Sobald wir wieder an der frischen Luft stehen, öffnen wir den Schuppen durch Knacken des Schlosses mit einer ID-Karte. Die Gartenzange, die wir finden, wird uns sicher noch nützlich sein. Zurück in der Bar. lassen wir die Jukebox das erste Lied spielen, um das Glas des nun abgelenkten Colsten einsacken zu können. Dieses vermachen wir dem Chirurgen, dessen Maschine uns daraufhin Fingerabdrücke verpaßt, die uns das Betreten des Weinkellers ermöglichen. Mit der Brechstange wird dort der große Karton geöffnet - den Deckel benötigen wir, um den kleinen Karton zu verstärken. Nun trägt er unser Gewicht. und wir können mit der Brechstange ein Loch in das Gitter schlagen und die Zange ansetzen. Jetzt nix wie ab in den Tunnel! Es gibt kein Zurück mehr, achtet also darauf, daß Ihr nicht an einer der Fallen zugrunde geht. Unsere erste Aufgabe besteht darin, die Glühbirne in die Fassung an der Wand zu schrauben. Dann können wir gefahrlos am Loch vorbeigehen. Sobald wir im einstürzenden Gang stehen, heißt es, durch den unteren Ausgang zu entkommen, bevor wir von den herabfallenden Trümmern erschlagen werden (abspeichern!).

Erneut brauchen wir die altbewährte Brechstange: Sie wird zweimal auf die dunkle Stelle in der Wand angesetzt - den herausfallenden Stein stecken wir in unsere Tasche. Jetzt die Eisenstange in die wunde Stelle stoßen und mit dem Stein kräftig draufschlagen. Dies scheint zu schmerzen, denn der daraufhin erscheinende Arztroboter öffnet uns die Tür. Im Inneren direkt rechts die Hitzeregelung an der Konsole auf "kalt" stellen. Die dadurch

geschlossenen Lamellen können nun ohne weiteres betreten werden, und wir erreichen somit den Griff an der Decke. Jetzt zurück und dem sich aufladenden Arztroboter Joeys Hauptplatine einsetzen. Unser damit zu neuem Leben erwachter Freund erhält den Auftrag, den Nebenraum zu erforschen und dann die Nahrungsflüssigkeit abzulassen. Im dadurch gefahrlos zu betretenden Raum wird der Android verheizt. Anschlie-Bend nach rechts eilen und dort am Terminal die große Tür öffnen. Joey rettet uns heldenhaft vor dem zweiten Androiden, dessen Leiche man sicherheitshalber genauer unter die Lupe nehmen sollte. Die dabei gefundene ID-Karte benutzen wir gleich, um in den Cyberspace zu gelangen. Den Oszillator erreichen wir durch Verschließen der Augen und schnelles Gehen. Hebt ihn vom Boden auf, denn Ihr benötigt ihn unbedingt, um an den Virus zu kommen.

Wir verlassen den Cyberspace und benutzen die versenchte Karte mit der Konsole hinter der großen Tür, Mit der Zange, die rechts an der Wand hängt, nehmen wir ein Teil aus dem Becken und frieren es am Kühlbecken ein. Weiter rechts aktivieren wir den mittleren Androiden mit Joeys Hauptplatine und lassen ihn noch ein paar Meter weiter rechts die Tür öffnen. Das Innere des "Lebewesens" betreten wir nun ohne Joey, denn dieser hat leichte Probleme, uns zu folgen. Ganz rechts befestigen wir unser Kabel an der Rohrhalterung und klettern an Haltegriffen hinab. Nachdem wir das virusinfizierte Teil dem Vich in den Schlund geworfen haben, klettern wir zur Tür, wo wir einen nahen Verwandten wiedersehen. Sobald der Stuhl frei ist, bitten wir den einarmigen Joey alias Ken, auf diesem Platz zu nehmen, und die Sache ist ein für allemal erledigt!



FREEZER ECHE

Christoph Kolumbus: Im Zwei-Spieler-Modus (ein menschlicher Spieler mit Computergegner) läßt sich, je nach gewähltem Eroberer, die Hafenkasse des Heimathafens durch Manipulation der

Kolumbus: C3AA32 Gama: C3AA36 Maire: C3AA3A Cookt C3AA3E Bougainville: C3AA42

folgenden Adressen aufbessern:

Wer lieber im Fünf-Spieler-Modus zockt, findet die finanziellen Mittel seines Kolonialherren in diesen Adressen:

C3AA5A Kolumbus: C3AA5E Gama: C3AA62 Maire: Cook C3AA65 Bougainville: C3AA6A

Dune 2: Die Credits in den einzelnen Missionen lassen sich, je nach gewähltem Haus, über folgende Adressen ändern:

Haus Harkonnen: C57406 Haus Atreides: C57448 C5748A Haus Ordos: Die Adressen, um die Credits der einzelnen Spielstände zu verändem, lauten für:

Haus Harkonnen: 18C 18A Haus Atreides: 1C0 Haus Ordos:

Wiz 'm' Liz: Wer Probleme mit der Zeit hat, sollte sich mal Adresse C76A7F vornehmen.

Burning Rubber: Um Reparaturkosten zu sparen oder vorzeitiges Ausscheiden zu verhindern, ist es ratsam, ab und zu über Adresse 07F0E2 die Damage-Anzeige wieder auf 0% zurückzudrehen.

Cannonfodder: Als Nachtrag für alle Besitzer eines "normalen" A500 hier die Adressen für:

Anzahl der Rekruten: C00639 Anzahl der Granaten: C01F4D Anzahl der Panzerfäuste: C01F53

Eure Freudentränen und Lobeshymnen gelten diesmal Sascha Wiedemann, Uwe Kurmutz und

Michael Lange.

ANTWORTEN

DIE HEISSERSEHNTEN

Wie man in Ambermoon unter anderem Shandra zu einem Plauderstündchen überredet, beschreibt Euch Josef

Wollersberger. In der Gruft von Newlake gilt es, nicht irgendeinen Klunker auszuprobieren, sondern sich direkt vor Shandras Sarg (denjenigen im großen Raum am Ende des Gewölbes) zu stellen und dort "Shandras Bernstein", den Euch Opi zuvor aus seinem Keller holen ließ, zu benutzen. Daraufhin sollte der gute Shandra persönlich angeschlichen kommen, über die gar schröckliche Gefahr, die von der Bruderschaft Tarbos ausgeht, jammern und schließlich den heißersehnten Schlüssel zur Geheimtür in der Bibliothek rüberwachsen lassen. In diesem Raum findet Ihr übrigens ein prima Sortiment Zerstörungs-Schriftrollen! Sobald Ihr dann auch die im Dämonenschlaf-Rezept beschriebenen Zutaten (Blaupilze gibt's beim Warenhandel in Newlake, einen Rotpilz müßt the noch in Opas Bude finden, Feuersteine verscheuert der Händler in Gauners Weinkeller, leere Flaschen hat Alkem im Turm des Alchimisten im Sortiment, die Feuerdistel blüht auf einer Hügelkuppe im Nordwesten von Meras Insel, die Sumpflilie wächst in einem Sumpfgebiet östlich des Alchimisten-Turms, Kalmiskraut wuchert in der Mitte eines Tümpels südlich von Lebabs Turm) beisammen habt, müßt Ihr zum Hexenhaus auf Meras Insel eilen (untersucht dort auf jeden Fall die Bücherregale und redet mit der Katze!!), im Keller den fiesen Nera aufmischen und zum Hexenkessel im selben Raum traben. Direkt davor bleibt Ihr stehen und benutzt das Dämonenschlaf-Rezept. Der so hergestellte Dämonenschlaf wird nun nicht unmittelbar auf den Wachdämon angewendet! Lenkt Euer Augenmerk vielmehr auf die Nischen im Gang vor ihm. In einer davon steht ein Freßnapf, auf den Ihr Euren Dämonenschlummer anwendet. Wie erwartet, galoppiert der Wachdämon nach kurzer Zeit daher, um sich den Wanst vollzuschlagen, woraufhin er alsbald in süße Träume versinkt. Der Sansrie-Schlüssel öffnet im übrigen die Tür im Sansrie-Tunnel. Man muß somit nicht immer die Windtore benutzen...

Um in Simon the Sorcerer das nötige Kleingeld für die Zaubererlehre aufbringen zu können, sollte man sich laut Cengiz Koc zuerst mal den Rauschebart des Zwergen, der in der Dorfkneipe döst, besorgen. Schnippelt das Gesichtshaar einfach mit der Schere, die Ihr aus der Schublade in Calypsos Wohnung habt, ab. Begutachtet als nächstes den Stein, der vor der Zwergenmine liegt. Merkt Euch das darauf stehende Wort, setzt Euren Bart an und betretet die Mine. Die Frage nach dem Paßwort beantwortet thr schlichtweg mit dem Code, der auf dem Stein stand. Danach trabt Ihr nach links unten. quatscht ein wenig mit der Wache und erkundigt Euch nach ihrer Bestechlichkeit. Da der Knabe tatsächlich bestechlich ist, geht's schon bald weiter Richtung Osten, wo Ihr den Klöppel, den Ihr auf dem Tisch vor dem Haus des Schmieds ergattert habt, an der Glocke benutzt. Anschließend spielen wir noch ein bißchen

herum und klettern dann an der Perticke empor. Oben angekommen, knutscht Ihr die hübsch häßliche Rafunzel ab und eilt zurück ins Dorf, Dort könnt Ihr mal so richtig die Sau rauslassen, und zwar aus der Trüffeltür im Dorf. Drinnen sackt Ihr Hut sowie Pfeife ein, benutzt das Zeugs gleich am Bienenstock und sammelt das Wachs ein. Jetzt geht's ab in die Kneipe. Dort bestellt Ihr beim Barkeeper einen "Nassen Magier", verstopft das Faß mit dem Bienenwachs und holt es an der Tür ab. Bringt das Faß in die Mine und bestecht damit den Wachposten. Sucht anschließend die "weiße Eule" auf, plaudert ein paar Takte mit den Nachttieren und hebt schließlich die Feder vom Boden auf. Damit kitzelt Ihr den Zwerg in der Vorratskammer, schnappt Euch den Schlüssel und entfleucht nach links - die Rufe des Büro-Zwergs überhört Ihr einfach. Links an der Tür angekommen, öffnet Ihr diese mittels Schlüssel und gebt dem Zwerg den Biergutschein, den Ihr vom Barkeeper erhalten habt. Nehmt Euch einen der Edelsteine und eilt zum Bauchladenkrämer. Wer dort geschickt verhandelt, kann bis zu 20 muntere Goldstückehen abzocken!

Eine weitere Möglichkeit, an die erforderliche Penunze zu kommen, wäre, mit dem Haken aus der Zwergenmine auf das Dach der Drachenhöhle zu klettern. Dort den Magneten aus dem Kühlschrank mit dem Seil vom Schmied verbinden und die so gebastelte Angel durch das Loch in der Decke herablassen. Auf diese Weise lassen sich in mehreren Versuchen ebenfalls ein paar goldige Stücke einheimsen...

CHEATS

DIE TRICKREICHEN

Von einer gnadenlosen Weltraumhühnerbande all seiner Kuscheltier-Kumpane beraubt, zieht das gewissermaßen letzte Eichhorn

Mr. Nutz

auf der Suche nach seinen gar putzigen Spielkameraden nun durch die von Nager-hassenbevölkene den Gestalten Welt. Sebastian Kieslich, seines Zeichens aktives Mitglied des Tierschutzverbandes, konnte diesen Fall von sowohl physischer als auch psychischer Kleintiermißhandlung nicht länger mit ansehen und forschte aus diesem Grunde nach einer Methode, um dem tierfeindlichen Gesockse eins auszuwischen. Hier also die Veröffentlichung seiner Forschungsergebnisse:

Betätigt das von fiesen Gegenspielern umzingelte Eichhörnchen die Taste P (für Pause) und gibt, da die Tastaturabfrage des Programms ein wenig träge reagiert, schön langsam COOL JUMP NUT ein, so verfügt es fürderhin über unendlich viele Leben. Will das in Bedrängnis geratene Nagetier hingegen unverwundbar werden, so muß es im Pausenmodus statt dessen SORCE-RER einhacken (abermals schön langsam). Um an Edelsteine sowie Bomben zu gelangen, sollte es, wiederum im Pausenmode, OCEANSOFT eintippen - über die Tasten F9 REDWOOD KEEP und F10 lassen sich sodann die Bestände an besagten Materialien kostengünstig auffüllen. Zusätzlich ist es dem possierlichen Helden möglich, durch einfache Betätigung der SPACE-Taste in den nächsten Level zu springen. Tja. wir wußten es ja schon ummer: Nutz hat's!

Sehr geehrte Damen und Herren, bitte bringen Sie Ihre Sitzlehnen in eine aufrechte Position, legen Sie die Sicherheitsgurte an und stellen Sie unverzüglich das Rauchen ein. Wir

starten in wenigen Sekunden zu unserem Flug in die Welt der Codes und Paßwörter.

Sehr geehrte Damen und Herren, wir überfliegen gerade das steinerne Denkmal von Frank Lamozik, dem kühnen Amiganer. Ihm verdankt die Welt die Levelcodes zur Schleimerei

Globdule:

Vollendeter Level Paßwort GTCXASAUEZDV 01 02 TLCTASAYEZRD AJQGASPREZFJ 03 04 **EBPSASEPEZUV** 05 FJPVASSIEZIL 06 EZQGASFXEZVP 07 FICUNTFLFAVP 08 FJRAAXTRSEVP 09 ARTROFWIFMVP OJGYOVJPTCVP 10 FTCXOXFOGEVP 11 12 UADROYBKGEDR

Bei diesen Witterungsverhältnissen ebenfalls sehr gut zu erkennen sind die mit Levelcodes zu

Puggsy

bedeckten Spitzen des Sebastian Roos-Gebirges:

THE COVE

777 726 503 137 125 743 066 172 404

RED WOODS

377 726 743 137 135 347 066 172 404 376 726 742 135 135 347

066 152 404 STAR FALL LAKE

376 326 746 325 135 347 026 172 004

SPLINTER TOWN

757 306 356 224 125 747 026 172 000

DARKBLADE FOREST

747 306 376 220 125 747 026 172 200

DIAMOND MINES

747 226 376

120 125 707

026 572 200 DARKSKULL CASTLE

> 347 266 776 121 035 707

326 552 200

DIAMOND MINES

247 246 576 031 225 707 326 552 302

Schr gechrte Damen und Herren, unser Bordkino zeigt Ihnen nun exklusiv alle Spiele der neuen

Brutal Football

-saison. Um ein bestimmtes Match anzuwählen, müssen Sie nur den entsprechenden, von Bastian Schmidt erspielten, Code eingeben. Wir wünschen Ihnen gute Unterhaltung ...

4. LIGA:

D7BF8F!! 2. Spiel: !!BGDFBBF WH3335FKY 3. Spiel: RK7V58637

5B9WMTCDK 4. Spiel: WFXU9Z573

WYDDVHPV8 5. Spiel: P411GRBJC 2710Z13FN 6. Spiel:

3N3C23XZ7

3. LIGA:

FQ8OQD9KN 1. Spiel: OS5WYWWWW 2. Spiel: 7BX3SHCCC CC95789!7 Z4KZGQVVV 3. Spiel: VVTKRNQRR P8B2F4000 4. Spiel: 00NJLDTML RG!!VCO39 5. Spiel: 3Q4FW311V MFDNY8Y30 6. Spiel: WWM5QBMPN

2. LIGA:

T1YB3G5V7 1. Spiel: 53TKHKKKK

HTD860MCM 2. Spiel: MMOX012Z HVF69QLLL 3. Spiel:

LL1!OW2OY C92SNX999 4. Spiel: 99BRFMBHG

51HK5WRRR 5. Spiel: RRYDV4Y0Z

3HLGT7BBB 6. Spiel:

BB9P8X823

1. LIGA:

3VVT8MK7W 1. Spiel: K77NLNNNN PC2T1RSLO 2. Spiel: F39NQRSSR

F74PPDCK6 3. Spiel: 7QWMFKBCG

CTNTMWXOW 4. Spiel: !G59V6WY2

5. Spiel: YOXL5M5RL

2MD5LJMPD 6. Spiel: 8PXL5MK7X DNC9LHMPC

Sehr geehrte Damen und Herren, wir setzen in Kürze zur Landung auf dem Rüdiger Becker-Flughafen an. Als kleine Aufmerksamkeit erhalten sie dort alle Paßwörter zu

Brian the Lion:

FLLj/MZXYz Welt 1: Welt 2: d*gJQvaqVx Welt 3: gVdfKgqaGd gVdfKgqaGI Welt 4: QNI8KWiSXp Welt 5: U5vG57pSX/ Welt 6: 1*ANKgqaGI Welt 7: xOtFwheXYE Welt 8:



Hunter

Chambers of Shaolin

Mercenary

19,90 DM

Bestellungen nur gegen Nachnahme oder Vorkasse (+ 5,- DM Porto bzw. 10,- DM vom Ausland) bei:

MANFRED BERGLER HARDWARE-SOFTWARE Fodermayrstraße 24 80993 München Fax: 089/140 16 24

TIPS & TRICKS

DIE SOLIDEN

Die Schlachtpläne für die letzten großen

Cannonfodder

-Kämpfe um Ruhm, Ehre und Schokopudding verdankt Ihr General Bernd Steinbruch, Na, denn mal stillgestanden, Augen geradeaus, und ab dafür!

Mission 13 1/1: Sofort nach Beginn in das Geschütz laufen - dabei auch gleich die beiden feindlichen Soldaten umnieten. Gegnerisches Geschütz sowie den Bazookamann zerstören. Weiter nach Norden marschieren, bis Ihr einen dunkelgrünen Fleck lauft. Dort stehenbleiben und mit der Bazooka einen Schuß nach Nord-Nordost abgeben - der Jeep sollte damit erledigt sein. Anschlie-Bend das Haus zerstören und nach Nordosten weiterziehen. Hier in das Geschütz klettern und Gegner samt Bunker vom Schlachtfeld fegen. Dann nach Süden eilen und Überlebende zum "Abtreten" zwingen.

Mission 14 1/3: Am Rand entlang nach Osten vordringen. Bazookamann entfernen und schnell über die Brücke hasten. Weiter nach Südwesten, Hubschrauber entem (Vorsicht, Minen!) und alles umholzen.

Mission 14 2/3: Ab ins Auto und los! Schnelle Kreise um die Geschütze ziehen – die Jungs erledigen sich dadurch gegenseitig! Dann den Hubschrauber anlocken und mit dem Auto um die beiden Männer fahren – der Hubschrauber erledigt in einem Anfall von Schießwütigkeit die beiden Söldner. Sobald der Heli gelandet ist, müßt Ihr ihn nur noch wegpusten.

Mission 14 3/3: Im Westen mittels Bazooka das Geschütz ausschalten. Daraufhin in den Helikopter klettern und zum Haus im Westen düsen. Oberhalb der Hütte lan-

den und diese auch gleich zerstören. Dann ein kleines Stück nach Norden, um das Geschütz wegzublasen, und schnell wieder zurück zum Heli. Mit diesem zum Haus im Norden fliegen, aussteigen. Gehäude sprengen und mit Bazooka Geschütz entfemen. Danach mittels Hubschrauber nach Süden flattern, Haus wegputzen und sofort wieder starten. Die einzeln herumlaufenden Soldaten können mit dem Heli regelrecht zerquetscht werden - die somit unbewachten Zivilisten folgen Euch. Begebt Euch nun außer Schußweite der feindlichen Waffen, ladet die Zivis ein und liefert sie im Süden ab.

Mission 15 1/3: Sofort nach Norden und weiter nach Westen eilen. Durch den Spalt erreicht Ihr den Heli, Fliegt mit ihm nach Nordosten und steigt dort auf den Panzer um Jetzt gilt es, drei feindliche Geschütze aufzureiben und einen Bunker zu plätten. Nach getaner Arbeit die restlichen Feinde mit dem Panzer überrollen oder mit dem Heli erdrücken.

Mission 15 2/3: Mit einem Mann nach Osten schwimmen. Bazookamann bei den Bäumen abräumen, weiter über die Brücke vordringen, im Norden das Haus wegblasen und den Bazookaschützen killen. In den Heli steigen, nach Westen düsen, die Bazookamänner plätten und über dem südlichen Bunker in der Schwebe bleiben. Mit einem zweiten Mann nach Norden auf das Festland schwimmen versichert Euch jedoch, daß das Geschütz auf den Heli gerichtet ist! Wenn ja, könnt Ihr mit dem zweiten Mann ins Geschütz klettern und die feindliche Kanone sowie den Bunker liquidieren.

Mission 15 3/3: Zuerst zum

Diesen mit dem Heli in ein unwegsames Gebiet locken und, sobald die Mistkarre steckengeblieben ist, aussteigen und sie eliminieren. Dann auf die nördlichste Halbinsel fliegen und den dort stationierten Panzer nach Westen und weiter nach Süden locken. Dort den Heli so plazieren, daß der Panzer auf das Geschütz schießt, Anschlie-Bend den Panzer auf eine Brücke lotsen und warten, bis er sich durch einen unüberlegten Schuß selbst ins Aus befördert. Jetzt zum Bunker eilen und diesen mittels Geschütz erledigen. Weiter im Süden gilt es, noch ein Haus zu sprengen und die restlichen Soldaten zu vernichten. Mission 16 1/2: Die beiden Bazookamänner erschießen und eine Granate nach Norden über die Mauer zwischen die Tür und den Bazookaschützen werfen - somit schlagt Ihr zwei Fliegen mit einer Klappe (oder Granate...). Manövriert danach Eure Mannen so, daß sich der untere Bazookamann selbst erledigt. Sprengt dann die untere Tür, und arbeitet Euch weiter nach Osten vor. Hier die Durchgangstür sowie die rechte und linke Tür wegblasen, die Granaten einsacken und auch diese Tür sprengen. Den störenden Bazookamann von Westen her durch die Mauer hindurch erschießen. Anschließend weiter durch

Jeep (oberhalb des Bunkers).

Mission 16 2/2: Bis zur Leiter vordringen. Dort den Bazookamann mit Granate töten und links die Tür aufsprengen. Jetzt die Treppe hoch, weiter im Osten in das Geschütz steigen und alle Türen entfernen.

die Tür (Vorsicht, Minen!),

zweite Tür "öffnen", nach

Südwesten eilen und die rest-

lichen Bazookaschützen aus-

löschen.

Mission 17 1/1: Tür sprengen, Granate über die Bäume auf das Haus werfen. Nach Westen laufen, durch den Spalt nach Süden vorstoßen und dort den Bazookamann killen. In den Panzer einsteigen, das Haus einäschern, zurück zur Straße tuckern, über die Brücke fahren und das Geschütz abräumen. Dann nach Norden aufbrechen, die Sperre sprengen, durch den Spalt die Tür zerbröseln, die Soldaten zerkleinern, die Zivilisten aufnehmen und den Bazookaschützen im Nordosten überfahren. Zum Schluß die Zivis am Zelt im Süden abliefern.

Mission 18 1/5: Granate über die Maner auf den Bazookamann werfen und abwarten. bis sich das Geschütz selbst zerstört. Mit dem eigenen Geschütz die Tür entfernen, die Blockade sprengen (viermal draufballern). Bazookas und Zivis mitnehmen, wieder nach Osten wandern und untere Doppelblockade durchbrechen. Danach den Durchgang freischießen, den Bazookamann killen, Geschütz benutzen, Tür und Barriere wegpusten, weiteren Bazookamann umnieten, Tür sprengen und schließlich die Zivis heimbringen.

Mission 18 2/5: Truppe teilen und eine Abteilung in den Jeep stecken. Dann nach Norden marschieren und das Geschütz entern. Der Rest beschränkt sich auf Türsprengaktionen.

Mission 18 3/5: Hintere Tür sprengen, nach Norden eilen, die hintere Tür öffnen und warten, bis sich das Geschütz selbst erledigt. Danach wieder nach Süden und den Jeep mit einem gezielten Granatenwurf über die Mauer zerstören. Jetzt im Norden den Heli besteigen, das Schlachtfeld "aufräumen", die Zivis einladen und abliefern.

Mission 18 4/5: Nach Westen laufen, dort die Truppe teilen. Mit dem Jeep über den Graben springen, im Slalom nach Osten über weitere Gräben vorarbeiten. Dort die Zivis einladen und zurück nach Westen bis zum Zelt tuckern. Die Zivis abgeben, und das war's.

Mission 18 5/5: Alle in den Jeep klettern. Die beiden Panzer nach Süden locken, dann schnell nach Norden

flitzen und die vierte Tür von links sprengen. Anschließend die Barriere wegräumen, den Heli besteigen und alles flachmachen!

Mission 19 1/1: Im Südwesten zwei Männer auf dem Kreis abstellen, den Rest im Norden auf dem zweiten Kreis postieren. Mit einigen Männern weiter nach Nordosten, dort den Jeep in die Luft jagen und sich im Süden auf den dritten Kreis stellen. Dann in den Heli klettern und alles übrige zerstören.

Mission 20 1/4: Haus sprengen, nach Nordwesten und weiter nach Süden vordringen. Dort die Häuser einebnen, die Truppe teilen und Richtung Fluß marschieren. Um die Bäume herumlaufen, dann nach Westen, Norden und schließlich nach Osten. Hier warten megamäßige Bazookas auf Euch! Da Ihr von jetzt ab durch einen Schild geschützt seid, könnt Ihr ohne Schwierigkeiten die beiden Bunker in Schutt und Asche legen.

Mission 20 2/4: Panzer nehmen und nach Osten aufbrechen. Unterwegs den Panzer im Norden zerstören. Weiter im Norden den zweiten Panzer eliminieren. Anschließend jede Tür entfernen, den Panzer auf der oberen Straße im Osten plätten, zum Geschütz fahren und auch dieses vernichten. Im Südosten den Fluß überqueren, das Haus sprengen und schließlich weiter im Westen auch noch das letzte Gebäude schrotten.

Mission 20 3/4: In den Heli steigen und damit das Haus im Westen vernichten. Danach den feindlichen Helikopter anlocken und mit seiner Hilfe den Panzer, die Geschütze und die Bunker zerstören. Folgt sodann dem Heli nach Nordosten, und reißt ihn in Stücke, sobald er gelandet ist. Jetzt in aller Ruhe im Nordwesten den Bazookamann abknallen, den Panzer übernehmen und sämtliche Sperren und Soldaten entfernen. Zu guter Letzt die Zivis nach Hause begleiten.

Mission 20 4/4: Mit dem Jeep nach Süden fahren und den Bazookamann plätten. Feindliches Geschütz mit eigener Kanone in den Boden stampfen, dann über den Fluß nach Osten weiter vorarbeiten. Schließlich im Süden den Heli schnappen und alles andere aus der Luft erledigen.

Mission 21 1/1: Vorsichtig an den Minen vorbeischlängeln. Anschließend schnell laufen und dabei schießen. Ziel ist es, so schnell wie möglich das Geschütz zu erreichen und damit dann alles abzuräumen.

Mission 22 1/4: Gleich in den Heli klettern und alles abräumen. Feindliche Helis am Boden zerstören. Zivis ein-

pf	esc	49	4
 _		_	

A-Train /ct 46.95 Alien Breed 2 /dl 72,95 Ambermoon /dt Anstoss /dt 45,95 Apocalypse /dt Aufschwung Dist /dt. B17 Flying Fortress /dt Battle Isle & Data Disk. /dt Battle Isle Data Disk. 2 /dt 67,95 66,95 Beneath a Steel Sky /dt Big Soa /dt

Blues Brothers Jukebox Advanture /ca 47.95 Body Blows /cft Body Blows Galactic 47,95 Brian the Lion /dt Bubba 'n' Stix (dt Bundesiga Manager Professional 2.0 /dt 68,95

Deutsche Anleitung oder Version

11

ö

V,mö = Vorbestellung möglich

Burntime /dt Campaign 2 /dt. Cannon Fodder /dt Chaos Engine /ot

47,95 V,m8 Country staken /nt Christoph Kolumbus /dt 73,95 78,95 53,95 Civilization /cft Coal Spot /at 71,95 Darkmere /dt

51,95

67,95 62,95

78,95

58,95

52,95

87,95

53.55 74.55

64,95

58,85

46.95

87,95 47,95

58,95 85,95 85,95

71,95

Das Schwarze Auge /dt Dennis /dt 46.95 Der Clou /dt 66,95 Der Patrizier /dt 68.95 Der Schatz im Sibersee /dt V.ma Die Siedler /dt 79,95

Disposable Hero /dt 46.95 Dogfight /dt Dune /dt 67,95 Dune 2 /dt 52,95 Eishockey Manager /df Elfmania /dt 49,95 53,95

Elite 2 - Frontier /dt F-117A Stealth Fighter 2.0 (ct Flashback /dl Formula 1 Grand Prix /dt Globdule /dl Goall /dl

Gótilns 3 Gunship 2000 /dt Hanse Deluze /dt 42,95 Historyline 1914-1918 /df Indiana Jones 4 - Fate of Atlantis /dt Jurassic Park /dt King's Quest 6 /dt King's Table /dt Liberation /dt Lords at Power /at

Lother Matthaus /dt Latus 1-3 Compilation /dt Micro Machines /di Mortal Kombat /dt Mr. Nutz /dt Naughty Ones /dt Perhelion /dt *

Pinball Dreams & Fartlasies (dt 59.95 Pizza Connection /dt Puggsy /dt SUB /dt

Second Samurai /dt Secret of Monkey Island 2 /df Sensible Soccer '93 /dt Siegfried Copy /df Sm City De Luxe /dt Sen Life Ict Simon the Sorcerer /dt Skidmarks /dt

Soocer 67,95 Software Manager /dt Stardust /dl Syndicate /dt **Team 17 Collection /dt**

Tornado /dt 59,95 reasures /at Turrican 3 46,95 Undium 2 /dl Winter Olympics '94 /dt Wiz 'n' Liz /di 58,99 Wanderdog /01 46,95 76,95

1 MB-Erweiterung für Amiga 500 2. Laufwerk 3,5" für Amiga 139,00

X-Copy & Tools Zeppelin /dt

Gravis Joystick Gravis Game Pad

0 28 71 / 86 31 18 30 88 18 06 37 • 18 54 43 FAX 0 28 71 / 86 31

Alien Breed 2 /df Body Blows Galactic /df 52,95 Burname /dt 68,95 Amiga Chada Engine /dt 46,95 1200 Der Clou /dt 66,95 Hanse Deluxe /dt 42,95 47,95 Naughty Ones /dt 58,95 Second Samurai /dt Seek & Destroy /dt Simon the Sorcerer /dt 85.95 Star Trek

53,95

53,95

Alien Breed & Qwak /dt 53,95 Bubba 'n' Stix /dt Chambers of Shaolin / Chaos Engine /dt 57,95 Chuck Rock / at Dangerous Streets /dt 58.95 Der Clou /dt 66,95 Disposable Hero /dt 52,95 Elite 2 /dt International Karate + /dl James Pond 2 - RoboCod /dl Labyrinth of Time 46,95 Liberation /dl Lotus 1-3 Compilation /dt Microcosm /dt 94,95 53,95 72,95 53,95 53,95 Morph /dt Nick Faldo Golf Overkill & Lunar C Pinball Fantasies Pirates! Gold /dt 58,95 Project X & F17 Challenge /dt 45,95 Seek & Destroy Sensible Soccer '93 /dt 46,95 Super Putty Trolls /dt 53,95

Whale's Voyage Zool /dt

21,95 29,95 20,95 36,95 21,95 23,95 Alien Breed Special Edition Another World /dt Assassin Special Edition /dt Eye of the Beholder 1 /dt Great Courts 2 /dt Gunship /dt Indiana Jones 3 /dt Indianapolis 500 /dt 36,95 28,95 27,95 27,95 King's Quest 1 /dt Leisure Suit Larry 1 /dt 31,95 36,95 29,95 21,95 21,95 24,95 Links /dt Loom /dt MI Tank Platoon /dt North & South Pinball Magic /dt Pirates! /dt 23,95 29,95 Project-X Railroad Tycoon /dt 36,95 Secret of Monkey Island /dt Silent Service 2 /dt 29,95 Sim Ant oder Sim Earth /dt Street Fighter 2 /dt je 35,95 26,95 Turrican 1 oder 2 /di WWF European Rampage Tour Wing Commander /di Zool /dt je 14,95 21,95 39,95

ZUREHÖR

67,95

54,95 33,95

Beneath a Steel Sky /dt Christoph Kolumbus /dt 74,00 Darkmere /dt Der Clou /dt Die Siedler /dt Hanse Deluxe /dt Mr. Nutz/dt Pizza Connection/dt

So könnt Ihr gleich bestellen:

Eintach bei uns anrulen und Eure Bestellung durchgeben, oder eine Postkarte/Brief mit Euren Wünschen an uns schicken Der Versand erfolgt dann per Nachnahme (+ 9,— DM) oder per Vorkasse (+ 4,— DM). Ab 150,— DM Bestellwert liefern wir grundsätzlich portofrel. Auslandskunden bestellen bitte nur schriftlich gegen Vorkasse

TIPS & TRICKS

DIE SOLIDEN

sammeln und abliefern.

Mission 22 2/4: Postiert Euch an der Ecke des Gebäudes, und zerstört durch gezielte Granatenwürfe den Heli sowie das untere Haus. Mit etwas Glück sprengt der Bazookamann dann die Tür und somit auch sich selbst. Im Nordwesten warten einige Granaten auf Euch, die Ihr Euch schnappen solltet, bevor Ihr nach Süden aufbrecht. Der stidliche Weg ist etwas gefährlich, also Obacht! Arbeitet Euch bis zum Geschütz vor, schaltet es aus, genießt Eure Beforderung, krallt Euch die Bazooka und den Schild. Der Rest ist ein Spaziergang.

Mission 22 3/4: Ab in den Jeep und mit diesem bis kurz vor den Zaun düsen. Hier schnell aussteigen, den Zaun sprengen, einsteigen und bis zum nächsten Zaun fahren. Die gleiche Prozedur noch zweimal durchlaufen, schließlich ins Geschütz einsteigen und den Jeep aufhalten.

Mission 22 4/4: In den Heli einsteigen und alles wegputzen - der Heli kann übrigens mit Lenkraketen erledigt werden.

Mission 23 1/5: Im Südosten in das Geschütz klettem und den Bunker sowie die Barrie-

ren wegräumen. Dann im Süden in den Heli einsteigen, die beiden Panzer anlocken und abwarten, bis sich diese gegenseitig vernichtet haben. Sollte ein Panzer übrigbleiben. so kann dieser mit dem Panzer, der im Norden bereitsteht. eliminiert werden.

Mission 23 2/5: Im Westen den Bazookamann killen, weiter nach Westen marschieren und schließlich am Rand entlang nach Süden vorstoßen, Hier in den Heli springen und das Territorium säubern.

Mission 23 3/5: Den Heli chartern, nach Westen fliegen. dort den feindlichen Hubschrauber zerbröseln, bevor im Nordosten auch der zweite Feindheli dran glauben muß.

Mission 23 4/5: Nach Süden eilen, den Bazookaschützen umnieten und mittels Heli ein Stück nach Westen zum zweiten Heli tuckern. Hier noch schnell den Bazookamann am Baum zerdrücken, den Heli wechseln und den Rest erledigen.

Mission 23 5/5: Vorsichtig (Minen und Sperren) nach Norden vordringen, den Heli nehmen und damit die feindlichen Einheiten im Südwesten und im Nordwesten liquidieren.

Mission 24 1/5: Den Panzer im Südosten schnappen und so schnell wie möglich alle Geschütze aus dem Weg räu-

Mission 24 2/5: Nach Osten marschieren, weiter nach Süden ziehen und schließlich wieder Richtung Norden gehen. Jetzt den Bazookamann umnieten und nach Süden zum Heli flüchten. Mit diesem nach Norden fliegen, dort in den zweiten Heli umsteigen und alles niedermähen.

Mission 24 3/5: Mit dem Heli nach Norden düsen. Da sich die Wasserminen auch durch den Helikopter anslösen lassen, erwischt Ihr auf diese Weise auch gleich den Bazookaschützen. Im Norden ab und zu vor den Türen landen und warten, bis die feindlichen Soldaten mit Handgranaten nach Euch werfen. Dann schnell wieder aufsteigen und abwarten, bis die dummen Kerls ihre eigenen Türen gesprengt haben. Die Überlebenden lassen sich anschließend leicht mittels Heli erdrücken.

Mission 24 4/5: Im Norden den Helikopter chartern und munter drauflosholzen - Vorsicht: Manche Geschütze sind mit Lenkraketen ausgestattet! Mission 24 5/5: Gruppe teilen und nach Süden aufbrechen. Dort in den Jeep steigen und so lange um das Geschütz fahren, bis dieses vom zweiten Geschütz erledigt

wurde. Das zweite Geschütz erreicht man am sichersten zu Fuß, denn dann feuert es nicht. Klettert nun schnell in den Heli und säubert das Umfeld. Vorsicht: Erneut ist mit Einsatz von Lenkraketen zu rechnen! Zum Schluß müßt Ihr nur noch den Anführer aufnehmen und ihn im Norden abliefern.

Letzte Phase: Nach Norden. die Treppe hoch, dann weiter nach Osten und die beiden Barrieren abgeräumt. Anschlie-Bend nach Süden wenden, durchs Wasser waten, an der zweiten Treppe nach oben steigen und abermals eine Barriere entfernen. Nun einen Mann auf dem Kreis postieren (das Geschütz auf der linken Seite sollte sich bereits selbst vernichtet haben), mit dem Rest der Truppe wieder ins Wasser und ab nach Westen. Hier die Gruppe trennen: Einen Soldaten weiter nach Westen schicken, die restlichen nach Süden beordern. Stürmt im Süden die Treppe hoch und stellt Euch auf den Kreis. Mit dem letzten Mann im Nordwesten müßt Ihr in das Geschütz klettern und die feindliche Kanone und die Tür wegputzen. Schließlich auch mit diesem Mann auf den Kreis stehen und auf den Heli warten. Mittels Helikopter gilt es, letztendlich alle Türen im Norden und Südwesten ..auszubauen", und die Sache wäre gegessen!

SPARSCHWEIN



Tel. 0391/5419000 Fax. 0391/5419004

AMIGA 1200 AMIGA 1200 HDD 120 MILI 20 MbV/o 2.5 Zoll Festiviatio Intern. Memory Master A1200 1MB/Uhr Blizzard 1220/4 MB Turbo Memory Board Blizzard 1230 40 Mhz Turbo Board FDD 3.5" Amiga extern HDD 2.5" 120MB Amiga 600/1200 intern
AMIGA CD ³² - DIE POWERCONSOLE AMIGA CD ³² MPEG Board AMIGA CD ³² Erweiterungsbox AMIGA CD ³² Tastatur AMIGA CD ³² Control-Pad CD Games - laufend Neuhelten - Tel. erfragen! AMIGA Workbench 2.1
Activity Pak Dealnt + AGA, Amiwrite 1, 0 AGA, Nigel Mansell AGA, Desktop Dynamite Dpaint + AGA, Digita Wordworth + Printmenager, Dennis, Goker

745,-
SA5 -
040,-
385,- 695,-
MB RAM 2395,- MB RAM 3745,-
255,-
r A500 165,- 375,-
00/1200 28,- 28,-

110,-Spansalityalin Elektronik-Versandhandels GmbH, Magdeburg

Alle Preisang, in DM, zzgl. Fracht-u.Vorpackungspassch -Listerung per NN- Angebot treibleibend - Irriùmer vorbehalten - Es gelten unsere AGBs - AMIGA, Commodore, Electronic Design, HP, Hewist Packard, Bizzard und TKR sind eingetragene Warerizeichen. 130,-

Wer wissen will, welches aufregende kleine Spielchen sich hinter "Splat those Dudes" versteckt oder wie man sechs fiesen Level-Wächtern ans Leder geht, sollte jetzt schnell alles stehen und liegen lassen, seine "Freundin" mit

Wiz 'n' Liz

füttern und aufmerksam Marun Vetterlings Ausführungen lauschen:

Die Wächter:

The Savage Pumpkin: Wartet, bevor Ihr Euren energiegeladenen Blitz abfeuert, bis der Kürbis Richtung Boden saust. Versucht anschließend, seinen "Landeplatz" zu erraten, und weicht schnell auf die andere Seite aus.

The Evil Oak: Fast wie der Savage Pumpkin springt die teuflische Eiche immer munter hoch und runter. Wendet dasselbe Prinzip wie oben an, achtet jedoch auf die Eicheln, die vom Baum fallen – jeder Kontakt kostet viel Energie.

The Gate Keeper: Dieser Gartentürwächter will Euch mit zwei von seinen Zähnen, die er auf Euch wirft, das Lebenslicht ausblasen. Vermeidet, während Ihr zurückfeuert, jeglichen Kontakt mit diesen Beißerchen, Kleiner Tip; Die Zähne, die gerade fallen, sind um einiges niedriger als die restlichen fünf Kauwerkzeuge.

Creepy Clock: Während das Pendel die ganze Zeit schwingt, bewegt sich die Creepy Clock von links nach rechts. Überlegt Euch also jeden Sprung ganz genau, bevor für ihn ausführt. Berührt die Zahnräder möglichst nicht, und bleibt unter der Uhr, während für schießt.

Freaky Flower: Auch die ausgeflippte Blume bewegt sich ständig von links nach rechts. Wer sie besiegen will, muß sich zwischen die beiden Blätter am Stiel wagen und kräftig drauflosballem.

Deadly Dragon: Wohl der gefährlichste Wächter, da er auf alles schießt, was sich bewegt. Trotzdem ein kleiner Tip: Wenn Ihr, sobald der Knabe seine Spikes in den Boden rammt, aus allen Rohren feuert, besteht ein Fünkchen Hoffnung...

Die Unterspiele:

Guesser: Fast wie das Spiel des Wissens. Alle Fragen müssen richtig beantwortet werden – der Hauptgewinn: ein paar Sternchen.

Goldrausch: Um hier einen fetten Bonus davonzutragen, muß man mit gutem Reaktionsvermögen gesegnet sein: In Windeseile müssen die Kolonnen am Aufsteigen gehindert werden.

Bounce.... Wenn Ihr es schafft, zehn Hasen möglichst lange zu jonglieren, dürft Ihr einige Bonuspunkte aus der Luft aufsammeln.

Splat those Dudes: Hier gilt es, mit 20 Tomaten die Fratzen der beiden Figuren so oft wie möglich zu treffen!

Tuhe Skiing: Die Boni, die sich auf einem Rohr befinden, müssen aufgesammelt werden – jedoch ohne dabei die Hindemisse zu berühren!

Catch...: Versucht alles, was vom Himmel fällt, zu fangen. Sobald Ihr zehn Häschen verpaßt habt, ist dieses Bonusspielchen vorbei.

Chance: Ihr seht drei 10t-Gewichte vor Euch, Eines davon fällt, sobald Ihr ein Icon aufgesammelt habt – good luck! Finders: Erinnert ein wenig an das gute alte "Memory"; Eine Anzahl von Boni und Fruchtpaaren sind versteckt, wer zwei gleiche aufdeckt, hat gewonnen.

Lebende Schlangen: In diesem Spiel müßt Ihr Eure Schlange den Zahlen entgegenlenken, damit Ihr Euren Bonus erhaltet. Berührt Ihr dabei jedoch Euer eigenes Ende oder die Seitenwände, ist's vorbei!

Letter Basher: Hier geht es genauso wie bei "Break out" oder "Arkanoid" zu – Eure Plattform wird dabei zur Aufprallplatte für den kleinen Ball.

What's that Pong?: Um in diesem Game noch mehr Punkte einzuheimsen, müßt Ihr den Ball immer brav gegen die Wände feuern.

Wabbit Invaders: Der Name verkündet es bereits: eine leicht abgewandelte Variante des legendären "Space Invaders". Einfach losballern und Spaß haben!

Wheelspin: Wie Ihr vielleicht bereits vermutet habt; ein Glücksrad.

Wabbitoids: Haltet Euch immer in der Mitte des Bildschirms auf und sammelt die vorbeifliegenden Icons ein. Wenn Euch Euer Leben lieb ist, achtet besonders auf die Zahnräder!

Ob Christoph Kolumbus

oder einer der anderen großen Kolonialisten dieser Zeit – alle schipperten sie wie wild auf den sieben Weltmeeren umher, nur um neue Länder zu entdecken, deren Einwohner dann, zum Wohle ihrer großartigen Eroberer, für noch weniger Lohn noch mehr Frondienste leisten durften. Wer dieses geschichtlich verbürgte Schicksal auch seiner eigenen Digi-Welt angedeihen lassen will. sollte sich unbedingt Andreas Hiebschs Tips zu Gemüte führen.

Der ordentliche Kolonialherr sollte sich mit zwei Goldbzw. Silberminen vorerst zufrieden geben, denn sonst übersteigt das Angebot an Edelmetallen bald die Nachfrage, und es sind keine akzeptablen Preise mehr zu erzielen. Zu Beginn des ruhmreichen Abenteuers heißt es erst mal fleißig ein paar Karavellen basteln, da diese kostengünstig, leicht zu unterhalten und gut zur Erforschung unbekannter Gebiete geeignet sind. Leider kann man sie nach einiger Zeit nicht mehr bauen, also ranhalten! Bei der ersten Erkundung ist es ratsam, auf Kanonen zu verzichten (wir wollen doch die armen Eingeborenen nicht gleich erschrecken...) und dafür lieber 15.000 Dublonen (so Ihr schon soviel habt) in den Seesack zu packen. Legt man nämlich im ersten eroberten Dorf eine Erzmine an, so bringt diese in kürzester Zeit mehr Reichtum, als eine Plantage es jemals könnte.

Um hohe Fördererträge zu garantieren, sollten Erzminen übrigens im Gebirge, Gold- und Silberminen hingegen an Bergen angelegt werden. Auf einigen Inseln werden Eure Erkundungstrupps sehr rasch von den Eingeborenen angegriffen dort ist meistens eine Inkastadt zu finden, die Ihr Euch schon wegen der herrlichen Juwelen unter den Nagel reißen solltet. Um möglichst bald auch den Segen der Kirche für Eure Unternehmungen zu erhalten, hat es sich bewährt, in den ersten zwei bis drei Kolonialstädten eine schöne Kirche zu errichten. Ansonsten gutes Erobern!

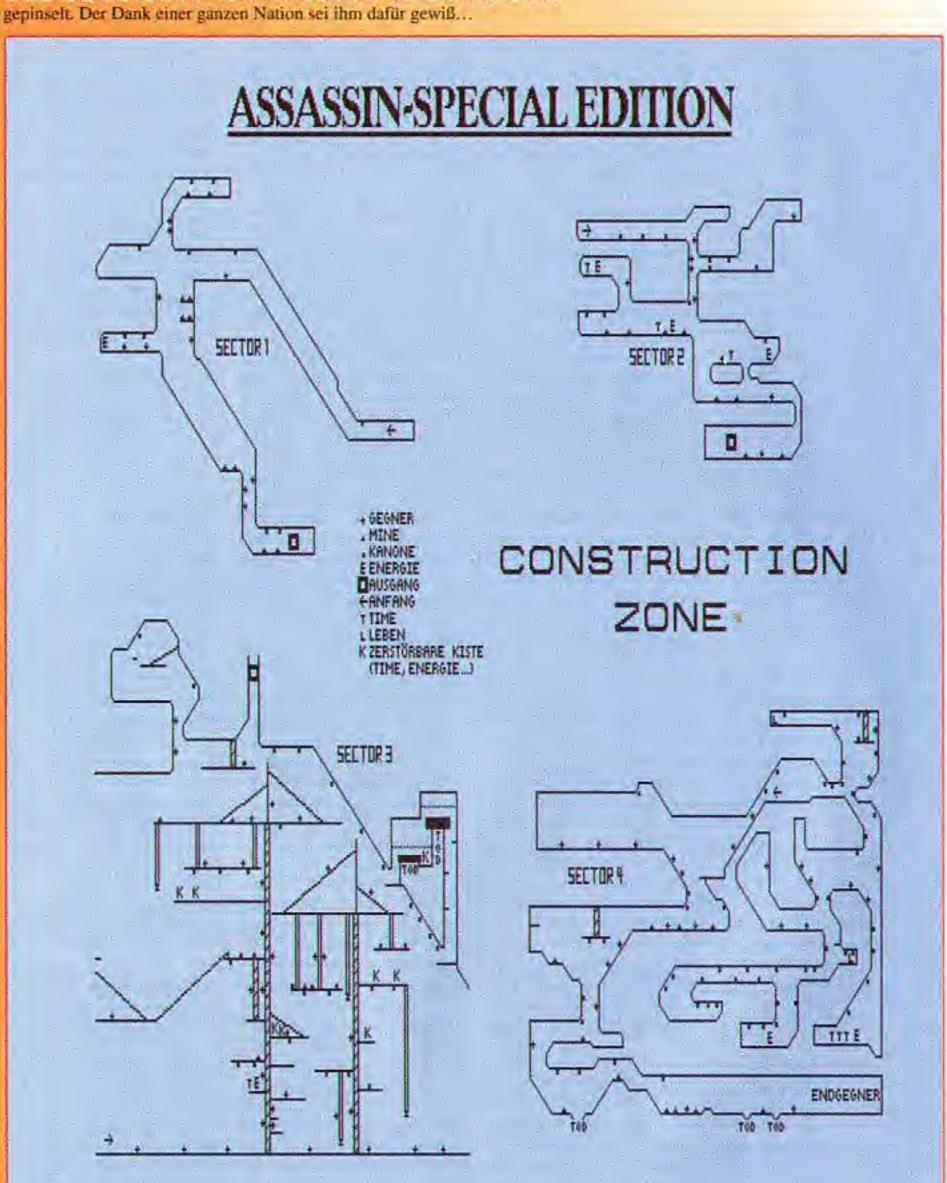
Tja, ohne den schnöden Mammon geht auch bei Pizza Connection

keine Pizza vom Blech! Wie gut, daß Benjamin Kastning einen kleinen Trick entwickelt hat, mit dem sich lästige finanzielle Probleme im Nu aus der Welt schaffen lassen.

Wählt zu allererst den Freimodus an, und sucht Euch einen Charakter mit genügend Mut aus - alle anderen Eigenschaften sind völlig schnurz. Düst nun in eine beliebige Stadt, und leiht Euch von den dort zu findenden Unterweltlern und Banken so viel Zaster wie nur irgend möglich. Speichert anschließend Euren schuldenreichen Pizzabäkker als Charakter ab und startet das Spiel neu (wichtig: "Neues Spiel" anwählen). Wie Ihr mit Erstaunen feststellen werdet. besitzt Euer Knabe noch sein gesamtes geborgtes Vermögen – nur ist dieses jetzt nicht mehr als "Schulden" vermerkt und muß somit auch nicht mehr zurückgezahlt werden! Durch wiederholtes "Borgen", Charakterabspeichern und neu starten läßt sich somit ein gigantisches Sümmehen ergaunern, mit dem Ihr ohne Schwierigkeiten zum absoluten Pizza-Paten aufsteigen werdet.

Thomas Post hat sich an die Maus geschwungen und für Euch auf seinem Computer die wunderschönen Karten zur Construction Zone von

ASSASSIN SPECIAL EDITION



Ein paar hätten wir noch...













































Zugreifen...

...solange der Vorrat reicht-alle hier nicht aufgeführten Ausgaben sind nämlich schon längst vergriffen!!!

Damit Euch das nicht mit genau den Exemplaren passiert,die in Eurer Sammlung noch fehlen,schickt Ihr
die Postkarte mit Eurer Bestellung am besten noch
heute los. Einfach die gewünschten Hefte draufschreiben und ab damit an folgende Adresse

Joker Verlag "Joker Shop" Bretonischer Ring 2 85630 Grasbrunn Bestellungen sind entweder als Nachnahme (nur Inland!) oder per Vorkasse (Geld bzw. Scheck liegtbei!) möglich. Der Amiga Joker kostet 7.- DM. Bei Vorkasse bitte 5,- DM nuf die Gesamtbestellung (Ausland 10,- DM) fürs Porto dazurechnen, bei Nachnahme kassiert der Postbote den Gesamtbetrag inklusive Gebühren.

KNOW HOW INDEX

Alle Tips auf einen Blick

Algorithmat Forces Namehored Pulges	1(/2)	To To
Abartimed Plant II Abartimed Plant I	11/93	Fredmir Type
Advisors Family Albertainer	1/17	Gwd
Ader Ser Vital Alpiny	1/2	Det
Alam famici Alam famici	報	Chapt Chapt freams
After Breat Also Seas Laured Ed. 1972	3/92 5/93	Oper Oper/Tip
Non-limit Special Ed. 1992 New York: Special Ed. 1992	1/57	Freiar Colo
Alien Breed TWV2 Special Ed. Alien Breed 2	1744	Tom Kod
Alian Breed 2 Alian World	4/94	Ord
Antaroni Antaroni	1/94 3/94 11/02	To/farter
Antiesta Antiesta Anties	12/27	Trippe Code
Anady Audio World	2/97	Codes Day/Kost
Anadi Anad	4/94	Tes
Arten Arten	11/4	50 50
Arthenia Arthenia	1/90 1/90 1/92	Using
Apolyc Apolyc Apolectors	A/92 10/92	Gest/fp/hz feesan
Arthritigle Arthresis 7	5/91	Chart
Artin APS	1/97	Cled. Ded
Amortis Amortistos	3/21	Total
Average Great live Average in	7/02 4/03 10/01	Ones Ones Spre/Ups
Assesse Assessed Total	1/93	Farel/ Cod
Assessin Special Editor Aprila Operation Codebins Autor Mayora Corps	2/90	Check/Freezer Tip Conta
ATion d	8/72 (1/93	Chart
Atomic RichinGol Alamon	2/71	Ches
Avenue Avenue	3/71	dia.
Aud's Magic Homes Aud's Magic Homes	7/90	19
Advisor Accistor Such to the Fram 2	3/94	United United Chief
Red to the Future 2 Box Gomes	11/7)	To Tai
Robown Robown	2/91	Check Tgi/Trz
Rest: Set 1 Body Set 3 Body Set 3	3/9/	Tep.
EALE	41/77 4/74	Tes.
Rollings. Rolling Comstand	4/91 1/91	Top Top Top
Both Correged Both lde Rote lde Dorp Did 1	11/91	Crades Corpse
Bate lin Dec II Ratio September	7/90	Cale
Bette Squadron Bottle Voley	9/90	Class
AC ES	4/93	Tar Karter/Typ
EC ES	1/91	Check/figs
Rest II Sect II	11/42 12/42 1/41	Dest
Brook H. C. (ed.)	10/93	Chest Chest
Reyard the Comes 645 Serick Zone	7/90 8/91 9/93	Den Ven)
Bits of they Burk Crist	2/92	Ter Cor
Sical Cryst Sical Cryst	7/1/2	Herne
Skule Crips Skule Good	4/72	Tonion:
Scrip Thinle- Scrip Thinle-	1/90 1/91 11/52	Ches Ches
Side Steel	1/94	Cardia.
Slandardi Slandardi	7/90	Te .
Blandwich Blan Brahers	1/91 7/91 12/93	Toffees
Bid's Box Day Birdy Rows	3.773	Chest/Frg
Bredy Stown Endouble.	11/92	Freder
Salate W Sile	7/91 4/94 7/90	Cyles Cyles
Support Support	7/90 7/90 7/91	Code:
Burney's Access Forcing Burney's Harrage Prof.	12/41	Ten
Syntesign Manager Prof.: Surface.	2072	Tex
Sunday Copter Characters	10/03 10/03 5/93	Toy/frivon
Critical Engine Collect (and) Contrare	N/40	Care Dec
Cariner	2/47	Day Ite
Calore	4/47 9/51	Tie-
Color To Food	10/51	Van Non
Catave - Ne Payor Consultable	2/94	Tan / Kerl
Contact total Contact	1/94 1/94 1/92	Tole Dear
Carles	11/7	Own Dest
Code Mass	10/90	Kot/Tip
Costle Moster Costle Moster	10/91	Sheet Sp.
Otunbers of Shindin Champion Oriver	12/9	Code
Overs Engine Occas Engine	9/90 3/93 9/93	Codes/1/L Koten
Chen Selec Seni Chen Selec Seni	4/9/	Chief Use /Kerr
Chea Selection. Clare N.G. 7	1/9	Ting /Kint
Class N.Q. 2 Come H.Q. 2	2/91	Owel
Olg's Challege Olg's Ouleys	3/21	Codes Codes
Olg I Oldlenge	3/98 4/92	Crafe Crafe
Cheme Ches first Ches first	7/95	Credie Great Check
Chiad Resk 2 C/ a Stephene Anthrop	10-92	Cheer.
Chicola Colombre kernen	0/91	Croke
Codemic Senso	1/41	Vary.
Company of Comple	10/20	Sarg.

		Alle
remain of Comics and Conc. Feets	11/91	To Cross
Act Servi	3/94	France Tip
nd Daw	7/40 11/52	Ter
may Care III mary Sue 2	11/97	Francis
red flow ediate	7/91	Classific.
ous to a Carpe type to a Carpe type of Arbeiga	7/4	Ter
nyingto of Arbeityon anal of Enchantic	1/91	Chiese To:
ana of Exclusion and of Exclusion American	4/94	Colm/Ches
Ampurks Committee arger Iresk	(1)/4Z 7/70	Freacher Cyp
rations to Book	1/92	Chair. Deat
us firthe	19/92	Topi
to Schwarze Auge to of the Vision	3.751	萨
eys of thumbs	11/91	Cisles
elaide 2 elaide of the Count elarges	3/91	Diesi/Cides Diesi
eliverities or Chal	4/92	frain Tp
er Floriguer er Schutz im Silkenner	4/94	Mary .
er Spice, die mich bebei er Spice, die mich bebei	1/97 4/97	Cherry
earl links	7/92	Torkenille Ded
NAME OF THE PARTY.	1/42	Te
yerous Dysagon Yerous Designs Herous Designs	4/72	Codes
la Similar	7/42	Code: Tea/Frence
top: Der	7/91	Check
oding	3/92	Propose Chart
tolia	1/92	Carlos
nullik Sirtgiti Lishke Druger 3	1/92	Clearly Cheerly
odile Dragon 3 matter you blan	17/42	To .
trager bleed	17/91	Chapt Tip
igaligh.	7/91	Te
ELEKAPOTE .	2/91	Tp Tp
engunique engun l'origin lengue à Lar	7/94	Chen
PRODUCT & ADMIN'S TOWNSHIP	1/10 1/10 1/10	Chart
regarda Immera	4174	Deathie.
Kugukt s Task 3	1/F1 1/F1	Chart
regre loops regre look	7790	Ches
SI - De Sovienilinge	10/91	Tip
um 2 um 7	12/93	ip Tym
tergen Bluste Angen Water	12/90	Tip
LISTANIA MUSINE.	10/77	Te Ce
linguos of Arabon largeon of Arabat 2	1/73	Eiro.
lymprova of Audion 2 lymbosters Ayesters Den	6705	Tipe Cinies
Married Street, Street	7階	Died Sw
ahochey Morager	11/73	Ded/May
lin Z line Z	11/91 12/93 2/94	Ign Ign
WES .	5/91	Lines /Typ
Sero Z Sero I Sero I	5/10	Te Te
her I	1772	Day /Karl
invo Woods.	1/42	To
Maler .	10/90	Charl
odickae no	5/91	Peep
	7/47	Codes
Seed [rd] Seed [rd]	1/4	Chapt Codes
and the head	P/91	Day Ling/Kore
or of the Schuller or of the Schuller I or of the Schuller I or of the Advision I or of the Schuller I or of the Schuller I or of the Schuller I	17/92	Karen
on of the Salvalder 2	1/43	Dag/Nove
ye of the larvister I	11/92	Transport Tops
Grant Na Creat	5/92	Dec
in 3 to bender 2 1 Greet No Count 11 Selecting 2 15 Sets Engle 2 17 Sector Engles 17 Sector Engles 17 Sector Engles	7/72	To the same
19 Secth Fight	7/92	Frenze
To Samilary	1/92	To.
pery Tale Adventure unitally Would Disay	3/9	Ing/Kat
Dillery World Datey	1/91	Tai Tel
red harings one - Some of Down	1/91	19
on Total of Dean	1/91	Clean Line
the Color of Down tree Testes of Down	4707	Tip.
the Come of Dream	5/41 5/41 5/41	To To
the Colon of Desire	11/92	tip To
res remi	197	Clear
red feets and Whate	3/92	Dhest
in and himsen	(1)31	Chest
THE COLUMN	10/97 2/97 4/91	Frecam
Tentifects Tentifects Tentifects		Living/Kert. Draig/Kart.
indeni keel	V/VZ 10/70	Circles Circles
Series .	7/77	Francis
light of the introder to retries	3/78	Cida
y time collect	12/41	[e
collect Schlegger Demois Sea Pjorts Sea T Sea T	7/91	Code
Ser I	5/97	Class
CHARGE FUELS	\$171 0/VD	Egi .
Objectively 2 Prostocker I	10/90	Uning
Production 2 Dissibilities 2 Dissibilities 2 Galled Effect Disbard Disciplins Dissalin	2/91	Gen
Grahal Place Distant Directory	71/92	Charl Freizer
Oleman .	17/40	Code
Glebia	7/71	Codes Codes
God Guldina	7/77	Cartes/Tox
Corb	4/92	Great Frances
Goth Golden Assa Gold of the Azmes	3/92	To To
Gold of the Azmes	6/40	Tip
Dreat Corris	7/71	Tp.
Great Coarts Great Group Grapes	位相	To Clad
-		

Tips auf	ein
Great Great States Great No. 2	12/90
Granitis Z Garbiel	A/FF
Gir Age Hegar	10/97
Hand Draw 2	7/91
Paul A Territy Training	10/E) 7/E) 1/E)
Named Named	2004
Hundal Hulowayi	7/92 9/9) 9/9)
March Guest March Guest Maurice	7/71
Harmy Hil Dear State	語
Fired Clare	1/94
Harri Zimbas Harry Zimbas	5/F1 9/91
Hudore Howk	1/47
Plante Florin	7/97
Hydro	1/92
Miday joe 1214 FFRE	1/91
Impat Repetati Impation	1/F) [2/9]
inguarmie težou jeus I	2,98
Indiana Japan I Indiana Japan I	1/9
Indiana June 3 — Action Indiana Erres Action	7/93
Indicalipate SDC Impacto Griffs	11/40
Interpolar Microsofte	11/00
Interchange Interrollered Carata	1/97 16/91 1/92
toric .	(2/9)
treat	1/90
Fron Live	12/90
May 2 May 2	100
imper N 200	10/50 5/02 1/91
Sales Ford Z	4797
Jac Funer Jac & Marc The Construct Mary	1/97
John Muchlim Football Sale Machine Football	7/92
invitor outer	3/94
artoring destination (artisance from	7/90
Catalan Catalangua	1/91
Cafestole 409 CA 1000	1/10 1/17 1/17
Carolina Son	4/91
Gright Steen 5	5/92
Con Con Emply's Far House	1/94
Euch land Ninger E	3/93
Last Minist 2 Last Minist 3	12,41
Delivier	2/97
Laurelie Laurelie	3/12
laprois Injury	10197
Largened of Four-glood Largened of Four-glood	(2/90
legard of franchist legard of franchist	1/91
largered of the Line Largered of Karrandan	3/80 12/97
legacia of Value legacia of Value	4/71 (2/72 1/V)
Service Service Service	4/41
Investor Investora I	1/92
lamin 1	4/V3 M2/73
Safral Excess	1/93
Initial Principals	7/43
Line to till Line A Depth	4/VI V/VI
Light Curreles Line of Fire	1/71
Licebeart Einsteart	1093
Licenses Licenses	11/93
Laconstant	1/92 12/92 9/91
lago lago	10/93
Large of Dears	1-0.781
lands of Dann land of fat Rings	(0/4) 4/43 7/93
land of the Dings work of the Tarps and Patrick	7/43
John Methins	11/2
inted inted inted Symples	7/92
Lors Tatle Onlines Z Lors of the Tompton	17/77
Mr.Complet Linko Man 77	1/43
Mast TV Magar Packets	2/92
Magic Fracion Manufactor United Europe	10/71
Marios Marios Marios Marios	10/40
Mayor Mensor Mayor Models Market	2/0
Marris Matresi Mane Streets Mane In Marris	3/91
Mags to Masio Magsopolie T	3/90
Magneton Marcine Macanine 2	12.91 7/72
Marca Marca Metal Massary	7/91
Hatel Novers	11/91
More Machines Wangiri Fersiona	1/9/
Mycholine 2	9/92
Alig 25 Falleye. Name & Messic 2	11/91
Might & Magic T Might & Magic T	A/47 B/47
Montes Deer Letter Montes Manie 2	4/54 V/17
	7 10

lick	W
Horay Python Moray Referen	12/90 1/97
Mirgh Martin Farefact	12/42
Mornifie Moser (Aux)/Test)	1/47
Multi National Market	10/10 2/01 2/01 2/01
Figure Priling Figure Moves Name Figure	7/93
Namy Senio Namy Senio Nelson Z	12/91
Necessary Percentage	1/92
Nes Foldes Cells Nicky 2	6/67 6/67 11/53
Maky Brand Maky Brand	72/42
Nighthard (Ad E Night Harter	11/91
Made Shidi Made Shidi	5/81
Vinja Sport	4/91 9/90 7/90
New Pal	2/47
On and More Learnings Drug Stay Sectoral	10.00
Operation Death Operation To (ref.)	7/9
Operation To [col.]	9/40 5/40 7/40
D4 D4	12/92
Day Gallar	2/47
Depting	12/43
Des to No. Des Nogen Pacific stands	9/9 4/94 9/93
Fixing Page	1/11
Populary 2	17/91
Parotel State	9/92 7/92 12/91
Perform - Pai Harden PGA Rose Gell	1/5
Probab Environ	1/72
Proteil Proteins. Proteil Proteins on the high Second	9/90
Pringer Pringer	7/1
Page Nager	3,490
Plan P Inst Oute Sparal Player Manager	7/90
Payer Manager Payer Manager Poice Quest	17/9
Price Cues	17/91
Toles Great 2 Poles Great 2	2/92
Parket Desc 2 Province Province 2	3/47 12/91 2/97
Papilar Z Papilar Z	7/92
Powersuper	1/25
Formanian F.F. Stanne Tradity 7 (let)	10/9 10/9 7/91
Province: Premier Manager	2/42
Primire Manager 2	3/99
Promision of Persons Promision &	2/91
Prosto E Real Over	7/92 11/92 3/97 3/97
Rume: Guá	12/43
Guel M Skry 2 Guel M Skry 2	9/9 (E/9) 12/90
Samuel Trans	1/91
Rained Types Assess stands Rainess blands	15.00
Gerales	1/51
Factorgia Sel Saron	8/97 3/85
Engel Engel	7/97 9/97 11/97 11/97 12/97
Estatus (0)	1427
Kener of Mediac Kenelofos Kick Dorgania	7/91
Ed Dayman Ed Dayman 7	11/4
Rospi Ratio	11/91
Rains Humi Rainsted Enhance 7	7/42 2/77 4/9
Friency 7 Enterp 7 Enterp 3	5/91
Reducted 3 Reducted	7/90
Redired Verlievel	173./07
Gape Baltat Hars Game A.D. T.I. 6-Sylve 2	1/47 1/47 1/47 10/47
Seller	Z/41
Sant Drager Sant Drager	7/7
Service South Service South Service	単一年 を を を を を を を を を を を を を を を を を を を
Steep Dividio	11/40
Standards Shadow of the Bear I	10/10
Shadow of the Second S Studies of the Second S Shadow Works	12/90 9/90 12/90
Shibra Shorti	879
Silver Serves 2:	1/83
Silverin San Art	7/17
Separa Separa Separa	1/7/ 4/70 7/8/
Selection Seasons	4/6 7/6 7/6 1/6 4/6
Service	4/4
Sty Sept Security Security Security No.	3/4
Secret Cal.	12/4
Soul Crystal Square Adm I	8/9 5/6

CONTROL OF THE PROPERTY OF THE

Color To Col

THE PERSON AND THE PE

		7
Spen Ara T	472	Fredry
Spice Duri	7/42	LANSIN.
Spars Carps 7	12/91	Tes
Spen Green S Spen Green A	7/77 4/77	The Kel
Southel 2	7,742 6/91	Dip.
Special 2	1/42	Francis Francis
Spel Brand Schwind	4/91	Cooles Cooles Chees
Spinit sty Worlds Spint of Automation	135/97	Chec
Stati de laver Stative Supravane	1/71	Princes:
Stanfort 2	1/94	Chest
Store Apri Daymini	12/97	Ches Come
Sharifolde 1	4/93	Disal/Spr
Sneedighes 2 Sinder	3/93 7/90	Chest .
Septer 7. Septer	11/97	Died
Style Southerplan	7/90 7/91	Check Tip
Salarian Comments	3/94	Chaire
Signer Corn 2. Signering	7/91	Check
Spering Ch	2/93	Cade: Fra Disart
Som Of Road Reser	3791	Tan
Signer Weinghelberg	3/41 -2/40	Ter
Switch State	A/92	Tip Treatment
Swith Strate 2 SWV	2)92 6741	Ded
Sweet of Harmy Sweet of S. Swell	1/61	Ded
Syndrone Torques	13/71 7/FI	Toler
Color was in profit	5/57	To To
Teamproy Tromas Teaming Multan Tartes	6/91	Freeze
Telekomterrele, T Terms Cipy	1/94 7/90	Tip
Security 2 Sel Die 2	1/12	Det/its.
Tet Dive I The Comm. Support 192	4/51	Dwa
The Planters.	17/83	Te Te
The Indiana Village	F/V2	Sale.
The last Villege The Last Villege	11/41	Manag (fed.1)
The Oosh	2/92	Code
Trivil Chini Thed Course	17/71	Te
Trad Course Dunderhook	17/51	Tip.
Thursdaylook Thursday bays	1/92	Charge
Tarre Machine Try Scients	0.793	Clerk Ender
State for Day to for	11/2	Tim Links
Tail	1/12	Utest
Top Weeking	9,193	Own
Total Keptill	5/91	Died Dies
Toyota Calica GT	10/21	Distr.
Traverdica Traverdica	7/01	Tatig/let/for Chey
Tepport Francis	1/41	To Kel Fra / Car
Tream to Treampen. Treampe World Diggs.	1/61	Sys/Cyre-
Trestante Marchell Distry Trestante Marchell Distry	2/P1 A/P1	Thurs
Treme's bland Didge Tree Warner	1/82	Design
Tradden Tude	142	Coles/No.
Turbo Chillian Turbo Chillian	4/91	Carles
Turkers Turkers	9/92	Over 70
Torrigon 2	4701	Char
Ty Sparts Bookeland.	3/90	19
104	11/47	To.
Ulmi 6 Ulmi 5	1/17	To To
Under Femire Unordicta Georgichia 2	3/92 4/91	Code
United Section 2	12/90	Gwlei
United T United	12/41	Frazze
Vorte: Verks	0.90	Check Col.
Vision Vincen	7/91 A/72	Green Frazer
Wesker Was in the Gulf	2/23	Ton Charat
Water	7/9	To To
Workels	4/71	PLANT CO.
Wasseria Wasseria	1/24	10
Want Drazes Wase a Popular	12/93 12/93	10
When y Veyege Wattered framer		/hetre
WALSresh	7/95	liking
Wat Was Work! Wild Was Work!	4/91	Figi
Wild Was World. Wild Was World.	3/97	Tor Tor
Weg Comunder	191	Chest
Wage of Death Wage of Fey	4/91	Own
Prints of Early	3/97	To Ded
Warring &	1/94	Tei
Waked Wakehat	4/97	Cy. Francisco
Walledd Warderby in Wasserbad	5/92	Cleat
Million Association	12/91	Chiller Tox
Warp and Warp and Warp and	7/3/	Direct Clean
MATCHES TO ARREST MARRIED	10/91	Check
Work of Nikolama WWE European European	4/93	35
WWE Wreads Names	7/92	Perfor.
Second Second	1,793	Cortes Francis
Tal McGrades	1/9T	Feare/Tex
Em McSrecion Limitações	5/V1	Ton.
Zaid	4/93	Ten .
Zool Zool	1792	Chen'le
100.0	2/71	(Deal
104	47,00	244





AMIGN (P)



DAS CD³² ALS COMPUTER

Scit gut einem halben Jahr schon ist von Commodore eine Aufrüstbox angekündigt, die das CD zum vollwertigen Computer machen soll – die Firma P & K Computer ist Commo nun mit so einem Gerät zuvorgekommen: Die Rap Bux 32 ist in Dunkelgrau gehalten und wird unter der Konsole plaziert; die Kommunikation erfolgt über den Expansionport des CD in der Box enthalten sind ein Disket-

für ein Uhrenmodul, daneben wurden eine Drockerschninstelle, ein Port für weitere Laufwerke sowie ein Anschlußstecker für RGB-Videomonitore (wie z.B., den 1084) integriert, welcher bei der Basisversion des CD¹² ja fehlt. Intern finden eine AT-Bus-Festplatte der Größe 2.5" oder 3.5" sowie ein MPEG-Modul Platz, womit das Komplettgerät dann alles in allem etwa einem A1200 mit

CD-ROM-Laufwerk entspricht.
Tastatur und Maus sind im
Preis von rund 600 Märkern
allerdings nicht enthalten. Info
& Hezug: P & K Computer,
Tel. 05331/69066.



RRÜDERLICH VEREINT

Es soll ja Leute geben, die einen A1200 und ein CD besitzen - damit diese Glücklichen sich jetzt nicht auch noch ein CD 1200 zulegen müssen, um (auch) auf ihrem Compi CDs abspulen zu können gibt's den Communicator. Mit diesem Gerit lassen sich Amiga-Konsole und -Computer verbinden, wodirch etwaige Kompatibilitätsprobleme der Software garantien kein Thema mehr slnd. Das Teil wird konsolenseitig rechts am Tastamiport angestöpselt, beim 1200er

belegt es den seriellen Port: und schon läßt sieh das CD fortan als CD-ROM-Laufwerk benutzen, was einen Vorteil gegenüber einem A1200 mit CD 1200 hat: Wer ein MPEG-Modul besitzt, kommt so auch in den Genuß von Full Motion Video, Leider konnten wir bis zum Redaktionsschluß kein Testgerilt ergattern, weshalb wir uns auch über die Kompatibilität der Geschichte nicht auslassen können - am besten. The informiert Euch direkt bei: Eureka, Tel. 0031/46370800 (Niederlande)



ENDLICH WINKT DER COMMANDER

Immer noch trudeln täglich Dutzende von Briefen mit der Frage nach einer aufgebohrten CD-Version von Wing Commander bei uns ein, dabei ist die schillernde Jagdsaison auf Kilhartis bereits seit Januar eröffnet: Sämtlichen CD Geräten, die in diesem Jahr ausgeliefert wurden, liegt eine umfangreiche Demo-CD bei, auf der neben allerlei Animationen eben auch eine recht flotte AGA-Version der futuristischen Weltraum-Action enthalten ist - mit 256 Farben.

mehr Sound, einer ordentlichen Steuerung und verbessertem Gameplay. Doch obwohl diese Version technisch offensichtlich problemlos auch am A1200 zu realisieren wäre (genaugenommen müßten lediglich die Files von CD auf Disk oder Festplatte kopiert werden). gibt es derzeit keine Plane für eine Diskettenfassung. Wer den extrabunten Commander auf seinem 1200er erleben will, kann es somit höchstens einmal mit dem CD 1200 versuchen...





auf den ersten Blick als echter Halbbruder des CD12 zu erkennen - die in Amiga-Beige gehaltene Scheibenschleuder gleicht einer halbierten Ausgabe von Commos Multimedia-Konsole Ein Caddy, wie einst benn CDTV, ist überflüssig, man klappt einfach den Deckel auf und pockt die CD ins Laufwerke Um die Installation kommt man freilich nicht herum, sie stellt aber kein Problem dar: Der Anschluß der zum Betrieb erforderlichen CD-Kontrollplatine. (die übrigens weder AT- noch SCSI-Spezifikationen entspricht) erfolgt am internen Erweiterungsport des A1200. Somit müssen Turbokarten oder sonstige interne Anbauten zwar leider außen vor bleiben, doch sind auf dem Controller SIMM-Sockel für mehr Speicher integriert, so daß sich bis zu 4 MB an 32-Bit-RAM relativ preisgiinstig (ca. 90 DM pro MB) nachrüsten lassen. Ein Kabel wird hinten rechts ausgeführt und stellt so die Verbindung zum eigentlichen Laufwerk her, wodurch es gottlob viel flexibler plaziert werden kann als einst der CD-Läufer für den A500.

BETRIEB

Nun aber endlich zur Beantwortung der Frage, die Euch vermutlich am brennendsten interessieren dürfte; Wie kompatibel ist das CD 1200 zum CD²²? Nun, wir haben den Praxistest **Pirates** "Microcosm", Gold" und "Disposable Hero" unternommen und konnten tatsächlich keinerlei Probleme feststellen. Jedes Game ließ sich anstandsios booten und spielen, allerdings ist aufgrund der oftmals dafür zugeschnittenen Steuerung der Nachkauf eines CDa-Joypads anzuraten. Schwierigkeiten bei speziell auf den Grafikbeschleuniger des CD¹² zugeschnittener Software sind jedoch nicht zu erwarten, da kommende Hämmer wie etwa "Alien Breed 3D" das Akiko genannte Hardwareteil auch im CD 1200 wiederfinden. Überhaupt sollte mangelndes Tempo hier kein Thema sein, denn die Datenübertragungsrate von 300 KB pro Sekunde entspricht dem momentanen Standard der Doublespeed CD-RÖMer am PC.

Dank der enormen Speicherkapazität einer CD (rund 650 MB) sind Wechselorgien mit dem CD 1200 also Schnee von gestem und zusätzliche Grafik sowie Musik direkt von der CD Schnee von heute, eine MPEG- Option fehlt allerdings. Die neuen Movie-CDs bleiben deshalb vorläufig dem CD^o bzw. dem bevorstehenden CD-ROM für den A4000 vorbehalten, aber vielleicht springt hier ja bald ein Fremdhersteller in die Bresche? Davon abgesehen werden alle der ISO-Norm 9660 folgenden Schillerscheiben verarbeitet; Musik- oder Photo-CDs ebenso wie Datensammlungen mit Grafiken und Schrift-Fonts, wie sie am PC bereits weit verbreitet sind.

Die neue Scheibenschleu-

der ist flexibel plazierbar

FAZIT

Alles in allem legt Commodore mit dem CD 1200 ein rundum gefungenes Stilck Hardware vor. das den 1200er in den Genuß der Vorzüge eines CD brings. Die fehlende MPEG-Option ist wegen der vorläufig ohnehin noch mangelnden Software verschmerzbar und der Preis mit 499 Mark durchaus angemessen, Zumal man dem Geritt noch allerlei Software beipacken will: Neben der Textvenubeitung "Wordworth AGA", einem passenden Printmanager und dem Malprogramm "Personal Paint" sollen spezielle CD-Versionen von "Brian the Lion", "Zool 2" und "Total Carnage" mitgeliefent werden! (ri)





Nachdem der Amiga bereits in sämtlichen Disk-Varianten bedient wurde, gibt es Chaosmaschine die auch auf CD - und damit die mit Abstand chaotischste von allen!

Als Grundlage für diese Version diente die nochmals verfeinerie A1200-Fassung mit ihren 256 Farben. Zusätzlich ist z.B. enthalten ein schickes, handgemaltes Introsamt Sprachausgabe, das die Geschichte der Amok laufenden Erfindung des Barons Fortesque erzählt. Zur Bekämpfung der so entstandenen Monster wird ein menschliches oder (mit einem Digi-Söldner) gemischtes Helden-Doppel durch 16 in vier Grafikwelten ein-Draufgeteilte sicht-Labyrinthe gejagt.

Die Anleitung ist non teilweise auch ins Spiel eingebaut, und das sogar in Deutsch - im Gegensatz zum Rest des Games und dem Papiermanual. Aber durch die Gegend rennen, Ballern, kleine Rätselchen knacken, Geheimgänge erkunden, in den Shops

einkauten oder Schlüssel und Extrawaffen aufsammeln kann ohnehin jeder. Zumal man die Steuerung noch etwas verbessen hat and die Paßwörter der ..al-Versionen ten" nach wie vor gilltig sind, wodurch

sich die Charakterwerte der einst liebevoll aufgepeppten Helden mübelos in die Gegenwart herüberretten lassen. Erfolgreich Hand angelegt wurde auch an die Begleitmusik und effekte: Teilweise handelt es sich um einen Remix, teilweise auch um komplett neue Tracks. die sich ungefähr so anhören. als wären Pink Floyd auf den Dancetrip gegangen.

Für Freunde der amiganisierten Schillerscheibe ist The Chaos Engine jedenfalls ganz klar ein Pflichtkauf. Ja, selbst wer die Diskfassung schon hat, sollte sich überlegen, ob er sie nicht

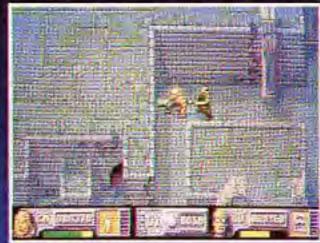
verscherbelt und sich das feine Spiel nochmals in der verbesserten, silbernen Ausführung zulegt! (mm)

THE CHAOS ENGINE (BITMAP BROS./RENEGADE) TEAM-ACTION GRAFIK

ANIMATION	80%		
MUSIK	91%		
SOUND-FX	81%		
HANDHABU	NG 83%		
DAUERSPAS	5 85%		
FÜR GEÜBTE			
PREIS	DM 79,-		

PA55WÖRTER

SCREENTEXT TELW.



Die Diskversion dieser Mischung aus herkömmlicher Lederei-Action und nackter Gewalt haben wir unter dem Titel "Crazy Sports Football" getestet - so wird auch hier wieder die offizieldeutsche Ausführung heißen.

Aber damit genug der Förmlich-

keiten, das Schlachtfeld ruft: Bis zu acht Spieler übernehmen jeweils ein siebenköpfiges Barbarenteam, um sich im Einzelmatch, während einer Ligarunde oder im Rahmen eines

Das Recht des Stärkeren

Pokal wettbewerbes zu duellieren; fehlende Mitstreiter ersetzt der Rechner. Spielregeln im üblichen Sinn existieren dabei praktisch nicht:

gewinnen. Um ZII muß man entweder

mehr Tore erzielen als der Gegner oder dessen Team durch diverse Brutalitäten auf einen Spieler dezimieren. Sollte ein Unentschieden drohen, folgt eine Verlängerung ohne Ball, bei der die Barbaren so lange aufeinander eindreschen, bis die siegreiche (= überlebende) Mannschaft feststeht. Auf dem horizontal

scrollenden, aus der sehrägen Draufsicht präsentierten Spielfeld tummeln sich neben den Schlagetots noch ein Dutzend Bonusgegenstände erhöhte Schnelligkeit oder Kampfkraft - als dreizehntes "Extra" rollt dort gelegentlich auch mal ein abgetrennter Kopf herum, den ein Spieler im Kampfgetümmel verloren hat...

Wer immer sein "Fair geht vor"-Shirt auf den Bolzplatz mitnimmt, hat wohl gar nicht mehr bis hierher gelesen, den verbliebenen Brutalos sei versiehert, daß der Mix aus viel Action und ein bißehen Football gerade auf CD recht

> lecker mundet. Denn im Vergleich zur Diskversion sind die gut animierten Grafiken vielleicht noch um eine Nuance farbenprächtiger. Padsteuerung funktioniert genauso problemlos, and die

Musikbegleitung besteht neuerdings aus einem furiosen Heavy Metal-Soundtrack (md)

SPEICHERBAR

DEUTSCH

BRUTAL FOOTBALL (MILLENNIUM) SPORT-ACTION

GRAFIK	68%
ANIMATION	68%
MUSIK	75%
SOUND-FX	70%
HANDHABUNG	77%
DAUERSPASS	74%

VARIABEL: 5 STUFEN

SPEICHERBAR DEUTSCH

PREIS DM 79,-PASSWÖRTER NEIN



Werkstatt Bewgw Deinem Pfeil und

schau auf" schon einen gewissen Unter-

haltungswert - was man vom im Ver-

gleich zur ursprünglichen Version deutlich aufgepeppten Spiel selbst erst recht behaupten kann...

Okay, die bereits im Original famose Optik wartet nur ab und an mit ein paar neuen Details auf, und daß die Musik nun standesgemäß von der CD kommt und eine Handvoll zusätzlicher Sound-FX ertönt, ist schon fast eine Selbstverständlichkeit. Auch daß die Steuerung via Joypad und Stick gleichermaßen gut von der Hand geht, konnte man erwarten: die Verbesserungen im Gameplay hingegen nicht: Nahezu alle unfairen Stellen wurden entschärft und der vormals recht herExitus ergibt sich in der Summe jetzt eine Action-Arie der Sonderklasse!

Das zu durchfliegende Feindgebiet erstreckt sich über rund ein halbes Dutzend Welten, die den Spieler je nach Schwierigkeitsgrad mit unterschiedlichen Herausforderungen konfrontieren. Beim Flug durch die Techno-Landschaft sind das etwa kleinere Raumer, riesige Walker oder mit Tentakeln bewehrte Flugrobbis, spätere Organo-Abschnitte bieten Ekelbiester aller Klassen, und das Unterwasser-Szenario beinhaltet z.B. auch gefährliche Seebeben. Nirgends wurde an

extradicken Mittel- und Endgegnern gespart, passend dazu gibt es eine vielfältige Ausstattung. Während ein Energieschirm mehrere Treffer wegsteckt, kann der Gleiter nämlich mit Sammel-Icons mit Dreiwege-Schuß, Luft-Boden-Geschossen oder Zielsuchraketen bestückt werden, die bei einem kleinen Zwischenstop an einer Station anzuflanschen sind, Dabei hängt die maximal mögliche

Ausrüstung nicht zuletzt von der Motorisierung ab, man sollte das Standardtriebwerk mit der geringen Nutzlast also beizeiten auswechseln.

So ungewöhnlich dieses Waffensystem ist, so hübsch ist hier die Optik: Da spiegelt sich die Grafik auf einer animierten Wasseroberfläche wider, Glasplatten zerbersten nach Beschuß in Tausende Scher-

ben, und beim Uzi-Endgegner sieht man die leeren MG-Hülsen in alle Richtungen davonjagen. Demgegenüber wirken manche der Angriffsformationen leider etwas althacken, und ein umfangreiches Intro fehlt ebenso wie spektakuläre 3D-Effekte. ammierte Zwischensequenzen oder ein Team-Modus. Doch selbst wenn bei der Konvertierung somit sicher noch etwas mehr möglich gewesen wäre mehr Spielspaß bieter bislang kein Ballerknaller auf Amiga-CD! (rl)



BALLERKNALLER



GRAFIK	82%
ANIMATION	84%
MUSIK	82%
SOUND-FX	79%
HANDHABUNG	84%
DAUERSPASS	86%

VARIABEL: 4STUFEN

PREIS

SPEICHERBAR **DEUTSCH**

NEIN ANLEITUNG



Der Plattform-Knabe und stocksteifer sein Alien-Freund, das war bereits auf Diskette ein sehr originelles Team - jetzt hat Core Design das Duo auf CD verfrachtet, ohne sich dabei mit Neuerungen zu verausgaben.

Wer einen A1200 mit CD-ROM oder ein CD 32 besitzt, wird gegenüber seinen Kollegen mit Standard-Amigas nun zwar mit einem dicken Comic-Intro und CD-Musik verwöhnt, ansonsten unterscheiden sich die Versionen aber nicht. Das hat freilich auch seine Vorteile: Das launige Gameplay wird hier von einer sehr gut an Joypad bzw. Zwei-Button-Sticks angepaßten Steuerung unterstiltzt, dank eines zweiten Modus kommen A1200-User aber auch mit ihrem gewohnten Stick bestens klar. Ein Stick der eher ungewohnten Art ist hingegen Stix, das praktische Alien im Marschgepäck von Held Bubba. Es sieht aus wie ein ganz gewöhnlicher Stock und dient zum Vertrimmen der Gegner ebenso wie zum Aushebeln von Felsblöcken. man kann damit ansonsten unerreichbare Schalter betätigen und noch so einiges mehr. All diese Einsatzmöglichkeiten lemt man zu schätzen, wenn es durch finstere Wälder, futuristische Raumschiffe oder antike Tempelstädte geht, dazwischen sind auch ein paar Schwimmübungen zu absolvieren. Allerorten begegnet man dabei witzigen Widersachern wie Vögeln oder Robotern, muß sein Geschick beim Durchqueren gefährlicher Höhlenlabyrinthe beweisen und auch mal das eine oder andere kleine Rätselknäuel entwirren. Obwohl das Spieltempo insgesamt eher

wieder tolle Grafik-Gags und ein wohldosierter Schwierigkeitsgrad, der dank unendlich vieler Continues und sechs erlaubter Feindberührungen auch Action-Novizen den Besuch höherer Abschnitte ermöglicht. Veteranen mögen sich hingegen ein wenig daran stören, daß dieses Jump & Run keine richtigen Endgegner aufbietet und die Extras sich auf ein paar fade Sammelboni beschränken. Die Optik mit dem blitzsauberen Parallax-Scrolling und den teilweise sogar animierten Hintergründen hat sich gegenüber der Disk-Version ebensowenig geändert wie die lauen Sound-FX; die Musikbegleitung hat wie gesagt deutlich zugelegt. Und auch über eine deutsche Anleitung und Codes für die fünf umfangreichen Levels dürfen sich die Besitzer der Schillerscheibe freu-

Fazit: Eines der spielbarsten und unterhaltsamsten Hüpficals, die derzeit auf den Rillen einer Amiga-CD ihre Runden drehen! (rl)



Michi, bist du's ?



Bubba taucht was.



Stockschwerenot!

CORE DESIGNS SCHILLERNDE ZUKUNFT

Bubba'n'Stix soll keine Ausnahme bleiben, bei Core hat man auf CD noch viel vor. So lauert mit "Skeleton Krew" bereits höchst vielversprechende Action in den Startlöchern, außerdem darf man auf Konvertierungen der spektakulären Mega-CD-Knallereien "Thunderhawk" und "Soulstar" hoffen - beide Games setzten auf der technisch schwächeren Sega-Konsole Malistäbe, wenn es um rasantes Gameplay mit schneller 3D-Grafik geht!

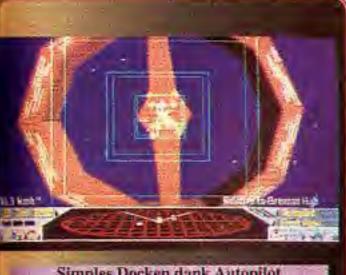


(CORE DESI	
JUMP & R	UN
78% "ORIGINELL"	
GRAFIK	72%
ANIMATION	88%
MUSIK	79%
SOUND-FX	57%
HANDHABUNG	78%
DAUERSPASS	80%
FÜR FORTGESC PREIS	HRITTENE DM 79,-
CD	
	EVELCODES ANLEITUNG
Deolsen	ANLEHUNG

Hoffentlich bald auf Amigu-CD: Thunderbawk und Soulster







Simples Docken dank Autopilot



Nach dem Hyperraumsprung



Bilder einer neuen Welt



	*/TINES	
Ein sel	mittiger Flitzer,	was?
- Cary Stapped	Ca Con trader (tan (fully users)	Citizen Chiana Co.
	Colored Capacity (as die Gest Picentings Prinsig Papers Erron Plain Throntor Papers (total	ej 322 3 1 5 1 221550to
	Ratin Brister Abrille still Drive Fitter Registration Carlo Hyperspace Ranges	El Transc Tolo
1 (7)	IM IM 49 A	er Complete Sur
day nells see the s	an vetta neptperast, or Plane My reith voganizati automi Fitt	

Last uns raten - das sind Daten!



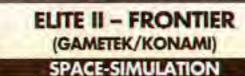
Großartige Neuerungen hat man dieser Version zwar nicht spendiert, doch werden gerade die Jünger des CD glücklich sein. mal etwas Komplexeres als die üblichen Plattformen am Monitor zu sehen: Wie gehabt startet man mit 100 Credits in der Tasche und einem mager ausgerüsteten Raumschiff unter dem Hintern von einem hinterwäldlerischen Planeten, kauft Waren billig ein und verscheuert sie möglichst teuer, um sich irgendwann bessere Waffen, mehr Equipment oder gar einen größeren Frachter leisten zu können.

Ein Autopilot, der insbesondere beim schwierigen Landen bzw. Andocken gute Dienste leistet, gehört stets zum Lieferumfang: in den furiosen Kampfsequenzen (gegen Piraten oder Kopfgeldjäger) muß man seinen Polygon-Kahn jedoch meist eigenhändig durch das 3D-All steuern. Dabei wäre zu beachten, daß teure Superraumer zwar Unmengen Platz für Schutzschirme, Megawummen und Laderäume bieten, jedoch etwa so agil wie Perry Rhodan mit Rheuma sind. Wer hier also sein Leben nicht als Pfennigfuchser fristen will, sondern lieber selbst die Totenkopf-Flagge hißt, nach Bodenschätzen fahndet, interstellare Taxidienste übernimmt oder (soweit genügend Abschüsse und damit ein hoher Pilotenrang vorliegen) heikle Aufträge für Mafia und Militär erledigt, sollte sich das jeweils passende Schiff besorgen. Das Betätigungsfeld ist jedenfalls groß. denn abgesehen vom irdischen Sonnensystem sind nicht nur die Sterne unserer näheren Umgebung (beinahe) maßstabsgerecht ins Elite-Universum eingebaut, sondern noch Tausende weiterer Welten, Monde und Orbitalstationen, Deren Grafik unterscheidet sich kaum von

der Diskettenversion, doch darf man sich nun über flotte Gegner selbst auf höchster Detailstufe freuen. Auch die lästige Codeabfrage ist passé, dafür gibt's vorerst ausschließlich englische ScreenSeit einem halben Jahr erforscht David Brabens Sternenhändler neuer nun schon die Grenzen des bewohnten und unbewohnten Disk-Universums - jetzt hat Gametek den Hyperraumsprung in die CD-Galaxis gewagt!

texte. Die Sternenkarte läßt sich leider nur noch über eine Tastatur serollen, aber man kann sich damit behelfen, randwärts gelegene Sonnen anzuklicken, welche der Screen dann automatisch zentriert. Den meisten Verdruß verursachen jedoch die Savestände, denn mit einem einzigen ist der Batteriepuffer des CD* bereits gefühlt wer also mal etwas anderes zoekt, darf nicht abspeichern, wenn er Wert auf seine Elite-Karriere legt!

Na ja, immerhin ist bereits eine Disk-Option für künftige externe Laufwerke eingebaut, und wer mit dem Pad nicht klarkommt, darf es mit der handlicheren Maus versuchen. Darüber hinaus ist der originale Frontier-Soundtrack (diverse klassische Musikstücke einschließlich des berühmten Strauß-Walzers) mitsamt den netten FX vorhanden, was Elite II auch auf CD zu dem macht, was es auf Diskette schon war: ein waschechter Joker-Hit. (jn)





GRAFIK	80%
ANIMATION	79%
MUSIK	89%
SOUND-FX	66%
HANDHABUNG	71%
DAUERSPASS	89%

FÜR GEÜBTE

PREIS DM 89,-

SPEICHERBAR DEUTSCH

SPIELSTANDE ANLEITUNG



MIGA GD-7



Klar sollen die Hersteller ihre neuen Versilberungen älterer Games optisch und akustisch aufbohren – bloß so wie Supervision mit diesem Jump & Run sollen sie es halt gerade nicht machen! Anno Disk war das PlattformGeflügel hübsch anzusehen und
ordentlich spielbar, wenn auch
trotz des optionalen Splitscreens für zwei Ninja-Enten
nicht gerade eine Offenbarung
in Sachen Gameplay. Bei dieser
Schillerscheibe ärgert man sich
hingegen über diverse Zwischen-, Vor- und Abspänne, die
nicht nur häßlich sind, sondern
mangels Abbruchmöglichkeit
auch für schier endlose Wartezeiten sorgen.

Die anschließende Freude

über eine variable
Steuerung, die
mit Stick und Pad
gut klarkommt,
währt ebenfalls
nicht lange, denn
wo einst ein
simpler erster Level den lockeren
Einstieg gewährleistete, ist neuerdings eine frustrierend schwere
Speedsequenz zu
meistern, Danach

pendelt sich der Schwierigkeitsgrad zwar auf mittlerem Niveau ein, unfaire Attacken der knuddeligen Schnecken oder Stachelfische sind dennoch nicht setten. Niedermähen läßt sich das Gesocks per Langschwert und teils auch mittels Kopfsprung, weitere Erleichterung verschaffen Sammelboni wie Schutzschilde oder Extraleben. Ansonsten sind im liberwiegend einfallslosen Spielablauf (Diamanten sammeln...) bloß noch das Zeitlimit und die versteckten Bonusräume erwähnenswert.

Immerhin klappt das Parallax-Scrolling soft und sauber, im Vergleich zur ursprünglichen A1200-Version kann die CD mit mehr Animationen aufwarten, und recht bunt ging's in den Techno-, Höhlen- und Unterwasser-Szenarien ja schon immer zu. Dafür paßt die neue Musikbegleitung meist nicht zum Geschehen, was zusammen mit den erwähnten Mängeln im Gamedesign zwangsläufig zur Abwertung führen mußte. (rl)





Platte Plattform-Kost

GLOBAL EFFECT

Vor zwei Jahren veröffentlichte Millennium eine Öko-Simulation, die dank ihres komplexen Gameplays und vielfältiger Szenarien einen Achtungserfolg verbuchen konnte - dle neue CD-Version ist dagegen eher Sondermüll! Durch einen vermeintlich kleinen Schnitzer wurde nämlich der gesamte Sinn und Witz zunichte gemacht: Es lassen sich keine Spielstände abspeichern! Das entsprechende Icon der Diskversionen fehlt, wer also mal ein Päuschen einlegen will, darf anschließend wieder von vorne anfangen, und nur in einigen Szenarien werden zumindest die Highscores gerettet. Damit nicht genug, denn
während die Menüs in vertretbarem Englisch beschriftet
sind, kommt die wichtige
Nachrichtenzeile in reinstem
Französisch daher. Und selbst
wer diese Einschränkungen in
Kauf nimmt, wird bestraft,
quittierten unsere beiden Testexemplare den Klick auf das
Info-Icon doch verläßlich mit
einem Systemabsturz.

Interessiert es unter diesen Umständen überhaupt noch jemanden, worum es hier geht?

Okay, der Vollständigkeit halber: Stampfe à la "Sim City" Häuser aus dem Boden, versorge sie mit Strom. Wasser. Kanalisation etc., und achte vor allem darauf, daß mit fortschreitender Zivilisation die Ökologie Deiner Welt nicht aus dem Ruder läuft. Das Ganze ist wie gesagt in allerlei Szenarien mit diversen Problemschwerpunkten (Eiszeit, Umweltverpestung usw.) allein oder gegen einen Digi-Gegner spielbar. Mausi funktioniert prima, das Pad ist etwas gewöhnungsbedürftig, und der Sound wäre mit einer erträglichen Titel- und Begleitmelodie samt drei oder vier FX-Piepsern unter ferner liefen einzuordnen.

Fazir Es ist schon erstaunlich.



Hier Johnt das Bausparen nicht!

wie sich mit wenigen Kniffen ein ordentliches Spiel völlig ruinieren läßt... (jn)



AMMIGA CD-

Hier noch einige Kurztests von aktuellen CD-Konvertierungen, denen man bei der Versilberung keine Neuheiten spendiert hat – und solchen, denen der Umstieg auf das neue Medium schlecht bekommen ist...

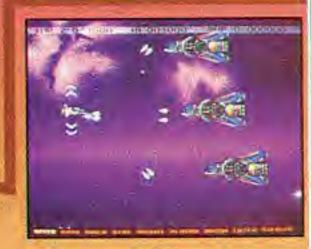
LOTUS TRILOGY

Dieser Silberling wäre eigendich ein Fall für das nächste Compi-

lation-Special, denn im Grunde hat Gremlin nichts weiter getan, als die drei klassischen Lotus-Rasereien gemeinsam auf eine CD

> zu packen. Mehr Grafik gibt's nicht und CD-Musik nur sporadisch, wobei man dann während des Rennens auf Sound-FX verzichten muß und so weder Startsignale noch Sprachausgabe hört. Schlimmer noch,

die Steuerung wurde an den sechs Buttons des CDS-Joypads vorbeiprogrammiert, und statt eines Auswahlmenüs erblickt man nach Einlegen der Scheibe oft nur einen schwarzen Screen. Alles in allem eine schludrige Umsetzung, die lediglich durch die alten Tugenden der Spiele (schnelle 3D-Grafik, Splitscreen-Modi, Streckenbaukasten, flottes Gameplay) überzeugt, womit sich die ehemaligen Hits nun mit 70 Prozent begnügen müssen.



PROJECT X & F17 CHALLENGE

Dieser Doppelpack aus dem Hause der renommierten Actionspezialisten von Team 17 wurde ebenfalls nicht mit verbesserter Präsentation oder sonstigen Extrafeatures geadelt, doch immerhin hat man die einst nervigen Ladepausen auf ein Minimum reduziert und die Steuerung an das Joypad angepaßt. Im Ergebnis spielt sich die nicht sonderlich abwechslungsreiche, aber ganz nette und mit zahlreichen Extrawaffen ausgestattete Horizontal-Knallerei "Project X" nun einen Tick besser als die Diskversion, während die langweilige Formel-1-Raserei "F 17 Challenge" trotz flotter 3D-Optik noch immer nicht überzeugt. Zumindest für Ballerfreaks ist die Scheibe somit eine Überlegung wert, trotz der mageren 69 Prozent.



ALIENBRICED SPECIAL EDITION & DUAK

Der zweite CD-Sampler von Team 17 weiß da schon besser zu gefallen, zumal die betagte Labyrinth-Action der "Special Edition" nach wie vor spannendes Gameplay für bis zu zwei Alien-Jäger garantiert – wenn in den Extrahaltigen Futuro-Irrgärten die Laser sprechen, stimmt der Spielspaß auch ohne neue Gimmicks. Und beim ehemaligen Budgetprodukt "Quak" handelt es sich um ein unauffälliges, aber enorm spielbares Jump & Run mit bunter Knuddelgrafik, das gleichfalls für Laune sorgt. Bei beiden Spielen wurden die Ladepausen verkürzt und die Steuerung optimiert, die Optik wirkt hingegen mittlerweile schon etwas angestaubt. Es wäre also mehr drin gewesen, doch für 73 Prozent reicht's auch so noch.



CHUCK ROCK

Core Designs hüpfender Neandertaler hat gleichfalls



schon einige
Jährchen am
feisten Wanst,
dennoch hat
man anch ihm
kosmetische
Retuschen für
den Ausflug in
die CD-Steinzeit verwehrt
lediglich die

Handhabung wurde auf zwei Buttons umgestellt. Trotzdem macht die Wanderschaft durch parallax serollende Dschungel, Höhlen und Gewässer nach wie vor Laune: Es gilt, putzige Flugsaurier, Urzeit-Enten und allerlei große wie kleine Dinos per Bauchschwung zur Seite zu rammen, diverse Extras für frische Energie oder Zusatzle-



ben aufzusammeln und sich an zahliosen Gags zu erfreuen. Das alte, aber immer noch überzeugende Gameplay ist uns 77 Prozent wert. (rl)



MICH GD-//E-

KOMPLETTÜBERSICHT: SPIELE AUF AMIGA-CD

BEREITS ERHÄLTLICH

the state of the s	400000000000000000000000000000000000000
Titel	Hersteller
Alfred Chicken	Mindscape
Amiga American Football	Plattsoft/CBM
PARTY SHEET YORK WITH LINES AND THE PARTY OF	Krisails
Brutal Football	Millennium
Bubba'n'Stix	Core Design
Castles II	Interplay
Chambers of Shaolin	Grandslam.
Chaos Engine	Renegade
Chirck Rock	Core Design
D/Generation	Mindscape
Dangerous Streets	Microvalue Flair
Daep Core	LC.E
Defender of the Crown II	Sachs/CBM
Dennis	Ocean
Diggers	Millennium
Disposable Hero	Gremlin
Donk	Supervision
	Garnetek
Elite 2	The second secon
Fire Force	I.C.E

Titel	Hersteller
Games-1	Multimedia Machine
Games-2	Multimedia Machine
Games & Goodies	Multimedia Machine
Global Effect	Millennium
Grollers Encyclopeadia	Xiyhias/CBM
Guiness II	New Media/CBM
Gunahip 2000	Microprose
Insight Technologies	Optonica/CBM
International Karate Plus	System 3
James Pond 2	Millennium
John Barnes European Football	Krisalis
Labyrinth	Electronic Arts
Liberation - Captive 2	Mindscape
Liverpool Football	Grandslam
Lotus Turbo Trilogy	Gremlin
Mean Arenas	ICE
Microcosm	Psygnosis
Morph	Millehnium
Nick Faldo's Golf	Grandslam
10-1-11-1	0 2-44-6

Titel	Hersteller
Nigel Mansell	Gramfin
Oscar	Flair
Overvill	Mindscape
Pinball Fantasies	21st Century
Pirates Gold	MicroProse
Prey	Almathera
Seek & Destroy	Mindscape
Sensible Soccer	Renegada
Seven Gates of Jambaia	Grandslam
Sleepwalker	Ocean
Summer Olympix	Flair
Super Putty	System 3
Total Carnage	LC.E.
Trivial Pursuit	Domark
Troils	Flair
Video Creator	Almathera
Wing Commander	Ongin
Whale's Voyage	Nea
Zool	Gremlin

DEMNÄCHST ERHÄLTLICH

Titel	Hersteller
Banshee	Core Design
Battlechess	Interplay
Begvers	Grandsiam
Beneath a Steel Sky	Virgin
Brian the Libri	Psygnosis
Bubble & Squeek	Audiogenic
Cannonfodder	Virgin
Captain Dynamo	Bodemasters
C.J. Elephant Antics	Codemasters
Dark Seed	Cyberdreams
Der Clou	Neo
Dizzy Prince of Yelkfelk	Codemasters
Effrania	- Renegado
Exile	Audingenic
Fire & loe	Renegada
Flimbo's Onest	System 3
Fury of the Furries	Mindscape
Fuzzliali	System 8
Herewith the Clues	Domark
Humans	Garnetak
Impossible Mission 2025	MicroProse
	- 11

Titel	Hersteller
James Pond 3	Millennium
Legacy of Sorasil	Grentlin
Lemmings CD [™]	Psygnosis
Lost Vikings	inierplay
Magicland Dizzy	Codemasters
Manchester United	Krisalis
Megarace	Mindscape
Myth	System 3
Naughty Ones	Interactivision
Ninja III	System 8
No Second Prize	Thalion
Dut to Lunch	Mindscape
Paradox	Flair
Pinkie	Millennium
Premiere	
Putty Squad	System 3
Raiden	U.S. Gold
Rise of the Robots	Mirage
Ruft in Tumble	Renegade
Ryder Cup	Ocean
Sabre Team	Krisalis
the second by the second	

Titel	Hersteller
Second Samurai	Psygnosis
Sierra Soccer	Dynamia
Skeleton Krew	Core Design
Skirlmarks	Acid Software
Soccer Kid	Krisalis
Scientif Superstars	Bau
Speedball 2	Renegade
Super Methane Brothers	Aparthe
Super Stardust	
Surf Ninias	Finir
TEX	
The Last Vikings	Interplay
Theme Park	Builfrog/Electronic Arts
Top Gear 2	Grentlin
Tracksuit Manager 94	Alternative Software
Officiato Body Blovs	feam 17
Universe	Core Desxon
Undiam II	Renegado
Wild Cup Soccer	Millennaum
World Cup U.S.A. '94	U.S. Gold
Zool 2	Gremlin





Rast grundsätzlich nur auf Schillerscheibe: Megarace



Disney Land auf CD: Theme Park

Der Joker - Index

Die fett gekennzeichneten Programme wurden mit einem Hit gekürt

		Cartai	-	Compact										
1869 für A1200			Bari.	Del Funktifer	V 8.7	Mater Mater	g#	lagendi of Volum Lemmings 2		Aberticale Strategie	50% 91 %	Sim Life for A1200 Simon the Sorcerer	1/94 Aberteser	745 85%
1990 Die 93er Eriston	5/93 8	imidos imidos	67 S	Der Stiller Stillerung	3/94	Mileton Abenteuel	745	Lemmings für CD32	2/94	Strategia	18%	Since the Serverer für A1200 Sek of Switt	1/94 Abertruer 5/93 Action	745
A 320 Alexa (LISA Edition) Abandoned Rocks 2	and the same of	Smiletin Charles	66%	Desert Strike DiGeneralize for CDS2	-	Action Geschiodorksit	\$5% 77%	Territori Wasson	1/91	Action .	745	Skidmorto	2/94 Sport	10%
Activi S	12/92 0	Templaten Sometic	schemb 37%	Sid Tray The Considering Administration of	4/94	Abestruer Absorbuser	79% 51%	Uteration Oberation for CD52	1/94	Abertuer Abertuer	154	Shewaket	1/77 Cescheston 3/91 Gescheston	245
Air Support	11/92 4	Action	o6%	Dia Siedler	12/93	Simulation Abartmen	15%	Lorder Colecton	10/92	Complication Action	18%	Simposker for COSE. Social Falcal	12/97 Genericolaria 10/97 Simulation	31 %
Afred Chicken	11/99 0	sechiclichen	725	Digital Dungeon Diggers for SDSZ	12:93	Veranuderes	70%	Uerpiol	10/92	Sport	10%	Software Managier Societ Kid	2/94 Simulation 10/91 GenetickSct	86%
Afret Order für A1200 Afret Order für C032	200	eschizliction eschizliction	705	Diggers for A 1200 Decision Dissociate Agency	1/91	Vendintensa Geschicklichen	34%	Marie Co.	10/92	Sport Sport	85%	Social Kid für A1200	1/94 Geschickfiel	Namit 85%
Alan 3 Alan based	1/97 /	Action	77 % 80%	Disposable Ners Dafiel in Space	1/94	Ador Ador	E1 %	lards of Gree Mark TV	1/92	Aberteuri Simulation	\$5 %	Spice Hull	11/VI Geschklich 11/VI Empelore	rines 44%
Alan Braid II	12/93	Attenteuer	72% 83%	Distry-Frince of the Yolkfolk	11/92	Geschickfichien Completion	SQ Sc mittel	Masterian Masic Ball	7/51	Sirvegie Sinulation	703	Special Edition	7/93 Michir 2/94 Completion	SON.
Arcest And War in the Sister	7/93 5	Sindingia	d6%	Dografie	17/91	Simulation	70%	Марс бру	1293	Geschicklichen Geschicklichen	60%	Specifical Fool .	1/92 Completion 1/93 Verschedere	18%
Animpter Classics Facili Anstron für A 1200		Completon Sport	315	Donnium	12/92	Sholegie	51% 52%	Mana is Missing!	4/74	Verschiedunes	52%	Spekula Po Spora Culector	7/93 Simulation	7.2
Aquata Gones Arabian Nights		Action	86%		11/93	Action GeodrickSchlad	70% 65%	Mata of the Day McDarold land	10/92	Geschicklichkeit	95.2 137.	Sports Modelle	2/43 Completer	gif gif
Acobian Naphs for CD32 Acobia Novi for ASOO	1/44 +	Action Smalleton	10%	Dunks Dramov's (nie W	1/94	Geschicklocker Geschicklocker	473	Mean Areas for CD22 Mega Callector	9/92	Geschicklichkeit Wartur	Activate	Sport Fact Sport Fact Fer	9/93 Complation	gal
Accords Food für A 120x1	3/94 3	Similator	12°V	Deschagin	1/91	Strongie	24%	Mega Malian Mised Collection	2/94	Stotege Motor	62 %	Startlet Stations	5/93 Action	52.2
Arenta 2000	10/92	Simulation Stategal	松生	December Description	2/93	Completion Completion	ga mhai	Moga Min	2/91	Completon	Tite	See Fool Stor Test 25th Ammerican	12/72 Completion 1/74 Aberduar	ion.
	The Land	Actor Actor	105 105	Durie 1 Durgen Mone & Chas Selles Sell.	2/93	Stolegië Completes	10 h	Wegs Sports Wegstronfer 2	10/92	Alaman	Sex.	Strologen .	T/74 Sedape	40.2
Associal Special Edition	1 700 1100 1100	Action	\$55 77 5		10/92	Alienteur Smiliter	70% 60%	Metal Law Metalic Fower	12/93	Action Completion	eile	Stranger, für A1200 Strangy Moslen	1/94 Statege 12/92 Consistor	55 th
Authorizing Op	1/94 2	Supplier .	79 % 37 %	Dynatech for A 1200 had be Duck 2	12/93	Smuater Gesticalitikes	64%	Mickey's Jigsow Fyzzle Mickey's Marray Challenge	5/92	Storage Storage	375	Бинбідіні (Биліперия	2/95 Adon 11/92 Adon	44%
B-17 Flying Fortess	5/71	Simulation Simulation	705	Eggnister	1/94	Asion	101	Moreon S COST	3/34	Action	667	50 5 G A300 50 5 G A1200	3/94 Sinulation 1/94 Sinulation	76%
Bellin's Determony Bord's Tube Construction Sel	2/93	Storage: Aberteve:	57% 82%	Eishockey Manager Elmania	5/93 4/94	Sport Action	85%	Monitoria Monitoria	3/94	Action	6270	Subjective Commands	1/94 Acon	215
Bargers Affacile Barties (Chess/CDTV	11/72	Alzeneze Verschiedene	7ES a legion	Elle 2 - Frontier Eyeum	10/10	Stratege Stratege	91% 10 %	Montpaly Main City	9/93 A/94	Semplekmetze Srategie	45%	Symmer Dlympu for (3)12	4/94 Epart	69%
Berleylip (3)4	1/73	September Schöne	Mer Giller	Etres des Thoms Ema des Sonte CBA	1/93	Stotegie Verschiederei	ATE.	Morph Morph Str A 1200	P/V3 12:93	Georgicket Georgickloket	74% 76%	Super All Stors Super Couldron	1/93 Completion 1/93 Action	retweeth 72%
Boost III	10/92	Action	86%	Emforte	2/97	Sport .	52%	Morph for CD32 Mortel Kambel	1293	Dischicklichek	58% 79%	Superhage Super Falls So CDDZ	5/92 Geschicklicht 4/94 Geschicklicht	let 75%
Beartord Beares	1/92	Restriction Geodickichken	52 h	Expose - The Groves 92	10/42	Ackin Sorti	d) T	Moli-Awad	12/72	Action Parkets	55%	Super Sports Challenge	tivas Sport 3/93 Geschieblich	445
Beneath a Steel Sky Burny Bentin		Abentioer Gest-Michia	25.5	E33 Marz/COTV Excess Charp Ship FZ	10/17	Verschiedenes Spati	n Driving	Mr. Nutz More Molen/CDTV	10/92	Geschicklichkeit Verathederer	B5% idefines	Swittle Otto	9/93 Schole	79%
Sect of the East Sec 100	2/91	Sport Completen	725 nite	Excelled Games F1	2/54	Completo	MONT 58 S	Monocolar CDPV Nictolarini	3/93	Versitiestere: Comprised	process advect	12 (Tie Arazzie Gone Tazzia	1/94 Actor 9/93 Stategie	45 % 19%
Big Box 2	12/92	Complain	gid	F-117 A Steath Fighter 2.0	12/92	Simulation	88% 57%	North Ones Na Fint y Chang 1 (D32	2/94	Action Sourt	70%. 80%	Team (to tay (CDT))	10/V2 Verschieden 12/V2 Geschicksch	
Signals for Coverning Sig Sea	4/94	Secholeska Soulden	345	For Crallenge Facos Collection	7/73	Sport Completion	sipe!	Ned Folio's Got	2/93	Eport	77.12	Nectors of Death	11/VI Stratege	199
Bill's Torrato Gome Berup Botten Corp VV. 1		Completen	SON COM	Fantatic Disay Fantatic Voyage/CDFV	10/92	Veschieden	bring	Noty Z Nety Soow	11/47	Action Action	04 1	The Blue and the Gray. The Blues Enables (Medica Adv	A/F4 Geschicklich	inc 73%
Barray Blob	1091	Action Generalization	57% 57%	Fontonic World Fontony Hit Collection	12/92	Completion	Arper.	Nigal Menull's W.C.TA 120		Sport Sport	10% 70%	The Chaos Engine	1/72 Gestistics 2/73 Action	85%
Sold's Brid Day	(1/7/3	Guckrickel	77'a	Fature Et 4 (20)	1/94	Cendraldies Jaco	67%	High Marsell's W.C. To COS Nacion Sales Inc.		Spot Aberteuer	70 % 55%	The Chans Engine für A1200 The Complete U.M.S.	1/54 Action 3/54 Stranger	77%
Rody Blows Update Rody Blows Galledic	12/93	Spirit Spirit	32%	Figher Cuel	1/91	Smilator	375	No Gresser Glory	12/92	Stolegie	62%	The Humbingons/CDTV The Retard Walted Bolespers/CDT	10/92 Verschieden	es dieficig
Stody Hows Galacte No A 129 Brain Challenge	7/93	Spirt Sympolemeter		Fill En Fishtre	17/97	Stronge Action	55% 50%	No Serror Prize	1/92	Completes	all V	The legacy of Sermi	A/FA Aberbum	72%
Evice The Line See Roll of the Manhall for Roll Co.	4/74	Concrete line	78'L Broken	Finding to CD02 Finding	7/93	Actor Actor	2/5	Nov to shall ad Game 2 Nova 9	10/92	Completion Action	AN S	The lagend of Raphorpi. The lagend of Rabin Hood	10/92 Abertuar	62.5
Barrong Mil	2/93	Geschielsteil	17 % 78%	Freshbank	10/92	Verschedener Abenteuer	Doze Disk	Cristian Crist Sheri's Bridge	0/93 10/92	Alexent Stolege	30%	The Lost Vikings	7/93 Action	25%
Butter in Site. Buttery's Accords Fontony	15/92	Geschicker Geschickrivet	215.	First - Altest on Earth	2/92	Absenteven	68.5	Chil Stip Sejond	1093	Statepe	(94)	The Manager The Ryder Cop	1/94 Complator	
Burdesil, Mon. Prof. Update Turbelig: Nor Hol. Tirusvesila	Day State	Strutegie Dimo (Fa)	275	Formule 1 Grand Fria	1/92	Action Simulation	35 %	Olicar for COID	12/93	Geschellerket Geschellerket	78°s	The Seven Gates of Jambaia		
Burry Bricks Barring Edition	1/42	Gerchickish	124	Frankerstein Funy of the Former	2/94	Geschickschart Strange	45% 71%	Diedne. Diekil	11/93	Sport Action	723	For CDGIZ For Ulinative Sufficial Manager	1/94 Ader 2/94 Smitter	175
Burntime	-	Abenteuer	80% 80 %	Gene Machine Gelefora	9/93	Completion Action	201s	Ownload for COSS	12/92	Action Signathiodenes	755 765	Thomas is Big Racia Thomas his Total Engine	1290 Sport 1/91 Geschicklich	
Bumbine für A1200 Sasidusi	10/72	Aberhouer Varactiedenes	45 %	Saar Works	1950	finzega	32%	Poladic	11/92	Abenever	40.5	Tie Breck/CDTV Tiny Streets	10/92 Venchaden 10/92 September	-
Costo California Gooss II	10/92	Stranger South	60%	Genta Genera	1/92	Smlaten	75 S	Fair Springs Open CD4 Forence	10/92	Geschälte keit	613	Turniardy Strongy Froball	7/92 Toot	62 % 76%
Compaign Compaign II	12/91	Sedan Sedan	67% 67%	Global Chacy Global Glodinton	9/92	Verschiedenes Action	13 % 53%	Fertigue For Norther Dalois F 45 Fertigue For Norther Dalois F 4120	2/74	Sides Sides	201	Touch Down	10/92 Sport	78 %
Carnoribiditer	the state of the s	Strategie	85°	Globalia Goal	7/93	Sechicilities Soori	72 t	Perhalian Probal Favasies	3/94	Aboven	77%	Train II	3/93 Shultana 3/93 Aberreser	75%
Curreys Currey) for CS122	2/94	Stranger Stranger	62%	Goldin Z	1/97	Sholegie	725	Potal Fortunes to CSS2 Potal Fortunes for A1200	1293	Sindalor	83% 54%	Transcrator for A1200.	7/93 Aberteier 7/93 Geschieblet	77%
Cottain Dynama Cottain Collection	10/92	Certification Completion	57 %. Achean	Godins 2 Godine Oblins Josephov CDN	3/92	Verschiedmes	Tata fir Older	Procy on the High Seas	2/93	Aberman	53.74	Treasures of the Savage Frontier	10/92 Abentaker	115 75
Charden of Stanfer to CDE? Charginethip Matager 93	2 1/94	Eport Eport	42% 28%	Galata Grand Ibn Classics	11/72	Stolejiv Completion	noel.	First Connection	2/94	Simulation	IIS	Trable Champions I.	9/93 Spin	7%
Championdin Worson Role Oniotoph Rolumbus	2/94	Sevelor	1974 1974	Grandston Collection Gunship 2000	1/93	Simulation	steath 85%	Topulous & Date Deli Topulous & Plan	2/92		Data Data	Triple Action 1. Triple Action 9	8/43 Continue	70
Oyeton	1590	Action .	19%	Gunship 2000 für A1200		Simulation Security	25%	Prohistorik/CDTV Remiera	10/97	Varichiederez Actori	z Debing. 73 %	Triple Action III Triple Action VI	9/41 Completes 9/91 Completes	mine!
Colort II Contat Air Fatra	5/93	Stranger Smurrer	45	Head to Hard	10/92	Complicion	91	Transactivesory	1/94	Spall	725	Trivial Pursual No CD21	2/94 Verschiede 12/91 Shalegie	
Contad Obsics Contad Obsics 2	12/92	Completion	grid super-	Helifum Heximo	10/92	Gest didner Aboves	55 V	Fransis Morcopi Fransis Morcopi 2	11/41	222	45%	Trois Trois & A1200	1/93 Geschicklu 7/93 Geschicklu	Aker ANT
Conflet Korne Connecto Sweet Greets	10/92	Stolege Stolege	17% Demis	Hind Burs Historyline	11/93	Acerticar Stretegie	86%	Frey - As Alim Excurse 7, (225) Frime Movey	11/93	Spot	4)%	Trulia for CD32	DEL Geschicking	
Cod Spet Cod World	1/93	Geschüslerkeit Acies	38%	Hutbleberry Hound Hyserica	1295	Descriptions Action	12% 52%	Fuggy/ Fully	11/92	The second secon	EZN.	Twitten III Twitter 2000 for A1200	4/94 Similative	717%
Cistric Spooshend	1/94	Versitietimes	25%	Indjetti,	2/94	Stolegie	91%	Qwale -	11/93	Genticalidadi		Vision	10/93 Action 11/92 Absolute	40 %
Criedura: Criegera	7/93	Strage	73%	Indiana Junes IV Indy IV - The Adicipante	1/93	Action	36.5	Removall Breath out for Gold.	11/92	Topar	75%	Woler Wor in the Gulf	3/93 Action 9/93 Smulches	72% 70%
Entry Sports Forthall Cross Suit 2	10/92	Spot Geshidishan	715. 50%	Irraner and Cought International Karak For COST	4/94	Abereye Siot	72%	Reach for the Skies Reach for the Skies	7/93	Smileton	60°5	Watworks Ween	12/92 Abertever 12/92 Abertever	EZ% 58%
Crystal Kingdom Disaty Curse of Englands	3/93	Geschicklicket Abertus	47 %. 10%	International Righty Challenge International Trust Racing	3/93	Sent Sent	34% 27%	Red Zone	10/92		22.5 78.5	White's Younge for A 1200		755 745
Cyberbital	19/92	Action	35%	tro. Open Gulf Champ.	1000	Sport	39 % 72 %	Refricty	3/94	Simulation	45%	Whale's Yoyage for CD32	12/93 Abantauer	72%
Cybirpunks Cybron	12/97	Action	APL.	later 2 later for A1250	7/93	Aberteuer Aberteuer	19%	Register Read Real	12/92	Space	54%	When Two Woods Wall Wing Commander	1/93 Artion	84%
Desiri Afteric Deservicio Smalls	1/41	Action Action	\$85. 375.	leter 2 tily A 1250 Jack the Pipper	12/93		75 % 71 %	Futiopne York AD, 92	11/92		71%	Winter Comp Winter Distriples	2/94 Epon 1/94 Epon	36%
Dargeron Street & CDS2	2/94	Action Abortone	A47-	3 Ford 2 for A 1200 3 Ford 2 Robotod I CD 32	9/93 m/93	Geschicklichken	72%	Rules of Engagneses. Solve Teatr	1250 10/V3	Statege	50% 71%	Wizkid Wig'n'liz	11/92 Venetieds 11/93 Geschiebb	mes 67.5
Dark Green of Krynn	10/92	Alantman	59.%	M Shin	1/94	Adion	19 % 70 %	Sordy's Zirkus Aberinan CD	A	Verschiedenes	blookyer	Walter Worderlang	12/92 Aberbuir	AES.
Dos schwiszige Erbs		Alarinar Alarinar	6) %	to a Marc Covernor Name to large European Fuebel in CO		Sport	51%	Santa'i Xmai Capel Scenery Calecton G.E.	10/72	Corpleto	15N	Wassy's World	5/93 Geschickle	chiall 70%
Diby Deep Give		Similation: Action	£2% 57%	Janathan Jarand Park To A1200	2/93	Abenteuer Action	数ない	Second Service 6:- AT200	4/94	Action	71%	World Huckey Linguis Maring Worlds of Legens	9/93 Aberlever	
Deep Core for CD22 D/Gentration for A1200		Action	50%	KGE Tea Yale O.C.	12/72		E 1 %	Seek & Dentroy for CO/12		Action Action	74%	World Regtry WWF Europeon Rompage	1/93 Showing 1/93 Sport	35%
Delivery Agent	9/41	Similator	64Ci	Cognide	2/94	Strengle	17 %	Senitrie Social 92/93 Senitrie Social for CIDS	1/91		87% 91%	TATION TO LOS	3/93 Action 7/93 Action	35 % 80 %
Denote Blue Denote Für AS(3)	2/94	Comment of the contract of the	66%	Certaid Fangurie CDI		Vendvetere	71% entitlesed	Sery Drock	10/92	Strategie	30%	Zool Zool		chief 83%
Demir Gr ATZIO Demir Gr CDSZ	2/94	Geschicklichkeit Action	70%	Costy For House Lithyrist of Time For CDG2		Geschichteit Alzeiteur	58%	Stuffe Sim Ant	4/92	Simulation	85 %	Ziel (5 CD)2		chair 33%
Der Clout für A500 Der Clout für A1200	4/94	Strategie Strategie	85%	Lawharphini Levids United Champions	3/94		46%	Sin Cay for CD02 Sin Euro	7/94	Souldien	70% 31%	Total 1 To Dates	1/93 Strategie	7%
Der Alzwech Fathir		Mide	pitel	Legend of Kyrundia		Azeron	77%	Sm Lfv		Smallen	4E%	Tyennin	12/92 Sholegie	42%

LEFFREET MOILING

DIE SIEDIER

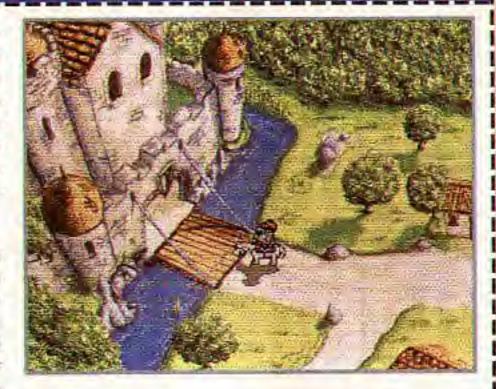
Die Blaubeißer aus Mülheim kommen kaum mit der Produktion nach, so gut verkauft sich ihr strategisches Meisterwerk – der 14jährige aus Leinfelden-Echterdingen

kennt die Gründe dafür!

Der jüngste Streich der "Battle Isle"-Macher von Blue Byte wartet endlich mal wieder mit einer neuen Spielidee auf: In einer Iso-3D-Ansicht baut man mittels Maus ein Dorf auf, in dem "Populous"-artige Männchen ihre Arbeit verrichten.

Nach einem tollen Intro kommt man in ein Auswahlmenü, wo man wählen kann, ob man allein oder in Teamwork mit einem Kumpel (dann sind zwei Mäuse erforderlich, und der Bildschirm wird halbiert) gegen den Computer spielt, den Freund bekämpft, ein Trainingsspiel macht oder sich einfach nur ein Demo (Computer gegen Computer) anschaut. Ziel des Spiels ist natürlich immer, den Gegner mit Hilfe der eigenen Ritter fertigzumachen. Nun wird noch durch einen raffinierten Zahlencode schnell eine gute Karte erstellt, und schon geht's los...

Man setzt zuallererst sein Schloß zusammen – mit einigen Waren und Rohstoffen an einem günstigen Platz, von dem aus die Siedlung errichtet wird. Dann legt man z.B. den Grundstein zu einer Holzfäller-



hütte, baut einen möglichst
flachen Weg
zum Schloß,
und schon
kommt ein
Bauarbeiter
samt Hammer
zur Baustelle.
Ihm folgt Holz,
das Träger zu
seinem Bestimmungsort

bringen. Hat der Bauarbeiter dann die zum Aufbau des Gebäudes nötigen Rohstoffe zur Hand, fängt er an, die Hütte zu bauen. Als nächstes könnten dann eine Mühle, ein Säge-

werk, eine Fischerhütte, ein
Wachturm
oder ein Bauernhof folgen,
bis eine gute
Siedlung steht. In einer
solchen Siedlung ist jeder
auf jeden angewiesen: Der
Schmied etwa

kann ohne das Eisen aus der Eisenschmelze keine Schwerter schmieden, ohne das Futter aus dem Bauernhof werden die Schweine im Schweinehof nie fett und können nicht zum Schlachthaus gebracht werden, ohne Fleisch oder Fisch streiken auch die Minenarbeiter, und ohne Gold werden die eigenen Ritter nicht motiviert.

Zur Bewertung: Die gute Grafik mit den niedlichen Animationen verleitet einen immer wieder zum Schmunzeln, genauso wie die Musik und die Sound-FX keinen Grund zur Klage bieten. Das

DIE AKTION GEHT WEITER!

Wer sich beteiligen möchte, schickt uns einfach einen Testbericht (Länge etwa eine Schreibmaschinenseite) über ein maximal
ein Jahr altes Amigaspiel. Und
wer dabei auch seine Bewertung,
sein (Paß-) Foto und die Altersangabe nicht vergißt, hat durchaus
Chancen, daß er seine Fleißarbeit
hier abgedruckt wiederfindet –
keine Chance hat dagegen der
Rechtsweg.

Joker Verlag "Aktion Lesertest" Bretonischer Ring 2 D-85630 Grasbrunn



Game ist auf einem
1200er nicht schneller als auf einem
500er oder 2000er
(trotz der irren Menge Sprites, die
manchmal auf dem
Bildschirm herumwuselt), was auf die
tadellose Programmierleistung hinweist. Kurz und gut,

die Siedler sind der Knaller des Jahres 93!

(Karsten Hainmüller)



DIE SIEDLER (BLUE BYTE) LESERWERTUNG ORIGINALWERTUNG

94% 91%

83%

76% ANIMATION 70% 79% MUSIK 78% 80% SOUND-FX 74%

GRAFIK

84% HANDHABUNG 82%

96% DAUERSPASS 94%

TOP-SOFTWARE

ANWENDER-PROGRAMME

NAUSHALTSBUCHFUHRUNG POWERPACKER V2.20 Ho HILE

COPY-DISK is man dure amage-Kopyraprogramme für bis zu 4 Laufwerken FESTPLATTEN-BACKUP-PROGRAMME CIROMAN V3.20 Grokonisverhallung DATAMADE eine komfortable Adressat varwellung und DeBa die modular sufgeba, te Datermank für Daten aller Art

TURBO-IMPLODER Va.1 sup super Datemoruncher I

DEU-PROGRAMME & Amiga-DEU-Progr ICONS eine Diskette randvoll mit neuen gealten, überwiegend animierten Icons KRYPTOR dient zum Verschlüssein von Dateien durch Paswort 0072 PASSWORTSCHUTZ for three Festpiatte

AMIDAT eine Kleine Dateiverwaltung INTROMAKER V1.6 zum Erstellen eigener Intens mit IFF-Sound- u. Grafikeinbindung VIDEOBASE und DATABASE-WIZARD

TOOLS zom Betriebssystem 2.0

POLYDAT, BBASE II -Datei- und Adress-12 klaine Hillsprogr. 2B. PD-MENU,

BOOTTOOL VIDEO-LABEL-MASTER

1115 2 VIRUSKILLER sowie 2 GRAFIKDEMOS GRAFIKMACHINE, IMPLODER-

Datenkomprimierer, ALBERT- Enstellen von eigenen Guru-Meldungen 1129 AQUARIUM- Datenverwallg, der Fish-Ser

TEXT PLUS - Textverarbeitung SUPERPLAY - Soundplayer ZERO-VIRUS Anti-Virus-Programm.Tic Tac Toe -Spiel 1163 STAR AM PLAN - elektronische

Tabellenkilikulation TOOLS 2.0 - hilfreiche 2.0 Utilibi AMIGA-BUCHER- und

Filmverwaltungsprogramm ARGUS COPY - Kop erprogramin VORTEX - konventient ASCIII-Files zwittenan C64, Amiga und IBM kompatibie MENUMAKER- u. Festplatten-Programm

SYSTEM MONITOR, deutsch ANWENDER PAKET SAUMLUNG

HELMUT KOHL DEMO MULTIFUNKTIONS-UTILITY for the Arbeit

OS 20 TOOLS 2 B ALES SEE PELHA SO VED TODES UND ANVIENDER-PAKET VIDEOBATE UND BTILLETTERDRUCK

OCON HAUSHALTSBUCKFÜHRUNG DIZE LOTTGMASTER übeprüh ihre wischeid

0128 CHARAKTERTEST 301 Grand von Strut-

LIGAVERWALTUNG - nete Vers

PLATINEN-LAYOUT-PROGRAMM CROSS - erste of Kneezynor's Dealer 1158 DART-PUNKTE-VERWALTUNG

1170 STARLIGHT - Astron

1178 AK LOTTO-VERWALTUNG SPACE ARCHIV verweiten von Himmelskörpein

SPIEL- SPANNUNG- UNTERHALTUNG

Nr. 0002 RETURN TO EARTH Westraumelmonition TETRIX Achtung, matcht such 191. THE ULTIMATE GAME EDITOR V2.5 PARANOID sehr gutes Bleekout-Spiel BILLARD Billardsimulation, benotigt | Mi STAR-TREK PD-Version 2 Disks DM 10

0029 PACMAN- Ehnliche Amiga-Umsetzung 0032 SKAT sehr gute Skattiplelamulation 0038 CHINA CHALLENGE Shanghal-shell Spiel DELUXE-HAMBURGER ein Ballerspiel mit Kefchupfläsche

0043 ROLLON und FYRAMIDE zwei Strategie-Spiele

Bestell-

0046 LUCKY LOSER Geldeplelautomat KART Go-Kart-Rennet für 2 Spiele 0052 CAR Autorennen, benotigt 1 ME-Speicher

0056 MIAM MAN und ROLLER BALL

zwei Geschicklichkeitsspiele

H-BALL sehr gute Breakout-Spielvariante

DRAGON CAVE erforschen Sie unbekann-

te Dungeons | Perfekte Grefik, Sound und

WIZZY'S QUEST ein Fantasy-Act on Barna SPACE BATTLE Weltraum-Schielispiel

SKRABEL Amiga-Version eines bekannten

Brettspieles, mindestens 1MB-Speicher

ZAUBERWÜRFEL Amiga-Version mit Maussteverung und Animation DOWN HILL Skirannen-Simulation

SPIELE-LEXIKON Tips und Tricks zu 45

SBALL, MEGABALL, MOSAIC, FAMILY-

TRON und PHARAO 2 Strategiespiele

1124 SPACEWAR, RUNNING, HEADGAME,

DOWNHILL-4 tolle Spiele

SOL und AMIGA-TRATION 5 tolle Spiele

SPACE-POKER, MANTA-WITZE, CasaCalc

0091 FRED DIAMOND Boulderdash-Variente

0092 BORSE spiegelt in vereinfachter Form die

0095 BLACK-JACK schöne Amiga-Umsetzung

0106 HEADGAMEShlerheißtesfeuern,feuern.

Vorgänge an der Börse wieder!

0063 SYS Virusjagd durch über 50 Spieln Lavals

MOONBASE ein Weltraumspiel

0087 EXTERMINATE UNG DARK STAR

zwei Shoot 'em up Games'

mit Trainer- und Leveleditor

erforderlich, sehr spielstark

12 KLEINE DENKSPIELE

kommerziellen Spielen I.

1123 6 QUIZ- und DENKSPIELE

0096 DISC Geldspiel-Automat

DRIP-GAME lustiges Geschicklichkeits

SLOT CARS diesmal per Fallentrall SUPER GRIDDER din Geschicklichkeitssp.

1125 TREASURE SEARCH, Missile-C 2 Action-Games METRO und ZON - 2 super Action-Games 1126 ARCHIV - sin tollas Weltraum-Abendouer IMPERIUM - Strategiespiel 3131 1141 SBALL & TRON 1142 CONQUEST-Kniegsstrategiespiel

Verschiedene PUZZLE-SPIELE 1159 TISCHTENNIS u. Geschicklichkaitsaplele DOMINO sowie 2 weitere Strategiespiele 1161 POKERAUTOMAT, KNIFFEL

1162 SNAKES & LADDERS sowie DICK DYNAMITE

1163 2 Spiele ähnlich Memory 1164 STU -gutes Schiefispiel und CRUNCHMAN ALIEN FORCE

MASTERMIND, DOMINOS, IT's LOGIC 3 Denkstraie 1189 CONQUEST, AMI OMEGA, ROME

3 Strategiespiele

SHUGGLE BALL mit Zweispieler-Modus 1197 EVIL-TOWER - ein talles Abenteuer-Spiel CHESS - sehr gutes Schachprogramm CHEAT SHEET - Spieletigs Lösungen zu mehr als 150 Spielen u. C-Marjual

1205 DAS ERBE - ein vom Umweltbundesamt gettirdertes Superspiel !

SHOOTING MACHINE . tolles Schießspiel SUB ATTACK - U-Boot-Simulation SIM CITY-PD-TERRAIN-EDITOR

DISC - Geldspielautomat PENTE - gutes Brett-Strategiespiel

1213 SOLITAIRE POKER + Street-Poker BILLARD - SIMULATION 1215 AMOEBA - Invaders abwettren

1216 RUBICS CUBE - löst den Würlel LANATRON - tolles Schledspiel 1241 BACKGAMMON folle Amica-Umsalzur g 1242 EMPOROS u. GROSSKAPITALIST

MAD-FACTORY und Q-BALL 2 Gestmichtlichkeitsspiele

Animation maches desea Spiel zum abso-wies PD-Hit Irfin Spiele-Ed for 1MB 0082 MARIKO interessentes Detaspiel Ihr Vorteil: 0085 MISSILE COMMAND verteidigen Sie thre Stadte genen Angroller I Suppressand I JUMPY ein Hung- und Sammelsple

 meist deutsche Programme oder Programme mit deutschen

Bedlenungs-Anleitungen alle Programme auch unter Kickstart V2.0 / 3.0 lauffähig

 laufende Qualitätskontrolle schnellste Lieferung direkt

ab Lager

1244 QUIZMASTER tolles Spiel mit 300 Frages

1245 YAHZEE, BRAINCRACKER 1252 PETERS QUEST sehr gutes Hüpfund Sammelapiel

ROLLER sammein Sie Energiekugel-Knubbel BATTLE EGGS gutes Weltraum-Shuntem-up-

THE PHONE COMPANY und SPACE RESCUE CRYPTO-KING, AMINES, ANISO, DELUXE 1259

WATER ATTACK Geschickischkeits-Spiel 1250

MEGAVERSI Reversi-Variante mit Zweispieller Modus und ein Denkspiel

1262 BLUE ein tolles Geschicklichkeits-Spiel

jede Disk nur DM 5,-

Bitte fordern Sie unser kostenloses AMIGA-GESAMT-INFO an!

SCHALTKREIS-SIMULATOR TRICKDISK Tips & Tricks zu mehreren Hundert kommerziellen Spielen

BIORHYTHMUS-BERECHNUNG **5 MATHEMATIK-PROGRAMME**

DOLMETSCHE- Ubersetzungsprogramm MATHEMATIK für die 10. Klasse ERDKUNDE- LERN- und

QUIZPROGRAMM VOKABELN, MATHEMATIK, CHEMIE PRINTER DISK enthalt 9 Druck-Progs

LABELPAINT Elikellendruck VIDEO-LABEL-MASTER DRUCKERTREIBER-DISK

für ca. 100 Druckertypen AMIGA FOX- ein sehr gutes AMIGA-DTP PROGRAMM komplett in deutsch

ANTI-VIRUS

0004 VIRUS-CONTROL V1,3 erkerim auch

1111 LAMER SCANNER and developed A Web) ZERO VIRUS III cenusta Varsios ini-

THE B ANTI-VIRUS PROGRAMME

DETECTOR CLIKK

STEUER 1993 joint all Braine atte del tire 1910 personalitation	. 10DM
FONTS-PAKET randvall mit vielen Schriftenen 10 Disk	
DTP-BILDER-PAKET randvolt mit Crofficen 10 Class	. 39,-DM
ÜBERSETZE überseicht englische Texte Ins Deutsche	
AMIGA - DER EINSTIEG das unentbehrtiche Nachschlingerver	
Caballie Informationen - Tipt & Tricks + 2 Disk	. 49,-DM
X-COPY PROFESSIONEL TOOLS neceste Version	0 25
mit Hardware-Zusatz, Koplert fast jede geschützte Software-	. 75,- DM
OSORT-PRO Diskettenverwaltung mit Etikettendruck u. Listen	
BRIEFKOPF zum Erstellen von Briefköpfen mit Serienbrieffunktio	
VIDEOPRO professionelle Videoverwaltung mit Druckoptionen	
ADVICE der komplette Geldanlageberater	15,- DM
MATHE-ASS Mathematik-Trainer für Kinder und Erwachsene	. 19DM
RONTGEN das atomare Denkspiel KALAH das Spiel des schwarzen Kontinents	15,- DM
KALAH das Spiel des schwarzen Kontinents	. 29,-DM
BABYLON umfangreiches Zukunftsanalyse-Programm, 1MB-Sp.	
THERAPEUT eine tolle Psychotherapeuten-Simulation	
UNIDEPOT universelle Vermögensverwaltung für Kapitalanlagen	_ 19,-DM
IFF-MUSIK-PAKET mit über 600 Instrumenten + Musikprogramm	69,-DM
UTILITY-PAKET viele nützliche Programme für den Amige	
EINSTEIGER-PAKET das Startpaket für Amige-Einstelger	39,- DM
ANWENDER-PAKET I Schreibmaschinen-kurs. Terminolistur.	
ANWENDER-PAKET II has a shirmal visite fulls Asymmetry from	. 25,- DM
SUPERGAMES Lyou role on the Amuno-Solvian Amuno-Solvian Incommunity CALS	. 35 DM

TOP-HARDWARE

3.5" LAUFWERK A500 Intern 512 KB-SPEICHERERWEITERUNG für A500 auf 1MB mit Uhr 55,- DM 32 BIT-TURBOKARTE 68020 für A500/2000 bis 4 MB aufrüstb. ... 249,- DM 60 MB-FESTPLATTE für A600/A1200 intern, komplett einbauf. ... 379,- DM KICKSTART-UMSCHALTPLATINE 3-fach (3xROM) NEU! A1200 UMSCHALT-PL. auf Kickstart V1.3 kompl. mit ROM's139,- DM KICKSTART-ROM V1.3....49,- DM KICKSTART-ROM V2.0x ... 59 - DM

LEERDISKETTEN DM 7,70 Stück 10

Stück

100

DM 75.00

3.5" MF 2DD für Amiga DM......38.00

Stück

DM 296,00

NEU! JETZT AUCH PC-PD-SHAREWARE LIEFERBAR!

TEL. 0 52 31 / 97 03 0 rund um FAX 0 52 31 / 97 03 33 die Uhr NEUL AUDIO-SYSTEM 0 52 31/970 311 Lange Str.84 D- 32756 Detmold

Unsere Versandkosten: NN 9.50 DM - Vorkasse (bar Scheck) 6, DM - Ausland nur Vorkasse 15, DM

Chieb Substice





Daß man auch mit dem Ur-DPaint berückend schöne Grafiken zaubern kann, beweist dieses schnöderweise einfach nur "Body 1" betitelte Portrait von Michael Dunkel aus Wiehl. Ja, auch ein voller, äh, schöner BH kann entzücken…

Den reizenden "Evil Devil" hat Marcus Kreisel aus Weiden an den Kochtopf gestellt. Nur der Kleine in der Suppe scheint nicht so begeistert zu sein…

Tolles Motiv – aber wir hoffen doch sehr, daß der Sprayer "Rusty" von Christian Bahr aus Würzburg hier nur seine eigene Wand verziert und dabei ökologisch unbedenkliches Treibgas verwendet hat!?





Markus Nimtz aus Bispingen hat uns nicht nur diese stimmungsvolle "Skyline" zukommen lassen, sondern dazu auch gleich verraten, daß die SF-Landschaft mit DPaint IV AGA erstellt wurde.

Das Bild von Uwe Schiller aus Greifswald zeigt Michaels Alptraum: inklusive der Sonne sechs begeisterte Joker-Leser – aber nur ein (gekauftes) Heft! Die Freiheit der Kunst in allen Ehren, nur in natura wäre ihm ein umgekehrtes Verhältnis lieber...



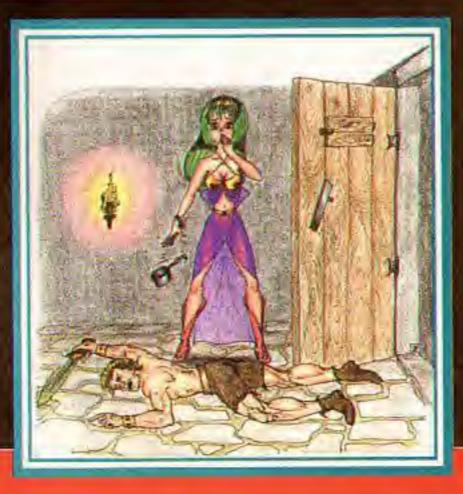
An allen Ecken und Enden fliegen einem die Frühlingsgefühle um die Ohren, selbst unsere Galeriekünstler haben ihren Pinsel noch etwas schwungvoller geführt als sonst – jaja, der Mai haut schon rein!

AUF EIN NEUES!



Die ultracoole "Vanessa" verdankt ihr blendendes Aussehen einem A1200 – und natürlich dessen stolzem Besitzer "Dany" aus Barsinghausen, Mann, hat die Braut tolle... Haare.

Markus Ziegler aus Plochingen schickte uns eine Zeichnung aus der Serie "Die dämlichsten Game Over aller Zeiten" mit dem Titel "Die übereifrige Prinzessin oder Der Schlag danach". Wahrscheinlich hat das eitle Stück bloß die Brille nicht aufgesetzt…



Stell Dir vor, es ist Juni, und kein Mensch hat was für die Galerie eingeschickt – wäre das nicht ganz schrecklich? Wer also verhindern will, daß demnächst die Schmierereien unseres Redaktionsboten Brork die Aussicht verschandeln, sollte uns schleunigst mit seinen gezeichneten, gepinselten oder (auf Disk) gepixelten Bildern versorgen. Nur SELBSTERDACHT

UND SELBSTGEMACHT

müssen Eure Kunstwerke unbedingt sein, um Euch hier vielleicht bald berühmt zu machen – über die Nennung des Werkzeugs würden wir uns freuen, und falls Ihr uns mit genügend Rückporto bestecht, schicken wir die Teile sogar eines Tages zurück. Wer es versuchen will, sollte es mit folgender Adresse versuchen:

Joker Verlag "Joker Galerie" Bretonischer Ring 2 D-85630 Grasbrunn

THOMAS PFISTER SPIELEVERSAND TEL: 0561/577-110 od. 577-510 FAX: 0561/57 64 21

125,0001	913	110 00. 57	9.0	, at. 500 //		1
Ami	ga	Ar	niga	A	miga	K
B						A
1992 93ar Edition	14. D	Dynum Enerald Nee	84 D	Fishel Tenants	SL-1	M
39 Caustrus 2.6 A-Train	72-0	Emerald Hine 1 Emerald Hine 1 Pro	21-1	Findual Witterd Finance	11 N 11 N	P
-Commence Sec M - War (color)	41.0 44.8	Epic Erben des Threes	61-1 10-1	Firm Commonson Front of Burken, DV	* 71, B	
Aldam Family	25. 9	Excellent Games	Me I	Fand.+Francial and	1111	F
Artist Artis A 120	12-8 64-0	Chartbre	aleer	France Hanager I France Pareer	44-1 34-1	P
Airbox A 530 dance Alica 2	4.1	* 69,-	The same of the sa	Prima of Partie 1 Primat E	11-1	P
Kies Sred 1	44-9			Pepp	41-11	R
Aller Breef (E. 4) Anternour	74 1	Eye of Setulder I Eye of Setulder I	12-0	Purp Quarterpoir	61, 0	1000
Accordings	44. T	F 17 Outlengs	H. F	Deak Deak	15, 0 17, 1	E
Apprentura.	29 - 8 59 - 0	F-19 Stealer Tight	11.0	Reach Existing Settors Reviews Gold	15- H - 67- 0	1
Arabian Rights A.Philases Paul Si	62,- 9	Felia Free Trades	18- N	Motoring 3	37,- 3	
Armstyte: America Sp.Edit.	10. H 21. H	First flament	14. 1	Recket Ranger School (Sithernes	19,- I - 78,- D	S
Artichering Det Australitz	12-5 13-1	Figsthark Fury side Furner	46. U	Second Samural Secret Heritary Ide	80,- # 39,- D	E
\$ 17 Hyung Forts:	W.	General	H-E	Semi.locae \$1/9)	41,-3	1
Anstoss		Globdalle Gesti f.	11-1	Sharti-	11. H	1
WE CONTRACTOR		Geblins I	60 D	Sim Ant Sim City Selane	19 0 74 0	1
66,- DH	-1 3	Seblim 1	44. 元	Sim Electric	13 R	100
Earth Second	12-1	Sinstest Comp. Sunchip 2999	55,- D	Sim life Simus the Contents	11. 0 12. 0	1 - 3
Battle ble 2 Battle Team	- 11-0	turnisi Euroiki	86- D	Sochad+Teradulo Sochate	19. IL	-1
Battleile Data 1	48,- 11	Neart of Chica	35- 8	No Strain	2-1	Ш
N. Gel Rescuti & Smettley	18. H	Noted from Notery Con 14-12	50, 11 66,- D	Secur Kit: Sellware Hanager	67. D	S
Ng Sea	\$Q- 8	Nisk Resum Eare Manifel	#0 D	Space Dubis Space Radi	10 A	S
Both Bires	46-1	Remark	43.4	Space (Legents	64, 8	• 34123 KASSE
Body Blowt Salars. Endoine	拉克	Indiana lunes 3	34, 0 74-0	Pizza Con	naction	×
Band Ham Froi 2.0	46-0	Invester seconds	* 44-11	* 79	Company of the last	63
Cames Folder	54, D	Antonii Oguni Gulf Liftar	84 H			54
Carrier Commune	27. E	Intel 2 Just Wilden Colf	34,- 0 32,- 8	Space Overt 4 DH Service Farces	39; B	1
Championhi Flat FI	\$4. E	unatus	75.0	dor freit	75.0	6
Charterary	M. H.	Jury Juracia: Fark	54- B	Startes #17 Cal.	54) B	
Christoph Retember Onch Mari	72. C	Regulation & layed of town	76.0	Strel Empire Strigody, Hustin	56- H 40- D	D
Chich Sect 2	48,- H	Legendi u Ayranda	M- 2	Sover Figure 7	31. 1	100
Coas Next Collection	71. H	Lammings II	11. 1	Spering	41,-1	48
Cambat Air Pubril Cambat Classes	54 - 6 62 - N	Line Reart Lards of Favor	54-8 72-0	Tanglewood	50-0	
Carlies Europa	18.48	The Last Whire	64.0	Sentrary Thomas.	39,- 0)EG
Cool Spin Crear Care 1	36-8 H-8	Lectur Patrician Later Compd.(1-3)	31.3	Terminator I Terminat I(Virgin)	21,- 6 34,- 6	
Erroy Sports Forts	54 H 58 D	ture of Tempress in L Tank Planers	10, 0 12, 1	The Grad The Restal	7 6 25 6	3
Cruise Ca Corpts Carse of Exchange	60,F H	tal feet	44, 2	The Carb	25. B	2
0-Generation 25A	TL 0	Mad TR Magni of Entanta	- 44-9	Theatre of Death Toronto	64- H	Z
70	-	Franchister Emple	21 W	Transmis Trans e Transmis	56-D	×
Aufschwung	Ost	McGesald Land Might and Magic 3	11- H 14- D	Topie Action 5	64: H 35:- H	5
60,- D	W.	Noise of Jeron housey stand 2	71.1	Total Fatual Toda Tras	12-0	6
		Here Lemmings Data	27 H	Territor I	42-11	10
Death Enig a Eryon Celivery Agent	15 D	Maryti Martal Rendut	64. N	Uting 5	18/ H 18/ E	IĂ
Del Prince Com. L.B. Delicas P.A.S. ASA	149,- E 184,- B	Mr. Nuts Mas Faits Gelf	* 41. H	Gridian 2 Yang Fields	44. 1	100
Der Elec	+ 61-0	No Second Print	57 H	From + Data	39,-8	104
Der Patriser Deuert Stoke	64 D	On The Street One stay beyond	10-0 41-1	Walter War in the Gulf	40, 11 47, 11	
Die Sieder	78,- D	Onlingto Ori	25-1	Waterlot Ween	19 0	Z
Boylight Statio	491	Overdance	48- E	Whales Toyage	64 0	RSAND . DORMANNW
Dream Team Com. Dreamlands	10,- 1 51,- 1	Paraval Years Passing Bloom	25/ H	Wag Comunity Winter Openics	17,- t	30
Done I	54- D			Water Siper Sport	29. II 60. II	
Burgean M./Chara C Byea Bazer	60 - N	1 11 2 1 2		WWE Wrotting	25 #	12
Dynamich Extension Manager	54- D	* 49,-	H	WWI Westing I Into Laurence	11 H	Fire
Bichu Mire	12-11	Penhaue Ret North	14-2	747 3047	34-11	
Electric 2	14- II 14- II	Fantauce Delote Fartec General	72 D	Teppeint Zeel	12-1	TIT
Elvira Areada Gama	16-1	-Data Disk	42-11	Ted 1	47.1	15
4		Amiga (CD 3	2		SPIELEVE
Alex Scill + Ovak	15-1	A SCHOOL SECTION	• 57 E	Seaw Ed	* H-1	
Microcosm 25	-	Letter Triangy Moreovern	36-8	TFX*	69 14	00
THE RESERVED		Fishell Fantains	61 A	The second second	The second second	1
Der Dies Dies 1 franzier	61, 5	Frain Gill Fraint I + I ()	15, F	Climate Body Bles	- 57, 6	
fin last	57, 6	Sesh + Destroy Sesship Social	- 30-8 - 30-8	Whose Repage	57,- H	co
Juruse Park	* (I) #				ane n	T
		Amiga				AAS PFISTE
Hat Bred I	18,+ D 57,- H	Kutrick blue	61-0	Star Sek	15-1	50
	_	Juranic Park	47,- N	TIL	48,-9	d
Ansters 69,	-	Engr Quest & Regal	- 61-1	Trails Whales Vayage	St. 8	1
Antes Suby Blove Galar.	68 D. 52 H	Fredhouse Deliza Firiball Fantanics	61- N 57- H	_	-	0
Burgine	65, D	School (Stheman	17-1		69- H	=
Der Dire Ellmana	- AL-B	Second Samura Sman the Samura	12-1	Ind	11.1	=
Dypara	* 18-0	Secret Ed	12-11	fael 1	* 51/- 8	10

Händleranfrage erwünscht - Ladenpreise können abweichen

Schriftliche Bestellung und Abhalung nach Absprache: 34121 Kassel, Dormannweg 48 b, Tel. 0561-577-110 od. 577-510

hi kengweild oed vid lifeta I = enfete fenor I = Spir per is Denet. I = Radius a Denet. I = Repose fredatosa, Jenn wil Library v

frider für Jerja, 17 pd 197, ppp bedierer Mittenbilg Verschaler L. Je 22. des bezeitung Aubei per betrei). U. 46 40. des bezei pe bekung far, flicheb 10 40. abs Filded, de Filded Johney ern mit Jambei - Mathales militet. L. Mathales-Sable - L. Jahlempelle

MDRECCIM

Herausgeber

Michael Labiner (verantw.)

Chefredakteur

Oskar Dzierzynski (od)

Redaktion

Manfred Duy (md) Brigitta Labiner (bl) Richard Löwenstein (rl) Max Magenauer (rum) Joachim Nettelbeck (jn) Werner Ponikwar (wp) Steffen Schamberger(st) Waltraud Schmidt (ws) Michael Schnelle (mic) Monika Stoschek (ms)

Freie Mitarbeiter

Carsten Borgmeier Barbara Grohmann (rrf) Manuel Semino

Redaktionsassistenz

Petra Laubenberger Dorothea von Pronay

Joker Shop

Christine Rothmeier Gabi Rieß

Abo-Verwaltung

Christine Rothmeier

Layout

Prolit Studio GmbH

Fotografie

Oskar Dzierzynski Richard Löwenstein Monika Stoschek Manfred Duy

Comic

Werner Regnet Oliver Wunderlich

Titel

Psygnosis

Anzeigenbetreuung

Carsten Borgmeier Tel.: 04221/120004 Fax:04221/17789

Anzeigenverwaltung

Regine Nellissen Tel: 089/4605822

Produktionsleitung

Brigitta Labiner

Reproduktion

Prolit-Studio GtubH 85630 Grasbrunn

Druck & Gesamtherstellung

Druckerei Gerstmayer A-3105 St. Polten

Vertrieb

Verlagsunion, 65203 Wiesbaden für Inland (Groß-, Einzel- und Bahnhofsbuchhandel), Österreich, Schweiz, Schweden, Niederlande, Italien und Griechenland

Aktuelle Auflage (IV/93) Verbreitung: 98.575



Erscheinungsweise

AMIGA JOKER erscheint monatlich, zum jeweils letzten Freitag des Vormonats, Doppelansgaben 6/7 und 8/9

Abonnement

Jahrespreis (10 Ausgaben): DM 63,-/ Ausland: DM 75,-. Bestellungen bitte über die Verlagsanschrift, Das Abonnement gilt mindestens für ein Jahr. Es verlängert sich automatisch um ein weiteres Jahr, falls es nicht gektindigt wird (jederzeit zum Ende des Bezugsjahres möglich). Einzahlungskonto: Postgiroamt München, Kto.Nr 444714-806, BLZ 70010080

Manuskripte

Manuskripte, Listings and Bananleitungen werden gerne von der Redaktion angenommen. Sie milssen frei von Rechten Dritter sein. Sollten sie schon anderweitig zur Veröffentlichung angeboten worden sein, so muß das angegeben werden. Mit der Einsendung gibt der Verfasser die Zustimmung zum Abdruck in den Publikationen des Joker Verlags. Honorar nach Vereinbarung. Für unvertangt eingesandte Manuskripte wird keine Haftung übernommen, Der Verlag behålt sich das Recht vor. Einsendungen im Falle einer Veröffentlichung ohne Angaben von Gründen zu kürzen oder nach eigenem Gutdünken zu verändern.

Urheberrecht

Alle in AMIGA JOKER erschienenen Beiträge sind urheberrechtlich geschittzt. Alle Rechte, auch Übersetzungen, vorbehalten. Reproduktion jeder Art (Fotokopien, Microfilm oder Erfassung in Datenverarbeitungsanlagen usw.) bedürfen der schriftlichen Genehmigung des Ver-

Verlag und Redaktion

Joker Verlag Inh. Michael Labiner Bretonischer Ring 2 85630 Grasbrunn Tel: Verlag: 089/463700 Tel. Redaktion: 089/463823 oder 4605822

Hotline jeden Mittwoch von 16-19 Uhr Telefax: 089/4604977





Viele Spiele haben die englischen Action-Spezialisten noch nicht auf dem Kerbholz, trotzdem sind sie Amiganer der ersten Stunde und können auf einige Technik-Meilensteine, Klassiker und Bestseller zurückblicken!

WASMACHT EIGENTLICH



Als Paul Howarth und Martin Edmondson anno 1988 Reflections gründeten, machte der mittlerweile nahezu völlig vom Markt verschwundene Atari ST unserer "Freundin" noch schwer zu schaffen - daher lieferte man das Debutwerk beim damals noch recht jungen Softwarehaus Psygnosis in Versionen für beide 16 -Bit-Rechner ab: "Ballistix". Futuro-Sport im Stil "Speedball", Kurz darauf sattelte das Team komplett auf den technisch überlegenen Commo-Compi um, was dem Amiga Klassiker wie die "Shadow of the Beast"-Trilogie oder das leicht strategische Ballerspektakel "Awesome" bescherte. Zuletzt erschienen (wie immer unter den Fittichen von Psygnosis) die Plattformen von "Brian the Lion": Gründe genug also, um Firmeninhaber und -mitbegründer Martin Edmondson im beimischen Gateshead zu besuchen….

2: Martin, mittlerweile dürften die beschaudichen Zeiten, als ihr noch ein Duo wart, wohl vorbei sein?

ME: Ja, Paul Howarth hat uns inzwischen zwar verlassen und arbeitet jetzt freiberuflich für Psygnosis, trotzdem sind wir zu viert. Während Mike Troughton und Russel Lazari echte Programmierfreaks sind und Phil Baxter den Pinsel schwingt, bin ich für Gamedesign und organisatorische Aufgaben zuständig; ab und an setze ich nüch aber auch noch selbst an den Assembler, Weniger zeitraubende Arbeiten wie etwa die Begleitmusik für unsere Spiele lassen wir meist außer Haus erledigen.

?: Nochmals zurück zu den Anfängen, wie lief das seinerzeit bei dir? ME: Nun, bereits zu meiner Schulzeit habe ich zusammen mit meinem Kumpel Nicholas Chamberlain die Spiele "Ravenskull" und "Codename: DROID" für den BBC-Computer geschrieben. Das Gerät wird bei Euch in Deutschland wahrscheinlich kaum jemand kennen, aber bei uns war es Mitte der 80er Jahre vor allem als Schulrechner ziemlich populär. Na ja. jedenfalls haben sich die Games erstaunlich gut verkauft und mir etwas Geld eingebracht, weshalb ich mich dann mit Paul zusammengerauft und Reflections gegründet habe.

?: War es nicht ein enormes Wagnis, sich so früh auf den Amiga zu konzentrieren?

ME: Allerdings, denn ST-Games verkauften sich gerade in England bedeutend besser! Doch die Entwicklung war abzusehen, zumal alle Amiga-User die schlampigen und lustlos runterprogrammierten ST-Umsetzungen herzlich satt



1 1 2 m 2 1 2 0001 - 1 1 1 2 000 1 2 0

Die Stratego-Ballerei: Awesome

hatten. Und "Shadow of the Beast" zeigte dann ja auch erstmals, was auf Commos 16-Bitter wirklich machbar war – die Leute honorierten das.

2: Und ist es nicht inzwischen wieder ein enormes Wagnis, sich immer noch auf den Amiga zu konzentrieren?

ME: Ja, leider. Vor ein, zwei Jahren hätte man das noch als Unsinn abtun können, mittlerweile sieht's anders aus. Die Verluste durch Raubkopien werden nicht mehr durch die große Verbreitung des Amigas aufgefangen, weil sich die Masse der Zocker inzwischen auf gut ein halbes Dutzend verschiedener Systeme verteilt. Dazu kommt. daß der

fach noch nichts ausplaudern. Weniger geheimnisvoll sind die Umsetzungen von "Brian the Lion" für A1200 und CD-, da-darf man sich schon bald auf saue Parallax-Effekte und zusätzliche Special-FX wie Blitz und Donner oder Schneestürme freuen. Auf CD gibt's darüber hinaus wirklich hübsche Transparenz-Effekte sowie neue und größere Levels, außerdem entfaltet sich hier im Spielverlauf eine richtige Story mit Missionen etc. Gerade für das CD wollen wir uns nämlich besondere Mühe geben, weil diese ewigen 1:1-Konvertierungen alter Amigagames nun wirklich niemand mehr sehen kann.

REFLECTIONS

Amiga in Amerika in den letzten Jahren völlig an Bedeutung verloren hat. Ausschließlich für diesen Rechner zu entwickeln, ist somit tatsächlich zu einem nahezu unkalkulierbaren Risiko geworden, denn ein Game wie "Brian the Lion" verschlingt rund 300,000 Mark - und da sind die Kosten für Verpackung, Duplikation und Organisation noch gar nicht mitgerechnet! Wenn sich da jetzt gerade mal 5.000 bis 10,000 Stück verkaufen. machen wir herbe Verluste. daher werden die kommenden Produkte auch für verschiedene Hardware-Plattformen konzipiert. Unsere nächsten Titel werden also etwa auch für den PC erscheinen, während wir frühere Konvertierungen (z. B. .Shadow of the Beast' für den 64er) immer an andere Teams abgetreten hauen.

?: Du hast das Thema gerode angeschnütten – was steht denn als nächstes von Reflections zu erwarten?

ME: Sorry, aber über das, was wir derzeit konkret in der Mache haben, können wir ein2: Die CD, das Medium der Zukunft?

ME: Keine Frage! Wogegen wir hoffentlich niemals ein Game auf Modul entwickeln müssen, denn der knappe Speicherplatz killt hier die Umsetzung der meisten neuen Ideen.

2: Wer bestimmt denn eigentlich, was, wofür und wie entwickelt wird – ihr oder Psygnosis?

ME: Also, wir entwickeln unsere Spiele wirklich von Anfang bis Ende selbst, Psygnosis redet uns überhaupt GESPRÄCHE MIT PROMINENTEN VON GESTERN UND HEUTE



Der Meilenstein: Shadow of the Beast

Nicht mehr so schön, aber schön spielbar: Beast III

nicht drein. Das macht die Arbeit sehr angenehm, denn wir behalten unsere kreative Freiheit, und das ist der einziherausragende Weg. Games zu entwickeln. Inspiration hole ich mir oft aus der Spielhalle; die Idee zur 3D-Sequenz aus "Awesome" kam mir z. B. am Sega-Auto-..Space Harrier", maten während wir bei "Brian the Lion" versucht haben, die Special-FX des 3D-Chips aus dem Super Nintendo nachzuahmen.

2: Was ja hervorragend gegliickt ist...

ME: Ja, das ist auch der Grund, warum wir alle hier den Amiga so lieben – diese Kiste läßt sich wirklich kreativ programmieren, und wenn man sich Mühe gibt, kann man die erstaunlichsten Effekte aus der ja bald zehn
Jahre alten Hardware herauskitzeln. Dabei besteht natürlich die Gefahr, daß man sich
zu sehr in die Technik verliebt und die Spielbarkeit darüber vergißt. Was uns zugegebenermaßen früher auch
schon passiert ist.

?: Wie einsichtig! Welche persönlichen Vorlieben hast du außer dem Hang zur Selbstkritik noch zu bieten?

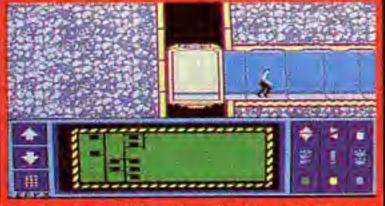
ME: Nachdem ich weder verheiratet noch sonstwie fest verbandelt bin, gehört meine Liebe den Autos. An den hierzulande leider eher raren Sonnentagen führe ich also meinen Lotus Esprit aus, dazwischen kurve ich in einem Ur-Quattro herum. Dann fahre ich noch Ski und Go-Kart; eigentlich mag ich alles, was mit Tempo verbunden ist. Natürlich gönne ich mir von Zeit zu Zeit auch mal ein Computerspielchen, obgleich gerade Plattformgames nicht so mein Ding sind. Aber sag* das bloß nicht Brian oder dem Beast!

2: Keine Sorge, wir schweigen wie ein Grab. Nur ein av tiger Dank für deine Gastfreundschaft und unsere besten Wünsche für die Zukunft kommen uns noch über die Lippen (rl)



MP05SIBILE MISSION 2025

THE SPECIAL EDITION



Der Brotkasten läßt gräßen: Die klassische Version

Anno 1984 veröffentlichte Epyx am C64 die Urversion dieses legendären Geschicklichkeitsspiels, dem MicroProse nun eine aufgepeppte 1200er-Fassung spendiert hat. Schon damals war der Schwierigkeitsgrad relativ hoch...



Endlich wieder ein Compi!

Nach Wahl der Sprache schlüpft man in die Rolle eines von neuerdings drei Helden und fährt mit Fahrstühlen, aber auch anderen Transportmitteln von Plattform zu Plattform. Hier durchsucht man wieder alle herumstehenden Gegenstände nach den neun Teilen einer Platine, die dann in einer Art Schiebepuzzle zusammengesetzt werden. Ist das innerhalb des Zeitlimits geglückt, wird der Ausgangslift aktiviert und die nächste Ebene in Angriff genommen. Zu Beginn jedes Levels erhält man ein Paßwort, welches den späteren Wiedereinstieg an dieser Stelle ermöglicht.

Eine wichtige Rolle spielen immer noch die in den nunmehr verzweigten Levels (anno 64er waren es ja einzelne Räume) herumstehenden Computerterminals: An manchen wird z.B. eine Senso-Variante gespielt oder im Stile von "Space Invaders" kräftig geballert - im Erfolgsfall darf man sich eins von zehn verschiedenen Extras aussuchen. Dann wird man vielleicht vorübergehend unverwundbar, erhält Waffen, um den zahllosen Wachrobotern gehörig einzuheizen, kann die Gegenstände schneller untersuchen oder erreicht mit einem Jetpack sonst unzugängliche Stellen. Feindberührungen und Stürze in die Tiefe werden wie gewohnt nicht mit Lebensverlust, sondern mit Zeitabzug bestraft.

Als Dreingabe hat man zusätzlich das alte Original auf die beiden Disks gepackt. Im direkten Vergleich wirkt die neue Optik natürlich wesentlich besser, aber trotzdem kaum zeitgemäß: Die ohnehin langweilige Grafik ist relativ farbarm, und das multidirektionale Parallax-Scrolling ruckelt unübersehbar. Den berühmten Salto beherrschen die Helden allerdings nach wie vor bravourös, so wie die flüssigen Animationen der

Sprites überhaupt nett anzusehen sind nur daß sie in Zeitlupe abzulaufen scheinen. Die Sound-FX und die fetzige Musik passen hervorragend zu der ebenso düsteren wie hektischen Atmosphäre, lediglich der markerschütternde Schreibeim Sturz in die Tiefe besitzt nicht mehr den Charme des Originals. Die aus Stickund Tastaturkommandos zusammengesetzte Steuerung zem dagegen kräftig am Nervenkostüm: Wer einmal versucht hat, per Knüppel und Feuerknopf über einen der Wachrobbis zu springen und dabei gleichzeitig mit der Help- oder Del-Taste im Inventory auf die Needle-Gun umzuschalten, um gleich nach der Landung dem nächsten Droiden via Leertaste eins in die Schaltkreise zu geben, weiß, was gemeint ist ...

Eine Empfehlung fällt hier somit schwer wie selten, denn Nostalgiker werden wohl immer noch das Original bevorzugen, während der Nachwuchs das Game insgesamt etwas altbacken finden dürfte. Zudem ist der Schwierigkeitsgrad dieser



Nichts ist unmöglich?!



Mehr Helden, mehr Spaß!

Version so hoch angesiedelt, daß sie ihren Titel zumindest für Gelegenheitshüpfer voll zu Recht trägt. Na ja, ein Fall für Fans. (st)



IMPOSSIBLE MISSION 2025

(MICROPROSE)

JUMP & RUN

62% "GRUFTIG"



GRAFIK	61%
ANIMATION	63%
MUSIK	71%
SOUND-FX	66%
HANDHABUNG	59%
DAUERSPASS	61%

VARIABEL: 2 STUFEN

PREID	Di	1/2/
SPEICHERBEDARF	2	MB
DISKS/ZWEITFLOPPY	2	JA
HD-INSTALLATION	JA	

HD-INSTALLATION JA
SPEICHERBAR NEIN
DEUTSCH KOMPLETT

en finde

Schreiben Sie uns und gewinnen Sie! (Mur eine Antwort ankreuzen)

Lefanten namens Otti

Kinder der Bundesliga Tibereinandergestapelte Stadtmusikanten

Kiwis aus Neusceland

___ pannenlose Torwarte

... oder den Bundesliga Manager Hattrick

Unter den Einsendern

Coupon an:

verlosen wir insgesamt

Software 2000 Stichwort "Hattrick"

111 "richtige Antworten": Den Bundesliga Manager Hattrick Postfach 110 23691 Eufin

Der Rachtsweg ist ausgeschlossen. Einsendeschluß ist der 30, Juli 1994

Software 2000 • Postfach 110 • 23691 Eutin • Hotline (0 52 41) 98 60 10 SOFTWARE 2000 Programmiert auf gute Unterhaltung.

スミドノ グミバノノジ

Rubiks Zauberwürfel hat schon so manchen Tültelfreak an den Rand des Wahnsinns gebracht – mit dem Knobelspielchen der aktuellen Ausgabe des "Amigo!"-Diskmags ergeht es einem kaum besser.

Eine der zahllosen (nichtdigitalen) Varianten, die der Erfolg des Würfels seinerzeit mit sich brachte, war die Knobel-Ühr "Robik's Clock"; sie diente auch als Vorbild für diesen Hirnzermarterer. Auf Vorderund Rückseite einer großen Uhr befinden sich jeweils neun kleine Zifferblätter; die dazugehörigen Zeiger sollen nun
unter Zeitdruck allesamt auf
die Position 12 Uhr mittags gedreht werden. Auf dem Screen
sind die beiden Uhrenseiten
namirlich nebeneinander plaziert, zum Verstellen der Zeitmesser dienen vier kleine

Was die Sache so ungemein schwierig macht. 1st die interne Verbindung der Wecker iede Drenune an einem Zeiger verstellt auto-

Kuöpfe.

matisch auch ethiche der anderen. Um das zu verhindern,
können mit Hilfe von vier
Sperrstiften einige der Zifferblätter zeitweilig gespern werden, was ähnlich wie beim originalen Zauberwürfel letztlich
zu einer ustronomischen Anzahl möglicher Dreh- und
Sperrkombinationen führt. Wer
es motzdem innerhalb des (viel
zu knappen) Zeitlimits schafft,
alle Uhren auf 12 Uhr zu stellen, darf sich in einer Highscoreliste verewigen.

Optisch wird erschütternd wenig und alcustisch nur ein maßiger Technosong geboten; auch
die Maussteuerung ist aufgrund
der arg winzigen Drehregler eine Wissenschaft für sich. Aber
vor allem machen Spiele dieser
Art als strondose Hardware
halt viel mehr Spaß als in der
Versoftung. Und de auch die
beiden zusätzlichen UtilityProgis auf den Disks nur PDNiveau bieten, ist auch diese

Ausgabe you "Amigo!" ihr Geld nicht wert (md)





Was sagt die Uhr?

GACIFEDANIS CHOICE

Zuerst auf dem CD² und erst kürzlich dann am A1200 hat sich diese schwachbrüstige Klopperei schon gründlich blamiert, doch die Jungs von Flair lassen nicht locker – am 500er war ja noch ein Fettnäpfehen frei...

...in das man kopfüber springen konnte: Wo ehemals wenigstens noch die Präsentation zu gefällen wußte, ist

tation zu gefallen wußte, ist garantie

Hau wech...

Grauen angesagt. Das Titelbild geht gerade noch so in Ordnung, aber was einen dann auf den Kampfscreens (Dschungel, Stadt etc.) erwartet, kommt derart abgespeckt daher, daß man sich fragt, wofür hier eigentlich ein ganzes Megabyte Speicher benötigt wird?!

Die Steuerung ist jedenfalls garantiert unschuldig, denn

am gründlich verkörksten Handling
der acht anwählbaren
Prügelknaben hat sich
kein Jota verbessert.
Zwar gibt es immer
noch einen Zweispielermodus, das Training und den Turnierkampt, doch genügten all diese
Setbstverständlichkeiten ja bisher schon
nicht, um das Spiel

auch nur halbwegs akzeptabel zu machen. Denn die Kampftechniken waren und erbärmlich ärmlich. ganz abgesehen davon, daß hier ebenso bensuungs- wie erfolglos bei "Body Biows Galactic" geldaut werde, Einzig der Fight mit einem menschlichen Partner mag für kurze Zeit gefallen, dahei gewinnt dann allerdings regelmäßig derjenige, der hesser am Stick zu rütteln vermag. Von gezielter Stenerung kann nach wie vor kaum die Rede sein, und mehdem Freund und Feind. ibre Minimalimimationen dermaßen unberechenbar vorturnen, ist besonders im Mirror-Maich mit zwei identischen Sprites oftmals sehr schwer auszumachen, wer nunwer ist.

Kurz und miserabel; Im deitten Anlauf ist es den Programmierern endgültig gelungen, aus einem schlechten Game ein Frasko zu machen - wir gramlieren! (ms)



DANGEROUS STREETS

PRÜGEL-ACTION

20%



GRAFIK	66%
ANIMATION	54%
MUSIK	46%
SOUND-FX	39%
HANDHABUNG	16%
DAUERSPASS	18%
THE RESERVE OF THE PERSON	

PREIS DM 69,-

SPEICHERBEDARF DISKS/ZWEITFLOPPY HD-INSTALLATION SPEICHERBAR DEUTSCH

1 MB
1 NEIN
NEIN
NEIN
ANLEITUNG





Anfang des Jahres stellte uns Gremlins Dimensions-Ninja erstmals seine Partnerin Zooz vor, jetzt hüpft er mit ihr durch eine spezielle A1200-Version – über die es leider wenig Spezielles zu berichten gibt... die Hintergrundanimationen nicht vermehrt hat – und daß es bei hohem Spriteaufkommen immer noch nickelt, ist ebenfalls kein Ruhmesblatt für die Programmierer. Auch beim Zweispielermodus (nur

nacheinander) und der Musik/FX-Begleitung (entweder/oder) ließ man alles beim alten, obwohl gerade hier spezielle Veränderungen angebracht gewesen wären.

Trotz Aufkleber und Poster in der Packung bleibt also ein etwas



Wahr ist, daß wir diese Steinchenknobelei bereits im Februar getestet haben. Wahr ist aber auch, daß sie nur wegen erheblicher Schwächen im Handling eine triste 40er-Note hinnehmen mußte – was sich nun geändert hat!

Wenn ein Hersteller bereit ist, Fehler einzusehen und sein Programm nochmals gründlich zu überarbeiten, dann sollte auch der Kritiker zu einem nochmaligen Test bereit sein, stimmt's? Und weil man bei Brainwave Entertainment zwar Grafik, Sound und Gameplay unangetastet ließ, ansonsten jedoch wirklich jede rohe Kante glattraspelte, erzählen wir

Doch während der Spaß einst durch die äußerst eigenwillige Steuerung buchstäblich im Keim erstickt wurde, funktionien die Handhabung nunmehr ohne Fehl und Tadel. Auch das Gamedesign hat sich durch die 20 zusätzlichen Einführungslevels grundlegend verbessert, doch sollte sich niemand einfullen lassen: Über kurz oder lang wird's ausgesprochen knackig!

Dank der lobenswerten Detailarbeit avanciert Imagems also zu einer nicht gerade einfachen, aber gut spielbaren Knobelei für Leute ohne größere grafische Ansprüche – andere Hersteller mögen sich ein Beispiel nehmen. (jn)



Der magische Verschiebe-Bahnhof

SC 001300 709 T 261, L 01

Keine neuen Dimensionen am 1200er

Story und Gameplay sind natürlich wie gehabt: Zool und/oder
Zooz müssen dem Treiben des
bösen Krool Einhalt gebieten, indem sie durch sechs bonbonbunte Plattformlevels voller drolliger
Gegner, nützlicher Extras und origineller Überraschungen sprinten
bzw. hüpfen. Vom Spielerischen
her gibt's auch nach wie vor nix
zu mäkeln, allerdings war der
Sprung aus der "n-ten" Dimension auf den 1200er mit allerlei
technischen Schludereien verknüpft.

So wird dem Spieler hier zwar standesgemäß eine HD-Installation offerien, doch macht bereits die umständliche Bootprozedur die Freude darüber wieder zunichte. Abhilfe schafft nur zusätzlicher Arbeitsspeicher, der jedoch nicht auf einer Turbokarte sitzen darf, denn mit derartiger Exotik verweigert das eigensinnige Ameisen-Duo jede Zusammenarbeit. Grafisch hat sich ebenfalls kaum etwas getan: Eine einzige schlappe Parallaxebene ist dazugekommen, während man

schaler Eindruck zurück, denn sowohl dieses grundsätzlich immer noch tolle Jump & Run als auch der tolle 1200er hätten eine etwas liebevollere Umsetzung verdient. (ms)

Speziell

75%

ANLEITUNG

ZOOL 2 (GREMLIN) JUMP & RUN

77% "UNBEFRIEDIGEND"

DAUERSPASS

DEUTSCH



VARIABEL: 3 STUFEN

PREIS DM 69,
SPEICHERBEDARF 2 MB

DISKS/ZWEITFLOPPY 2 JA

HD-INSTALLATION JA

SPEICHERBAR NEIN

Euch heute eben erneut die Geschichte vom Magier und dem verschwundenen Zauberstab:

Um sein Handwerkszeug wiederzufinden, muß sich der kleine Kerl durch neuerdings gleich 100 optisch eher unspektakuläre Labyrinthlevels im Mauerdesign schieben und ziehen. Schieben und ziehen? lau, denn hier läßt "Sokoban" grüßen - bunte Steinehen, Kugeln und manchmal auch unbewegliche Gemmen sind unter Zeitdruck zu einem bzw. mehreren vorgegebenen Mustem zusammenzubasteln, wobei Sonderfeatures wie Farbwechsel-Generatoren oder begrenzt bewegliche Helfersteine die Denkarbeit auflockern.

(BRAINWAVE ENTERTAINMENT)			
STEIN	VEREI		
62% "BESSER"			
GRAFIK	19%		
ANIMATION	60%		
MUSIK	64%		
SOUND-FX	21%		
HANDHABU	NG 74%		
DAUERSPAS			
FÜR K	ÖNNER		
PREIS	DM 45,-		
SPEICHERBEDARF DISKS/ZWEITFLOPP HD-INSTALLATION SPEICHERBAR	1 MB 1 NEIN JA HIGHSC./PASSW.		
DEUTSCH	KOMPLETT		

IMAGEMS

anrufen und bestellen: MONTAG - FREITAG: 9.9 - 18.9 UHR

(0 24 03) 2 11 88

Jülicher Straße 53-55 - 52245 Eschweiler

19et	Jetzt
	-
AMICA 500 / 600 / 2000	67,99
Allen Bredd 7	47,99 47,99
Allen Breed Special Edition A Ambernuum V Anstess V	79,99 67,99
Apocalypse	47,99 54,99
Award Winners Gold A Blo Jerry White Socker, Sentile Socce Bottle Team (Battle Isle+Data) V	67,99 e,Zool 57,99
Beneath a Steel Sky V Big Sea A Body Blows Galactic A	53,99 53,99 47,99
Brian the Lion A Bundestiga Manager Frot 20 V	47,99 67,99
Cannon Foddes	54,99 47,99 74,99
Civilization V	77,99 35,99
Combat Classic 2	59,99 NC0 2 54.39
Crazy (Burtal Sports) Football A Cyberpunk	54,99 54,39
Das schwarze Auge (1M6) V Delivery Agent V Der Clou V	74,99 35,99 67,99
Der PatrizierV Die Siedler V	67,99 79,99
Disposable Hero A Dogfight A Doofus A	47,99 67,99 47,99
Breamlands V Onter, Storm Macter, Fransarctica)	54,59
Dené Z. V Elshockey Manager V Eline Z - Frontier V	54,99 74,99 54,99
Evellent Games A	57,59 51,59
Archer Mac: L. Pool Billard, James Font Functions 2, Shuttle! F 17 Challenge A	25,99
F-117 A Nighthawk 2.5. A F-19 St. Fighter (ANGEBOT). A	67,99 32,99
Fantastic Dizzy	47,99 74,99
fands, Firetest Fighter Bomber	24,99
Flashback V Formular Ope Grand Prix A Fury of the Furies A	55,35 77,95 54,95
Genesia E Goall to Don Kick off Don A	54,99 59,99
Gunship 2000 A Hamibal V Hired Guns A	67,99 67,99 59,99
History Line 1914 - 1915 V Indiana Jones IV A	67.99 47,99
Innecent until caught	54.29 67.99
Jimmy Conners Great Courts ZA Jurassic Park (Dms Park) V	24.95 54.93
Kingmaker V Krusty's Fun House (Smp.) A Last Action Hero A	67.55 47.第 35.第
Lemmings 2 - The Tribbes	59,99 35,99
Links A	54,99 32,99 35,99
Lords of Power	74,99
The Perfect Generally Lother Metthéus Fußbell V Med TV V	58,95 35,99
Mega Collection (ser Sam.) A lo. a. Summer Olympiad. Winter Super Sc	47,95 pirts)
Megemia A Ageny, Lesister, Dot I Micro Machines A	59,95 47,95
Missiles over Xerion	47,99 35,99
Monkey Island 2 (ANGEBOT) V Monopoly V Mortal Kombet A	47,99 47,99 54,99
Naughty OnesA	47,99 47,99
Penthouse Hot Num DeLuxe V Perihelion A Pinball Special Edition A	54,99 47,99 59,99
Pintal Dreams and Pintal Farnasies) Pizza Connection	79,99
Prime Mover A Poggsy A Gwak A	54,99 59,99 25,59
Seel & Destroy	59,99 35,99
Sim City Deluxe A (Sim City Incl. Arch. 1 + Terrain Editor) Sim Life V	79,99
Simon the Surperer V Skidmarks A	67,99 47,99
Space Legends A	67,99 67,99

(Eine, Megatravaller, Wing Commander 1)

Stardust	A	35.93	
Standust Street Fighter 7	_A	29,98	
S. U. B.	v	54.66	
Super Sport Challenge	A	67,99	
Syndicate Team 17 Collection Vol. 1,	V	20,59 EX 60	
Body Blows, Overdrive, Superfro		34,33	
Terministor 2 - Arcade Game	A	54.99	
he Greatest	A	54.99	
Dune, Jermy White Snunker, Lun	n of Te	reptress)	
he Lost Vikings	V	57,99	
heatre of Death		58,99	L
grnado	-0		
renserctica		54,99 59,99	
ornican 3	A	59.99	
Jridium Z.	A	47-99	- Children
Wing Com. 1 (ANGEBOT)	V	39.99	
Ninter Olympics	A	59.99	1 2 20
Winter Super Sports	_A	24,99	TO 1
/blJoef	A	54,99	205 5
Total 2	A	47,99	左右至 至
UMIGA 1200 / 4000			包玉草 直
Alien Breed 2	A	54,99	hine nach DM 250,- ig ins Aus
Instass	V	67.99	是多年
Sody Blows Galactic	_A	54,99	EOG
Burning Rubbar	-A	59,39	おお 日
Burntime.	V	67,99	声音音 四
Chaos Engine	_A	47.99	0 97
eviliation	V	67,99	F-28
Generation	_A	25,39	9 5 5
Der Clou		64.00	2 2 2
Synatrich	-V	54,99 54,99	bei Anzeigenschlaß noch nicht vorräbg (1 bühr (DM 3,-). Softwardbesteilungen ab E asse Eschweifer, 812.391 501 00. Lieferun
Jurassic Park (Disc Fark)	V	59.59	FEN
Vaughty Ones		47,99	日本田
Distraction	A	47,99	공유 등 등
embouse Hot Num. DeLux	e_V	59,99	B 一告 る
inball Fentssies	A	54,99	Arzeigenschi in 10M 3,-1. Sp a Eschweiler,
Second Semurai	_A		夏季克 巨
im Life	V	79,99	로는 때 점
Smon the Surcerer		79,99	音音 ま
Soccer Kid	A	59,99	225
Star Trak - 25th Anniversery 2001 2	-t	67,39 47,99	5 E 5
	mer!	100,000	Skanenge der Sperka
Jeep Care	A	28,99 47,99	27.77
Lebyrotth of Time Lemenings 1 Liberation - Captive 2 Lotus Trilogy (1, 2 and 2) Minin Arinns Microcestry Morph Neighty Ones Proball Fanthsies Protest X + F17 Challenge Second Semonsi Seek 5 Destroy Sensible Seccer Sleepwalker Trills	A > W A W A A A A A A A A A A A A A A A	47.55.55.47.55.55.47.55.55.47.55.55.47.55.55.47.55.55.47.55.55.47.55.55.47.55.55.47.55.55.55.47.55.55	nt " gekenszei Nachnatme DN So auf Konto-N rejsänderunge
abyrinth of Time Jenumings T J	A	47.55.55.55.55.55.55.55.55.55.55.55.55.55	결혼되는
abyrinth of Time Jerusings T J	A	47.55.55.47.55.55.47.55.55.47.55.55.47.55.55.47.55.55.47.55.55.47.55.55.47.55.55.47.55.55.55.47.55.55	결혼되는
abyrinth of Time Amaings T Decration - Captive Z Lotus Trillogy (3, 2 and 2) Minin Armas Microcesis Morph Veoghty Ones Project X + F17 Challenge Second Samurai Seek & Destrey Sensible Seccer Sleepwalker Fralls Whales Voyage Posticks Competition Pro	44×44444444444444444444444444444444444	47.55.55.47.55.55.47.55.55.55.55.55.55.55.55.55.55.55.55.55	결혼되는
abyrinth of Time Jeriation - Captive 2 Jeriation - Captive 2 John Armas Microcoses Microcoses Morph Vaughty Ones Prates Gold Project X + F17 Challeage Second Samorai Seek & Destrey Sensible Seccer Jeepwalker Fralls Whales Voyage Posticks Competition Pro Minischwerzinki 35 Disk Box	A > E A E A A A A A A A A A A A A A A A	47.55.55.47.55.55.47.55.55.55.55.55.55.55.55.55.55.55.55.55	결혼되는
abyrath of Time Jenusings T Jeratum - Captive Z Jose Trilogy (1, 2 and 2) Mann Aranas Microceses Microceses Morph Neighty Ones Pintiall Fantasies Pintial Fantasies Seek & Destroy Sensible Seccer Silvepwalker Fintis Whales Voyuge Posticks Competition Pro Mintischwerz Inkl. 35 Dest Bos Mintiprensparent, Inkl. 35 Bo	44×44444444444444444444444444444444444	47.55.55.47.55.47.55.55.55.55.55.55.55.55.55.55.55.55.55	결혼되는
abyenth of Time Jenusings T Jeranum - Captive Z John Trilogy (1, 2 and 2) Mann Armas Microcess Microcess Microcess Morph Neighty Ones Proteil Fanthsies Prates Gold Project X + F17 Challenge Secok & Destroy Sensible Seccer Gleepwalker Frills Whales Voyuge Pool Joysticks Competition Pro Mini schwarzinkl 3,5° Dok Box Mini bransparent, inkl 3,5° Box Mini bransparent, inkl 3,5° Box Mini Spacial Editor, inkl 3,5° Box Mini Spacial Editor, inkl 3,5° Box Mini Spacial Editor, inkl 3,5° Box	44×44444444444444444444444444444444444	47.55.55.47.55.54.55.55.55.55.55.55.55.55.55.55.55.	결혼되는
abyreth of Time Jenesings T Jeratum - Captive Z John Arenas Microceses Microceses Morph Neighty Ones Project X + F17 Challenge Second Samorai Seek & Destrey Sensible Seccer Jespivalker Fritils Whales Voyage Josel Joysticks Competition Pro Ministransparent, inkl. 35' Bo	A VEA HAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAA	47.55.55.47.55.47.47.55.55.55.55.55.55.55.55.55.55.55.55.55	결혼되는
abyreth of Time Jenesings T Jeratum - Captive Z John Arenas Microceses Microceses Morph Neighty Ones Pintual Farthsies Pirates Gold Project X + F17 Challenge Second Samurai Seek & Destroy Sensible Seccer Sidepwalker Fralls Whales Voyage Zool Whales Voyage Zool White Special Editor, inkl. 35' Bo Mini transparent, inkl. 35' Bo Mini Special Editor, inkl. 35' Bo Mini Special Editor	A VEA HAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAA	47.55.55.47.55.47.47.55.55.55.55.55.55.55.55.55.55.55.55.55	世界別を
abyrinth of Time Jennings T Jeratum - Captive Z Jetus Trilogy (3, 2 and 2) Jenn Armas Microceses Microceses Morph Veoghty Ones Project X + F17 Challenge Jensible Seccer Jensi	A VEA HA A A A A A A A A A A A A A A A A A	47.55.55.47.55.54.45.55.55.55.55.55.55.55.55.55.55.	결혼되는
abyreth of Time Jenesings T Jeratum - Captive Z John Arenas Microceses Microceses Morph Neighty Ones Pintual Farthsies Pirates Gold Project X + F17 Challenge Second Samurai Seek & Destroy Sensible Seccer Sidepwalker Fralls Whales Voyage Zool Poysticks Competition Pro Minischwerzinkt 35 Disk Box Ministransparent, Inkl. 35 Box Ministransparent, Inkl. 35 Box Ministransparent, Inkl. 35 Box Ministransparent Standard, schwarz Standard, schwarz Standard, schwarz Standard, schwarz Standard, Special Edition	A VEA HA A A A A A A A A A A A A A A A A A	47.55.55.47.55.55.55.55.55.55.55.55.55.55.55.55.55	결혼되는
abyenth of Time Lemaings 1 Liberatum - Captive 2 Liberatum - Captive 2 Liberatum - Captive 2 Mann Aranas Microceses Microceses Morph Neighty Ones Pintuel Farthsids Project X + F17 Challenge Second Samurai Seck 6 Destroy Sensible Soccer Sleepwalker Frails Whales Voyage Zool Joysticks Competition Pro Ministransparent, Inkl. 3,5° Bo Ministransparent Standard, activear Standard, schwarz Standard, schwarz Standard, schwarz Standard, schwarz HARDWARE	A VEA HA A A A A A A A A A A A A A A A A A	47.55.55.47.55.54.45.55.55.55.55.55.55.55.55.55.55.	결혼되는
selventh of Time Jamesings T Jiberanum - Captive Z Lotus Trilogy (1, 2 and 2) Mann Aranas Microcesas Microcesas Morph Neoghty Ones Pirates Gold Project X + F17 Challenge Second Samorai Second Samorai Second Semorai Second Secore Side Mini transparent, inkl 35° Bo Mini transparent, inkl 35° Bo Mini transparent, inkl 35° Bo Mini transparent Standard, schwarz	A VEA HA A A A A A A A A A A A A A A A A A	47.55.55.47.55.55.55.55.55.55.55.55.55.55.55.55.55	世界別を
abyrinth of Time Lemaings 1 Liberation - Captive 2 Minin Arenas Microceses Second Satteration Second Satteration Microceses Mic	A VEA HA A A A A A A A A A A A A A A A A A	47. 55. 55. 47. 55. 55. 55. 55. 55. 55. 55. 55. 55. 5	世界別を
selventh of Time Lemmings T Liberation - Captive Z Minin Arenas Microceses Morph Neighty Ones Perball Faratises Project X + F17 Challenge Second Samorai Seek & Destrey Sensible Seccer Sidepwalker Frails Whales Voyage Zool Joysticks Competition Pro Miningrawarzinki 35' Box Box Miningrawarzinki 35' Box Mini	A VEA HA A A A A A A A A A A A A A A A A A	47. 55. 55. 47. 55. 55. 55. 55. 55. 55. 55. 55. 55. 5	deigen in der Regel 1 MB, Alle Thel sind sofort lieferbar, nur die mit leBlich per Nachnahme. Die Versandkexten betragen inclusive Na- tte per Scheck oder Überweisung. Bitte Spielepreise zzgl. DM 6,50 Bitte nur Euro-Schecks oder Postbaranweisungen). Intum and Pre-
selventh of Time Lemmings T Liberatum - Captive Z Liberatum - Captive Z Liberatum - Captive Z Liberatum - Captive Z Mann Aranas Microceses Morph Neighty Ones Project X + F17 Challeage Second Samorai Seck & Destroy Sensible Seccer Sidepwalker Frails Whales Voyage Look Mini Special Edition, inkl. 35' Bo Mini Special Edition Standard, schwarz Special Edition Special Editi	A VEA HAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAA	47.55.55.47.55.47.49.50.56.47.47.55.55.55.54.55.55.54.55.55.55.55.55.55.	deigen in der Regel 1 MB, Alle Titel sind sofort lieferbar, nur die mit leglich per Nachnahme. Die Versandkosten betragen inclusive Na- tte per Scheck oder Überweisung. Bitte Spielepreise zzgl. DM 6,50 Bitte nur Euro-Schecks oder Postbaranweisungen). Intum und Pre-
abyenth of Time Lemaings 1 Liberatum - Captive 2 Mann Arenas Microceses Microceses Morph Neighty Ones Propet X + F17 Challenge - Second Samorai Seck 5 Destroy Sensible Seccer Sidepwalker Frails Whales Voyage Lool Loysticks Competition Pro Mini Special Edition, inkl. 35' Bo Mini Special Edition Lool Loysticks Competition Pro Mini Special Edition Standard, schwarz Standard, schwarz Standard, schwarz Standard, schwarz Standard, schwarz Standard, schwarz Standard Sopy extern Special Edition Special Edition Look Loysticks Competition Loysticks Loysticks Competition Loysticks Loysticks Competition Loysticks Loystick	AAVEAHAAAAAAAAAAAAAA	47. 55. 54. 75. 55. 44. 54. 55. 55. 55. 55. 55. 55. 5	deigen in der Regel 1 MB, Alle Thel sind sofort lieferbar, nur die mit leBlich per Nachnahme. Die Versandkexten betragen inclusive Na- tte per Scheck oder Überweisung. Bitte Spielepreise zzgl. DM 6,50 Bitte nur Euro-Schecks oder Postbaranweisungen). Intum and Pre-
selventh of Time Lemmings T Liberatum - Captive Z Lotus Trilogy (1, 2 and 2) Mann Aranas Microcessa Microcessa Morph Neighty Ones Pintual Farthsides Second Semoral Second Semoral Second Semoral Second Semoral Mini Special Edition, inkl. 3,5° Bo Mini bransparent, inkl. 3,5° Bo Mini bransparent Standard, schwarz Standard, schwarz Standard, schwarz Standard, schwarz Standard, schwarz Specicherenweiterungen Specicherenweiterungen Specicherenweiterungen Specicherenweiterungen Specicherenweiterungen Specicherenweiterungen Specicherenweiterungen Specicherenweiterungen Specicherenweiterungen	AAVEAHAAAAAAAAAAAAAA	47.55.55.47.55.47.49.50.56.47.47.55.55.55.54.55.55.54.55.55.55.55.55.55.	deigen in der Regel 1 MB, Alle Thel sind sofort lieferbar, nur die mit leBlich per Nachnahme. Die Versandkexten betragen inclusive Na- tte per Scheck oder Überweisung. Bitte Spielepreise zzgl. DM 6,50 Bitte nur Euro-Schecks oder Postbaranweisungen). Intum and Pre-
selventh of Time Jamesings T Jiberanum - Captive Z Lotus Trilogy II, 2 and 2) Mann Aranas Microcesas Microcesas Microcesas Morph Neoghty Ones Pirates Gold Project X + F17 Challenge Second Samorai Second Samorai Second Secore Mini transparent, inkl 35° Bo Mini transparent, inkl 35° Bo Mini transparent, inkl 35° Bo Mini transparent Standard, schwarz A 7000 waam Teac oder Sooy extern Speichererveiterungen A 600 auf 2 MB Festniatten Alpha Power	A VEA HA A A A A A A A A A A A A A A A A A	47.55.55.47.55.55.55.55.55.55.55.55.55.55.55.55.55	deigen in der Regel 1 MB, Alle Thel sind sofort lieferbar, nur die mit leBlich per Nachnahme. Die Versandkexten betragen inclusive Na- tte per Scheck oder Überweisung. Bitte Spielepreise zzgl. DM 6,50 Bitte nur Euro-Schecks oder Postbaranweisungen). Intum and Pre-
abyreth of Time Lemaings T Liberation - Captive Z Microcestry Microcestry Morph Neighty Ones Pirates Gold Project X + F17 Challenge Second Samurai Seek & Destroy Sensible Seccer Silvensible Seccer Standard, schwarz Standard, schwarz Standard, schwarz Standard, schwarz Silvensible Seccer Silvensible S	A VEA HA A A A A A A A A A A A A A A A A A	47.55.55.47.55.55.55.55.55.55.55.55.55.55.55.55.55	deigen in der Regel 1 MB, Alle Thel sind sofort lieferbar, nur die mit leBlich per Nachnahme. Die Versandkexten betragen inclusive Na- tte per Scheck oder Überweisung. Bitte Spielepreise zzgl. DM 6,50 Bitte nur Euro-Schecks oder Postbaranweisungen). Intum and Pre-
shyenth of Time Jenesings T Jeranum - Captive Z John Trilogy (1, 2 and 2) Mann Arenas Microceses Microceses Microceses Morph Neoghty Ones Pintell Farthsides Pirates Gold Project X + F17 Challenge Second Samorai Second Samorai Second Secore Second Second	A VEA HA A A A A A A A A A A A A A A A A A	47.55.55.47.55.55.55.55.55.55.55.55.55.55.55.55.55	deigen in der Regel 1 MB, Alle Thel sind sofort lieferbar, nur die mit leBlich per Nachnahme. Die Versandkexten betragen inclusive Na- tte per Scheck oder Überweisung. Bitte Spielepreise zzgl. DM 6,50 Bitte nur Euro-Schecks oder Postbaranweisungen). Intum and Pre-
abyenth of Time Lemaings T Liberatum - Captive Z Liberatum - Captive Z Liberatum - Captive Z Liberatum - Captive Z Mann Aranas Microceses Microceses Morph Neighty Ones Pirates Gold Project X + F17 Challenge Second Samorai Sock & Destroy Sensible Seccer Sidepwalker Frails Whales Voyage Zool Joysticks Competition Pro Ministransparent, inkl. 35' Bo Ministransparent Standard, schwarz Standard,	A A V W A W A A A A A A A A A A A A A A	47.55.55.47.55.54.45.55.55.55.55.55.55.55.55.55.55.	deigen in der Regel 1 MB, Alle Thel sind sofort lieferbar, nur die mit leBlich per Nachnahme. Die Versandkexten betragen inclusive Na- tte per Scheck oder Überweisung. Bitte Spielepreise zzgl. DM 6,50 Bitte nur Euro-Schecks oder Postbaranweisungen). Intum and Pre-
Lebyonth of Time Lowelings 1 Liberation - Captive 2 Minin Arenas Microceses Morph Neighty Ones Project X + F17 Challenge - Second Samorai Seek 5 Destroy Sensible Seccer Sidepwalker Trails Whales Voyage Zool Joysticks Competition Pro Ministrinsparent, inkl. 35' Bo Ministrinsparent Standard, schwarz Standard, schw	A A V W A W A A A A A A A A A A A A A A	47.55.55.47.55.54.49.55.55.55.55.55.55.55.55.55.55.55.55.55	vrige-Programme bendrigen in der Regel 1 MB, Alle Titel sind sofort lieferbar, nur die mit ersand arfolgt ausschlaßlich per Nachnahme. Die Versandkosten betragen indusive Narndkosten. Vorkasse bite per Scheck oder Überweisung. Bitte Spielepreise zugl. DM 6,50 orkasse zugl. DM 30,- (Bitte nur Euro-Schecks oder Postbaranweisungen). Inrum und Preisten.
Deep Core Dispusable Hara Dispusable Hara Dispusable Hara Laberation of Time Lammings 1 Liberation - Captive 2 Lotus Trilogy 11, 2 and 2) Minin Armas Microcests Printes Gold Project X + P17 Challenge Second Semental Seek 5 Destroy Sensible Seccer Sleepwalker Trislis Whales Voyage Zool Joysticks Competition Pro Mini.Special Edition, inkl 35' Bo Mini.bransparent, inkl, 35' Bo Mini.bransparent, inkl 35' Bo Mini.bransparent, inkl 35' Bo Mini.bransparent, inkl 35' Bo Mini.bransparent, inkl 35' Bo Mini.bransparent Whales Voyage Zool Mini.bransparent, inkl 35' Bo Mini.bransparent, inkl	A A V W A W A A A A A A A A A A A A A A	47.55.55.47.55.54.45.55.55.55.55.55.55.55.55.55.55.	世界別是

Fordern Sie nach heute unter Angaben thres Computertypen kostenies und unverbindlich unsere neuesten Preislisten an. Darin enthalten ist auch ein reichhaltiges Angebot an Joysticks und Hardwarezubehör.

Tel. (02403) 211 88 - Fax (02403) 353 51



Bestellannahme: 34246 Vellmar . Postfach Telefon: 0561/576318

\$10.00-18.00 Uhr

Ladenlokal: 34246 Vellmar . Spohrstr. 9 Tel.: 0561-824014

Ladesproles uniches une den Vorzondierten shi

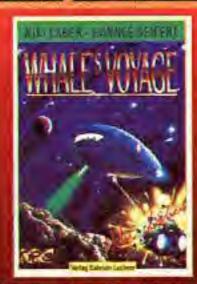
	AMIEA		ANICA		AMIGA
1849 1990 Pler Edition	36. DV	Epic Eye of Behatter 1	60,- 09 31,- 01	Finlail Witted	21,- 18 12,- 18
10 Centrum 10	1170 DV	Eye of Behalder 2	78 01	Fizza Connection	+ 25, 29
A-Train Consumption Set	72 DV	F 17 Dalleon	56,- DB 28,- DB	Positi of Starks DT Pages + Freein Land	11-10
Alt - War (Likin)	65 DE	T-49 Society Fight	35-36	Paguleus 2	60,- 20
Air Warrior Airben A 323	75,- D# 64, DY	Falso Engire Fee And fee	78 20 41 26	Frenier Hanger 2 Frena Hover	64. EV
Airbus A 325 Amer.	84-96	First Samurai	34,- 00	fring of Ferris I	12. 00
Kies Bred 2	4L-18	Fostback Fury author Ferries	60-DY	Project I.	61, 0
ties bred II 12	25- EV	Glend Gallaner	50,- 00	Quarteryole	61. DI
larkerment.	71 - DH	Globable Goal 1	34,- 59	Quieri Quieti	II. D
Annes Annes	42, 20	Gobilies.	60,- DV	Read LUNE	35, D
Archies Rights	31. 36	Gabilies 3	64. DV	Betarn Medera Gold. Scharr (Silbernes	67, Di
A.McLeury Pool Si Assessor	48, 19	Grandy Force	27 - 19	Second Samura	60, DI
America Sp.Edit.	刊·楚	Gunting 2000 Hamilton	M-DY	Service Honkey Intil Service States #2/#1	10,- 01 41,- 01
Autority Ost Austrity	19 EF	Hamild!	+ 64-01	Sim Act	27-01
1 17 Plying Fortz.	64-18	Hired Girts	57 Dil	Sim City Delete	75 D
Battle Team	14. DF	History Line 14-18	42-0H	See Earth. See Life	78, 01
Barrieite Dan 1	48 DR	Heran Bira Stantial	47 08	Sinus the Sixteer	61. 0
Remeath a Steeling Rig Sea	40 DH	Hartara Indiana James 3	40 - DH	Seepvaker Secret Ge	66 Di
Siette	41-01	federa Josep 4	77. 10	Software Hatager	* 47.c D
Budy Blovs Body Blovs Galace	41-08	Antern.Open Gall.	64- TH	Space Hulk Space Engends	46-D
Tutokan	37 BH	that I	SA- DV	Space Ovent 4 DR	39, 0
Fund from Prof 1.5 Surrome	64 - DF	Jack Wicklass Gall Investigat	12 - DH 19 - DH	Special Forces	10 I
Campaign	72 19	Jerasia Park	36-09	Storige #2 Gal.	fa-D
T. S.	AME		Da	ige CD 32	Park I
had then below	11. W			totom	100 DH
Commission Commission	A a		1000	ige 1200+4000	- " de-10)
N. A.	17.3			Blant Schr	57, 00
Playe Commission	*75) E	-	i ii		-69 - DA
History Disk 1	Q; Di	Espaire	64- DV	Standard	14. f
Carmon Fodder Caribbean Desaster	67, DI	Eings Gonst & Ersetes Fun Reces	60,- DV	Steel Empire Steigenby, Hotelm	50,- D 40,- D
Carrier e.Dr. Brain	IN- DY	Legend of Salour	79, 04	Street Figure 2	32-0
Championshi Nan.93	60, DE	Legends a Nytandia	SA- DE	Supering	+ 57 D
Chain Engine Chardraner	* 69, DV	laming 2 links	II- 06	lyeficate	\$8 U
Christian Estumbus	72,-09	Sine Heart	5A-08	Tearaway Thomas	31.0
Chick Rock Chick Rock 2	10,- DE 48,- DE	Larth of Favor	72 DE	ferninger 2 ferningt.2(Vega)	39. 0
Civilization	75DV	The Last Vieing	86-01	The tristal	77. 2
Combat Air Patral Competitable	31,- DE 64,- DY	Letter Mattiffen Letter Compil (1-3)	54,- DI	The Stanger Theater of Death	41. D
-Deta	34.00	Lore of Tempres	35,000	Terrido	44.2
Cool Spor Cracy Care 3	34,- DR 35,- DR	ft Tank Platoni ftad Sewi	11 DH	Transactica Traja e Treasures	54. 1
Crose La Carpie	51 DE	Red TI	34,- 24	Triple Action 5	15. 4
Turse of Enchancia SSA	68,- 98 71,- 98	Magic of Endorsa Manchester United	27 DA	Trivial Pursett Ferrican 3	12. I
Death Ingadiyon	34. Df	Hidheald Land	35,- 08	06H 1	19. 1
Delivery Agent Del Hutter Com 2.0	37,- DI	Hight and Hagic 3 Hosiles or Jerus	47,- DR	Utima 5	19, E
Delicat E.A.S AGA	184-09	Hankey Island 1	TIL- DV	Bridger 2 Viking Fields	40-1
Der Clau	4 47 50	Horagoly	44 DY	Vracen + Data	
	67 - 09	Minds			14,- 1
Der Fatritier Deser Strike	64 DV 60,- DH	Horapily Horal Bankes	54. Bit	Walter	10,- 1 40,- 1
Der Farriper Desert Ichka Die Soder	60,- DH 78,- DV	Heral Limites Rr. Rutz	54, 58 54, 58		19,-1 40,-1 49,-1 19,-1
Der Parriner Deuer Ichia Die Soder Doglight	60,- DH	Hertal Mentas	54. Bit	Walter War in the Gulf Wateries Wees	39,- 2 69,- 3 69,- 0 19,- 0
Der Farriser Deser loska Die Soder Doglight Dovlar Dreim Team Com.	64 - DY 62 - DH 74 - DY 67 - DH 47 - DH 68 - DH	Mercal Barelass Nr. Nutz. Rappletonics Nick Faite Golf No Second Price	17. 50 17. 50 44. 50 12. 20 51. 20	Walter Wateries Wateries Water Whater Toyage	29,- 2 69,- 2 19,- 2 64,- 3 64,- 3
Der Partitier Desert lotike Des Souter Douglight Doviker Doviker Desen Texas Com. Dusse 2	64_ DY 60_ DH 70_ DY 67_ DH 47_ DH	Hurtal Bambas fir. Nutz. Rapplement: Nick Faite Gelf No Sepont From On The Read	47, 50 50, 50 40, 50 64, 50 72, 50	Water is the Gull Wateries Western Wester Whater Veyage Weng Commander Wester Dyngsio	19,-1 40,-1 49,-1 19,-1 44,-1 12,-1 11,-1
Der Fautier Dersen Icola Die Siedler Dougligte Dowler Dersen Texes Com. Down I Diese Matter Diese House	64_ DF 60_ UH TU_ DY 6F_ DH 6F_ DH 6A_ DH 5C_ DH	Marial Bambas Fir. Rutz. Rappleonicz Rick Fallo Golf No Second Frice On The Road One step beyond Ominingto	(F, DI) (A, DI	Water is the Gull Wateries West Veryage Whater Veryage Word Communities Water Dipmyo- Winter Super Spirit	39, - 2 40, - 3 41, - 3 44, - 3 44, - 3 41, - 5 29, - 3
Der Fautiner Desert Losia Die Sieder Dougligte Doubler Dreim Texas Com. Diese 2 Diese Blaster Diesetschey Kanager	位。DP 60-DP 71. DB 61. DB 60. DB 60. DB 50. DB 50. DB 50. DB	Mortal Bambas Fir. Butz. Rappleonics Rick Faito Golf Re Second Frice On The Read Dee step beyond Desimpt Descript Descript	47, 50 47, 50 48, 50 75, 50 51, 50 40, 50 41, 50 41, 50	Water in the Gull Wateries Wees Whater Toyage Wing Commander Wester Dynamo Wester Super Cont. Wor Liz WWY Wrestling	19, 1 60, 1 61, 1 64, 1 64, 1 22, 6 64, 1 22, 6 64, 1 77, 1
Der Faucher Orsen Leike Des Seider Dougligte Doviers Dream Braux Com. Dess 1 Dream Stater Dream Masser Dream Masser Heisbeitery Masser Heicholder Masser Heicholder Masser Heichold Billard Hier 1	64. DH 64. DH 74. DH 64. DH 64. DH 64. DH 65. DH	Hurtal Bambas fir. Nutz. Rapplictoics Nick Faite Gelf No Second Freca On The Road One step beyond Desimpt Overstree Fargal Start Feethause Hot Nutch	作,即 玩。 作,可	Water is the Gull Wateries West Toyage Wing Communiter Wester Olympic Winson Super Sport Wit With Wingsling WWW Wrestling WWW Wrestling	到,1 49,1 49,1 44,1 22,4 41,2 28,2 28,2 28,2 28,2
Der Fautier Grant Icela Die Sieder Douglight Dowler Dreim Heur Com. Diess II Diess II Diess Kauser Lipautich Eisbackey Manager Liet-Poel Billard Life I	位。即 位。 证 。 证 。 证 。 证 。 证 。 证 。 证 。 证 。 证 。	Murial Bambas fir. Note: Rapplement Nick Faite Gell No Second Freca On The Read One step beyond Omininght Overstone Fargal Start Feetbass Hot North Feetbass Delean	OF, DIST.	Water in the Gull Wateries Wees Whater Toyage Wing Commander Wester Dynamo Wester Super Cont. Wor Liz WWY Wrestling	19, - 1 60, - 1 61, - 0 64, - 0 64, - 0 22, - 0 64, - 0 78, - 0 78, - 0 34, - 0 34, - 0 36, - 0 37, - 0 38,
Der Fautier Grant Losia Die Seider Dopfigte Dopfigte Dopfigte Dream Texas Com. Diese Il Brian Baster Dreatsträt Esthockey Manager Eine 2 Eines Arcaire Game Eines Minne Emerald Minne	位。可 位。可 行。 可 。 可 。 可 。 可 。 可 。 。 可 。 。 。 。 。	Harial Mantas fir. Natz Rappleroicz Noch Falto Golf No Secand Frace On The Read Des strp beyond Desimpt Destrore Pargal Stars Festimas Hat Namb Festimas Delase Farinci General -Ours Dish	作, 国际	Water in the Gull Wateries Wees Whater Toyage Weig Commander Weiger Opening Weiger Capet Word of Lie WWI Wresting WWI Wresting I know Lemming 1st Just Leppein	18, 1 40, 1 41, 1 44, 1 44, 1 21, 2 31, 1 31, 1 34, 1 34, 1 34, 1
Der Parciner Graen Losia Die Seider Dopfigfe Dopfigfe Dopfig Dream Texas Com. Diese 2 Dream Blaster Diputation Lischackey Manager Lischackey Manag	CONTROL OF THE PROPERTY OF T	Harial Bambas fir. Natz Rapoleonics fich Faito Golf fie Seant Franc On the Read Des step beyond Desimpt Overstone Farnal Stars Festimas Hat Booth Festimas Delcas Farlics General - duca Dela Fishalt Dramu	作, 国 国 国 国 国 国 国 国 国 国 国 国 国 国 国 国 国 国 国	Water War in the Gull Wateries West Stryage Whater Stryage West Opening Wester Spert Spert Wor e Liz WWW Wresting WWI Wresting WWI Wresting It lost	18, 1 69, 1 18, 1 14, 1 22, 1 14, 2 26, 2 34, 3 17, 3 18, 4 18, 4
Der Pauriner Graen Loria Die Seider Doufigfe Doufigfe Doufige Depart Team Com. Diese 1 Diese Staater Diyeater D	CONTROL OF THE PROPERTY OF T	Harial Manhas fir. Nata Rapoleonics Nick Faito Golf No Jesund Franc On The Read Des Step beyond Desimpt Overstown Paraul Stars Penthouse Hat North Festhouse Delcas Farlies General - dues bish Fridall Drams Fridall Strams	作, 国 国 国 研 和 和 和 和 和 和 和 和 和 和 和 和 和 和 和 和	Water in the Gull Wateries Wees Whater Toyage Wing Commander Wenter Dipropo Winter Super Court. Wir o Liz WWT Wresting WWT Wresting Yell Just Jappein Lad Jaul 2	14, 1 40, 1 41, 1 44, 1 21, 2 31, 3 31, 3 31, 3 31, 3 41, 4 41, 4
Der Farcher Gesen Lewis Des Sorder Douglight Double Dream Team Com. Deum Z Dyna Baster Dynamen Einhockey Manager Eine Z Diera Arcale Gares Eynism Eynism Emerald Mins Emerald Mins Emerald Mins Emerald Mins	CONTROL OF THE PROPERTY OF T	Harial Bambas fir. Natz Rapoleonics fich Faito Golf fie Seant Franc On the Read Des step beyond Desimpt Overstone Farnal Stars Festimas Hat Booth Festimas Delcas Farlies General - dues Dela Fishalt Dramu	作, 国 国 国 研 和 和 和 和 和 和 和 和 和 和 和 和 和 和 和 和	Water in the Gull Wateries Wees Whater Toyage Wing Commander Weiter Opening Weiter Super Gent Wor Liz WWT Wresting WWT Wresting YWT Wresting Lagueries Lagueries Lagueries Lagueries Lagueries Lagueries Lagueries Lagueries	14, 1 40, 1 41, 1 44, 1 21, 1 34, 1 34, 1 34, 1 44, 1 44, 1
Der Fauriner Orsen Icria Der Sindler Der Sindler Depfight Dowler Dynn Heam Com. Dynn Hamilton Dynn Master Dynatech Esthockey Manager Ester Post Billard Elies 2 Einer Arcade Game Elysium Ensentel Minn Ensentel Minn Ensentel Minn 1 Pro Amilton S Almi Br SE + Quals Deep Care:	44-DP 64-DP 71-DP 64-DP 54-DP 54-DP 12-DP 13-DP 13-DP 13-DP 13-DP 13-DP 13-DP 13-DP 13-DP 13-DP	Harial Limites fir. Nate Rapolatorics firch Faster Golf fire Faster On The Read Desire Desire Parasal Stars Perstance Hat North Festinate Hat North Festinate Delice Farince Stars Festinate Delice Faster Things Delice Faster Things Col- Lans Trings Hicroscom	作。 日 日 日 日 日 日 日 日 日 日 日 日 日	Water in the Gall Wateries Wees Whater Toyage Weig Commander Weiger Openio Weiger Chart Wor o Liz WWI Wresting WWI Wresting I Amaz Lemming 11cf Juni Leppeiis Lant Lant Lant Lant Lant Lant Lant Lant	34. D 42. D 44. D 44. D 22. E 34. D 34. D 34. D 44. D 44. D
Der Fautier Grant Icela Du Sieder Dopfigle Dovler Dreim Texes Com. Dreim T	位。DP 64 7 7 7 7 7 7 7 7 7 7 7 7 7 7 7 7 7 7	Hartal Bambas fir. Bats Replacedor Rechtale Gell Re Second From On the Band Dec step beyond Decision Paraval Stars Festimate Hot Band Festimate Hot Band Festimate Delicas Fe	作。DI TA TA TA TA TA TA TA TA TA TA	Water in the Gall Wateries West Toyage Whater Toyage Wing Commander Worder Opposite Worder Opposite Word Toyage Wings Super Sport Word of Liz WWI Wresting WWI Wresting I Anal Lemming 1st Just Legelia Leal Leal Leal Leal TIL	明, 1 40, 1 41, 1 44, 1 22, 1 34, 1 34, 1 44, 1
Der Fautier Orsen Icria Des Sieder Douglight Douben Dram Hears Com. Dess I. Dipos Master Desseld Mine Desseld Mine Desseld Mine Desseld Mine I Desseld Mine	44-DP 44-DP 44-DP 44-DP 54-DP 54-DP 12-DP 13-DP 13-DP 13-DP 13-DP 13-DP 13-DP 13-DP 13-DP	Harial Limites fir. Nate Rapolatorics firch Faster Golf fire Faster On The Read Desire Desire Parasal Stars Perstance Hat North Festinate Hat North Festinate Delice Farince Stars Festinate Delice Faster Things Delice Faster Things Col- Lans Trings Hicroscom	作。 日 日 日 日 日 日 日 日 日 日 日 日 日	Water in the Gull Wateries West in the Gull Wateries West Seyage Wing Commander Wester Olympic Winner Super Spirit Wir e Lie WWIT Wresting WWIT Wresting I Ansa Lemning 1cf Just Leppeis Leal 1 Train Train	明。 ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・
Der Fautier Grant Icela Die Sieder Doglight Dovlar Dream Jean Com. Dream Jean Com. Dream Jean Dream Dream Jean	位。DE DE D	Hartal Bambas fir. Batz Rappleonics Rick Falste Golf Re Secand Frice On the Read Dee step beyond Designe Fargal Start Festinase Het Bamb Festinase Delices Ferica General -dues Dish Findall Dream Findal Stream Findal Tattpier Lana Triagy Horsecom Fryget I + F (2) Jessible Jeczer	#F. DI DI TAL	Water in the Gall Wateries Wees Whater Toyage Wing Commander Land Land Land Land Land Land Land Land	明, 1 例, 1 例, 1 例, 1 例, 1 例, 1 例, 1 例, 1 例
Der Partiner Desser leries Des Sinder Douglight Doubles Doynes Do	位。DP 60 70 70 70 70 70 70 70 70 70 70 70 70 70	Hartal Bambas fir. Batt. Rapiletoics Rick Falls Golf Re Secant From On the Band Des step beyond Designat Describe Farmal Start Festimate Hot Band Festimate Hot Band Festimate Hot Band Festimate Deleas Ferica General - dura Dish Festil Drawn Friend Tattapier Anning CO Lates Tringy Recrease Ferigat 1 + F (7) Sessible Secan	作。 可 可 可 可 可 可 可 可 可 可 可 可 可	Water in the Gall Wateries Wes in the Gall Wateries Wes Gammander Wing Cammander Lagrania Lag	18, 1 40, 1 41, 1 44, 1 11, 1 11, 1 11, 1 11, 1 12, 1 13, 1 14, 1 14, 1 15, 1 17, 1 17, 1 17, 1 17, 1
Der Fauriner Gesent Icola. Die Siedler Dopfight Dovine Dream Beam Com. Dream Beam Com. Dream Illen I Dream Batter Dream Index Com. Dream I Dream Batter Dream I Dream Batter Dream I Dream Batter Dream I Drea	位。DP 64 70 70 70 70 70 70 70 70 70 70 70 70 70	Harial Limitat fir. Natz. Rapileonicz Rick Fialto Golf Re Secand From On The Read Dee 10th Deepond Designat Deepond Designat Parall Start Festimane Het Runth Festimane Delicae Ferica General duca Dish Findall Dramu Fishall Dramu Fishall Integer Lana Inlagy Recream France Li Lena Inlagy Recream France Golf Anninga 12004 Upine Razzio Razzio Razzio Razzio Razzio	#F. DI DI TATA TATA TATA TATA TATA TATA TAT	Water in the Gull Wateries West in the Gull Wateries West Toyage Wing Commander West Opening Wine Sper Sper Spert Wor I Iz WWT Wresting WWT Wresting I Rose Learning Tel Just Lamings Tel Just Limited I Train Unimate Rody Riev Whales Invage Armigin 1 2 Second Samural Green the Invage	18, 1 49, 1 49, 1 40, 1 21, 4 41, 1 22, 4 41, 1 42, 1 42, 1 43, 1 44, 1 47, 1 47
Der Fartiner Deuen Ichia Die Sinder Dogfight Dorfur Dorfur Dorfur Doren I Bran Com. Dien I Bren Baster Dynastinch Einholten Kanager Einer Arcade Game Ehrend Mine Emerald Mine I Fry Armitiga C Alles Br.SE + Quak Deep Care Eine 2 Frynner jeranne Park Labyrisch of Time Armitiga 1.200 Alles Breed I Armitiga	位。DP 64-1000 57-100 19 19 19 19 19 19 19 19 19 19 19 19 19	Harial Limitat fir. Natz Rapileonicz fick fiate Gell No Secand From On The Read Deciming to Deciming Pareal Start Festionar Han Numb Festionar Deleas Farinci General - dura Dish Fishall Draum Fishall Janapier Arminga CD Lens Tringy Horscom Freget I + F (7) Sessible Jacan Jacan Gel Arminga 12004 Brisse Burnick Inter Jacan Farin J	作,因可可以 作。他就是一种的 在这种,他就是一种的 在这种,他就是一种的 是一种的 是一种的 是一种的 是一种的 是一种的 是一种的 是一种的	Water in the Gull Wateries Wess Wess Water Separate Separate Separate Water Separate Se	18, 19 40
Der Faviner Deuen Ichia. Die Soder Deufigt Deufigt Deufigt Deutig	位。DE DE D	Harta Bantas fir. But: Rapileonics Rick Falls Gell Re Second From On The Read Del step beyond Desimpt Overstore Farrand Stars Festimate Hot Road Responsible Security Sec	作,因可可用的可用的可用的可用的可用的可用的可用的可用的可用的可用的可用的可用的可用的	Water in the Gull Wateries West in the Gull Wateries West Toyage Wing Commander West Opening Wine Sper Sper Spert Wor I Iz WWT Wresting WWT Wresting I Rose Learning Tel Just Lamings Tel Just Limited I Train Unimate Rody Riev Whales Invage Armigin 1 2 Second Samural Green the Invage	16. 10 10 10 10 10 10 10 10 10 10 10 10 10
Der Faviner Deuer Ichia Die Soder Doglight Dorfur Doyner D	位。DP 64-1000 57-100 19 19 19 19 19 19 19 19 19 19 19 19 19	Harial Limitat fir. Natz Rapileonicz fick fiate Gell No Secand From On The Read Deciming to Deciming Pareal Start Festionar Han Numb Festionar Deleas Farinci General - dura Dish Fishall Draum Fishall Janapier Arminga CD Lens Tringy Horscom Freget I + F (7) Sessible Jacan Jacan Gel Arminga 12004 Brisse Burnick Inter Jacan Farin J	作,因可可以 作。他就是一种的 在这种,他就是一种的 在这种,他就是一种的 是一种的 是一种的 是一种的 是一种的 是一种的 是一种的 是一种的	Walter War in the Gull Wateries West West Was Super Spare West Dynama West Dynama West Dynama West Dynama West Dynama West Spare Word Samusi Les Lange Les Till Trols Utimate Rainy New Whales Brouge Armigo 126 Second Samusi Group the larcare Socret End Star Trek	明。日 明。日 明。日 14、日 14、日 15 日 15 日 1

Superpreise Handleranfragen erwünscht Superpreise

Vertandhanten: 8, DM, einezaufhnitenfrei bei Bertallungen ab 250,- DM Lieferung per Nichmanne v. 4. DM . Gebahr für Zahlkarta/Vorkante Autland: nur Vorkante ... 15. DN Vernandkorten . nu gelten untere AGB " - bei Drucklegung eich nicht verfügter - lertem und Anderung verbeholten

HABEN, WAS REIN ANDERER HAT!

3 WAHNSINNS-NEUHEITEN IM JOKER-SHOP



Das vom Autor handsignierte
WHALE'S VOYAGE-BUCH
ist nicht nur eine Komplettlösung
zum Spiel, sondern vor allem ein
echtes Rollenspiel zum Mitmachen!
Komplett: nur abenteuerliche 39,- DM





Exklusivität im DOPPELPACK! WHALE'S VOYAGE-BUCH & CD

kommen vom Autor bzw. Komponisten handsigniert zu Euch, um Augen und Ohren gleichzeitig zu verwöhnen! Der Komplettpreis: verbilligte 50,— DM



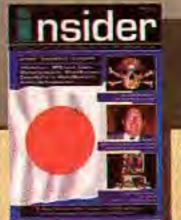
Das haut den stärksten Robot um: TURRICAN-CD

16 Mega-Tracks von Chris Hülsbeck in einer vom Meister persönlich handsignierten Sonderauflage! Kostenpunkt: nur musikalische 31,— DM

BESTELLADRESSE: Joker Verlag · "JOKER SHOP" · Bretonischer Ring 2 · 85630 Grasbrunn

(Nachnahmesendung ist nur im Inland möglich, bei Vorkasse (Geld oder Scheck liegt bei) bitte 5,- DM Postgebühren im Inland bzw. 10,- DM für Auslandsbestellungen dazuschlagen.

Das Magazin, auf das eine ganze Branche gewartet hat!



insider

DAS HANDELSMAGAZIN DER COMPLITER-LIND VIDEOSPELINDLISTRE

Kontoinhaber:

Konto-Nr.:

Geldinstitut:

Bankleitzahl:

per Vorauskasse:

Scheck oder Bargeld liegt bei:

nach Rechnungserhalt durch:

Uberweisung auf Postgirokonto:

Nr.: 444714-806 BLZ 700 100 80

Gewerbenachweis gratis!

ABO Nur im erhältlich!

Endlich auch in Deutschland, aus Deutschland

und für Deutschland: Jeden Monat die wichtig-

sten News und Infos von Insidern für Insider! Im Heft finden Sie internationale Charts, die aktuellen BPS- und IVW-Listen, das Neueste aus den Fachverlagen und Softwarekonzernen, Ankündigungen, Vorstellungen, Interviews, Features, Hintergrundberichte und natürlich auch ein bißchen Branchen-Klatsch. Damit ist **insider** das optimale Medium, um sich über Branchen-Interna zu informieren und sich selbst zu präsentieren, um Partner oder Mitarbeiter zu gewinnen.

Sprechen Sie mit uns über Werbekonditionen (Tel. 04221/120004, Hr. Borgmeier), oder fordern Sie Unterlagen sowie – gegen Gewerbenachweis – Ihr Gratis-Abonnement an:

> Joker Verlag Bretonischer Ring 2 85630 Grasbrunn

nsider ABO-COUPON

Das Abonnement gilt für ein Jahr (12 Ausgaben) und verlängert sich bei Nichtkündigung aufomatisch um ein weiteres Jahr. Der Preis beträgt 120,- DM pro Jahr (Ausland: 140,- DM), das Porto ist inklusive.

Ja, ich möchte insider abonnieren und bezahle durch Bankabbuchung:

O ___

Name / Vorname

Straße / Hausnummer

PLZ / Wohnort

Datum / 1. Unterschrift

O

0

Diese Vereinbarung kann ich innerhalb von acht Tagen bei insider, Joker Verlag, Bretonischer filing 2, 85620 Grasbrunn widerrufen.

Zur Wahrung der Frist genügt die rechtzeitige Absendung des Widerrufs. Ich bestätige die Kenntnisnahme des Widerrufsrechts durch meine zweite Unterschrift:

Datum / 2. Unterschrift

In unserer Erstausgabe vom November 1989 behauptete ein gewisser Michael Labiner, daß sich die Programmierer ,,Martin Edmondson und Paul Howarth mit Beast selbst ein Denkmal gesetzt haben" - wie wahr!



Das damals noch kaum bekannte Reflections-Team hatte zuvor schon das "Speedball"-ähnliche "Ballistix" für Psygnosis geschrieben; durch den biestigen Erfolg unseres heutigen Klassikers schnellten sogar hier die Verkäufe nochmals in die Höhe. Dabei bot das Spielprinzip doch wenig mehr als die auch seinerzeit schon übliche Plattform-Kost:

Uble Priester haben den Helden ent-

(End-) Gegnern sind dabei erlaubt danach ist alles verloren, denn es wurden weder Highscoreliste noch Continuefunktion eingebaut.

Wie, zum Henker, konnte es ein derart hausbackenes Game nur zum gefeierten Kultobjekt bringen? Nun, es war die phänomenale Grafik, die hier das Staunen der Massen hervorrief: Wildnis, Schlösser, Baumhöhlen, Labyrinthe all das sah nicht nur verblüffend gut



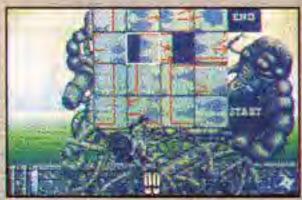
Applaus für das originale Biest!

führt und so lange mit Kräutertinkturen und Hypnose behandelt, bis er einem überdimensionalen Ziegenbock glich. Als er das endlich auch selber schnallt, schwört er natürlich bittere Rache, selbst wenn er dafür durch 13 Levels mit 132 verschiedenen Monstern latschen muß. Anfangs kann er dort nur hüpfen und relativ simple Schläge (links/rechts bzw. oben/unten) austeilen, aber im Lauf der Zeit entdeckt man dann auch einige Extrawaffen wie z.B. Feuerbälle, gute und böse Zaubertränke sowie Schlüssel für die versteckten Geheimräume. Zwölf Feindberührungen mit den massenweise auftretenden ler mit der damals neu eingeführten und

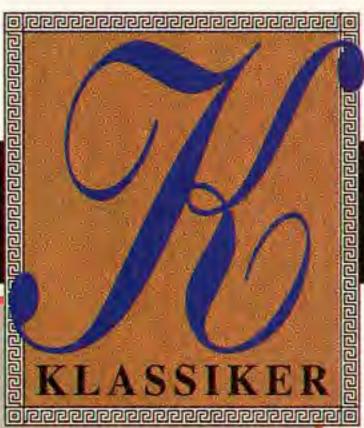
aus, es scrollte auch mit 50 Bildern pro Sekunde parallax und dennoch völlig mekfrei am Spieler vorhei. Das war praktisch Coin Op-Qualität und ließ den verzückten Betrachter geme über die eckige Animation des Hauptdarstellers hinwegsehen. Den Begleitsound von Altmeister David Whittaker charakterisierte Michael in seinem Test als "ziemlich ausgeflippt, irgendwie psychedelisch" und hatte damit ebenso recht wie mit dem Lobgesang auf die Joysticksteuerung. Erwähnenswert ist auch das T-Shirt, welches Psygnosis der Box beilegte - inzwischen haben die Liverpoo-



Biest Nummer zwei



Das dritte und bisher letzte Biest



lange beibehaltenen Tradition textiler Zugaben ja leider wieder gebrochen:

Die Chronistenpflicht gebietet es aber auch, die kleinen Fehler im Gamedesign (u.a. eine nicht abbrechbare Endsequenz

> und lange Zwischenladezeiten) nicht. ganz zu verschweigen. Sie wurden erst bei den zahlreichen Umsetzungen ausgemerzt, so daß z.B. die Versionen für den C64 und Atanis Lynx noch ein Quentchen spielbarer ausfielen als das Amiga-Original, Der Nachfolger war dann sogar ein Reinfall, da viel zu schwer und streckenweise auch unfair; beim dritten Beast ging das Gameplay wieder in Ordnung, während die

zur alten Größe zurückfand. Anschlie-Bend unternahm Reflections mit "Awesome" einen recht durchwachsenen Ballerausflug in den Weltraum, und den letzten Streich Engländer, "Brian the Lion", haben wir ja erst kürzlich getestet. (mm)



Das legendäre T-Shirt

GESTERN HEUTE				
90%	79	%		
92% GR	AFIK	80%		
91% ANIM	IATION	79%		
	JSIK	85%		
The second second	ND-FX	54%		
	HABUNG	69%		
86% DAUE	RSPASS	70%		

FÜR FORTGESCHRITTENE



Ruhm & Ehre: Quest for Glory

Mach Dir die Erde untertan: Sim Earth





Ranbzug der Preisjäger; Birds of Prey

Have a break – have a Tennis Cup 2





Riskante Plattform-Wälder: Risky Woods

Zum Kugeln: Speedball 2



Seid mir gegrüßt, Ihr Sparefrohs und Billigheimer – willkommen beim billigen Jakob! Wie gewohnt findet Ihr hier nur digitale Sonderangebote, also große Spiele, die aufgrund ihres Alters nunmehr zum kleinen Preis über die Ladentheke wandern.

Für kluge Köpfe

Sind Games etwa leichtverderbliche Ware? Wird ein Spiel schlechter, nur weil es bereits vorgestern und nicht erst gestern programmiert wurde? Nein, nein und nochmals nein! In diesem Sinne haben sowohl Kixx XL wie auch das deutsche Label Soft Price je zwei ganz besondere Leckerbissen im Angebot. Fangen wir mit den Kixxern an, die sich offenbar die Rechte an den älteren Sierra-Abenteuern sichern konnten, um quasi eine "Taschenbuch-Ausgabe" daraus zu machen. Die aktuellen Novitäten heißen hier Quest for Glory und King's Quest II - wer also deutsch angeleitet die Hexe Baba Yaga jagen oder mit King Graham auf Brautschau gehen will, der sollte als Besitzer eines "großen" Amigas (A2000, A3000, A4000) zwar lieber erst mal ein Testspielchen wagen, braucht aber ansonsten bloß 39 Steine für den König bzw. deren 49 für die Ehre auf den Tisch zu legen. Doch auch andere Firmen haben ihre Klassiker, zum Beispiel Maxis: Nur jeweils 49.- DM verlangt das neue Bomico-Label Soft Price für die namhaften Götterspeisen Sim Earth und Sim Ant. Sowohl der geologische Weltenschöpfer als auch die biologischdynamischen Krabbeltiere sprechen komplett deutsch, treten dafür aber beide auf Zwo- und Dreitausendern möglicherweise in den SIMulantenstreik,

Für flinke Finger

Ein kleiner Streifzug quer durch den Aktionisten-Garten steht heute allen Joystickquälern bevor, wobei mit Birds of Prey zunächst die Piloten zu ihrem Sonderangebot kommen: Wer Electronic Arts' berühmten Action-Flugi fliegen will, sollte möglichst keinen 600er, 2000er oder 3000er als Startbahn verwenden, Englisch können und dem Hause Hit Squad 39 Silberlinge vermachen. Nicht ganz so berühmt, aber doch recht nett war seinerzeit Loriciels Tennis Cup 2, deshalb gibt's das gute Stück jetzt auch bei Top Shots komplett in Deutsch für ganz besonders nette 19 Märker. Ahnliches (nicht berühmt, aber doch nett) gilt für Electronic Arts' Jump & Run Risky Woods, we man nunmehr für 39,-DM englischsprachige Mönche befreien darf. An Zweiund Dreitausendern raten wir zur Vorsicht, und das gilt einschließlich des Viertausenders auch für unseren abschließenden Kracher Speedball 2. Einstmals war dieser brutale SF-Sportpionier der Bitmap Brothers ja einer der Superhits schlechthin, und auch heute macht die deutsch angeleitete Roboter-Kugelei noch Laune, weshalb ein Transfer über 29 Mark aufs Konto von Kixx sicher keine Fehlinvestition darstellt.

Damit können wir das Thema Budget-Soft für diesen Monat ad acta legen, allerdings nur, um uns in vier Wochen wieder hier zu treffen, wenn das Motto erneut lautet: Das Spiel ist heiß, der Preis ein Sch... Hammer! (jn)

ledes spiel mur

CHUCK ROCK 2 MEU KGB NEU THE HUMAN RACE NEU JACK NICKLAUS' GOLF KICK OFF & EXTRA TIME DELUXE STRIP POKER COLOSSUS CHESS BLOODWYCH T.V. SPORTS FOOTBALL VIRTUAL WORLDS

BESTELLCOUPON

- Vorkasse (Geld bzw. Scheck liegt bei!) bitte plus 5.-DM für Porto! (+ 10.- DM Ausland)
- Nachnahme (Bezahlung beim Postboten) nur im Inland möglich

- **CHUCK ROCK 2**
- KGB
- THE HUMAN RACE
 - JACK NICKLAUS' GOLF
- KICK OFF & EXTRA TIME
- DELUXE STRIP POKER
- COLOSSUS CHESS
- BLOODWYCH
- T.V. SPORTS FOOTBALL
- VIRTUAL WORLDS

Meine Adresse

Name:

Straße:

Plz/Ort:

Datum/

Unterschrift:

Bestelladresse

Hardware-Software und noch mehr

MANFRED BERGLER

Fodermayrstraße 24 80993 München Fax: 089/140 16 24

Coupon bitte ausschneiden (bzw. fotokopieren) und einsenden. Oder an 089/1401624 faxen.

ACHTUNG: Bitte mögl. zusätzlich die neue (5-stellige) Postleitzahl angeben!

AJ

為

Super P

4D Sport Boxing "

Аскинос Ситтев

Bitmsp Bros. 1 "

Bubbe in Stix "

Chans Engine "

Chuck Rock 2 **

(Xenon, Cedaver, Sc

Crazy Sports Football

Curse of Entchantia

Diggers ** 1200 Fantastic Workds **

Flight Simulator 2 "

Great Courts 2 "

leher 2 ct. 1200

Jonethan di

Getwey LLS.Frontier di Gobilins 1 "

Humana Stand Alone

Joynott Special 1 **

Joysoft Special 2 "

Joyeat Special 3 dt

Legend of Feirgheit d

King's Quest 1 "

Lommings Xmes

Lords of Doom "

Larry 2

Lionheart

6.

Fly Harder **

(Magalomania, Populous,

Pirates, Resims, Wonderland

Arrie 2

BAT 2d

Blue Mux

D'Dey "

Demonialo

Amnios (Psygnosis)

Ŕ

依

DAI KAMBAST NIICH MALL USER HOOD VERSCHIEDER ARTIKE POPER LATALOG AR

IN JESSEE LADON STEHEN COMPUTER DIE DIE SICHE SCHIEL D程 AUSWAIL WLEICHTER

ICH BIN DER 1. MA VIRSAND KANDEST NO PER PROGRAMM PORRESTELLES. BANK HAST DU'S SCHOOLING ALS DIE MEISTEN.

HAST DU PROBLEME? RUP SOFORT UMSERE HOTLINE AN 0221 446981

ROSS H HANDEL AB SOFORT JEDE MENGE IMPORTE AUS USA+ENGLAND

MACHILAHMEI 9 DM PERSONNEL STEMPRES

ELPOSTI 8-9 DM AUSTAND (postbor) (15 DM VOREALSE BEAMS: 6 DM

AMIGA 500 Action Replay Armour Gedd 199,00 64.90 Battle lale 2 dž * (Sept.) Beneath a Sleet Sky dž 89.90 69.90 Big Sea cit Brian the Lion ** ER,RO Brutal Sport Footbe 79.90 Captive 2 / Liberation 59.90 Charttreaker di 68.80 Cyberspace dt B4.90 69.90 Dengerous Street 74.90 Duriumente de 79.90 Der Clau di Die Sieder di 89.90 Eye of the Storm " 84.00 49.90 Hervee Dekom di Hotbick di * 79.00 Innocent Until Caught dt79.90 K 240 "/" 59.90 79.90

King's Cluster 6 ch Legacy of Someil ** Legand o.Kyrandia 2 dt 59.90 79.90 72.90 d Burger Med Nows di 79.90 Mag.o.Endoria dt (4000) 84.90 ench.U.Prem.Leegue Metalic Power Monapoly di 59.90 59.90 Mr. NUTZ Noughty Cree **

54.90 Outlander "Perhelion " 79,90 59.90 Pizza Connection di 89,90 69.90 Puggey " Quaterpole * Fings o.Meduse Gold 69,90 di 79.90 Filme of the Robots " 79.90 Robinson's Requiem 79,90 Rüsselsheim di * 79,90 SURd 64.90 Schwarzes Auge 2 dt 20 00 Software Manager di 79.90 Space Crusade 2* 69.90 St. Thurms " 79.90 Summer Clympica "/" 69.90 Teem 17 Completion 69.90 Total Carnage " 54,90 U.F.O (Microprose) 79.90 79.90 Zeppelin di 89.90

Der Clau d Historick of Impossible M King's Quest 6 dt Second Semural ** Star Trek Syndicate di * T.F.X. "/" Wing Communder

79.90

79,90

79.90

79.90 59.90 79.90

79.90

89,90

68.90

89,90

Wiznedry 7 * Zool 2 ** 54.90 HANDLERANFGAGEN WUNSCHT

FIETZT WEU SOFORT-NACHERAGE AACHENER STR. 1004 50858 Köln TEL: 0221/9486100 PAX: Bitte ertregen PARTHAMORET IN MASS DURENER STR. 395 50935 KOLM TEL: 0221/4301047

ARTEM VRICETIAL

FAX: 0221/4302157 **GOTTESWEG 159** 50939 KÖLM 9221 425566

MATTHIASSTR.24 50476 KÖLM 0221 239526

UNSTERSTR. TI 53TH BONN 0228 659726

国歌HANN 24 3211 D'DORF 927 344443

FAMEGASSE 87 603TI FFURT 969 280170

BLONDIL STR. 10 52062 AACHEN 0241 406912

KAISESTR. 34 53721 SIEGBURG 02241 68045

SGKLOSS STR. 16 0261 309634

ETAT MEUE CLUEBOOKS SOFORT MACHIFRAGEN

"Vorentandigung," et Aniellung, Bisherneltesury, 2 50, HETTUBERAPHETANDERUNGEN ELEMEN UNS VORBEHALTEN T

19.90

14.90

39,90

24.90

39.90

29.90

39,90

Post 2

39.90

39.90

34,90

39.90

39,90

49.90

14.90

20,00

49,90

29.90

19.90

39.90

39,90

29.90

34.90

39.90

39,90

19.90

19.90

29.90

34.90

39,90

33,90

44,90

38.90

19.90

Super P 39.90

29,90

29.90

39,90

39.90

24,90

39.90

29,90

39.90

29.50

19.90

19.90

49,90

29,90

29.90

19.90

19,90

29.90

49,90

49,90

29.00

39,93

12.90

49.90

29,90

12.90

39,90

28.90

49,90

29,90

34.90

29.90

29.90

29.90

Lotus 1-3 " Lure of t.Temptrees di Louis 3 " Mercenary 3 ** Overdrive ** Parasol Stars ** Police Quest 2 ** Populous 2 & Data ** Premiere Menager 2 ** Push Over " R-Type 1 FI-Type 2 Railroad Tyccon " Reach for the Sides Robin Hood dt. Robosport Rules of Engagement Sharlowworlda Sim Art dt Sim Life dt Sink or Swim " Soccer Stars Space 1889 ** Space Husk ** Space Max ch Spirit of Adventure " Stratogio Muster ** (Hunter, Spirit a.Excalibur, Chesaplayer 2150, Populous Their Finest Hour Traps'n Trassures " Trivial Pursuit of Litima 5 Vision dt

Vroom & Data "

Ween-the Prophacy of 29.90 Whales Voyage di 39.90 Whates Voyage of 1200 38.90 When Two Worlds War 39.90 Wing Commender dt 39.90 Wonderdog " 39,90 WWF Wresting 2 28.90 Zool 1 " 39,90

01

Alien Br.Sp.Ed/Owek ** 54.90 Bubbe 'n Stix " Chambers of Shaoin 69.90 Deep Core ** 59.90 Der Clou di * 78.90 Disposable Heroes 69.90 Donk 59.90 F 1 Grand Prix "/ 79.90 Global Effect * 69,90 Gunship 2000 "/" 79,90 Here with the Clues 69.90 Jurasale Park 69.90 Logacy of Sonsail * 54.90 Liberation Captiva 2 69.90 Meen Arenas 50.00 Morpoosm 99.90 Pinbell Funtacios * 89,90 Pirates Gold ** 79.90 Rydora Cup "/" 69.90 Sensible Soccer 59.90 Seven Gales c.Jambala 69.90 T.F.X. "/" 84.90 64,90 Uridium 2 "/" 64.90 Winter Super Sport * 59.90

"dt. Anleitung, dt. komplett Dt. sits Angeben chine Gewähr

Abgaba solanga Vorst micht

A PART DESCRIPTION OF STREET

De Donner	geht die	Post ab
100 Seiten Software Katalog	Gegen 3 DM in	Briefmarken für Porto

0.000	
1.	O Tellilet
2.	Koise V
3.	Balt Dr mak Pro
4.	
5 ERSATZWUNSCHE	

in 24 Std.lunbon and gonfesson diceston eb eb forsundkesten eb einem mysbetreg von 200 DM m Denstune in Kamp (III/XXXIII)

PLX THE SECOND Nachdem im letzten Heft unsere Redaktions-Domina Walli die Peitsche schwang, ist es für einen dressierten Bürohengst wie mich mal wieder an der Zeit, den Forscher rauszukehren: Software made in Germany – Zahlen, Fakten, Perspektiven.

Daß Games aus heimischem Anbau immer beliebter werden, ist längst ein offenes Geheimnis - als Fachmann für offene Geheimnisse habe ich deshalb mal ein wenig recherchiert, um die tiefsten Tiefen der tieferen Hintergründe dieser Entwicklung auszuleuchten. Als erstes habe ich mir dazu die Leser-Charts der letzten Jahre vorgeknöpft, da dieses Material aufgrund der stets unveränderten Erstellungsgrundlage (und simplen Verfügbarkeit) besonders gut geeignet schien. Und siehe da, diese Grabung förderte allerlei Erstaunliches zutage:

Während des gesamten Jahres 1990 gelang es nämlich nur ganzen vier Titeln deutscher Herkunft, sich insgesamt sechsmal unter die ersten zehn zu schmuggeln – mit allein drei Einträgen war Relines "Oil Imperium" seinerzeit das teutonische Referenzprogramm. Zwei Jahre später hatte sich die Lage



schon eklatant gewandelt, denn sechs deutsche Games belegten mit 25 Nennungen genau ein Viertel der zur Verfügung stehenden Plätze. schließen wir daraus? Richtig, nicht nur die Quantität einheimischer Produktion. sondern vor allem die Qualität war gestiegen, zumal sich die besagten Titel auch wesentlich länger in den Charts halten konnten. Und während der ersten fünf Monate des aktuellen Jahrgangs haben allein schon sechs Programme den Sprung unter die ersten zehn Plätze geschafft, womit sich stolze 36 Prozent des Elite-Pools in deutscher Hand befinden. Nun ist damit zwar noch keine direkte Aussage zu den Verkäufen gemacht, doch wird sicher niemand bestreiten wollen, daß bei beliebten Programmen auch die Kassen zu klingeln belieben...

An dieser Stelle mag man nun einwer-

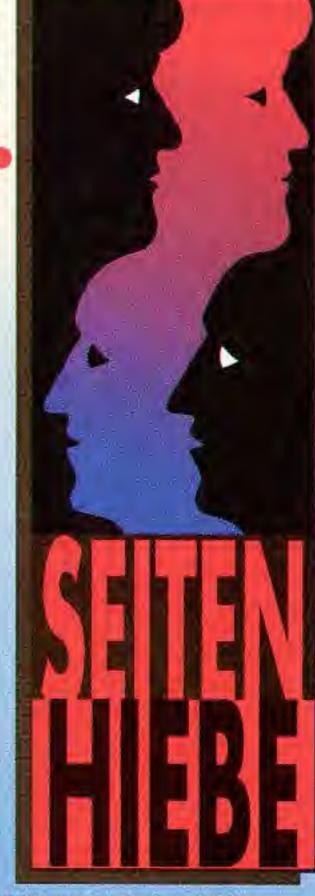
fen, daß es eigentlich doch egal sein kann, woher ein Spiel stammt, wenn es nur etwas taugt. Und damit hätte der Einwerfer an sich auch recht. schließlich kann es hier nicht um Tümelei dummnationale gehen. Andererseits werden gerade Abenteurer Rollenspieler aus leidvoller Erfahrung wissen, daß selbst leidliche Anglisten oftmals vor Spezial- oder Slangausdrücken kapitulieren müssen, zu denen auch die ehrwürdigen Lexika sich ausschweigen. Anders gesagt: Die volle Atmosphäre eines Adventures oder Rollis kann nur dann auf den Spieler überspringen, wenn er die Teile auch wirklich voll kapiert. Da man hierzulande aber ganz überwiegend mit deutscher Zunge parliert (schön gesagt, was?), bringt uns das geradewegs zu den Übersetzungen. Oder glaubt irgend jemand, daß etwa die Spiele von Lucas Arts allein wegen ihrer unbestrittenen

inhaltlichen Klasse hierzulande sooo erfolgreich sind?

lch glaub's jedenfalls nicht, vielmehr bin ich überzeugt, daß auch und gerade die feinfühligen Übersetzungen seitens Softgold ihr Scherflein zu diesem Erfolg beitragen. Bestärkt werde ich in meiner Ansicht durch die große und täglich wachsende Zahl von Leserbriefen, in denen mit Nachdruck deutsche Versionen dieses oder jenes Games gefordert werden – ja, so mancher will seine Brieftasche künftig

nur noch für übersetzte sogar Fassungen zücken! Aus besagten Gründen ist diese Einstellung auch durchaus verständlich, zudem sind die "Freak-Jahre" wohl endgültig vorbei: das Zockerpublikum scheint breiter geworden zu sein. Und in den USA oder England wird man von einem Programms mit deutschen Screentexten schließlich auch nicht überragend große Stückzahlen unter die Leute bringen können...

Kein Wunder also, wenn der Erfolg deutscher Spieleschmieden es mit sich bringt, daß auch Import-Software zunehmend in übersetzten Versionen (von zumeist doch recht ordentlicher Qualität) vorliegt. Bleibt zu hoffen, daß sich diese erfreuliche Entwicklung auch auf das besonders heikle Gebiet der (CD-) Sprachausgabe erstrecken wird, denn gerade hier tut sich der deutsche



Michel mit dem Kapieren ja oft besonders schwer. Leichter tut er sich schon mit dem Gewinnen, denn auch heute werden wieder drei international verständliche Spiele verlost! Um dabeizusein, genügt eine Postkarte mit lesbarem Absender, auf der der Titel eines der ersten erfolgreichen deutschen Adventures vermerkt ist. Kleiner Tip: Das Teil erschien bei Software 2000, hatte jedoch einen englischen Namen, der das magische Wort "Urtaub" beinhaltet.

Ich erwarte also sehnsüchtig Eure Karten aus aller Herren Länder und überlege mir bis dahin schon mal, für welches internationale Urlaubsparadies mein karges Gehalt wohl ausreichen könnte: Freibadia oder Balkonien? Euer Papa Joe

Joker Verlag "Seitenhiebe" Bretonischer Ring 2 D-85630 Grasbrunn

Ergebnisse: 31. Spieltag

Indianerbones	-FC JOKER	2;4
AMS	- Dragonfight	3:1
Bodo Tiltners	- Battle Kumpans	0:1
Wurm, Wolfschreck	- Raschmehr:	Hil
Maniac Menschen	- Berlin East/West	1:1
Opafun	- Hammerfoot	6:0
Might & Matschig	- Bummico	2:1
Hardball Killers	- Playpower	0:2
Langohrer SK	- Austerwitz	2:1
Un. Hofftschwer	- Blue Beiß	3:1

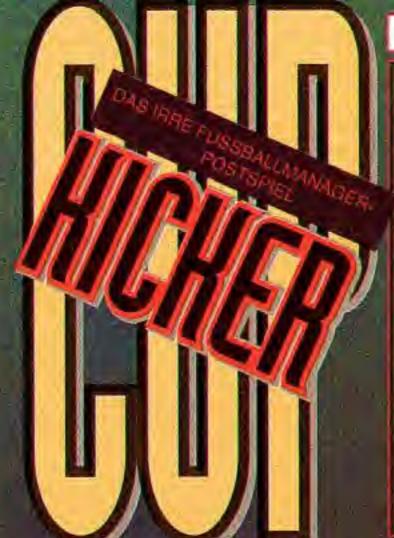
Bauchtrainer Borgmeier pflegt des öfteren zu sagen: "Man soll den Ball nicht vor dem Abpfiff schlagen!" Wie wahr. brachte uns die Beherzigung dieser Weisheit doch in der zweiten Halbzeit den Sieg im letzten Auswärtsspiel!

Die Joker-Tabelle

Mannschaft	Punkte	Tore
1) Un. Hofftschwer	46:16	81:44
2) Maniac Menschen	44:18	73:38
3) Hammerfoot	42:20	72:46
4) Opafun	41:21	76.39
5) Might & Matschig	40:22	67:43
6) Blue Beiß	39:23	61:40
7) Berlin East/West	38:24	67:44
8) FC JOKER	37:25	67:53
9) Bummico	35:27	62:43
10) Battle Kumpans	34:28	59:43
11) Raschmehr	32:30	61:52
(2) Langohrer SK	31/31	46:55
13) Bodo Tiliners	28:34	54;52
14) Playpower	22:40	42:62
15) Wurm. Wolfschreck	22:40	45:66
16) Austerwitz	22:40	46:71
17) Indiancrhones	20:42	37:92
18) AMS	18:44	33:69
19) Hardball Killers	15:47	30:81
20) Dragontight	14:48	31:76

Denn nachdem wir erst kurz vor der Pause den 2:2-Ausgleich gegen die Indianerbones schafften, gingen wir in den nächsten 45 Minuten dazu über, den Ball zu treten, statt ihn zu schlagen was postwendend zum verdienten 2:4-Endstand führte! Insgesamt langte Oskar zweimal zu, während je ein Versenker auf das Konto von Stein und Stockbisler ging - weniger rühmlich waren da schon die mit einer Sperre verbundenen gelben Karten für Brork und Gitti wegen unerlaubten Mitbringens von gelben Katern. Dabei hatten die Viecher doch nur die stacheligen Unterschenkel (sprich: Indianerknochen) der gegnerischen Kicker mit einem Kratzbaum verwechselt...

Den Einsatz sehraubtet Ihr diesmal auf 75 Prozent zurück, und der bei 47.000 DM dümpelnde Kontostand wäre ums Haar noch von einer Schuldenrückzahlung gekürzt worden. So aber war die knappe Mehrheit doch dagegen, und Thr. Wie's weitergeht, ahnt man sicher schon: dürft Euch weiterhin mit 250,000 Miesen herumärgern. Daran wird sich wohl auch vor dem nächsten Heimspiel gegen Bodo Tiltners Truppe nichts mehr



andern - prima Gelegenheit übrigens. uns für die 5:0-Packung der Hinrunde zu revanchieren! Und natürlich wieder 'ne prima Gelegenheit für Euch, in allen Einzelheiten die Strategie des kommenden Matches auszuärbeiten.

- 1) Wieviel Einsatz sollen wir im kommenden Spiel zeigen (0%, 25%, 50%, 75%, 100% 12
- 2) Welche Spieler möchtest Du auf welche Position stellen? Pro Quadrat bitte nur emer!
- Vergeßt den Transfermarkt, er ist leer.
- 4) Möchtest Du Spieler verkaufen? Wenn ja, welche(n)?
- 5) Möchtest Du ins Trainingslager? Für 125,000, 200,000, 300,000 oder 500,000 DM2
- 6) Wie hoch soll der Eintritt sein? Derzeit liegt er bei respektablen 14 Märkern.
- 7) Willst Du einen Kredit aufnehmen (höchstens 250,000 Teutsche Mark) oder abbezahlen?

Paarungen: 32. Spieltag

FC JOKER	_	Bodo Tiltners
Battle Kumpans	-	Might & Matschig
Opafun	-	Maniac Menschen
Austerwitz	-	Hardball Killers
Blue Beiß	-	Indianerbones
Hammerfoot	-	Un, Hofftschwer
Playpower	-	AMS
Raschmehr	-	Langohrer SK
Dragonfight	-	Berlin East/West
Bummico	-	Wurm, Wolfschreck

Ihr schickt uns ein Postkärtehen mit allen Antworten auf alle Fragen, wir zählen alle Zuschriften aus, tippen alle Ergebnisse in unseren Fußball-Manager, und schon wis-

Das Spielfeld

- 11		Gegne	r	
1	2	3 Tor	4	5
6	7	8	9	10
11	12	13	14	15
16	17	18	19	20
21	22	23.	24	25
26	27	28 Tor	29	30
	F	C Jok	er	

sen wir alle, wie hoch der Sieg über alle Bodos ausfiel. Nächsten Monat erfahrt Ihr es dann alle; fehlt eigentlich nur noch der obligate Hinweis, daß erneut afle Einsender alle Chancen haben, eines der folgenden Souvenirs zu ergattern:

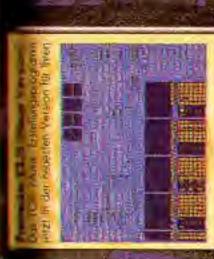
> $1 \times KGB$ 3 x Joker-Jogger 3 x Joker-Watch 3 x Joker-Shirt (S)

War das jetzt alles? No. wichtig ware nämlich noch, daß die Karte mit Briefmarke, leserlichem Absender und leserlicher Anschrift verziert sein sollte. So, und jetzt holt Euch bei der Siegesfeier keinen (gelben) Kater, und schickt das leserliche Gesamtkunstwerk an:

> Joker Verlag "Kicker Cup" Bretonischer Ring 2 D-85630 Grasbrunn

Mannschaftsaufstellung

Hr.	Spieler	Art	letzte Pos.	Stärke	Wort(DM)
1)	Brork	Tor	28	g.	180,000
2)	Wunderlich	Tor	-	22	150.000
3)	Schlimmel	Abw	19	50	470,000
4)	Joker	Abw	22	15	190.000
5)	Nettelbeck	Abw	23	31	220.000
6)	Freckmann	Abw	-	11	60.000
7)	Stockhisler	Mit	16	34	250.000
8)	Ponikwar	Mit	-	11	260.000
9)	Regnet	Mit	12	35	220.000
10)	Celal	Mit	18	18	190.000
11)	Magenaver	Mit	20	32	250.000
12)	M. Lobiner	Mit	-	g.	290.000
13)	Dzierzynski	Ang	7	21	140.000
14)	Stein	Ang	9	27	100.000
15)	D. Labiner	Ang	3	g.	230,000



Amiga, Miduntetsitizang, Samplet enternt powerpapache Modula, Inc. 3 Module der Spitzentlösse und Bost-Nr. 1203

ast the 1205

4,90 DM

andersh komplexes/Spitzentool mi EnglePlayer

externen Flayer Poutron und extern

作用が最近に 他也 Programmen Clainch hervarragend gestalter v.a. mit Analyser, level mater, Play-Cut-linear usw. Best-Nr. 1204 gestalter

Datamaster

Verwaling and Daion Sie Kirelin problamus Adiesan Flotion Costol ton Vebox, fuchrosoptic taw. Im-Fried Charles Collection by John Co.

usinessdisk Distalla

1650



4,90 DM Best Nr. 1720

Architekt & Raungestaltung

4,90 DM Best - Nr. 1138



Telefon 02202 / 930-480 Telefox 02202 / 930-487 51435 Bergisch Gladbach Irhuber: Gerd Klein Postfach 200 531

Datentechnik

51465 Bergisch Gladbach Johannessir, 26

a. Mephista Game World

CARD-DESIGNER

Unlangreiches Programm um hochwertige Visiterkanten zu erdellen Der Ausdruck bis zu zehn Visiterkanten auf einer DIN Ad Seitel ist auf leden Brucker der von der Workbendt wird möglich in CARD signer bereits megrier sind u, re ein approgramm Schriftstellen zu Lümen 五年二十五年十 RAM Influstve Graff propromiles deutschem Handbuckt Best, Nr. 6001 Wilwg-Duntellorg ants and tardordiomal

39,00 DM

so Graffiel men als 49,00 DM Clip Art-Sperpack



mil Kentooutzigen Kassabach 3.0

Bestellen können Sie problemlos per Telefon, Telefax oder einfach formlos per Brief oder Postkarie (Absender nicht vergessen). Die Lieferung erfolgt entweder per Nachnahme zuzüglich 10 DM oder per Vorkasse (Bar oder Scheck) zuzüglich 4 DM. Lieferung im Analand ist nur gegen Vorkasse

zuzüglich 15 DM (Surry). Jeder Bestellung liegt unser aktueller

Preislindering, Intilmer and Liefering vorbehalten!

Software-Kntalog bei.

asyen hrem

POOD DIM

841-14 6004

Mindesbestellwert 15 DM

dolar-Dol



sortieth Yorn hier selne Einrohmen und eachen problemen wewater No-ich mit Greitkansgabe our Wenter Best-44r. 1175

5,90 DM

Protectole tryologication military de la protector de l'age de l'a



U S E R CLUB

Der Begriff Morphing leitet sich von dem griechischen Wort Metamorphose ab, und das steht nicht umsonst für Verwandlung: Wenn vor unseren Augen ein Streifenpolizist zum Metall-Monster wird oder ein Schlipsträger zum Schwein mutiert, weil er den Kaffee "saugut" findet, dann entstand die optische Täuschung auf einem Grafikcomputer. Was da so täglich über die Mattscheibe flimmert, wurde natürlich nicht auf einem Rechner-Leichtgewicht wie dem A500 erstellt, trotzdem kann man bereits am kleinsten Amiga tolle Morphing-Effekte erzielen. Hier verraten wir Euch alles, was man dazu wissen muß ...

DIE METHODEN

Der simpelste Weg zum mutierten Bild ist der Transparency-Morph, wie ihn bereits "DPaint IV" beherrscht: Ausgehend von einem Anfangs- und einem Zielmotiv, reduziert das Programm beim Startbild die Helligkeit, während das Endbild immer stärker in Erscheinung tritt. Das Ergebnis ist meist wenig überzeugend und wird daher nur gelegentlich in Spielen verwendet, z.B. bei "Donk". Aufwendiger, aber auch deutlich beeindruckender ist der Warp-Morph. Wieder wird mit einem Bildpaar gearbeitet, doch sind die Motive mit einem Gitter belegt. Der Benutzer verschiebt per Maus die Kreuzpunkte, um Merkmale wie Augen, Ohren oder Mund zu markieren. Das Programm bewegt dann die gekennzeichneten Objektteile Bild für Bild und Stück für Stück an den vorgesehenen Platz, fertig ist die Animation. Auf diese Weise kann man z.B. seinem Chef die Ohren langziehen...

MORPHING am Amiga

Mensch, wie haste dir verändert!

Der "Terminator II" tut es, der Herr aus der Kaffeewerbung tut es, und die Dame aus der Seifenreklame tut es auch – digitale Verwandlungen sind aus Film und Fernsehen nicht mehr wegzudenken. Mit dem richtigen Programm morpht der Amiga mit!

In der Praxis findet meist eine Kombination beider Verfahren Anwendung, der sogenannte Transition-Morph. Diese Methode beherrscht sowohl das Überblenden wie das Verschieben von Bildteilen; durch Einsatz verschiedener Rechenfilter sind sogar zusätzliche Gimmicks wie das Verquirlen eines Bildes oder das Unterlegen mit Wellenmustern möglich.

AMIGA MORPHING

Wer es für die ersten Gehbzw. Morphingversuche nicht ganz so aufwendig braucht, der greift zum PD-Programm "MiniMorph" und einem simplen A500, Binnen Minuten sind hier komplette Animationen berechnet, doch verarbeitet die Schnupperversion bloß 16farbige Bilder im Format 320 x 200 Pixel. Für eine geringe Shareware-Gebühr verspricht der Autor jedoch eine besser ausgestattete Version.

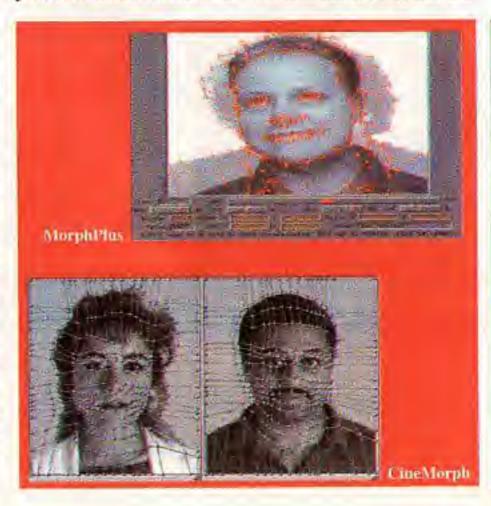
Wer zumindest 2 MB Fast-RAM sowie 512 KB Chip-RAM (wir empfehlen einen A1200 mit 32-Bit-RAM) unter der Haube und 120 Märker in der Tasche hat, kann bei dem kommerziellen Programm "CineMorph" zuschlagen. Hier erhält man eine einleuchtende Benutzeroberfläche und viele Optionen; es werden Bilder in vielfältiger Grafik-Auflösung und nahezu beliebig vielen Farben verarbeitet. Festplatte und



MiniMorph

Turbokarte können allerdings nicht schaden.

Semiprofessionellen Ansprüchen genügt das rund 400 Mark teure "Morph Plus", welches zwar theoretisch am A500 läuft, in der Praxis jedoch eine ähnliche Ausstattung wie "CineMorph" voraussetzt, Dafür können hier einzelnen Bildpartien gezielt verschiedene Transparenz- oder Bewegungswerte zugewiesen und so z.B. Gesichtspartien sehr variabel gemorpht werden - wie das Programm überhaupt durch seine Flexibilität besticht. (rl)



MiniMorph

Schlichtes PD-Programm zum Reinschnuppern. Preis; ca. 3,- DM Bezug: Gabi von Thienen, Tel. 030/3226368

CineMorph

Gehobenes Morphing mit guten Ergebnissen. Preis: ca. 120,- DM Bezug: Fa. DTM, Tel. 06127/4064

Morph Plus

Morphing-Programm für den Heim-Profi. Preis: ca. 400,- DM Bezug: Fa. MacroSystem, Tel. 02302/80391

DER MORPHING Workshop

Die Mutation zum Mitmachen

START



Unser kleiner Leitfaden setzt Grundkenntnisse der Workbench voraus, aber das ist doch kein Problem, oder? Ein Problem könnte nur sein, daß die Vorlage ein IFF-File sein muß, Fotos und ähnliches Papiermaterial sind also zunächst zu digitalisieren. Das erledigt ein (Hand-) Scanner, Druckvorlagenhersteller oder Scannerstudio, zum Üben tun's aber auch fixfertige Clip Arts auf Disk. Um nun bei Personenportraits optimale Ergebnisse zu erzielen, sollten die Opfer eine ähnliche Augen- bzw. Mundposition aufweisen - notfalls kann man mit einem Malprogramm ein wenig nachhelfen. Mittels des Pulldown-Menüs Cell/Load Picture werden jetzt das Start- und das Endbild eingelesen und in je einem Window zwecks besserer Übersicht in SW dargestellt.

ERSTE KONTUREN



Durch Verschieben von Knotenpunkten am Gitter teilt man dem Programm nun Form und markante Stellen der Objekte Nach der Theorie zur Praxis: Mit Hilfe eines A1200 mit 1 MB Fast-RAM und "CineMorph" erklären wir Euch hier Schritt für Schritt, wie man aus dem herben Chefredakteur Oskar die liebliche Redaktionsfee Gabi macht!

mit. Es empfiehlt sich, mit der äußeren Kopfform zu beginnen und anschließend Details herauszuarbeiten, wobei den Augen und dem Mund besondere Bedeutung zukommt – Fehler an diesen Stellen lassen die spätere Animation unwirklich aussehen!



DETAILARBEIT



Mit der Lupenfunktion (im Menti Windows/Zoom in) bzw. durch manuelles Vergrö-Bern/Verkleinern der Windows am Größengadget erzielt man eine gezoomte Objektdarstellung zur Feinarbeit. Hier wird das Gitter exakt ausgerichtet, man setzt mit den Optionen Point/Add Row bzw. Add Column neue Punkte und erhält so eine genauere Animation. Wichtig ist, daß die Markierungen bei beiden Objekten an derselben Stelle sitzen, denn was bei Oskar die Pupille markiert, darf Gabi nicht am Mundwinkel haften.

PROBELAUT

Für den ersten Testmorph legt man im Menü Cell/Set Frames die Anzahl der Bilder für die Animation fest. Je mehr es sind, desto länger dauert der Film – 25 Bilder sind für etwa eine Sekunde gut. Wählt man anschließend Morph/Preview Single an, kann man sich anhand eines kleinen, fix berechneten Bildchens einen Eindruck davon verschaffen, wie gut der Morph klappt, um Fehler so noch frühzeitig auszumerzen.

FAST FERTIG



Sind schließlich alle Gitterpunkte gesetzt, geht's ans Berechnen der finalen Animation:
Im Render-Menü wird die Grafikauflösung fixiert (z.B. Lores
oder HAM), dann legt man unter Morph/Render Animation
fest, ob die Animation auf Disk,
RAM-Disk oder Festplatte abgelegt werden soll, und startet
die Berechnung. Sie dauert je
nach Anzahl, Größe und Farb-

U S E R CLUB

tiefe der Bilder von einigen Minuten bis zu mehreren Stunden.

DAS ERGEBNIS

...kann mit "DPaint III" bzw. "IV" oder einem einfachen PD-Animationsprogramm wie Viewtek betrachtet und z.B. auf Videokassette überspielt werden – siehe Bilder unten. Viel Spaß beim Morphen! (rl)











RADIO-UND THE TURS FIRE FRENKS

Mai



Am Mittwoch, dem 4. Mai, zeigt die ARD um 21.45 Uhr den SF-Film "Crash 2030", der aus der Zukunft in eine Vergangenheit (unsere Gegenwart) zurückblickt, in der noch die Chance bestand, das Steuer herumzureißen. Hierzu wurden Originalaufnahmen am Computer bearbeitet und zu fotorealistischen Zukunftslandschaften und Stadtszenerien montiert.

"France 2000 – High-Tech und Lumière du Monde" beleuchtet den Umgang der Franzosen mit Spitzentechnologie aus dem Blickwinkel eines Deutschen. Zu sehen am Freitag, dem 13. Mai, um 17.30 Uhr auf N3.

Der "WISO"-Tip zum Thema Computer im ZDF kommt diesmal am Donuerstag, dem 26. Mai, zwischen 21.15 und 21.45 Uhr.



Die Telekollegreihe "Technologie" auf Bayern 3 beschäftigt sich mit den Themen "Energie im Verkehr" (4. Mai), "Elektrische Kommunikationstechnik" (11. Mai) und "Mikrocomputertechnik" (25. Mai). Sendetermin ist immer Mittwoch von 9.00 bis 9.30 Uhr, wiederholt wird nachmittags von 16,30 Uhr bis 17.00 Uhr

und am darauffolgenden Sonntag von 8.15 bis 8.45 Uhr,

Am Montag, dem 9. Mai, gibt's auf 3 Sat von 19.30 bis 20.00 Uhr "Neues... Die ComputerShow". Dieses Mal müßte es eigentlich heißen: "Was gab es Neues?" – nämlich auf der CeBIT.

Auf West 3 trifft man sich am Sonntag, dem 15. Mai, von 12,00 bis 12,45 Uhr wieder im "Computerclub", der diesmal einen Pilotversuch zum "Road Prising" (Straßenbenutzungsgebühren) behandelt. Auf den zehn Brücken der B 555 wurden zehn verschiedene Systeme installiert, welche die Aufenthaltsdauer jedes Fahrzeugs erfassen sollen, um ab 1998 die Mautgebühren automatisch über Karte abbuchen zu können. Derselbe Beitrag wird am Donnerstag, dem 19. Mai, um 23.35 Uhr auch in der "Freak-Time" des ORB gezeigt.

Nichts für Morgenmuffel ist "Comix", das Magazin, das RTL Plus jeden Samstag von 7.55 bis 8.20 Uhr zeigt. Wie immer geht's um Neues über Computerspiele, Comics und Kino.

Sonntags ist es um 10.00 Uhr an der Zeit, den Fernseher zur "Games World" auf Sat 1 anzuwerfen. In der 30minütigen Spielshow werden in vier Runden die neuesten Videogames vorgestellt.

Ebenfalls sonntags läuft bei RTL 2 zwischen 12.45 und 13.15 Uhr die Computerspielund Videoshow "Playtime-TV", in der es neben zwei Spielrunden auch vom Sponsor gestiftete (Trost-) Preise wie Abos oder Spiele zu gewinnen gibt.



"Informieren wir uns zu Tode?" fragt HR 2 und widmet sich in drei Beiträgen der täglichen Informationsschwemme: "Über die Informationsflut" (2. Mai), "Ist die Welt wirklich so? Wie Infos gefiltert werden" (3. Mai) und "Noch'n Halben? Alltagskommunikation" (4. Mai). Sendetermin ist jeweils 17.15 Uhr.

In der WRD 5-Reihe "Wirtschaft aktuell" geht es am 18.

Mai von 13.05 bis 13.30 Uhr
den (nicht ganz so) "weißen
Westen" in der Computerbranche an den Kragen. Es
dreht sich dabei weniger um
kleine Hacker oder Raubkopierer, sondern um die
"großen Fische" in Nadelstreifenanzug.



Montags ab 14.40 Uhr gibt "Der kleine Computer" auf Radio ffn hilfreiche Tips für Computerbesitzer.

Um das Thema Computer geht es am selben Tag um 17.00 Uhr auch in "Chipsfrisch" von Radio Hamburg. Beim Jugendprogramm "Zündfunk" auf Bayern 2 ist zweimal monatlich montags zwischen 16.30 und 17.00 Uhr das Computermagazin "Fatal Digital" zu hören.

Ebenfalls immer montags richtet Radio Mainwelle ab 17,40 Uhr seine "Computer-Ecke" ein.

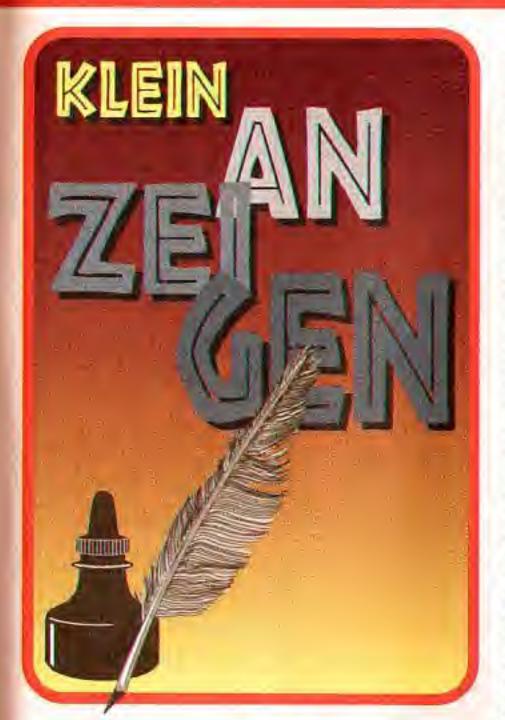
Donnerstags zwischen 18.00 und 20.00 Uhr kommt von SDR 3 der "Point"-Computerspieltip.

Jeden Samstag um 16.30 Uhr sendet der Deutschlandfunk in der Reihe "Forschung aktuell" Beiträge zu Computer und Kommunikation: Da geht es um Ergebnisse von Kongressen, Veröffentlichungen und Pressemitteilungen der vergangenen Woche, wobei die entsprechenden Fachleute selbst zu Wort kommen.

Jeden zweiten Montag im Monat (9. Mai) gibt es auf NDR 4 von 15.05 bis 15.35 Uhr in "Computer Online" Neues und Wissenswertes aus der Computerwelt. Einzelne Beiträge dieser Sendung wiederholt NDR 2 jeweils mittwochs ab 19 Uhr unter dem Titel "Club Online".

An jedem vierten Mittwoch im Monat meldet sich Andreas Vohwinkel von 15.30 bis 16.00 Uhr auf Ruhrwelle Saar aus seiner "Computer Corner". Am 25. Mai stellt er "Energysave-VGA" und Computer-Alarmanlagen vor, die es auch zu gewinnen gibt.

(Barbara Grohmann)



Biete Hardware

Verk, Leerdisketten, ca. 350 Stück + 3 Diskboxen. Tel.: 0341/2330396 (ab 16 Uhr)

A600-HD, ext. Laufwerk, 60 Original-Spiele, NP ca. 2500 DM (Lotus III. Dennis, Elf, Leander, Zool, Arabian Nights, Lionheart, Premiere). Preis VS. Tel.; 040/3480345

Verkaufe A500 I MB + Farbmonitor 1084 + Maus + Epic + Flight of the Intruder und einen Haufen alter AJ-Hefte für 650 DM Abholpreis. Tel.: 06721/12645 ab 16 Uhr

Verkaufe A2000, 3 MB, mit 2 3,5-Floppys, 1084-Monitor, Amiga Action Replay 2, orig. Spiele + Anwendersoftware, 250 Leerdisks, VB 1000 DM. Tel.: 06269/319

Verkaufe A1200, 6 MB RAM, 120 MB Festplatte,+ Maus,+ WB 3.0 div Soft + Bücher für 1200 DM (auch einzeln), 1 Disklaufwerk 50 DM, Trackball 50 DM, Wetermann Wilfried, Neue Str.Nr.12, 99996 Urbach, Tel.: 036029/428 Verk. Festplatte A590 mit 2 MB RAM für 70 DM, da Controller def.; J. Syckor, Fritz-Renter-Str.59, 01097 Dresden.

Verkaufe Gen-Lock-Karte für A2000 80 DM. Tel.: 06371/71273

Verk A500 + 85 MB Festplatte + 2, LW + TV-Mod, + Spiele (10 Orig.) + Zubehör für 700 DM. Telefon: 02761/64320 Michael

Verk. A500, LMB, Monitor, 2 Mäuse, 2 July., 280 Disketten, 4 Originale, Drucker Star LC20, AJ-Hefte VB 1499 DM, auch einzeln, Telefon: 05043/1305

Biete A500 + 1 MB + 2 u. 3 LW + Farbmonitor m. Filter + Epson-Drucker + 500 Disks + Literatur + Maus + Joysticks, NP 2500 DM, VB 1300 DM, Tel.: 05171/51788 ab 18 Uhr

Verk. A500 + Turbok. (3 MB) + 2. Drive + SCSI-HD (42 MB) + ext. Speichererw. (2 MB) + Software + Monitor 1084S +... für 1500 DM VB alles 100% O.K. Tel.: 04531/3316 (auch einzeln)

Verk. A1200 + ext. Drive + 65 MB HD + Monitor 1084S + Games + ... für 1100 DM VB (auch einzeln). Alles 100 % O.K.; Tel.; (4531/3316 Amiga 1200, 6 MB, 85 MB Festplatte, 1084S-Mon., 2 ext. L., Star LC 10 Farbdr., Maus, 5 Joyst., 50 Leerd., 20 orig. Joker n. ASM Samml., alles nur kompl. zu verkaufen, VB 1999 DM. Tel.: 030/3313484 ab 19 Uhr

Verk. A600 + Maus + 2, Diskettenlaufwerk + Joystick + Workbeach 2.0 + Extras 2.0 + Fonds 2.0 + 3 Leerdisketten für 500 DM! Tel.: 02132/76259, bitte ab 19 Uhr anrufen!

Verk. A500 + 1 MB + 2 Programmdisks 1 Spiel + 52 MB Festplatte + 2 Orig.-Spiele. Dietrich Kai, Str.der Jugend 19, 34537 Bad Wildungen

Verk. A500, 1 MB, Monitor 1084S, 2 Joysticks, 15 Originalspiele, Disketttenbox für 1000 DM. (Nur für Selbstabholer!). Portisch Tina, Königstr.86, 53115 Bonn

Verk. A500 + Monitor + 2 MB Speichererw. + Armk 3 + 4 Playadap. + 19 Orig. Turri 2+3, HL 14-18, Pin. Fant., Chaos Eng. + 4 Sticks, 2 Mäuse, Diskbox. Preis VB. Tel.: 072371229 ab 17 Uhr Mirko

Verk, Amiga 2000 + PC-Karte + 2 Laufwerke + 5.25"-Laufwerk + Festplatte + 1.2-2.0-DOS-Umschaftplatine + Monitor + 265 Graustufen-Scanner + 1 MB Speicher, Philipp Vogelsang, Beethovenstr.12, 49124 Georgsmarienhütte

A500, 1 MB, + 2 Joysticks + HF-Modulator + Netzteil + Blizzard-Turbokarte für 300 DM! Alles neuw.; Tel.: 03563/93017

Verkaufe Amiga CD32 mit Spielen (Seek and Destroy, Dangerous Streets, Wing Commander, Oskar, Diggers und Demo Disk) für 500 DM. Eifinger Thomas, Am Gänsborn 33/2, 65239 Hochheim am Main

Verkaufe: A500 (2.5 MB), 2. LW, Philips 8833-Monitor + 200 Disks für 800 DM, Tel.: 08149/23430 Di-Fr 15-19 Uhr

A500 mit 1 MB, Zweitlaufwerk, 1084er Monitor und 23 Spielen billig abzugeben, Telefonisch erreichbar ab 18 Uhr unter folgender Nummer: 0621/7200668

Verkaufe Amiga 500 mit Farbinonitor und 2. Laufwerk! Sowie Originalspiele und Leerdisketten! VB Preis 700 DM! Tel.: 07158/63977

A600 2 MB RAM, Kick-Umsch.+ Space Harr. 2 für 350 DM, Orig-Spiele: Monkey 1 25 DM, Monkey 2 50 DM; für A1200 Ishar 2 45 DM, Burntime 50 DM, Tel.: 07252/42202

A1200, 4 Mon, alt, mit Garantie, ext. Laufwerk, 2 Joys, or. Spielen, 2 Diskboxen, neuw. orig, Spielen, VB. Tel.: 07153/71853

Verkaufe A1200 (120 MB) mit Uhr, Zweitlaufwerk, Abdeckhaube, Workbench 3.0, AmigaDOS- und ARexx-Handbuch, Install 3.0. Preis nach Vereinbarung Schreibt oder ruft an: Thomas Roigk, Döllingerstr.16, 04934 Hohenleipisch, Tel.: 03533/ 7532

A500 + 1 MB + Turbok. 68030 + Lauf + Drucker Epson LX800 + Philips-Farbmonitor + Orig. Spiele: Battle Isle + Civilization + Patrizier + Historyline + u.a.; Tel.: 0711/ 3704322 VB 1100

Verk. A500 mit 1 MB RAM, 2. Laufwerk, Farbmonitor 1084S, 2 Joysticks, Mouse und 50 Topprogramme wie F1 GP, Sensible Soccer, F15 II für 800 DM. Tel.: 07553/7885

Biete SCSI/ST-506-Controller (A2000) + 20 MB HD, VB 100 DM & 020/882-Turbokarte (A500/A2000), VB 150 DM, Tel.: 07151/81263 (Falko)

A500, 1 MB, mit Blizzard-Turbo Board (14 MHz + 4 MB RAM), 40 MB Festplatte ext., Monitor 1084S, alles 100% o.k. u. originalverpackt, kmpl. 700 DM, nur schriftlich: Kirchdorfer Markus, Zugspitzstr.71, 82491 Grainau

1200er Amiga, 2 MB, 85 HD Festpl., ext. Laufwerk, Philips Stereo Mon. + Zubehör und orig. Spiele, our 950 DM (neu). Tel.: 0521412700

Stop! Verkaufe: Amiga 500 1 MB, TV-Modulator, Maus, Joysticks, Disketten, Diskbox, Originale (6 Top-Games), zusammen 600 DM. Tel.; 02641/24189 Stephan

Verkaufe A2000, 1 MB, 2 x 3,5"-und 1 x 5,25"-LW, PC-Karte, Festplatte, VB 650 DM. Tel.: 089/6805163 o. 08304/5495 an Wochenenden, Christian Schmid

Zu verk. A2000 inkl, Color-Monitor, 105 MB HD, 1 MB RAM, 2 Laufwerke, 24-Nadel-Drucker und viel Zubehör!!! VB 2000 DM, Tel.: 09561/32461 Björn Wittmann

Verkaufe Amiga 2000 HD, 3 MB RAM, 68030 Prozessor, 2, Laufwerk, Farbmonitor, Handy-Scanner, Sound-Digitizer, Golden-Image-Light-Mouse + Pad, Digi-View, 2 Joysticks + div. Original-Software (allein über 2000 DM wert) für 1.999 DM. Tel.: 06039/7207 Patrick Barowski

Verkanfe Amiga 500 mit Speichererweiterung, 2. Laufwerk, TV Modulator, neuer Maus, Joystick, 150 Leerdisketten und diversen Originalen wie Mad TV, Sim City Deluxe, Prime Mover, Body Blows sowie eine Menge Amigamagazine. Alles 100% o.k. VB 700 DM, Tel.: 030/9212767 ab 15 Uhr, fragt nach Sven.

Billigst 68030 Turbok, mit 1 MB, Coproz. um 2000 öS, Act. Rep. 200 ÖS, Abdeckh. 20 ÖS (für A500), Michael Drlo, Rainlehenstr.6, A-5451 Tenneck

CINANZEIGEN WE KLEINANZEIGEN WE KLEINANZEIGEN WE KLEIN

COMPUTER- OCC

Plattenspiegelung: erstens ein beeindruckender physikalischer Effekt, bei dem sich Sonnenschein auf einem enthaarten Schädel spiegelt unser Oskar macht da eine geradezu blendende Figur! Gebräuchlicher ist der Ausdruck jedoch für eine Methode zur Sicherung von besonders heiklen Daten. Dabei stattet man einen Rechner mit zwei identischen Festplatten aus, so daß alle originalen Schreibvorgänge auf das Platten-Duplikat übertragen werden können.

Platzhalter: sind Zeichen, die anstelle anderer Zeichen(folgen) gesetzt werden können, um etwa längere Dateinamen abzukürzen oder mehrere Dateien gleichzeitig einem bestimmten Befehl zuzuordnen. Der MS-DOS-Befehl "del *.txt" löscht z.B. sämtliche im aktuellen Verzeichnis vorhandenen Dateien mit der Endung "txt". Auch "?" und "#" bei der Amiga-Shell gehören in die Platzhalter-Schublade.

Plausibilitätsprüfung:
Wenn etwas einleuchtend ist,
dann sagt der Lateiner "plausibel" dazu. In gewissem
Umfang können auch Rechner überprüfen, ob eine
bestimmte User-Eingabe
(wenigstens formal) plausibel
ist – werden etwa ausschließlich Zahlen erwartet, dann
muß alles, was Buchstaben
enthält, schon mal von vornherein falsch sein.

PL/M: Kürzel für "Programming Language for Microcomputers". Wer mehr darüber wissen will, schlägt unter "PL/I" im letzten Heft nach; wir wollen uns schließlich nicht andauernd wiederholen.

Plotter: sind Ausgabegeräte zum Drucken von Grafik. Gut, das können Laserdrucker auch, aber eben nicht

so exakt, weshalb der Plotter hauptsächlich für technische Zeichnungen verwendet wird. Die Tisch- oder Flachbettplotter muß man sich dabei im Prinzip als eine Art Reißbrett vorstellen, auf dem ein Zeichen-Arm frei hin- und herfährt. Trommelplotter hingegen bewegen das auf Walzen gewickelte Papier von links nach rechts (oder umgekehrt), damit der auf einer Laufschiene angebrachte Stift seine Kreise und Striche ziehen kann.

Plug: sagt der Engländer, wenn er "Stecker" meint.

PLZ: sind natürlich die guten alten (bzw. schlechten neuen) Postleitzahlen. Was das mit Compis zu tun hat? Viel, denn ohne die entsprechende Konvertierungs-Software säßen wir heute noch an der Umstellung auf fünf Ziffern...

PM: Der Presentation Manager war die grafische Benutzeroberfläche früherer Versionen des PC-Betriebssystems OS/2, Mittlerweile durch "Workplace Shell" abgelöst, fristet der Manager nunmehr sein Nicht-Dasein im elektronischen Nirwana; wenn also heute von PM die Rede ist, dann meint man meist "Peter Moosleitners interessantes Magazin".

PN: heißt "Polnische Notation" und meint eine besondere Schreibweise von Rechenoperationen, mit der überwiegend unschuldige und Mathematiker harmlose Dabei werden. gequalt schreibt man statt "(3-1) x (8+7)" diese Zeichenfolge: "x - 3 1 + 8 7". Erfunden hat den Quark ein gewisser Jan Lukasiewicz, und angeblich soll er dazu dienen, die Klammern einzusparen warum auch immer. In Wirklichkeit steckte vermutlich

pure Bosheit dahinter, weshalb der 1878 geborene Übeltäter anno 56 zur Hölle fuhr. Um das Maß vollzumachen, gibt es übrigens auch die "Umgekehrte Polnische Notation", bei der die Rechenzeichen nicht vor, sondern hinter die Ziffern geschrieben werden; zudem arbeitet die Programmiersprache LISP mit der PN.

Point: Daß die Angelsachsen so merkwürdig krumme Maßeinheiten wie Inch oder Gallon haben, ist ja landläufig bekannt, warum also nicht auch diese, mit der die Buchstabenhöhe im Druckgewerbe gemessen wird? Ein Point (pt) entspricht dabei etwa 0,35 Millimeter. Übrigens arbeiten auch wir Germanen mit dem Punkt, doch mißt er bei uns 0,375 mm. Es lebe der kleine Unterschied...

POKE: Flapsig formuliert ein etwas altertümliches Wort für 'ne Freezer-Adresse - weil nämlich der gleichnamige BASIC-Befehl dazu dient, Speicherinhalte gezielt zu verändern.

Polenius, Johannes: Hanni war mal ein berühmter Professor für Astronomie und Mathe an der Uni Padua. Angesichts der Nähe seines Wohnortes zu Rom behauptete er zwar vorsichtshalber nicht, daß die Erde eine Kugel sei, erfand jedoch statt dessen anno 1709 eine Rechenmaschine, was ja irgendwie auch nicht übel ist. Gebaut wurde das Teil zu seinen Lebzeiten zwar nie, aber freundlicher Nachruhm ist schließlich allemal besser als'n unfreundlicher Scheiterhaufen!

Polling: leitet sich vom englischen "Poll" (= Umfrage) ab. Dabei werden alle an einen Rechner angeschlosse-

nen Peripheriegeräte reihum abgefragt, ob sie gerade Daten senden wollen oder im Gegenteil welche haben möchten. Wenn ja, stoppt der Prozessor seine eigentliche Tätigkeit und leitet statt dessen den geforderten Transfer

Polymorpher Virus: Viren als solche sind ja schon übel, aber dieses Exemplar hier ist ein ganz besonderer Wüstling! Normalerweise lassen sich die Viecher ja an bestimmten, immer wieder gleichen Bytefolgen erkennen, was von Virenkillern weidlich zum Virenkillen ausgenutzt wird. Der Poly-Virus hingegen ist in der Lage, seinen eigenen Code quasi ständig zu mutieren, um der Entdeckung zu entgehen. Allerdings funktioniert die Rüstungsspirale auch in diesem Bereich, und so sind Anti-Virenprogramme heute durchaus in der Lage, selbst solche Meister der Tarnung zu erwischen. Warum? Na, weil (Mutation hin oder her) ein funktionierender Protrotz allem grammeode gewissen Gesetzmäßigkeiten folgen muß, und auf die achtet halt ein moderner Scanner.

Pop-Up-Menü: "Pop Up" ist ein englischer Begriff, der sinngemäß mit "aufspringen" bzw. "plötzlich auftauchen" zu übersetzen ist. Wenn man bei einem Rollenspiel z.B. zaubern möchte, und es erscheint eine Auswahl auf dem Screen, bei der man anklicken kann, welcher der Charaktere denn nun genau den Stab schwingen soll, dann hat man es mit einem Pop-Up-Menü zu tun, Klappt man die Spells dagegen mit einem Druck auf die rechte Maustaste vom oberen Screenrand herunter, so handelt es sich um ein "Pull-Down-Menü".



Versand: Liegnitzer Straße 13 · 82194 Gröbenzell Tel.: (0 81 42) 90 11/80 79/82 73 Telefax: (0 81 42) 5 46 54

BESTELLANNAHME: MO. – DO. 900–1800, FR. 900–1700 "LAUT LESERUMFRAGE ASM (AKTUELLER SOFTWAREMARKT) 1991 UND 1992 FIRMA MIT DEM BESTEN SERVICE"

Ladenlokal jetzt in AUGSBURG

<u>Karolinenstraße / Ecke Karlstraße</u>

Mo.-Fr. 900-1300 + 1330-1800, Sa. 900-1200 Uhr

-	
AMIGA	
THE HANDELESMALATION KOMPL OT 1 ME 1990 - DIE SLEN EDITION - POLITSMALL KO 1 ME ALFRED CHOKEN OT MAL ALEN 3 OT ANL ALEN EREED & OT ANL ANCENT ANT OF WALLIN SHOUL OF MAL 1 ME.	85,90 84,90 49,90 58,90 54,90 89,90
AMERICAS NOAPL DT 1MB ADDOPPLISSOCIDO + APOCALYPSE DT ANC. 1MB AWARD WINNERS I COMPIL INCL. ELITE / JAMMY WH. SNOOKER / ZOOL / SENSIBLE SOCCER DT ANC.	86.90 86.90
BATTLETEAM BATTLESLE & DATA OT 1MB BATTLESLE DATA DES NO. 2 OT 1/4 BEAUSE DT AND BIG SEA KOMPL OT 1MB	68,90 49,90 56,90
BLOB DT. ANI. BLOB A THE GRAY DT. ANI. IMB BOBS BAD BAY DT. ANI. BODY BLOWS GALACTIC DT. ANI. IMB	50,00 50,00 50,00
BRIAN THE LION CIT. ANLESTUNG: 54,90	
BLINDESLICA MANAGETI PRICI 2/0 KOMPI, DT. 19/8- BLINNING RUBBERT BLINNING KIZMPI, DT ASKO/ASODO CAMPRION E 19/8	69,00 54,50 69,00 69,00
BENEATH STEEL SKY 65,90	
CAMINDAPODER DT ANLETTUNG IMBI CUSFRANGER DT ANL. INTE COMBAT ARE PATROS, DT ANL. IMBI DOMBAT CLASSICS 2 FACE PACIFIC SLANDS:	19.90 39.90 10.90
SLENT SERVICE OF THE STEALTH PIGHTER COOL SPOT OT AN. TOSMIC SPICENERS OF ANL IMB DARKMERE	54,60 54,60 54,60
65,90	
DAS SCHWATER ALGE DESK THE KOMPL OF THEFF COME DT ANL 1MB DRILLING MAKE 45 AGA KOMPL OF 1MB DEWAS OF ANL	79,90 49,90 116,90 49,90
DER CLOU	
75,90 DER BOHATZ IM BILBERSEE KOMPL D7 1MB*	160,500
DE SEX.ER KOMP., DT TMB DEPOISABLE HERG DT MALETTUNG DOOPUS DT ANL. DUNE 2 HOMP., DT TMB DEPOISABLE AND. 1	69,90 49,90 54,90 59,90 54,90
ELITE 2 - FRONTIER	
59,90	
EISHOCKEY MANAGER LIMITED EDITION KPL. DT. ENCELLENT GAMES NO. POPULDUS 27. PAMES FOND 27. AFCHER MC LEANS POD. 7. SHUTTLE EYE OF THE BEHOLDER 2 KOMPL. DT. TAMB EYE OF THE STORM KOMPL. DT. FATTA NIGHTEMAKE DT. ANA. 1958	95.90 95.90 96.90 98.90
FLASH BACK KOMPL DT HAB FLASH OF THE FLASHES DT AND GENESA DT AND HAB GLOBA ZEADATONS DT AND HAB	49,95 95,90 59,90 49,90
GLIBDOLE DT. ANLETUNG HIMB GOAL DING LONG KICK OFF 20 OT ANL 1148 GCBLINGS X KOMPL DT 1MB GCBLINGS X KOMPL DT, 1MB	54,90 69,90 65,90 75,90
HANSE DE LIAXE KOMPL DE HEED GUES DE ANA. HEED GUES DE ANA. HEED GUES DE ANA. HAN SHARE DE ANA. HAN SHARE DE ANA. HAN	45,90 65,90 75,90 54,90
KOLUMBUS CHRISTOP	79,90 58,50 H
79,90	
LAMBORISHINI DT. ANL. JAMI-IAIDAI DT. ANL. LOST TREASLIFIES OF NFOCOM 20 TITEL LOST VICINGS KOMPL DT. IMB. LOTHAR MATTHAEUS-DT. ANL. IMB.	46,90 59,60 109,90 75,90 85,90
MANCHESTER UNITED PREMIERE LEAGUE PERMIT LIT	99.00
59,90	inia
MEAN ARENAS MICHINES DT. ANL MISIALES OVER XERION DT. ANL TIME MICHINES DT. MICHINES DT. MICHINES DT. ANL MORTAL HOMBAT DT. ANL 1 ME	40,000 40,000 40,000 40,000 50,000
the state of the s	

AMIGA	
MR. NUTZ	
59,90	
AAUGHTY ONES DT ANL. NIVON SAFES DT ANL. ONE STEP SERVIND DT ANL. FATHOLISE HOT NAME DELIXE DT ANL. IME FENTHOLISE HOT NAME DELIXE DT ANL. IME FENTHOLISE FOT ANL. IME FENTHOLISE SEZAL ESTION FAZL, PROBALL DREMMS 6	48,90 54,90 54,90 75,90 50,90
PARTASES DE AND IMB	20,00
PIZZA CONNECTION 85,90	
PUGGSY DT ANL 1MB SUB KOMPL DT 1MB SECOND SAMERIUM DT AMERIUMS 7 NB SECOND SAMERIUM DT AMERIUMS 7 NB SECOND SAMERIUM DT AMERIUM T 1MB SECOND SAMERIUM DT 1MB	51,50 55,50 65,90 72,90
SKIDMARKS DE AMARTINA IMP 54,90	
SLEEP WALKER DT. AND SCHOOL DT. AND	104-90 60,90 60,90 40,90 60,9
U.F.O ENEMY UNKNOW!	V-
HOMPLIDE IMB*	
69,90	
U.M.B. COMPILATION INCL. UMS / UMS 2 / SCENAR OT AND SHEET STAND SHEET S	10,000 10
AMIGA Sonderposten	
DE CONSTRUCTIONNET DE 1940. A TRANS 1940	39.90 29.90

AMIGA Sonderposten	
DONSTRUCTION HET EIG YMB. THAM I MID PRINCEN ON BREED SPEDAL (ENTION TWB. (CITYCH WORLD OF AM. MOUR GENOON - PSYCHOSS- BASION INFICIAL EDITION OF AN. A.T. J. HOMPL OT M.B. (RIDS TAILE 3 1MB.) THAN THE MOVE OT AN.	200,900 120,900 120,900 200,900 200,900 200,900 100,900 100,900 100,900
B 17 FLYING FORTRES	S
ATTLEHANGS 1543 OTLESCHADNON OT	10,00 10,00 24,91 20,95 20,95 24,90 23,95 20,95
34,90	99-00
CYBERPUNK ET MAETING 24,90	i
ALFORNIA GAMENT HATT ATTACH COMP. NO., LOTTUS 1 I VENUS 1 JAMEN POND / GHOLAS N'GORT HACE ENEME DT. ANJ., 1MB HUDO ROOKS - SON OF CHUCK ROCK - HUDON HEADENS 3 D OLDMELS BEOUEST - SIERRA - DT. ANI. OMURT ACTION - MISSIOPROSE - IMB RAZY CARS 3 DT. ANJ.	29,00 36,90 29,90 29,90 34,90 29,90 24,90 24,90

CLEST OF ENCHANTA THE	2930
DEATH HINDHIS OF KIRNIN HOMEL DIL IMS	29.50
DELLINE STRIP POMERIE	29.00
DENTEROS KOMPE DE DENKE-THE SAMERIN DUCK - ET AVAL	29.50
EMALYNLI DICHES WIL SEICCER DE ANL	70,00
EVE OF BIS VOLDERY WOMEN, DT HAND	39.00
FIGSTRICE FACE 7 TMB FIT CHALLENGE SIT MIL	29.50
THE DELATE OF THE	29.90
HAT DIT CORDUCT!	24.00
TEMPAL GLADIATORS DT. AND THAT	29.50
GOBLINS I	
FEMPL DEFINED ING	
29.90	
AND THE RESIDENCE OF THE PARTY	for the
GRAND PRIX CIPILLY - ACCOLAGE -	25,90
DIRECT COURTS FOT ARE THE BURBOAT - ACCOUNTS - THE	29,90 29,80
HAGAIL - THE HOTITIBLE :-	24.95
HARD NOW.	29.90
HERO QUEST	19,90
HELIMA FOMPLIDT NAS HILL STREET BLUES	29,90
HOOK	29.90 29.80
HUMANE THE HUMANE STAND ALONE VEHI	28,80
HOWAN JONES & ADVENTURE KOMPL DT 1MB	26.90
MEMMAPOLIS SID	29(37
MACGET KOMPL OF IMES JACKAN KU 220	29,90
JERRI MACKEN FOOTBALL THE	70.97
LEGENS OF FALMONIAL HOMPL ST 1MS	29,91 39,95
SIGN FE SUNT LAHRY 1 DT, ANE 1 ME	79,90
LEMMINGS 2	
-THE TREES - DT ANLETTUNG INC.	
39,90	
LETHAL WEAPON INS	Z\$1.90
LOW OF THE HOUG KEMPL OF THE	29.90
THE RESERVE AND THE PROPERTY OF THE PARTY OF	234.90
LOTUS TRILOGY 1-3	
OT ANCETUNG	
34,90	
LOTUS TURBO CHALLENGED	10.90
ANT THE PLATOON OF AN IME	34.00
MACHESTER WITED BLPOPE	30,90
MAMAC MANSION	255,90
MICHOPHOSE SOCCEP MICHOEV ISLANDS 2 KOMPL DY 1MB	25.90 54.90
MONSTERDMENESA	(IE.D)
CRUMATION STEELSH FRONC ISLANDS - TEAM VANKEE'S - I'ME	34,00
FIRMULA FILEX BOXING DT. ANL	29,00
PAPERSON IN DT. ANL.	74,00
PRITONAFII PRATES IT AND	29,90
POLICE CLEST I TWB	84.96
POUCE QUEST 2 - SERRA - DT. ANL. POPULOUS BICC. PROMISED LANCS.	34,90
POWERMONGER INCL. WAY DATA CRISK	79.90
PREMIER MANAGER HAS	29.90
PREMIERE MANAGER 2 1MB	34,90
PRIME MOVER	
DE MALITURG	
34,90	
PRINCE OF PERSA	29.80
PLISTONER DIRECT FOR DILORY I DT. AM. LIME	29,90
QUEST FOR GLORY 2 - SIERRA - DT, ANL.	35,50
CARRY DT. ANE. FUR. PORD TYCOCON DT AVEETLING 1 MIT	29.00
AND ADDRESS OF THE PARTY OF THE	100
SPACE M.A.X.	
24 QO	
24,90	i m
HIDE DANGEROUST DIT AND RINGS OF MEDUSA HOMPL DIT IME	19,60
RUBOCOF 3 TMB	29.60
NOSOSPORTS IMS	25,80
FIVE HONEA DT ANL	29,80
SECTION OF MONKEY BLAND 1 KOMPL OF THAT SENSIBLE BOCCER 00/10 OT ANL	34,50
BLENT SERVICE 2 - MCHOPROSE - (MS)	74.90
SM ANT SM EARTH WAS	31.90
SPACE CRUSADE TMB SPACE QUEST 1 - SIERRA -	19.90
SHEDBALL? DEAML	23,90
STARBYTE SUPERSOCCER KOMPL OF IME STREETPOHTERS OF AND 1MG	29,90
STRIKE FLEET	23.97
CRUSE FOR A CORPS DT AVA., 1MB	33/10

AMIGA Sonderposten

29,90 29,90 29,90 24,90 15,80
24,00 24,00 25,00
19.90

ALFRED CHICKEN DT ANA.	48月
ALEN BREED / OWAK, DT. AN.	45,00
CASTLERY DT ANG.	79,80
CHAOS ENGINE DT. ANLEITUNG	59,90
DIGENERATION DT. MIL.	49,50
DER CLOU KOMPL. DT.*	29,90
DISPOSABLE HERO DT. ANL	59.90
ELITE 2 - FRONTIER - KIDMPL, DT. *	54,90
JAMES POND 2	70,90
LIBERATION	05,90
LOTLS TRILOGY LOTLS T-31 DT. AVE.	95,90
MICROCOSM DT. ANL.	19,90
MORE	59,90
NICK FALDO GOLF	69,90
NIGEL MANSELL RACING CHALLENGE OT ANL	29,90
PARKEL FANTABER OF ANL	(0.91)
PRAYE GOLD DY, AM.	53.93
PROJECT JOY FINT CHALLENGE DT ANL	40.00
SENSIBLE SOCCER+	42.92
THOUS OF ANL	29,93
WHALES VOVAGE	79.90
200s, DT ANL	29.00

AMIGA CD 32

ALIEN BREED TOT ANL	\$9,90
ANSTORE KOMPLETT DELITECH	(DM:SK)
BODY BLOWS GALACTIC DT. AVAILABITANCE	59.90
THE FRANCE PLUGGET OT AN LETTUNG	55,97
BURNTIME HOMPLETT DELITION	(89.90)
CHAOSENGINE DT MAETILING	40,00
DER CLDU KOMPL DC *	75.90
FATMAN -CAPED DUESTOMEN - DT AND.	69-513
HANSE DE LUXE KOMPL, DT.	45.00
JUNASSIC FASK	54,00
WINGS OLEST & WOMPL BT *	79,90
SECOND SAMERAL OF ANI.	105,00
SEEK & DESTROY OT ANL	44.00
SMONTHE SORCERER YOMPL ST	79.90
BOCCER KID DE AM.	89.90
TEX TACTICAL FIGHTER EXPLOT HAVOURDY	25,90
ZDOL 7 OT AN EITLING	54.00
POSSE E PLI LANGILLIANI	100

AMIGA 1200

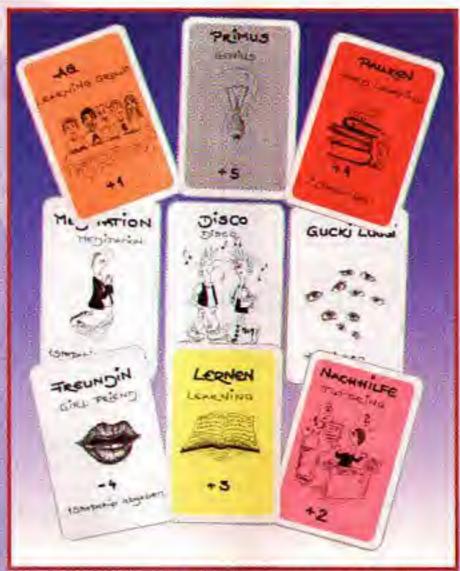
Zubehör	
RANGA ACTION REPLAY 3 ASTO	100.00
AMASA ACTION REPLAY 3 ACTION	279.00
BOX 80 STOCK 3 0° DISACTION	39.00
BOX TO STOCK 5.35° DISACTION	79.00
DRIVES GAVE FRO	38.90
DISACTION SOYSTICK ANDQUARTARI SCHWARZ	49.90
JOYSTON COMPETITION PRO LOCA	29.80
JOYSTON COMPETITION PRO STAP	29.50
SOVSTON COMPETITION PRO MAY	29.50
JOYSTON PRO STAR MINE	34.50
MALESMATTE	6.50
BEIGHTED COMY KOMP. DT	59.60
J. CCPY TOOLS 52 MIL HIGHER	74.50
JAP TOOLS 52 MIL HIGHER	4.50
1.2" DED HONIVE TOER	9.90
5.25" CHO HONIVE TOER	5.90
6.25" CHO HONIVE TOER	12.90

* = BEI DRUCKLEGUNG NOCH NICHT LIEFERBAR - Irrtum vorbehalten - Liste gegen frankierten Rückumschlag. Bitte Computertyp angeben. Versandkosten: Nachnahme plus DM 9,00, Vorkasse plus DM 8,00; Ausland: Nur Vorkasse gegen Euroscheck + DM 20 Versand. Auch bei Vorkasse Inland nur Euroscheck! Software ab DM 200,00 Bestellwert nur im Inland versandkostenfrei! HÄNDLERANFRAGEN ERWÜNSCHT!

Benötigt man für den Beruf eines Jedi-Ritters eigentlich Abitur? Wir wissen es nicht, aber eines wissen wir ganz genau: Unsere aktuellen Seiten über stromlose Games versprechen Entspannung für Leute mit Schulstreß und gestreßte Sternen-krieger gleichermaßen!

ABI 94

Der erste Streßausfall bei Stromausfall ware mit diesem witzig-gemeinen Kartenspiel zu bewerkstelligen, bei dem drei Klausuren sowie natürlich die eigentliche Reifeprüfung zu bestehen sind. Abhangig von der Delinquentenzahl (das Reglement erlaubt vier bis acht) bekommt man eine bestimmte Menge Karten zugeteilt, auf denen je ein Zeitvertreib samt seinen Folgen dargestellt ist. Nachhilfestunden werden beispielsweise mit zwei Pluspunkten belohnt, ein mit Kartenspielen angeblich unnütz verschwendeter Tag mit fünf Miesen, and wer in die Arme seiner Freundin flüchtet, hat zwar immer noch vier Minuspunkte im Beutel, darf dafür aber einmai Streß abbauen womit bewiesen wäre, daß unsere Einleitung diesmal



nicht gänzlich an den Haaren herbeigezogen ist. Wer hier nämlich wegen allzu intensiver Lernanstrengungen zuviel Streß abbekommt, braucht (fast wie im richtigen Leben) eine Beruhigungspille, die ebenfalls mitPunkteabzug zu erkaufen ist.

Pro Runde muß
nun jeder Abiturient in spe eine
Karte ablegen, und
zwar entweder bei
sich oder einem
beliebigen Mitspieler. Logisch, daß
man dabei versucht, die Luschen
seinen Kumpels anzudrehen, während
die begehrten posi-

tiven Zähler auf dem eigenen Haufen landen. Dann gibt es noch allerlei Sonderkärtchen. nut denen etwa die eine oder andere Sünde annulliert bzw. von Pluspunkten der Kollegen "abgespickt" werden darf und wer nach Verrechnung aller Boni und Mali mindestens funf Zähler auf seinem Stapel hat, kann abgeben und hat die Klausur erste bestanden. während die anderen noch weiterschwitzen Freilich sollte man dabei nicht zu voreilig sein, denn zum endgültigen Sieger wird gekrönt, wer das höchste Gesamtergebnis aller Prüfungen vorweisen kann!

Die ganze Chose spielt sich ausgesprochen kurzweilig, da in der Gruppe launige Interaktion, bissige Kommentare und unterhaltsame Unterhaltungen praktisch unausbleiblich sind. Es ist also durchaus verschmerzbar, daß es bei

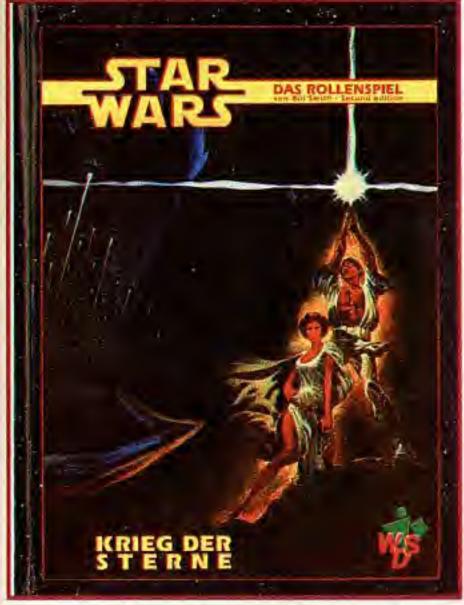
dem Spiel in den Fächern Material und Regelwerk nicht ganz für den Numerus clausus reichen dürfte.

STAR WARS DAS ROLLEN-SPIEL

Jetzt aber zum unumstrittenen Höhepunkt der heutigen Veranstaltung: Mag der Krieg der Sterne dem Amiga-Rollenspieler in digitaler Form auch vorläufig noch vorenthalten bleiben (soviel zum Thema Streß), dank Welt der Spiele kann die Macht ab sofort mit Euch sein. Mit dem Frankfurter Verlag war sie auf jeden Fall, denn obwohl dieses Produkt praktisch noch ofenfrisch ist, muß es bereits nachgedruckt werden - Glück für Euch und uns, daß wir überhaupt noch ein Testexemplar des neuen Verkaufsrenners ergattern konnten!

Was bei dem hübsch gebundenen und edel ausgestatteten Regelwerk gleich auf den ersten Blick ins Auge fällt, ist das unverkennbare Bemühen, ein bei aller Komplexität auch für Einsteiger brauchbares Game zu schreiben. Allein das umfangreiche Kapitel über die Aufgaben, Sorgen und Note des Spielleiters (in dem selbst mit ganz konkreten Tips nicht gegeizt wird) ist uns in dieser detaillierten Form ein dickes Sonderlob wert. Löblich auch das recht handliche und konsequente System von branchenüblichen Eigenschaften. Fähigkeiten und Fertigkeiten, welches zur Auswürfelung von Spezialaktionen, Kampfsequen-





zen oder Anrufungen der Macht gleichermaßen herangezogen wird. Was die Helden betrifft, ist vom Droiden über den Ewok-Krieger bis hin zum Wookie-Maat eine ganze Reihe von vorgefertigten Charakter-Schablonen im Angebot, aber natürlich spricht auch nichts dagegen, als Han Solo oder Luke Skywalker Prinzessinnen zu

retten bzw. gänzlich eigene Abenteurer zu entwerfen. Dem Erfindungsgeist sind hier wahrlich keinerlei Grenzen gesetzt, wenngleich es der Atmosphäre sicher nicht schaden kann, wenigstens ein oder zwei aus den Filmen bekannte Rassen in die Party aufzunehmen.

Einer der originellsten Aspekte des Spiels ist zweifellos

lung oder gar Telepathie. Zum guten Schluß wird hier noch jede Menge an geschichtlichen, politischen und sonstigen Hintergrundinfos zum Star Wars-Universum geboten, und so gibt es für

der Umgang mit der Macht (weiß tatsächlich irgend jemand nicht, was gemeint ist? Schämt Euch, und nehmt ein. zwei Nachhilfestunden in der Vidcothek!), wobei gleich anfangs zu entscheiden ist, wie Euer Charakter zu dieser Space-Religion steht, Soll die Macht mit ihm bzw. ihr sein, ist fortan ein moralisch einwandfreier Lebenswandel gefragt, andernfalls tritt die berüchtigte "Dunkle Seite der Macht" auf den Plan und kann den Helden sogar verschlingen - was wohl das Ende dieser Spielfigur bedeuten dürfte. Andererseits bietet die Macht aber auch besondere Möglichkeiten wie etwa Beeinflussung des Würfelglücks, beschleunigte Hei-

Fans nur eine vernünftige Entscheidung: Dieses Rollenspiel muß her!

DAS GAME SEI MIT EUCH!

Aufgrund der momentan etwas prekären Versorgungslage bei dem tollen Sternenkrieg ist es da natürlich besonders erfreulich, daß wir

auch diesmal wieder unsere Rezensionsexemplare verlosen: Schickt uns einfach ein Kärtchen, auf dem entweder steht, wie man in Osterreich zum Abitur sagt, oder wie die Prinzessin aus Star Wars heißt. Im April interessierten wir uns übrigens für die Agypter sowie den C64, und im Mai fehlt neben einer Briefmarke und einem leserli-

chen Absender bloß noch unsere Anschrift, um eine Gewinnchance zu haben. Hier kommt sie schon... (in)

Joker Verlag "Stromausfall" **Bretonischer Ring 2** D-85630 Grasbrunn

Abi 94

69% Spielmaterial: Spielregeln: 68% Spielreiz: 82% Besonderes: Vermutlich das erste Abitur, das Laune macht! Schwierigkeit: Für Anfänger Preis: ca. 29,- DM Bezug: Fantasy Forest Lange Rötterstr. 74 68167 Mannheim

Star Wars

Spielmaterial: 83% Spielregeln: 83% Spielreiz: 83% Besonderes: Allerlei Originalfotos aus den Filmen lockern das Buch auf. Schwierigkeit: Für Anfänger Preis: ca. 59,- DM Bezug: Welt der Spiele Am Martinszehnten 5 60437 Frankfurt



Der aktuelle Ausflug in die Spielhalle soll Euch einen Überblick über alle neuen Digi-Rasereien verschaffen – doch ehe wir den Bleifuß senken, wollen wir noch kurz die Fäuste schwenken...

DUNGEONS & DRAGONS - THE TOWER OF DOOM



Bei Capcom wird ja traditionell gern und ausgiebig gefightet, hier aber ausnahmsweise mal nicht auf der
Straße, sondern quasi in der
Arcadeversion eines D&DRollis. Da man an einem
Münzschlucker schon aus finanziellen Gründen nicht
stundenlang herumrätseln
kann, wurde das Szenario
recht schlicht gehalten: Die
maximal vier Helden haben

nichts weiter zu tun, als per pedes das mystische Reich Darokin zu erreichen – und die damit verbundenen Begegnungen mit Kobolden, Drachen, Sphinxen und Berserkern zu überleben.

Zur Auswahl stehen Kämpfer, Elf, Zwerg

und Priester, von denen jeder mit seinen rollenspieltypischen Stärken und Schwächen ausgestattet ist. Am besten kommt das zur Geltung, wenn man sich gemeinsam mit Freunden auf den Weg

macht, weil sich dann etwa die Muskelkraft und Robustheit des Zwergs wunderbar mit den magischen Fähigkeiten des Priesters ergänzen. Im Unterschied zu herkömmlichen Kloppereien können hier auch versteckte Räume erkundet und nützliche Items aufgesammelt werden, welche die Helden z. B. feuerfest machen oder

Roman Company Transport Tr

ihre Marschgeschwindigkeit verdoppeln, Freilich liegt der Schwerpunkt trotzdem auf handfester Action, wobei der Spieler auf eine sehr durchdachte Steuerung zurückgreifen kann. Auch mit prachtvoll gezeichneten Sprites und Hintergründen haben die Programmierer nicht gegeizt, aber am großzügigsten waren sie bei der Akustik: Dank

> Capcoms neuem QSound-System klingt die Orchesterbegleitung unglaublich bombastisch! Dazu gibt's komplett deutsche Screentexte und einen genialen Vier-Spieler-Modus; der Marsch zum Turm des Unheils stellt also tatsächlich ei-

ne erfrischende Alternative zum üblichen Karate-Einerlei dar.

NEUE DIGI-RASEREIEN



brancht es doch nur eine Tankfüllung voller Münzen, um in der Spielhalle ohne Reue die Straßen unsieher machen zu können...

Die urig-ursprüngliche Freude am Fahren verkörpert dabei vor allem Segas Out Runners, wo man mit acht Boliden vom auffrisierten Mini bis zum Porsche auf Weltreise gehen darf. Die Unterschiede sind keineswegs bloß optischer Natur, denn auch hinsichtlich Motorpower, Manövrierfähigkeit etc. hat jeder Wagen seinen eigenen, unverwech selbaren Charakter. Dasselbe abweelslungsreiche Konzept beherzigte man bei der knallbunten Grafik und der konkreten Ausgestaltung des rasanten Geschehens selbst. So wird das Vehikel in China schon mal von stürmischen Fahrradfahrern gerammt, während sich die holprigen Trampelpfade im Dschungel als wahrer Härtetest für die Federung erweisen. Und damit sich unter-



wegs niemand einsam fühlt, ist das imposante Standgerät mit zwei kompletten Fahrereinheiten samt Lenkrad und Fußpedalen ausgerüstet. Also ein echter Spaßmacher, selbst wenn man auf wirklich innovative Features verzichten muß.

Die Ausstattungsliste von Namcos Ridge Racer liest sich da schon ein bißehen beeindruckender: Servolenkung, realistisch gestyltes Cockpit, verstellbarer Schalensitz, wahlweise manuelle



Sechsgangschaltung oder Automatik sowie vier Schwierigkeitsgrade. Menschliche

Beifahrer sind leider nicht zugelassen, aber dafür entschädigt die geradezu fotorealistische Mischung aus 3D-Polygonen und Texture Mapping. mit der die Künamço stenstra-

Ben. Tun-

nel usw. am Piloten vorbeizischen. Kurz und gut, auch hier wird einem der Bleifuß kaum jemals einschlafen.

Bei Racin' Force könnte das schon eher passieren, hat Konami damit doch bloß biedere Hausmannskost abgeliefert. Nicht, daß sich die Designer keine Mühe gegeben hätten, nur will der Funke einfach nicht so recht zünden. Dabei wurden beispielsweise die einzelnen Rennkurse sehr unterschiedfich ausgelegt, was thre Anforderungen an Mensch und Material angeht - cinmal ist kompromiBloses Vollgas angesagt, dann wieder muß man sein Feingefühl auf-Querfeldein-Strecken unter Beweis stellen. Dennoch. und trotz der Möglichkeit, his zu vier der zweisitzigen Geräte miteinander zu koppeln, um insgesamt acht Kilometerfresser auf die Piste zu schicken, markiert dieses Spiel das Schlußlicht der heutigen Auswahl.

Die Polposition halt dage gen Segas zweites PS-Spektakel im Rennen um die Gunst der Coin Op-Piloten: FI Super Lap bietet zwar nur einen einzigen Kurs, ansonsten aber Features im Überfluß. Sowohl die Flitzer als auch die Teams wurden originalgetreu aus dem Formel-1-Zirkus übernommen. und die Doppelkabinen (mit Lenkrädern und Pedalen) können wie bei Racin' Force zu Vierergruppen zusammengestöpselt werden. Die Grafik glänzt mit alternativer Cockpit- and Verfolgerperspektive, dazu dient das obere Bildschirmviertel Beobachtungsmonitor für die Aktivitäten der Außerdem Konkurrenz. findet sich am Armaturenbrett ein sogenannter Overtake-Knopf, der Überholvorgänge zum reinsten Vergnügen macht - sowie überhaupt das ganze Spiel

FI SUPER LAP

Last but not least hat Sega

ausgemacht knackig rüber-



kommt!

Kein Beinbruch. denn besonders die blitzschnelle Grafik hängt auch anno 94 noch die meisten



Konkurrenten locker Und damit kommen wir zum Fazit unseres kleinen Rennausflugs: Automobile Revolutionen haben in der Spielhalle nicht stattgefunden, aber wer mal wieder ein paar völlig umweltunschädliche Runden Tempo 250 drehen will, findet hier derzeit Gelegenheiten in reicher Auswahl, Mal schen, wieviel sich davon wie und wann am Amiga wiederfindet... (Manuel Semino)



VIRTUA RACING TWIN

Ehrensache, daß wir uns für diese spezielle Ausgabe auch doppelt ins Zeug legen werden. So warten wieder brandaktuelle Previews, sommerliche Preisausschreiben, ein ganzer Sack voll durchgeprüfter Tips, Tricks, Cheats und Lösungen sowie natürlich Tests, Tests und noch mehr Tests!

Garantieren können wir Euch bereits Prüfberichte zum grafisch opulenten Abenteuer HEIM-DATA II, der knallharten Ballerorgie BANSHEE, dem Alien-Strategical UFO und dem lustigen Jump & Run PINKIE. Wir hoffen allerdings schwer, daß auch das Klassiker-Remake HANSE - DIE EXPEDITION, das Survival-Adventure ROBINSON'S REQUI-EM und der heiße Blechsalat RISE OF THE ROBOTS termingerecht angerichtet sind!

Als Trost für alle in dieser Ausgabe zu kurz gekommenen Demologen gibt's im nächsten Heft eine seitenlange DEMO GALERIE SPEZIAL (u.a. mit den prämierten Werken der jüngsten Demo-Parties!), außerdem natürlich eine neue Ausgabe von AMIGA CII-JOKER! Legt Euch also flugs ein Abo samt Preis- und Zeitvorteil sowie dem Gratisdemo zu, oder seid zumindest ab 27. Mai am Kiosk - es lohnt sich!



BEZUGSQUELLEN

Bachler Computersoftware

Blücherstrille 24 Postfach 1113 46397 Bocholt Tel.: 02871/183088

Bomico

Am Südpark 12 Tel.: 06107/76060

Galaxy

Plinganserstraße 26 81369 München Tel.: 089/7605151

Joysoft.

Gottesweg 157 50959 Kala Tel.: 0221/4301047

Rushware

Bruchweg 128-132 41564 Kaarst Tel.: 02131/6070

Wial Versand Liegnitzerstraße [3] 82194 Ortibenzell Tel:: 08142/8273





INSERENTENVERZEICHNIS				
A3 Computer	37.	Micro Magle	27	
ABC Soft	81	MicroProse	15	
Arktis	35	MultiMedia	107	
Art Department	93	Okay Soft	26 0	
Buchler	63	Omega	6	
Bergler	61,97	Pawlowski	119	
Call & Play	25	Plister	84	
City Software	26	Proversuft	25	
EMP	21	Sierra	24	
Esser	108	Silver Datentechnik	9,43,101	
Factor 5	11	Softsale	23	
Fun & Action	120	Software 2000	17,31,89	
Greenwood Entertainment	59	Sparschwein	64	
Happy Soft	93	Versand 99	93	
Hecresamt	107	Vesalia	45	
and the same of th	9.67.85.94	Wial Versand	10	
Joysoft	98	Wimmer	109	
ALL MANAGEMENT AND ADMINISTRATION OF THE PROPERTY OF THE PROPE	56,57			
Jagdment Day		Poster:	Virgin	
Mallander	49	Poster:	Joker Verlag	
Media Points	24	the state of the s		

INSUDENTENVEDZEICHNIS



MICHAES DUCK Jeder Taler zählt:

